

Erledigt **Lenovo Thinkpad E580**

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 21. Januar 2019, 16:47

Hallo Hackis,

mit diesem Thread möchte ich euch zeigen wie ihr macOS auf euren Lenovo Thinkpad E580 installieren könnt. Zunächst müsst ihr im Bios folgende Einstellungen vornehmen:

Config -> Serial ATA -> Controller Mode -> AHCI Mode

Security -> Secure Boot -> Disabled

Boot -> UEFI / Legacy Boot -> UEFI only

CSM Support -> No

Was funktioniert:

Tastatur

Touchpad

USB

WLAN (WLAN Karte muss gegen Broadcom BCM94352Z getauscht werden)

Bluetooth

Sound

Mikrofon (nur internes. Über Kombibuchse funktioniert nur der Kopfhörer)

LAN

Was (noch) nicht funktioniert:

Batterieanzeige

FN-Tasten (mit [Karabiner](#) funktionieren Mute, Lautstärke, Display-Helligkeit)

Fingerprint

Ein besonderer Dank geht an [MacPeet](#) und [anonymous_writer](#) für die Erstellung des Sound Kext und die Anleitung für Aktivierung von WLAN+Bluetooth.

Beitrag von „grt“ vom 21. Januar 2019, 17:44

den csm-support anhaken, sonst gibts pixelsalat...

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 31. Januar 2019, 12:04

Irgendwas muss ihm noch fehlen

Beitrag von „grt“ vom 31. Januar 2019, 13:18

welchen von meinen efiordnern hast du im einsatz? probier mal den im anhang, der ist ohne dsdt. seriennr. bitte ändern...

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 1. Februar 2019, 19:20

Super, vielen Dank. Damit läuft er wie ne 1. Jetzt muss ich die Kiste nur noch ans Netz bringen. Schwanke noch zwischen Edimax AC1200 Stick oder einer von [Sascha_77](#) WLAN Karten

Wegen der SN hab ich grob 10x auf den Knopf gedrückt und gespeichert. Sollte reichen 😊

Beitrag von „grt“ vom 1. Februar 2019, 19:33

das mit dem rebranding wird nix werden, geht nur bei den miniPCIE-karten - in den T440(s/p) stecken leider ngff-kärtchen drin... entweder usb-schnippel oder bios modden (lassen)

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 2. Februar 2019, 07:44

Oh okay. Hab mal nach einer AC fähigen NGFF Karte geschaut und bin bei der BCM94352Z hängengeblieben. Muss nur einen guten Preis finden. 50 Euro+ sind mir noch bissl too much.

[Das](#) sieht schon viel besser aus

Beitrag von „grt“ vom 2. Februar 2019, 11:52

modbios wirst du höchstwahrscheinlich trotz des lenovobrandings benötigen.

meines wissens stehen in der whitelist der T440(s/p) nur intelkarten drin. laut thinkwiki werden in denen nur intels verbaut.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 2. Februar 2019, 17:17

Jo den bekomme ich ja bei Bios Mods oder?

Hast du einen Tipp für mich wie ich von Mojave aus denen die benötigten Infos geben kann?

Beitrag von „grt“ vom 2. Februar 2019, 17:21

nee leider nicht. bisher hab ich nur die T/W/Xx20ger serie mit modbios beglückt, und die gibts glücklicherweise noch sozusagen universell. das mit dem individuellen modbios ist mir ein wenig unheimlich, da gibts keine rückmeldungen von usern, nach denen man sich orientieren kann, ob die version was taugt oder nicht.. ich aber wahrscheinlich unfug, sich deswegen zu beunruhigen.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 2. Februar 2019, 17:24

Also wäre der USB Stick wahrscheinlich die bessere Variante oder?

Beitrag von „grt“ vom 2. Februar 2019, 17:27

jein. auf dauer nervt der ziemlich...

ich hab auch noch nix gehört von totgeflashten thinkpads. ich bin nur bei biosaktionen immer ein wenig überängstlich... bis ich das X220 geflasht hab, lag die extra eingekaufte karte mindestens ein jahr in der schublade herum, und ich hab mich nicht rangetraut 😊

Beitrag von „tegvlarivs“ vom 3. Februar 2019, 11:07

liebe*r [grt](#) ,

da hier noch heiß diskutiert wird, packe ich die gelegenheit mal am schopfe: ich besitze aktuell ein T540p, das dem ThinkPad des Threaderstellers ja bis auf die Displaygröße / CPU ähneln sollte. Leider habe ich das Modell mit der dedizierten NVIDIA, die man bekanntlich ja nicht mehr im BIOS deaktivieren kann und es gibt beim Booten mit deiner EFI eine Kernelpanik. Ich mache die Grafikkarte dafür verantwortlich. Gibt es einen schnellen Trick, wie man macos die Karte einfach ignorieren lassen kann? 😊

Beitrag von „grt“ vom 3. Februar 2019, 11:11

kann mit einem dsdtpatch gehen, den ich leider nicht im kopf hab und (zum glück) auch noch nicht anwenden musste..

und der war irgendwo schon mal verlinkt, auch in einem thinkpadthread - könnte ein W540 gewesen sein. ich glaube [griven](#) hatte da was geschrieben?

Beitrag von „tegvlarivs“ vom 3. Februar 2019, 11:14

das hier? probiere ich gleich mal...

[Lenovo W540](#)

Beitrag von „EaseYourPain“ vom 3. Februar 2019, 11:48

Hallo,

ist der wohl der [Thread](#) gemeint.

