

Erledigt

AMD RX xxx zu AMD Pro

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Januar 2019, 18:50

Programme, wie z.B. Adobe Indesign das keine kompatible Hardware da ist. Mit dem Switch auf Radeon Pro gehts dann auch bei Indesign. 😊

Eine Tabelle der korrekten GPU Bezeichnungen gibt es hier. <https://support.apple.com/de-de/HT202823>

Beitrag von „filou77“ vom 18. Januar 2019, 19:10

Oh, wie schön. Mein Thema.. hatte auch gerade eins dazu gestar 😄. Dann versuch ich meins mal wieder zu löschen, wenn das geht, und poste dann hier.

EDIT: Wie löscht man denn ein Thema wieder? 😅 Ich kann´s nur bearbeiten oder als erledigt markieren. Hm

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Januar 2019, 19:13

kannst du als erledigt markieren und dieses verlinken.

Beitrag von „filou77“ vom 18. Januar 2019, 19:54

Sehe gerade, bei dir wird die Karte dann auch in Indesign korrekt als Pro angezeigt.. und nicht nur in der Systemübersicht. Cool, das hätte ich auch gerne. Hab ich´s mir nur durch Kopieren der Kext "AMDRadeonPro.kext" zu einfach vorgestellt?

EDIT:

Wegschmeissen von Whatevergreen hat auch nicht geholfen. Adobe zeigt noch RX an.. Jetzt hab ich gelesen, dass du nach dem Kopieren der Kext-Datei ein mac os Update hast laufen lassen, damit richtige Treiber installiert werden. Oha, interessant.

Blöd nur, dass ich kein Beta-Tester bin. Bin nämlich gerade schon auf 10.14.2 - kein Update verfügbar. 🤔😂😂

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Januar 2019, 19:56

Die Adobe-Anwendungen setzen noch auf OpenGL. Das hat Apple ja mit Mojave begraben.

Lade mal diese Tool <https://itunes.apple.com/de/ap...-viewer/id444052073?mt=12>

und überprüfe auf deiner Maschine das Open GL.

Es wird nur funktionieren, wenn die auf der Grafikkarte vorhandenen Futures genutzt werden.

Deine Karte muss auch 4.2 Funktionen unterstützen.

Beitrag von „filou77“ vom 18. Januar 2019, 20:11

Du bist echt der Hammer. Hab durch dich immer wieder neue Erkenntnisse.

Da steht schonmal 4.🤔 Ojee. Das heißt unter 10.13.x könnte es bei mir gehen? Oder irgendwie unter Windows ein Update der Karte ansich veranstalten? Puh..

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Januar 2019, 21:25

das OpenGL sollte gehen. Der nächste Schlüssel ist, das du einen HiDPI-Monitor (Retina) brauchst. Ohne geht bei Indesign nicht.

Mann kann natürlich auch jeden anderen Monitor zum HiDPI machen, dann wird aber die Bildschirmauflösung halbiert.

Wenn du das probieren willst, gibt es dazu einen Terminal-Befehl. Nach Neustart hast du dann auch die Retina-Auflösungen zur Verfügung.

Hier der Befehl:

```
sudo defaults write /Library/Preferences/com.apple.windowserver.plist DisplayResolutionEnabled -bool true
```

Du. kannst das ruhig ausprobieren, die normalen Auflösungen sind auch noch da.

Beitrag von „filou77“ vom 18. Januar 2019, 22:24

Das klappt jetzt tatsächlich in Indesign, wie cool. Den Befehl mag ich. Den speicher ich mir mal ab, danke!

Aber wie schaffst du es, dass wirklich überall als Pro erkannt wird? Bei mir ist das nur in der Systemübersicht der Fall, sonst steht überall RX.

