

Erledigt

Neuer Build GA-Z170-HD3P und Kaby Lake für Mojave

Beitrag von „enbe0815“ vom 20. Januar 2019, 13:05

Nachdem mein Hacky mit Yosemite mittlerweile mein Arbeitssystem unter Windows 10 geworden ist, baue ich gerade ein neues System (Konfig siehe Sig).

Nach anfänglichen Schwierigkeiten überhaupt zur Mojave Installation zu kommen, klappte die Installation mit einer generischen Kaby Lake config.plist von Github corpnewt/Hackintosh-Guide. Allerdings mit Pink farbenem Bildschirm :-(. Lösung brachte eine andere config.plist von ~Friese~ (blöderweise finde ich den Thread nicht mehr) die ig-platform-id 0x19120001 verwendet. Das wäre ja eigentlich Skylake und mit 0x59120000 (aus meiner Sicht die richtige ID für Kaby Lake) bootet er nicht. So läuft das System zwar, aber es wird keine Grafik im Systembericht erkannt (auch interessant). Bin bzgl. Clover Neuling (der andere Hacky bootet mit Ozmosis) und komme trotz Lesen der vielen Infos im Forum nicht weiter. Entweder beziehen sich die Threads auf Sierra/High Sierra oder eine andere CPU. Wenn ich das richtig sehe haben einige das Board GA-Z170-HD3P, aber meist mit zusätzlich Grafikkarte - ich würde gern zunächst bei der HD630 bleiben.

Status also: Mojave auf M2 installiert und läuft, beim Booten legt er ein Gedenkminute ein, weil die HD630 nicht erkannt wird, bootet dann aber durch - keine Grafikkarte erkannt (hängt vermutlich mit den Patches in der config.plist zusammen).

Hat zufällig doch jemand ein lauffähiges System mit der genannten Konfiguration und kann mir weiter helfen? Danke im Voraus.

Beitrag von „Dnl“ vom 20. Januar 2019, 15:12

Was für ein SMBIOS benutzt du? Wenn ich mich richtig erinnern muss man unter Kaby Lake auf 18,1 wechseln damit die Interne Grafikkarte richtig funktioniert ohne Bildfehler, zumindest meine ich mich erinnern zu können, das hier mal gelesen zu haben.

Beitrag von „enbe0815“ vom 20. Januar 2019, 16:44

Danke für die Antwort - ist iMac 18,1 (siehe erstes Bild des Anhangs aus dem Anfangspost).

Beitrag von „Dnl“ vom 20. Januar 2019, 16:48

Setz mal als Fake ID 0x59120086 Platform-ig hast du ja schon auf 0x59120000

Edit, schau mal hier, gerade gefunden. [Probleme nach Installation von High Sierra 10.13.6](#)

Beitrag von „enbe0815“ vom 20. Januar 2019, 17:08

Mit 0x59120086 Kernel Panic bei Reboot. Habe jetzt mal 0x59120004 versucht - jetzt habe ich eine HD630 mit 7 MB. Wenn ich es nicht übersehen habe kommt auch keine Fehlermeldung mehr. Schau mal da noch genauer an und stelle mal im Konfigurator um (hab das jetzt nur bei den Clover boot options manuell eingetragen).

Edit:

nochmal genau hingeschaut (nachdem ich die config.plist angepasst habe):

"graphics driver failed to load could not register with framebuffer " Fehlermeldung kommt immer noch kurz vor dem Umschalten in den Grafikmodus.

Beitrag von „Dnl“ vom 20. Januar 2019, 17:39

Was für kext nutzt du?

Hast du es so gemacht wie [Arkturus](#) in dem verlinkten Post beschrieben hatte?

- -disablegfxfirmware
- Inject Intel
- ig-plattform 0x59120000

?

Beitrag von „enbe0815“ vom 20. Januar 2019, 18:07

Ja, die Einstellungen hatte ich vorher schon mal probiert. Wie gesagt: jetzt erkennt er zumindest die HD630, wenn auch nur 7 MB.



Kexte s. Snapshot.

Beitrag von „Dnl“ vom 20. Januar 2019, 18:21

Was sind denn deine IGPU Settings im Bios? Kannst mal ein Bild machen? Weil gerade fällt mir auch nichts ein, nachdem ich jetzt selbst nochmal gegoggelt habe sind das oben die standard Tipps, die jeder dazu gibt

"

- GRAPHICS : Check "InjectIntel"
- GRAPHICS : "ig-platform-id" changed to 0x59120000
- DEVICES : "IntelGFX" changed to 0x59128086
- BOOT : Add "-disablegfxfirmware" under Custom Flags

„

Und lad deine Efi mal hoch, dann kann man mal nen Blick drauf werfen.

Beitrag von „enbe0815“ vom 20. Januar 2019, 19:40

Anbei der BIOS Screenshot (IGFX aktiviert).



Ich habe den Stick nochmal im Konfigurator geändert, allerdings kann ich unter devices nichts einstellen (Grau hinterlegt). Eigentlich habe ich es auch so verstanden, dass ich keine Fake ID brauche, da die HD630 native unterstützt wird.

Ergebnis siehe unten - sieht gut aus, allerdings mal wieder Pink Screen - ist auf dem Screenshot leider nicht zu sehen.

Keine Ahnung ob das an 30 bit Farbe liegt. Im vorherigen Bild (mit 7 MB) hat er nur 24 Bit?!

Beitrag von „al6042“ vom 20. Januar 2019, 19:42

Dann möchte ich doch mal auf den folgenden Thread hinweisen -> [Script gegen Pink-Screens via HDMI \(dGPU und iGPU\)](#)

Beitrag von „enbe0815“ vom 20. Januar 2019, 19:46

Vielen Dank für eure Unterstützung. Ich hatte irgendwie die Patches in Verdacht. Das mit dem Script teste ich gleich mal. Trotzdem seltsam das einmal 30 bit erkannt werden, im anderen Fall 24 bit - muß ich das verstehen? 😊

Edit:

Ihr seid die Besten. Ich habe jetzt nochmal den kompletten EFI Ordner vom Stick auf die M.2 kopiert (hab schon zu viel rum probiert) und das Script laufen lassen.

Sieht doch gut aus. Dann kann ich jetzt an das restliche Feintuning gehen



Beitrag von „Dnl“ vom 20. Januar 2019, 21:28

Wodran lags denn jetzt? Dass es mit genannten Settings nicht funktionierte? Was hast du nun anders gemacht? Für andere die vielleicht das selbe Problem haben interessant zu wissen 😊

Beitrag von „enbe0815“ vom 20. Januar 2019, 23:20

Es lag vermutlich daran, dass ich unterschiedliche Konfigurationen hatte. Der erste Installationsversuch führte zu dem Pink farbenem Monitor und ich habe dann mit einer anderen EFI das System weiter installiert. Nachdem ich die EFI komplett ersetzt hatte haben auch die von dir genannten Einstellungen funktioniert und gegen Pink hat der Tip von al6042 geholfen.

Beitrag von „griven“ vom 27. Januar 2019, 21:26

Dann kann man dem Thread ja den grünen Haken spendieren 😊