Beitrag von „tegvlarivs“ vom 3. Februar 2019, 11:53

danke! hab es allerdings damit zum laufen gebracht:

<https://github.com/PCMRwill0956/T440-540-p-hackintosh-stuff>

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 27. Februar 2019, 19:51

Ich habe mir für mein Hackbook Projekt nun ein Lenovo E580 geholt. Als EFI hab ich das Package von [griven](#) aus [diesem](#) Thread benutzt. Danke dafür 😊 Installation von Mojave lief auch problemlos. Nach der Installation habe ich den Clover Ordner dann in die EFI meiner Samsung Evo 970 kopiert und neu gebootet. ~~Dies funktioniert leider nur mit dem Stick als Starthilfe. Ohne lande ich in den Boot Optionen und komme nicht mehr heraus. Ich wähle die Option Mac OSX und dann geht es nicht weiter. Ethernet findet er auch nicht trotz IntelMausi. Ist der der dabeiliegt vielleicht zu alt für Mojave?~~

IntelMausi hilft natürlich nix wenn Realtek drin steckt *oops* 😊

Was habe ich vergessen?

Ich wollte mich danach an das Projekt Sound und USB machen, da das mit dem AppleALC ja so ohne weiteres nicht läuft. Ich lade dann hier meinen Codec Dump rein. Wäre schön wenn mir ein Profi wie [MacPeet](#) dabei helfen kann. Für USB mach ich mir mit Hackintool einfach nen Kext und schieb den in den Others Ordner oder muss ich noch im CC was tun?

Für das Thema WLAN warte ich noch auf die DW1560 NGFF Karte die ich bei Ali bestellt hab

Beitrag von „griven“ vom 27. Februar 2019, 20:50

Installier Clover VOR dem kopieren auf die Platte mal auf die Platte und kopiere erst dann den EFI Ordner es kann sein das das Notebook nur durch das reine Kopieren keinen UEFI Eintrag erstellt 😊

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 28. Februar 2019, 12:52

Das war's. Danke dir. LAN hab ich auch auf die Reihe bekommen. Man darf halt kein IntelMausi Kext reinballern wenn Realtek drinsteckt  

Für den Codec Dump würd ich jetzt unter Live Linux folgenden Befehl nutzen `cat /proc/asound/card0/codec#1 > ~/Desktop/codec_dump.txt`

Passt der?

Und mit USB lieg ich richtig? Einfach nur Kext rein und ab oder muss ich noch in CC was ballern?

Beitrag von „MacPeet“ vom 28. Februar 2019, 17:11

Boote mit einer Linux-Live, z.B. Ubuntu. Dort gibst Du im Terminal diesen einen Befehl ein:

Code

```
1. cd ~/Desktop && mkdir CodecDump && for c in /proc/asound/card*/codec#*; do  
  f="{c/V*card/card}"; cat "$c" > CodecDump/${f//V/-}.txt; done && zip -r  
  CodecDump.zip CodecDump
```

Hersteller sagt ALC3232, was aber nur der Name ist. Dahinter versteckt sich sowas wie ALC2xx. Vielleicht ist der Codec ja auch schon drin in der AppleALC für Dein Gerät. Wir werden sehen. Mach erst einmal den Dump!

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 1. März 2019, 17:05

Vielen Dank für den Befehl.

Hier ist das Ergebnis 😊

Beitrag von „MacPeet“ vom 1. März 2019, 17:35

Ok, ich schaue mir den Dump noch genauer an, später. Bis dahin kannst Du folgendes versuchen.

Dein Audio ist laut Dump Conexant CX20753/4

Für dieses Device gibt es aktuell nur zwei Codec´s. LayoutID 3 und LayoutID 21. Beide kannst Du ja schon mal testen, bevor ich aktiv werde.

aktuelles Release Lilu und AppleALC in Deinen EFI/Clover/kexts/other/ und in der config.plist mittels CC KextInject auf "Yes" stellen, nicht auf "Detect".

Ich gehe jetzt mal davon aus, dass Du keine gepatchte DSDT hast, oder?

In dem Fall im CC die jeweilige LayoutID 3 bzw. 21 eintragen und den Haken bei FixHDA setzen. Evtl. Brauchst Du auch noch den DSDT-Patch im CC "HDAS to HDEF".

Soweit kannst Du schon mal versuchen, ob überhaupt was geht. Deinen Dump schaue ich mir noch genauer an am WE und melde mich dann.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 1. März 2019, 18:08

Ich danke dir schon mal im Voraus 😊

Mit Layout 3 sind wir wohl schon mal auf dem richtigen Weg. Aus den internen Lautsprecher kommt was und am Kopfhörer-Anschluss habe ich auch Ton. Einzig das Mikrofon wirkt noch stumm. Es wird unter Ton erkannt, aber wenn ich vor mir her quatsche tut sich nix am Eingangspegel.

Gepatchte DSDT hab ich keine, richtig.

Beitrag von „MacPeet“ vom 1. März 2019, 18:54

ok, prima, dann sind wir schon mal einen Schritt weiter und wissen nun, dass AppleALC+Lilu generell erst einmal läuft bei Dir.