EDIT:

Man kann doch auch das BIOS der Karte updaten, oder? Das googel ich mal. Bin da nicht so ein Profi. Und ich check das alles auch mal mit 10.13.x

Tausend Dank erstmal. 🍀

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Januar 2019, 22:54

meine Maschine entspricht in ihrer Zusammenstellung in etwa dem iMacPro 1.1 2017. Das bedeutet, dass Hardware und Systemdefinition nahezu identisch sind. Deshalb sollte Mac OS bei mir mit wenigen Hilfestellungen tatsächlich alle Devices als Originale erkennen. Du verwendest die Systemdefinition Mac Pro 6.1

Da gab es die Radeon RX580 noch nicht. Apple hat leider in seinem Betriebssystem recht enge

Verbindungen zwischen Hardware und Systemdiensten geschaffen. Deshalb kann es sein, dass die Anzeige bei dir unterschiedlich ist, je nachdem, welche Programme bestimmte System-Services benutzen. (klingt furchtbar kompliziert ist es aber nicht). Wenn du Hardware und Systemdefinition in Übereinstimmung bringst sollte das auch funktionieren.

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Januar 2019, 23:03

Vega 65? Da hast du dich vertan.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Januar 2019, 23:05

hab mich auch gewundert, aber laut Apple <https://support.apple.com/de-de/HT202823> soll es wohl so sein.

Beitrag von „filou77“ vom 18. Januar 2019, 23:07

[@macdesignerin](#)

Ok, das klingt für mich erstmal nach "aufwendig eine DSDT basteln" oder in Clover speziellere Einstellungen vornehmen, von denen ich keine Ahnung habe. Um das Thema hab ich mich

Muahaha!!

bisher erfolgreich drum herum schmuggeln können.



Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Januar 2019, 23:10

da hat sich Apple verschrieben. 56 und 64.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Januar 2019, 23:10

[filou77](#) ja, das geht nur mit ssdt-Edits. Du kannst ja mal einen ioreg von deiner Maschine schicken, schau ich mir mal an.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Januar 2019, 23:11

[apfelnico](#) glaube ich auch. Ist eigentlich eine normale Frontier. Hab mir mal das Firmware-Update gezogen (10.13.3, da ist das Video-Bios drin. Mal schauen, ob es editierter ist.

Komischerweise funktioniert es mit der 65 Bezeichnung trotzdem.

Beitrag von „filou77“ vom 18. Januar 2019, 23:30

[@macdesignerin](#)

Das wäre ein Mega-Träumchen!!!! 😊 Anbei mal ioreg..

10.14 liefert mir auch bessere Geekbench-Werte, da wollte ich eigentlich 10.13 überspringen. Aber ab 10.14 gehen plötzlich Neustart und Runterfahren nicht mehr sauber. Der hängt dann in so ner Art Sleep fest.. also er unmountet usw, bleibt aber irgendwie noch an und ich muss dann Reset drücken, oder eben den Start-Button gedrückt halten. Hab ich mich noch nicht drum gekümmert.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Januar 2019, 23:38

[filou77](#) um das zu finden, brauch ich auch die EFI.

Beitrag von „filou77“ vom 18. Januar 2019, 23:41

Na klar. Und Danke für´s draufgucken!!!! 🥰

Beitrag von „macdesignerin“ vom 18. Januar 2019, 23:43

ich schau mir das mal an. Gib mir bitte ein bis 2 Tage Zeit. 😊😊

Beitrag von „filou77“ vom 18. Januar 2019, 23:46

Alle Zeit, die du brauchst. Bin dir jetzt schon unsagbar dankbar. Tolles Forum hier.. Habt alle ein schönes Wochenende. 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Januar 2019, 00:14

[macdesignerin](#) Nenn deine Karte mal "Radeon Pro Vega F*** You" und ich bin mir sicher Adobe wird es immer noch schlucken. Das ganze liegt m.E. nämlich eher daran, dass überhaupt ein Name injected wird und nicht am korrekten Namen an sich. Sieht man ja auch daran, dass es trotz deines von Apple geliehenen Typos funktioniert.

Beitrag von „filou77“ vom 19. Januar 2019, 00:30

Zerfleischt sie doch nicht gleich! Und zügelt mal euern Ton, egal wie gut ihr seid. Sie hilft!

[@macdesignerin](#)

Lass dich nicht beirren und konzentrier dich mal auf mich. Wo ich bin, kommt auch Schatten.