Die Outputs gehen und dat ist schon mal gut zu wissen. Zwecks Mic schaue ich mir den Dump dann noch genauer an, vermutlich Sonntag Nachmittag habe ich Luft dafür.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 1. März 2019, 19:36

Danke dir 😊

~~Hab jetzt noch ein bissl im CC rumgespielt und den aktuellen KextsToPatch Eintrag von [anonymous writer](#) für die HD 620 eingetragen. Leider nur mit mäßigen Erfolg. Mir werden weiterhin 1536 MB angezeigt, aber immerhin ist das Mini Flackern beim Boot verschwunden. Vielleicht kann sich einer meine config.plist mal ansehen.~~

~~Dann habe ich noch mit dem Hackintool einen USB Kext erstellt, weil die Webcam auch noch nicht erkannt wird. Tut aber nach einfügen des Kexts in den Others Ordner auch noch nicht. Ich habe nämlich die Vermutung, dass diese intern per USB angebunden ist, da ich im Hackintool auf HS08 dauerhaft ein IOUSBHostDevice sehe.~~

Beitrag von „MacPeet“ vom 3. März 2019, 10:34

versuche die erste Trial AppleALC/Lilu mit LayoutID 15

[trial1_CX20753_4_layout15.zip](#)

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 3. März 2019, 19:27

Sieht gut aus. Reagiert schon mal auf die Stimme, wenn auch recht leise. Kann natürlich auch am Mikrofon selbst liegen 🤔

Beitrag von „MacPeet“ vom 4. März 2019, 17:33

Bitte etwas genauer, wenn der neue Codec es auch ins Release der AppleALC schaffen soll!!!

Also, interne Speaker gehen?

Der SwitchMode auf Kopfhörer geht, wenn diese gesteckt werden und sie haben Ton?

Betreffs der Inputs, Du redest jetzt vom internen Mic ???

Konfiguriert habe ich internes Mic und externes Mic (als LineIn). Ist das extern eine Kombibuchse?

Mic zu leise? Ja kann sein. Die Schieberegler unter Systemeinstellungen/Ton/Input/ hast Du aber getestet?

Hier mal noch eine Trial2 der AppleALC mit Boost-Eintrag für die Mic's. Lilu bleibt unverändert von der Trial1.

[trial2_CX20753_4_layout15.zip](#)

Betreffs Boost-Einträge musst Du beide Versionen auch mal mit Siri testen, denn Siri mag oft keine Boost-Einträge.

Ggf. auch beide mit FaceTime oder Skype testen oder Dienstprogramme/QuickTimePlayer starten, dann Menüleiste/Ablage/Neue Audio Aufnahme -> Aufnehmen und anhören !!!

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 4. März 2019, 21:57

Zitat

Bitte etwas genauer, wenn der neue Codec es auch ins Release der AppleALC schaffen soll!!!

Also, interne Speaker gehen?

Der SwitchMode auf Kopfhörer geht, wenn diese gesteckt werden und sie haben Ton?

Sorry hab den Kext gestern nur auf die Schnelle ausprobiert. Interne Speaker funktionieren weiterhin prima mit dem 15er Layout. Der Switch auf Kopfhörerbuchse klappt auch prima. Lautstärke auch soweit super.

Zitat

Betreffs der Inputs, Du redest jetzt vom internen Mic ???

Konfiguriert habe ich internes Mic und externes Mic (als LineIn). Ist dat extern eine Kombibuchse?

Genau die internen Mics links und rechts neben der Kamera. Eine Kombibuchse scheint das nicht zu sein. Hab mein Sennheiser Headset mal genommen und das Mic rangehängt. Keine Reaktion.

Ja ich hab den Schieberegler für das interne Mic ganz nach rechts geschoben. Ich muss wirklich sehr nach in Richtung Monitor gehen damit sich am Pegel was tut. Vor dem Trial 2 habe ich eine Aufnahme über QuickTime gemacht. Man hört mich zwar, aber eben sehr leise dafür das es auf maximum hochgeschraubt ist. Siri versteht mich auch.

Nach dem Trial 2 funktionieren auch weiterhin die internen Speaker sowie mein Kopfhörer über die Buchse. Externes Mic weiterhin negativ. Das externe kannst du dann wohl rausnehmen. Das interne ist dafür jetzt deutlich lauter. Falls möglich kannst du vom Boost ein bisschen rausnehmen? Man konnte mich selbst auf niedrigster Stufe sehr gut verstehen. Auch Siri klappte super, aber wegen dem Boost hat sie vielleicht zu viel Hintergrundgeräusche mit aufgenommen, denn die Antwort dauerte ein wenig.

Beitrag von „MacPeet“ vom 5. März 2019, 19:44

Ok, mit diesen Aussagen kann ich was anfangen, prima.

Heute schaffe ich es nicht mehr, aber ich denke morgen mach ich Dir nochmal was fertig.

Boost ist in Trial2 auf 3. Ich mache Dir nochmal eine Trial mit Boost 1 fertig und dazu nochmal eine Trial fürs externe Mic/Lineln.

Wir kommen schon noch da hin, wo wir hin wollen.

Beitrag von „MacPeet“ vom 7. März 2019, 19:40

So, etwas verspätet. Bitte testen!

trial3 mit Boost nur 1

[trial3_CX20753_4_layout15.zip](#)

trial4 zusätzliche Änderung betreffs extern Mic/Lineln

[trial4_CX20753_4_layout15.zip](#)

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 7. März 2019, 22:16

Kein Problem. Bin ja froh das du das machst 😊

Also hier das Feedback. Mit dem Boost 1 kannst du glaub ich so lassen. Eventuell wäre 2 noch interessant. Muss aber nicht.

Intern Speaker funktioniert weiter prima. Der Wechsel auf die Kopfhörer auch. Das interne Mikrofon ist jetzt nicht wie erwartet nicht mehr so empfindlich. Das externe Mikrofon will aber weder bei 3 noch 4.

Beitrag von „ituser01“ vom 8. März 2019, 10:46

[MacPeet](#) Ich habe auch das ThinkPad E580 und habe soeben deine [trial4_CX20753_4_layout15.zip](#) erfolgreich getestet. Dazu habe ich:

1. die AppleALC.kext in den Ordner **EFI/Clover/kexts/Other** eingefügt
2. im Clover Configurator unter Devices -> Audio -> Inject auf **Yes** gesetzt
3. im Clover Configurator unter Devices -> Properties -> [das entsprechende PCI-Device] -> den Property Key layout-id auf **15** gesetzt
4. im Clover Configurator unter Acpi -> Fixes -> FixHDA aktiviert

Bei mir funktionieren die internen Lautsprecher wunderbar und die Kopfhörer werden auch automatisch erkannt. Mir ist aufgefallen, dass das Mikrofon sehr leise ist. Ich habe ein Dualboot und unter Windows ist das Mikrofon deutlich empfindlicher. Kann man diesbezüglich evtl. noch etwas optimieren? Des Weiteren ist mir aufgefallen, dass HDMI-Audio nicht als Ausgabegerät angegeben wird. Kann man das vielleicht noch fixen bzw. muss ich selbst etwas einrichten? Mit der VoodooHDA.kext hatte ich noch das Ausgabegerät für HDMI-Audio.

Was das externe Mikrofon angeht, kann ich nicht beurteilen, da ich ein solches nicht besitze. Ansonsten läuft alles wunderbar und ich habe wirklich großen Respekt davor, dass solche Menschen wie du sich Zeit nehmen und solch eine tolle Arbeit verrichten. Vielen Dank dafür!



Beitrag von „MacPeet“ vom 8. März 2019, 17:48

Apfelkompott

Hier nochmal die gewünschte Trial mit Boost 2:

[trial5_CX20753_4_layout15.zip](#)

[ituser01](#)

scroll mal weiter hoch! Trial 2 hat Boost 3 für das interne Mic, was Apfelkompott aber zu laut bzw. empfindlich war. Trial 3 und Trial 4 haben Boost 1.

Trial 5 nun Boost 2 als goldene Mitte.

Zwecks HDMI:

Vergleiche nicht VoodooHDA mit diesen Codec-Patches für AppleALC, das wäre wie Äpfel mit Birnen!!!

Im Codec-Patch mit AppleALC wird nur das Onboard-Audio behandelt. Ich habe auf HDMI innerhalb dieses Patches keinen Einfluss.

Die AppleALC kann für viele Karten HDMI injecten, aber hier sind evtl. auch noch HDAU und hda-gfx-Einträge in der DSDT nötig oder aber auch z.B. AddHDMI und/oder UseIntelHDMI im CloverConfigurator nötig.

Apfelkompott und [ituser01](#)

Für beide gilt mal folgendes betreffs extern Mic. Vermutlich aus Erfahrung gehen da nur vorverstärkte Mic's.

Was aber für einen Test fast immer geht, auch wenn man kein ext. Mic hat, bzw. vorverstärktes Mic, dann steckt bitte den grünen Klinkestecker Eures Headsets oder Kopfhörer in die Mic-Buchse und quatscht in die Hörrmuschel Eures Kopfhörers!

Keine Angst, das geht und da geht auch nix kaputt.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 8. März 2019, 18:55

Was das Thema HDMI-Audio betrifft: Siehe den Beitrag über mir von [MacPeet](#). Hier kann es auch nötig sein, den connector-type des Framebuffers, unter dem das HDMI-Display auftaucht, von DisplayPort auf HDMI umzupatchen. Bei meinem Dell Vostro ist das z.B. AppleIntelFramebuffer@1 mit der AAPL,ig-platform-id 0x59160000:

Spoiler anzeigen

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 8. März 2019, 20:02

Vielen Dank. Ich werde es später direkt ausprobieren und berichten. Wegen dem Mic. Das Lappi hat einen Kombi Audioanschluss.

Hab eben mal im Handbuch nachgeschlagen. Hier steht Der Kombinations-Audioanschluss unterstützt kein herkömmliches Mikrofon. Mein Sennheiser Game One mit dem ich testen kann hat aber zwei Stecker. Einmal Grün einmal Pink. Wahrscheinlich brauch ich dafür erst einen Y-Kabel damit es funktioniert.

Beitrag von „ituser01“ vom 9. März 2019, 09:18

[Harper Lewis](#)

Da ich bereits im Vorfeld eine pinken Farbstich bei der HDMI-Ausgabe hatte, bin ich hierbei schon auf den Framebuffer-Patch gestoßen. Der ist bei mir also schon drin. Dennoch vielen Dank für den Hinweis 😊

[MacPeet](#)

Ahh verstehe. Ich hatte die vorherigen Beiträge zwar gelesen, aber anscheinend nicht gründlich genug. Sorry!

Die AppleALC.kext in **trial5_CX20753_4_layout15.zip** ist für mich jedenfalls optimal. Einfach super! Vielen Dank. Die HDMI-Ausgabe werde ich mir bei Gelegenheit nochmal in Ruhe anschauen.

Noch einen Hinweis bezüglich des Tests mit dem externen Mikrofon: wie Apfelkompott bereits erwähnt hatte, hat das ThinkPad E580 eine Kombi-Buchse. Somit gibt es keinen separaten Mikrofon-Eingang, in den man den Klinenstecker eines Headsets/Kopfhörers einstecken kann. Ich habe aber dennoch mein Headset angeschlossen und in den *Systemeinstellungen* -> *Ton* -> *Eingabe* -> Line-In ausgewählt und in mein Headset "gepustet". Leider wird - wie bei Apfelkompott auch - keine Eingabe erkannt.

Beitrag von „grt“ vom 9. März 2019, 09:39

in der kombiklinkenbuxe bringt das mit dem kopfhörerpusten nix.

in dem fall müsste man erst ein y-kabel anschliessen (oder einen adapter löten, der die ringe der kombibuchse für micro so nach aussen führt, das ein micro mit "normaler" klinke angeschlossen werden kann) und dann den kopfhörer an den microeingang stöpseln und pusten.