Kenn ich schon. 😄😄😄

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Januar 2019, 00:36

Wo wird hier jemand zerfleischt? Ich bin nur neugierig. 😏

Beitrag von „filou77“ vom 19. Januar 2019, 00:43

gut so. 😊 finde das auch spannend.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 19. Januar 2019, 06:07

[CMMChris](#) Update:

Karte nach deinem Vorschlag umbenannt. Ergebnis: no Driver loaded.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 19. Januar 2019, 09:59

[macdesignerin](#)

Na ja, vermutlich muss man das **F***** mal richtig ausschreiben 😄

Beitrag von „redbelt“ vom 19. Januar 2019, 10:24

Und welche Buchstaben kommen da rein statt dem * ? 🤔

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Januar 2019, 11:54

Die Buchstaben lauten "uck" 🐜

Beitrag von „mitchde“ vom 19. Januar 2019, 13:07

Ohne **uck** kanns ja nicht gehen! 😊

Beitrag von „filou77“ vom 19. Januar 2019, 15:31

Moin, auch mal ein Update:



Ich wollt das Ganze ja mit 10.13.x durchspielen.. gerade nicht zur Hand, aber 10.12.6 hab ich. Da zeigen mir alle Apps das Ding als "AMD Radeon HD Ellesmere Prototype" an. Das hab ich ja noch nie gehört.. (egal ob mit Pro Kext oder ohne).

Und Luxmark zeigt unter 10.12.6 Clock MHZ 1355 richtig an. Unter Mojave stehen da nur 300MHz. hm..

10.12.6
Luxball: 15382
Mic: 9685
Hotel: 2905

10.14.2
Luxball: 15052
Mic: 9963

Hotel: 2747

Der Terminal-Befehl sorgt auch unter 10.12.6 für die neue HiDPI Auflösung, Indesign will dann aber trotzdem nicht. Und das GL Tool zeigt genau das Gleiche, wie bei 10.14.2 😊

Beitrag von „Unwesen“ vom 19. Januar 2019, 15:39

Wenn ich das richtig im Kopf hab, laufen die AMD RXs erst ab 10.13.6

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Januar 2019, 15:39

Die Bezeichnung ist normal, auch die Blackmagic RX580 die Apple vertreibt wird unter High Sierra mit dem Namen angezeigt - ab 10.13.6 nicht mehr glaube ich. Die Taktanzeige von Lux Mark unter Mojave stimmt nicht. Bei den Vegas wird auch ein falscher Takt angezeigt. Hat aber keine Auswirkungen und betrifft nur die Anzeige von Lux Mark. Den realen Takt deiner Grafikkarte kannst du hiermit auslesen:

```
while sleep 1; do clear;ioreg -l |grep \"PerformanceStatistics\" | cut -d '{' -f 2 | tr '|' ',' | tr -d '}' | tr ',' '\n'|grep 'Temp\\|Fan\\|Clock\\|Power'; done
```

Beitrag von „macdesignerin“ vom 19. Januar 2019, 15:56

[filou77](#) die Bezeichnung ist korrekt. Die 500er Serie wird erst ab 10.13 unterstützt. "AMD Radeon HD Ellesmere" war die Codebezeichnung der 400er Chips. (460, 470, 480).

Der Injector (meine zusätzliche Kext) sagt dem eigentlichen AMD9500controller.kext in S/L/E das es sich bei der Karte **vom Typ** um eine intern verbaute Radeon Pro mit den zugehörigen Funktionen in der AppleGraphicsDevicePolicy handelt und nicht um eine für eGPU unterstützte Fremdkarte.

Es gibt in MacOS Apps, die nur auf internen Grafikadaptern laufen und Apps, denen das egal ist. Auch wenn das System sauber mit ACPI Patches durchdefiniert ist (iGPU, GFX0, GFXx),

benötigen einige Grafikkaps diese Namens-Unterstützung (Injector) für volle Funktionalität.