Beitrag von „MacPeet“ vom 9. März 2019, 10:05

Ich hatte ja schon eingangs den Verdacht, dass es eine Kombibuchse ist. In dem Fall wird es ohnehin schwer. Diese laufen in Sachen Mic eher selten. In der Regel geht dort immer der Kopfhörer, aber dat Mic eher selten mal.

Wenn die Trial5 so gut ist, dann nehmen wir zur Not das extern Mic/LineIn ganz raus und ab ins nächste Release, oder? Intern Mic reicht ja eigentlich auch.

Beitrag von „grt“ vom 9. März 2019, 10:45

beim thinkpad X220 funktioniert bei einer layoutID das interne mikro, bei der anderen das externe (gibt glaub ich nur 2 ID's die tun) - umschalten wird erkannt, ist auch eine kombibuchse - könnte das als beispiel evtl. helfen?

Beitrag von „MacPeet“ vom 9. März 2019, 10:54

welches ALC ist dat? Dann könnte ich ja mal vergleichen.

Beitrag von „grt“ vom 9. März 2019, 12:20

moment.... ich such den kleenen mal raus.

EDIT: layoutID 0x03, injected mit dsdt, sierra.

alc/lilu hängen dran.

ist ein conexant cx20590, 8086 1C20

mit der 3 funktioniert das externe micro.

Beitrag von „ituser01“ vom 9. März 2019, 18:24

[grt](#)

Vielen Dank für den Hinweis!

[MacPeet](#)

Meiner Meinung nach ist die Trial5 perfekt. Zwar ist das externe Mikrofon für mich irrelevant, aber wenn man ein funktionierendes Gesamtpaket mit sämtlichen Funktionen schnüren könnte, wäre es schon super.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 10. März 2019, 10:15

Den Worten von [ituser01](#) kann ich mich nur anschließen 😊

Wie genau mache ich das mit dem Sound per HDMI und den Framebuffer? Wo finde ich das?

Beitrag von „MacPeet“ vom 10. März 2019, 14:27

ok, wir halten fest, trial5 mit Boost 2 liefert die besten Ergebnisse.

Hier nun zwecks ext.Mic:

[trial6_CX20753_4_layout15.zip](#)

[trial7_CX20753_4_layout15.zip](#)

[trial8_CX20753_4_layout15.zip](#)

trial6 im ManualMode, trial7 und 8 sind im SwitchMode, wie bei der Konfiguration, welche [grt](#) empfohlen hat.

[grt](#)

Ich habe leider eine solche Kombibuchse nicht. Mein Lappi hat nur eine Kombibuchse Kopfhörer/opt.SPdif und die Mic-Buchse extra.

Eigentlich müsste es sich dabei ja um eine 4-Pin-Klinkenbuchse handeln. Wie arbeitest Du denn bei dem genannten Gerät? Mit y-Kabel oder mit 4-Pin-Klinken-Geräten, wie Apple-Kopfhörer?

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 10. März 2019, 15:32

Hab jetzt mal das andere Kabel was meinem Sennheiser Headset beilag angeschlossen. Das ist kein Y-Kabel, aber soll den selben Zweck erfüllen. Eben das es auch an Xbox und PS4 Controller funktioniert. Hab die Trial 6 eingefügt. Hier kommt auch nix raus. Demnach brauche ich 7 und 8 gar nicht testen oder?

Beitrag von „MacPeet“ vom 10. März 2019, 15:50

Doch. Jede Trial hat eine andere Konfiguration.

Ich habe auch nicht viel Hoffnung an der Kombibuchse betreffs Mic/LineIn, aber diese Tests können wir ja noch machen, bevor ich den Codec ans Release weiter gebe.

Beitrag von „ituser01“ vom 10. März 2019, 21:00

[MacPeet](#)

Ich habe die **trial6**, **trial7** und **trial8** soeben mit einem Headset von einem alten Handy getestet. Hier sind meine Ergebnisse, wobei diese sich lediglich auf die Eingabe per Line-In beziehen, da ich davon ausgehe, dass du bei diesen drei trial-Versionen an der Ausgabe bezogen auf trial5 nichts verändert hast:

- **trial6**: keine Veränderung im Vergleich zu trial5; externes Mikrofon wird nicht erkannt
- **trial7**: unter *Systemeinstellungen* -> *Ton* -> *Eingabe* wird entweder das Interne Mikrofon angezeigt oder das externe Mikrofon (nur dann, wenn z.B. mein Headset angeschlossen ist); bei trial5 und trial6 wurde das interne und das externe Mikrofon (Line-In) gleichzeitig

angezeigt; dennoch funktioniert das externe Mikrofon nicht

- **trial8**: identisch zu **trial7**

Ohne die konkreten Anforderungen eines Releases zu kennen, würde ich aber sagen, dass trial5 am besten für ein Release geeignet ist. 👍

Apfelkompott

Den Framebuffer habe ich bei mir patchen müssen, da mein Bild per HDMI einen pinken Farbstich hatte. Dazu habe ich das Hackintool aus dem Forum hier benutzt (siehe [hier](#)). Hier noch eine kleine Anleitung von mir, wobei ich [diese Quelle](#) benutzt hatte:

1. IORegistryExplorer [hier](#) herunterladen und ausführen
2. nach iGPU suchen und auf der linken Seite markieren/anklicken
3. Suchfeld leeren (iGPU bleibt noch markiert)
4. es existieren mehrere "AppleIntelFramebuffer"-Einträge; einer von diesen besitzt den Unterpunkt "AppleDisplay"
5. den AppleIntelFramebuffer-Eintrag mit diesem Eintrag wählen (die Nummer hinter dem @ merken) und auf der rechten Seite den Eintrag "connector-type" prüfen; folgende Einträge sind möglich:
 - <00 04 00 00> - DisplayPort
 - <00 08 00 00> - HDMI
 - <04 00 00 00> - DVI
 - <02 00 00 00> - LVDS (für Notebooks)
 - <01 00 00 00> - Dummy-Port

Möglicherweise ist der vorhandene Eintrag nicht gleich dem Eintrag für HDMI. Daher muss dies in der config.plist mittels Clover Configurator angepasst werden:

1. unter "Devices" den Reiter "Properties" wählen und einen der PCI-Devices (linke Seite) auswählen, der für die Grafik gedacht ist (kann z.B. erkannt werden anhand eines bereits vorhandenen HDMI-Eintrages)
2. auf der rechten Seite folgende Einträge für HDMI anlegen, wobei X durch die Zahl, die zuvor gemerkt wurde, ersetzt werden muss

Property Key	Property Value	Value Type
framebuffer-conX-enable	01000000	DATA
framebuffer-conX-type	00080000	DATA

Wie bereits erwähnt, ist dies nur aufgrund der Farben per HDMI nötig gewesen. Der Sound per HDMI mittels der **trial5** von [MacPeet](#) muss ja noch separat gepatcht werden, wie er bereits angemerkt hatte. Ich habe kurz die drei Kombinationen mit AddHDMI und/oder UseIntelHDMI ausprobiert, aber alle ohne Erfolg. Anscheinend sind zusätzlich die HDAU und hda-gfx-Einträge nötig, die er ebenfalls erwähnte. Allerdings kenne ich diese auch nicht und hatte noch nicht die Gelegenheit, zu recherchieren, wie man diese einrichtet/einfügt.

Beitrag von „grt“ vom 11. März 2019, 10:20

[MacPeet](#) ich nehme meist ein Headset mit 4-pol Klinke.

Beitrag von „MacPeet“ vom 11. März 2019, 17:51

danke für die Info [grt](#)

[ituser01](#)

Anforderungen fürs Release? Es sollte brauchbar sein, was wir ja mit Trial5 bereits erfüllt haben. Die wichtigsten Anschlüsse gehen und ansonsten würde ich es auch nicht ins Release bringen.

Ohnehin sind nicht alle Codecs in der AppleALC zu 100%, einige schon, aber eben nicht alle. Die Sache ist ja auch nicht ganz so einfach, wie Du siehst.

Dennoch nochmal die letzten drei Tests wegen ext.Mic, danach lassen wir es so wie es ist mit Trial5.

Trial9 - Ext.Mic wieder als Mic konfiguriert im SwitchMode, also wenn Du Dein Headset steckst.

[trial9_CX20753_4_layout15.zip](#)

Trial10 - Ext.Mic auch als Mic konfiguriert im ManualMode.

[trial10_CX20753_4_layout15.zip](#)

Trial11 - Ext.Mic wieder als LineIn konfiguriert im ManualMode, aber diesmal mit GPIO 0.

[trial11_CX20753_4_layout15.zip](#)

Alle drei nochmal testen, danach ist's genug wenn's nicht geht! Wir haben die wichtigen Anschlüsse ja erreicht.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 11. März 2019, 19:12

Vielen Dank für die Trials 😊

Hier mein Feedback

Mit Trial9 findet er gar kein Mic

Bei Trial10 bin ich mir nicht sicher was er angesprochen hat. Erkannt wird nur ein internes Mic und da kommt auch was raus. Ich vermute aber mal, da da internes steht, dass das externe komplett außen vor ist.

Mit Trial11 funktioniert nur das interne aber nicht das externe. Ich denke auch das Trial5 in den Release kann. Die Situationen in denen ich mal mein Sennheiser dranklemme sollte eher selten sein.

Beitrag von „ituser01“ vom 11. März 2019, 19:14

[MacPeet](#)

Vielen Dank für die Infos und die neuen Trial-Versionen. Hier meine Ergebnisse:

- **trial9**: angeschlossenes Headset wird erkannt; ohne Headset wird kein Eingabegerät erkannt (auch nicht das interne Mikrofon); mit angeschlossenen Headset wird nur das Mikrofon des Headsets erkannt, das interne Mikrofon ist weiterhin nicht vorhanden; das externe Mikrofon funktioniert nicht
- **trial10**: angeschlossenes Headset wird erkannt; internes Mikrofon wird erkannt und funktioniert; externes Mikrofon weiterhin ohne Funktion
- **trial11**: identisch zu **trial10**

Ich denke auch, dass wir es hierbei belassen sollten und deine **trial5** aktuell die beste Lösung ist.

EDIT: sorry für die redundanten Infos; da war Apfelkompott wohl um ein paar Sekunden schneller als ich 😊

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 11. März 2019, 20:57

Heute kam dann auch die WiFi Karte aus Fernost. Einbau verlief reibungslos. Allerdings bereitete er mir nach dem Zusammenschrauben ein paar Schweißperlen auf der Stirn. Er ließ sich nicht mehr einschalten. Nach ein bisschen Google Recherche dann kurz den Akku vom Board entfernt und er lief wieder.

Danach hab ich per [Anleitung](#) von [anonymous writer](#) die WiFi Karte mit Mojave bekannt gemacht. Läuft wie ne Eins. Vielen Dank dafür 😊

Beitrag von „ituser01“ vom 11. März 2019, 21:25

Apfelkompott

Könntest du bitte den Link zu der von dir bestellten WiFi-Karte hier posten? Ich habe bei AliExpress mehrere DW1560 gefunden, jedoch kann es ja sein, dass von Anbieter zu Anbieter unterschiedliche Karten (und evtl. gefälschte Karten) im Umlauf sind. Da deine funktioniert, würde ich gern exakt dieselbe bestellen. Übrigens: die Karte ist ja 2x2-MIMO-fähig. Ich meine, dass im E580 nur eine WLAN-Antenne + eine BT-Antenne verbaut ist. Somit wird 2x2-WLAN nicht funktionieren, stimmt das?

Eine andere Frage hätte ich noch an dich: ich bin generell mit der Leistung meines Hackintosh unzufrieden...

- alle Anwendungen starten deutlich träger als unter Windows
- sehr oft hängt Safari kurz vor dem Ende eines Downloads
- wenn ich eine PDF im Acrobat Reader öffne, hängt die Anwendung für mehrere Sekunden und erst danach kann ich in der PDF blättern
- usw.

Ich wollte man fragen, wie das bei dir ist? Einen direkten Vergleich könnte man evtl. mit Hilfe der Boot-Zeit erzielen. Ich habe mal die Zeit gestoppt zwischen **Verschwinden des Clover-Bootmenüs** und **Erscheinen meines Benutzernamen auf der Anmeldemaske von macOS**. Hier habe ich 23 Sekunden festgehalten. Könntest du bei Gelegenheit vielleicht auch die Zeit zwischen diesen Punkten ermitteln bitte?

Ich habe bereits CPU- und SSD-Benchmarks durchgeführt und die Ergebnisse sehen ganz vernünftig aus.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 11. März 2019, 22:43

Ich hatte mich nach den Bestellmengen orientiert und auch bissl in den Kommentaren gestöbert. Hängen geblieben bin ich dann bei [der](#) hier. Mit Mimo bin ich überfragt.

Ja mit der Performance bin ich auch noch nicht ganz zufrieden. Hab jetzt noch nicht so viel damit gearbeitet, aber so manchmal wenn ich im Finder rumgewerkelt hab ist mir schon der ein oder andere kurze Lag aufgefallen. Vielleicht können hier [griven](#) dessen config.plist ich als Vorlage genutzt hab, eine [grt](#) die ja viel mit Thinkpads macht oder [Dr.Stein](#) der meine ich ein E560 hat Tipps geben?

Außerdem habe ich in der Unterkategorie Framebuffer Edits folgenden [Thread](#) gefunden. GPU ist die gleiche. Einzig CPU ist anders. Wenn ich ins Hackintool geh und unter Framebuffer Mojave auswähle taucht bei mir unten ein MacBook 10,1 mit ner Intel HD Graphics 615 auf. Ob das damit zusammenhängt kA.

Hab jetzt mal extra für dich die Zeit gemessen. Ich komme auf 31 Sekunden. Ca 6 Sekunden davon steht er am Anfang von der Anzeige des Apple Logos. Dann geht es eigentlich zügig voran.

EDIT: Hab von [al6042](#) den Tipp bekommen die VirtualSMC gegen FakeSMC zu tauschen. Das werd ich heute Abend mal testen.

Beitrag von „MacPeet“ vom 12. März 2019, 17:47

ok, wir haben alles versucht, es bleibt bei den Ergebnissen der Trial5, welche ich soeben abgesetzt habe.

<https://www.insanelymac.com/forum/topic/311293-applealc---dynamic-applehda-patching/?do=findComment&comment=2666752>

Normal sollte der Codec im nächsten Release auftauchen, was dort ja immer im Text steht. Wenn ja, dann könnt Ihr ab da die neuste AppleALC und neuste Lilu verwenden.

Viel Spass mit dem Gerät und mit dem Audio.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 12. März 2019, 18:29

Vielen vielen Dank nochmal. Ohne dich würde das Ding kein Mucks machen

Beitrag von „MacPeet“ vom 12. März 2019, 18:36

Naja, mit VoodooHDA ging es ja auch irgendwie, oder? Wenn auch die realAudio-Lösung mit AppleHDA doch irgendwie schöner ist, was die AppleALC ja umsetzt.

Ging mit VoodooHDA denn eigentlich dieses externe Mic oder dort auch nicht?

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 12. März 2019, 20:14

VoodooHDA war [ituser01](#).

Wollte jetzt mit dem Hacki in die iCloud und AppStore aber irgendwie mag er noch nicht. Ich hab mal meine aktuelle config.plist angehängt. Übernommen hab ich die von [al6042](#) aus diesem [Post](#) und die Änderungen für Ton aus der alten übernommen.

Der Boot dauert auch immer noch recht lang. Viele Sekunden gehen etwa in de Mitte des Ladebalken weg.

Außerdem hab ich VirtualSMC gegen FakeSMC getauscht.

Beitrag von „ituser01“ vom 12. März 2019, 22:08

[MacPeet](#)

Super! Vielen Dank für deine Arbeit.

Ich habe soeben nochmals die VoodooHDA benutzt und das Headset angeschlossen. Ergebnis: das externe Mikrofon des Headsets funktioniert. Wie aber schon zuvor erwähnt, kann man ja das interne Mikrofon nutzen und für mich ist es sowieso irrelevant. Daher bleibe ich bei deiner AppleALC, bei der zumal der Sound viel besser klingt, als bei VoodooHDA. 😊

Apfelkompott

Danke für die Zeitmessung und den Link zur WiFi-Karte. Die Zeit beim Booten ist ja ähnlich wie bei mir. Ich hatte auch schon mal die FakeSMC und ihre Sensor-Kexts ausprobiert, hatte aber ein besseres Gefühl bei VirtualSMC.