Beitrag von „filou77“ vom 19. Januar 2019, 17:33

Das ist ja alles sau interessant. Danke 😊

[@CMMChris](#)

Wie cool. Wieder einen Befehl gelernt. Der aktualisiert ja sogar.. als ich Lux anschmiss, poppte er sofort von ca. 600 auf 1360MHz. Juhu!

Beitrag von „kaneske“ vom 19. Januar 2019, 21:25

[macdesignerin](#) wie injectest du? Über Property injector kext oder ssdt?

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. Januar 2019, 00:15

Jacke wie Hose. SSDT, Clover, Kext.

Beitrag von „filou77“ vom 20. Januar 2019, 14:28

[@macdesignerin](#)

Warum steht da eigentlich was von "windowserver" in deinem Terminal Befeh... Hat jetzt
nichts mit Windows zu tun, oder? Heißt einfach nur apple.fensterserver?? hehe 😊

Beitrag von „macdesignerin“ vom 20. Januar 2019, 19:29

[filou77](#) windowserver im Terminal ist deine Benutzeroberfläche.

Beitrag von „filou77“ vom 22. Januar 2019, 16:37

Neue Erkenntnis:

Bin gerade wieder wild am testen. Was ich alles probiert habe, zähl ich lieber nicht auf.. zu viel. Auch hab ich von 10.14.2 auf 10.14.3 Beta geuppt oder in Clover das SMBIOS frecherweise einfach mal von MacPro 6.1 auf iMacPro1.1 gestellt. Der bootet dann sogar, allerdings geht dann nur noch mein Zweitbildschirm.. Bisher keen Erfolg.

Was ich aber sagen kann:

Wenn ich die FB Patcher USB-Methode benutze, in der Hoffnung mein Neustart-Problem zu lösen, dann wird die RX in der Systemübersicht wieder als RX angezeigt.. und nicht mehr als Pro. Stell ich zurück auf USBinjectall mit den excludes in Clover, dann ist sie wieder Pro!

Heißt das Leute, die sich einen USB Kext mittels FB Patcher selbst basteln, haben eh keine Chance???? 🤔

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 22. Januar 2019, 18:07

Das Verwenden von USBPorts.kext und AMDRadeonPro5x0.kext ist natürlich ohne Probleme möglich und die Karte sollte auch Radeon Pro heissen.

Beitrag von „T4ke“ vom 22. Januar 2019, 18:57

Verwende USBPorts.kext und AMDRadeonPro.kext für meine 570 und funktioniert.

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. Januar 2019, 23:04

Manchmal kann es vorkommen, dass das System die Overrides nicht schlucken will. In dem Fall kann es helfen WEG zu nutzen. Ist bei mir leider auch so, ohne WEG kann ich mit keiner Methode den Namen der Graka ändern. Bei wem es also nicht geht und WEG nicht vorhanden ist -> ausprobieren. 😊

Beitrag von „filou77“ vom 22. Januar 2019, 23:28

Ja, ich hab WEG auch wieder drin.

Das Anzeigen als Pro allein reicht mir nicht. Ich hätt ja schon gern die GPU-Leistung in Indesign oder H264 und HEVC aktivierbar. Ich bin jetzt gedanklich schon fast so weit mal ein [BIOS Flash](#) der Karte unter Windows zu probieren, auch wenn ich nur ein "Lehrling" bin. hehe 😄
Jemand Erfahrung damit? Es gibt so viele Modelle.. meine ist von ASUS mit DDR5 von Micron, Dual OC 8GB.. Welche harmoniert denn mit einem Mac am besten? Oder kann man das so gar nicht sagen? Das ROM einer echten Pro wär ja auch mal interessant. 😊

EDIT:

Oder haben diejenigen, bei denen es funktioniert, zusätzlich so eine ssdt mit drin? Ach herrje.. große Themen. Werd ich mir auch mal angucken.

Beitrag von „CMMChris“ vom 23. Januar 2019, 00:19

HEVC und H264 sind mit der Karte nicht möglich. Du kannst den Hardware De-/Encoder zwar über die entsprechenden Einträge in der plist vom Grafiktreiber aktivieren, das ganze läuft allerdings nicht richtig da eben nicht offiziell unterstützt. Für [Video Beschleunigung](#) ist mit der RX580 und deren Geschwister zwingend Quick Sync nötig, mit dem Xeon schaust du da leider mangels iGPU in die Röhre.

Beitrag von „filou77“ vom 23. Januar 2019, 00:37

Vielen vielen Dank, [@CMMChris](#)

Beitrag von „s0jabohne“ vom 23. Januar 2019, 13:03

Ich lese hier seit einigen Tagen aufmerksam mit, ich habe meine RX 570 auch als Radeon Pro 570 4GB angezeigt bekommen, aber weder HEVC noch YouTube VP9 (wohl ein generelles Mac Problem) wird beschleunigt, das liegt wohl alles daran, dass ich einen i7-2600 nutze, welcher eine nicht unterstützte HD2000 hat (ist deaktiviert im Bios). Dann muss ich die Hoffnung auf HEVC/H264 Beschleunigung oder Encodieren wohl aufgeben. 😞 Wenn ich auf einen i7-3770 wechsel müsste es aber klappen, oder?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 23. Januar 2019, 15:02

[filou77](#)

Mein Hauptsystem ist immer noch High Sierra 13.6, hab jedoch schnell Mojave gestartet und bei Adobe-Apps nachgesehen, die Karte wird als RX 570 erkannt. System erkennt jedoch die Umbenennung (als Radeon Pro 570).

Mit der Radeon Pro 570 und High Sierra 13.6 scheint VideoProc mit HEVC kein Problem zu haben. In der Praxis jedoch hab ich es nicht getestet. InDesign **2019** erkennt sie als RX 570. Von der Beschleunigung sieht man nicht viel. Im Gegenteil, schaltet man die Rakete aus, ist die Darstellung flüssiger.

Die beste Version von Id ist noch die CC 2015 auf meinem Rechner, zum Beispiel.

Beitrag von „mrni“ vom 23. Januar 2019, 15:42

Ich hänge mich auch mal fix an dieses Thema - ich möchte die GPU OpenGL Unterstützung in InDesign auch zum laufen bekommen. Ich habe noch nicht ganz verstanden, wie man die Grafikkarte "umbenennt", damit InDesign sie als korrekte VEGA PRO erkennt. Einfach nur den AMDRadeonPro.kext nutzen? Wie muss dieser für meine Vega 64 aussehen?

Oder [macdesignerin](#) -> könntest Du mir Deinen entsprechenden kext evtl. zur Verfügung stellen - das müsste bei mir passen, oder ? Ganz lieben Dank und Grüße! mini

Beitrag von „filou77“ vom 23. Januar 2019, 16:26

[@mrni](#)

Prinzipiell müsstest du innerhalb der Kext-Datei nur die Device ID ändern. Mein Kext ist aus dem RX580er Thread und für ne RX570 müsste man dann auch die ID ändern. In deinem Fall wohl auch..

Aber da kann sie dir mehr zu sagen. 😊

[@Altemirabelle](#)

Interessant! Mich verwirrt zwar gerade deine 11 in Verbindung mit High Sierra, aber wie auch immer.. Habe auch schon gemerkt, dass neuere Mac os Versionen nicht immer gleich die besten für mich sind. Eigentlich fahre ich zur Zeit mit 10.12.6 am besten und völlig problemlos. Da würd ich auch APFS umgehen, was ich nicht mag, und könnt sogar ohne zu tricksen vom Soft RAID 0 booten.

Ich hab von 10.10.5 bis 10.14.3 so allerlei Zwischensteps abgespeichert.. CC hab ich 17 und 18. Aber das jetzt alles hardcore durchtesten? Dafür ist mir das auch nicht wichtig genug 😊



Beitrag von „Altemirabelle“ vom 23. Januar 2019, 16:43

@[filou77](#)

Hehehe, sorry. Sollte natürlich 13 sein, ist halt so, wenn man 3 Sachen gleichzeitig macht 😊

Beitrag von „macdesignerin“ vom 23. Januar 2019, 16:47

[mrni](#) hier ist die kext. Die wird allein aber nichts nützen. Wie ich schon weiter oben geschrieben habe, hängt die Indesign-Beschleunigung auch noch vom Vorhandensein eines HiDPI-Monitors (Retina) Bildschirmes ab. Dazu könntest du einen UHD-Monitor benutzen und mit einem simplen Terminalbefehl die Unterstützung aktivieren:

```
sudo defaults write /Library/Preferences/com.apple.windowserver.plist DisplayResolutionEnabled -bool true
```

Macht aber nur auf UHD-Monitoren Sinn, da die Anzeige-Größe halbiert wird (also wird UHD von der Darstellungsgröße zu 1920 x 1080, allerdings hast du dann eine native Retina-Auflösung)

Damit funktioniert auch die Indesign-Beschleunigung.

Beitrag von „mrni“ vom 23. Januar 2019, 16:51

[macdesignerin](#) -> ganz lieben Dank. Das werde ich so gerne ausprobieren! Mit der Auflösung müsste ich klar kommen, schau mer mal 😊 Ich werde berichten ...!

Danke noch mal und schönen Abend, Markus

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 23. Januar 2019, 17:26

INFO für Leute die von NVIDIA auf Radeon umgestiegen sind. In der Datei [com.apple.windowserver.plist](https://www.apple.com/apple.windowserver.plist) wird noch die alte Nvidia GTX erwähnt. Es ist besser die Datei zu aktualisieren.

Soll AMD sein:

Und auch andere Überbleibsel der Nvidia in [/Library/Preferences/löschen!](#)

Beitrag von „mrni“ vom 24. Januar 2019, 08:06

@macdesignerinn -> muss ich im smbios auch noch irgend etwas einstellen? ich habe deinen kext im Clover-ordner/kext/other, aber die Karte heißt bei mir immer noch

Radeon RX Vega 64 8176 MB... ? Oder was habe ich schon wieder übersehen 😊 Besten Dank für kurze Info & viele Grüße, Markus

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. Januar 2019, 12:47

Du musst Whatevergreen nutzen wenn es so nicht geht. Danach greift der Rename dann.

Beitrag von „mrni“ vom 24. Januar 2019, 17:23

Guten Abend allerseits. Mühsam ernährt sich das Eichhörnchen ... oder der Hackintosh-Neuling

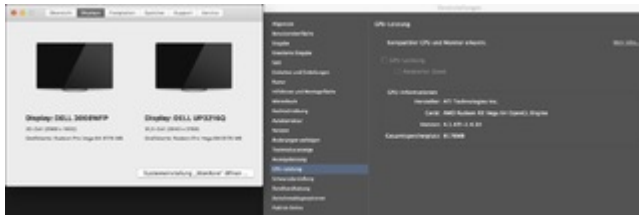


Einen Teilerfolg habe ich nun schon mal erreicht. In den Systemeinstellungen wird die Karte nun tatsächlich als Radeon Pro Vega angezeigt. Und auch InDesign sagt nun, dass Kompatibler Monitor & GPU erkannt ist. ABER -> GPU-Einstellungen sind trotzdem ausgebaut und unten

wird in den GPU-Informationen noch "der alte" Name angezeigt ...

Ich hänge dazu mal ein Bildchen an ...

[CMMChris](#) -> hoffe, Du hast Deinen Rechner wieder am Start (habe mitgelesen, dass Du nach Bios-Update Trouble hattest)! Viele Grüße, Markus



EDIT: habe schon mal die Preferences von Indd gelöscht - das half nicht ...

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. Januar 2019, 17:24

Mach doch mal einen Test ob die GPU ordentlich ausgelastet wird. Wenn ja sollte doch alles passen.

Beitrag von „mrni“ vom 24. Januar 2019, 17:26

Werde das mal testen – allerdings ist mir die momentan noch nicht zur Verfügung stehende Option (ausgegraut) "Animierter Zoom" recht wichtig – ich probier mal weiter. Danke & LG Markus

Beitrag von „filou77“ vom 24. Januar 2019, 17:39

@mrni

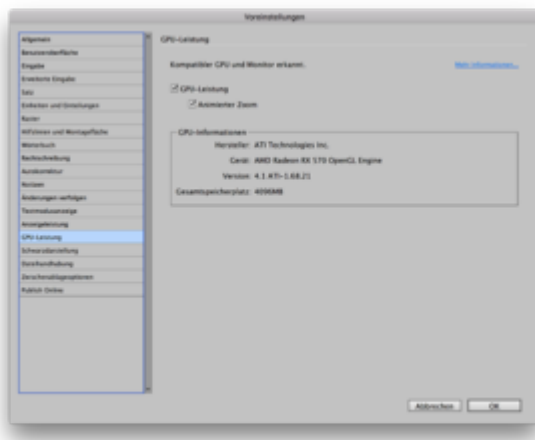
Also wie bei mir anfangs.. dann fehlt wohl nur noch die hinzugefügte HiDPI Auflösung auch zu verwenden und nicht nur hinzuzufügen, dann geht´s.. was bei meinem EIZO Bildschirm aber keinen Sinn macht. Das hier wäre dann mein kompletter Bildschirminhalt, also halbiert. 📺👎

EDIT:

Vielleicht ist das Ganze auch einfach nur ein Bug in Indesign. 🐛

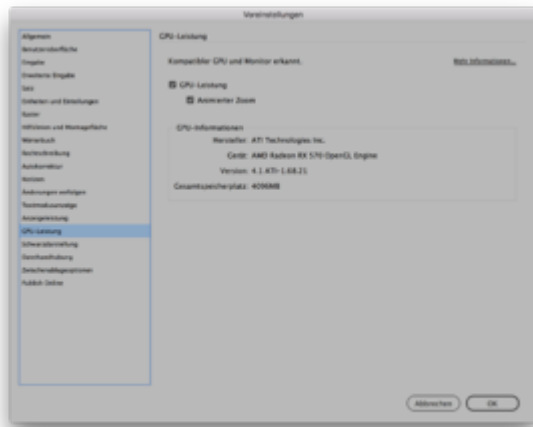
Beitrag von „Altemirabelle“ vom 24. Januar 2019, 18:19

... trotzdem soll in Id animierter Zoom verfügbar sein:



Was ist das für eine Version @mrni ?

Und 14.0.1



Beitrag von „mrni“ vom 25. Januar 2019, 07:21

Altemirabelle -> InDesign CC 2019 in der neueste Version ... OS: Mojave 10.14.3 - Merkwürdig
?!

Beitrag von „RX470“ vom 11. Februar 2019, 20:21

Hallo, wie kann ich meinen XFX RX 470 4GB in High Sierra 10.13.6 aktivieren? Das System lädt aus dem Kleeblatt, aber wenn Sie den Anmeldebildschirm aufrufen, bleibt der schwarze Bildschirm erhalten. Ich habe Lilu.kext und Whatergreven im Ordner Other's. Ich habe keine andere Einspritzkonfiguration geladen. Ich freue mich über Ihre Vorschläge.

Beitrag von „kexterhack“ vom 19. April 2020, 05:03

[Zitat von Altemirabelle](#)

Das Verwenden von USBPorts.kext und AMD RadeonPro5x0.kext ist natürlich ohne

Probleme möglich und die Karte sollte auch Radeon Pro heissen.

wo bekomme ich diese kexte?

Beitrag von „DSM2“ vom 19. April 2020, 06:37

[kextherhack](#) wofur? Mehr als ein Rename des Namen macht sie nicht.

Beitrag von „kextherhack“ vom 19. April 2020, 06:42

Alles klar ich danke dir. Ich dachte für den vollen Support, wäre es noch gut das die Karte als solche vermerkt ist.

Habe die Nacht über die [Liste](#) abgearbeitet - ich denke der Hacki rennt dann so erstmal 😊

Beitrag von „DSM2“ vom 19. April 2020, 06:44

Brauchst du nicht, das rennt auch ohne Kext nicht anders, solange du Whatevergreen im Einsatz hast.