Den Thread bzgl. des Framebuffers habe ich mir angeschaut. Komisch ist, dass bei mir im Hackintool überhaupt keine **PlatformID** angezeigt wird (s. Screenshot unten) und unter **Framebuffer** sehe ich keinen Eintrag. Ich werde mal demnächst in dem Thread schreiben. Vielleicht hat ja jemand einen Hinweis für mich.

Übrigens: bei mir funktionierten iCloud und AppStore von Beginn an ohne Probleme. Ich weiß aber gar nicht, was notwendig ist, dass so etwas auf einem Hackintosh funktioniert. Ich schaue mir aber in den nächsten Tagen mal deine config.plist an. Bin selber zwar unerfahren, evtl. kann ich aber dennoch etwas erkennen.



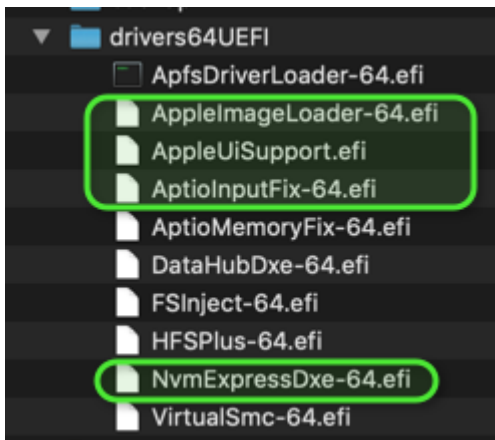
Beitrag von „Apfelkompott“ vom 12. März 2019, 22:13

Also bei mir läuft er jetzt gefühlt deutlich flotter mit der FakeSMC. Nur das booten dauert recht lang. App Store und iCloud laufen jetzt. Hatte vergessen die WiFi-Karte in ROM einzutragen.

Hab mal meine ganze EFI mit angehängen. Vielleicht muss da auch was weg? In der EFI die ich mir von al6042 gezogen hab ist im Kextordner nicht so viel drin.

Beitrag von „al6042“ vom 12. März 2019, 22:20

Versuche es doch bitte mal ohne die folgenden EFI-Treiber:



Die Config.plist sieht sauber aus.

Die Anzahl der vielen SSDTs macht mich nur etwas stutzig...

Um das aber genauer zu prüfen, müsste ich dich mal durchforsten und das wird heut nix mehr.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 12. März 2019, 22:32

Hab die mal in den Papierkorb verschoben. Schneller ging das dadurch aber leider auch nicht.

Ja muss auch heute nicht mehr sein. Danke dir schon mal 😊

Beitrag von „al6042“ vom 12. März 2019, 22:33

Ich gehe davon aus, dass sich ein Teil der SSDTs mit den Einstellungen der config.plist beißt.

Beitrag von „MacPeet“ vom 13. März 2019, 18:59

[Zitat von ituser01](#)

[MacPeet](#)

Super! Vielen Dank für deine Arbeit.

Ich habe soeben nochmals die VoodooHDA benutzt und das Headset angeschlossen. Ergebnis: das externe Mikrofon des Headsets funktioniert. Wie aber schon zuvor erwähnt, kann man ja das interne Mikrofon nutzen und für mich ist es sowieso irrelevant. Daher bleibe ich bei deiner AppleALC, bei der zumal der Sound viel besser klingt, als bei VoodooHDA. 😊

Richtig, das Audio per real-Lösung klingt besser als mit VoodooHDA. Mann kann zwar mit dem VoodooHDAPrefPan die Sache mit den Schieberegler verbessern, sofern es installiert ist, aber es muss auch bei jedem Start gestartet werden, ansonsten sind die Einstellungen weg.

Auf einem Laptop braucht man in der Regel auch kein ext.Mic und auf den Desktop's verwenden die User in der Regel ohnehin native Webcams mit Mic.

Aus reinem Interesse wäre jetzt aber interessant mit Deinem Voodoo-Audio:

Mit VoodooHDA im System mit DarwinDumper.app einen Audio-Dump machen! Diese Ergebnisse hier posten! Ich wäre ja gespannt, wie Voodoo das ext.Mic konfiguriert.

Beitrag von „ituser01“ vom 15. März 2019, 10:28

[MacPeet](#)

Ich habe zunächst versucht, mit dem DarwinDumper einen Dump von meinem gesamten System zu machen. Dabei hat sich der Rechner aufgehängt. Nachdem ich den Rechner neugestartet habe hatte ich das Problem, dass ich nach der Passworteingabe nicht mehr auf meinen Desktop kam. Nun habe ich das Problem gelöst und habe nur von Audio und ein paar anderen Komponenten einen Dump erstellt (siehe Anhang).

Apfelkompott

Das mit FakeSMC schaue ich mir dann mal noch genauer an, danke für den Hinweis!

Mir ist noch etwas an meinem E580 aufgefallen: der Akku hält unter macOS nur etwa 30 Minuten! Bislang hatte ich den Rechner immer am Netzteil betrieben. Gestern wollte ich mal mobil sein und da ist mir das zum ersten Mal aufgefallen. Ist das bei dir auch so bzw. kannst du etwas dazu sagen?

EDIT:

Ich glaube, dass ich nun das Problem bzgl. der geringen Akkulaufzeit gelöst habe. Mir fehlte der **ACPIBatteryManager.kext**. Diesen habe ich nun eingefügt und zur Zeit verringert sich die Akkukapazität nicht so schnell, wie zuvor.

Ich habe ein wenig mit FakeSMC und VirtualSMC herumgespielt und mir sind folgende Punkte aufgefallen. Der Bootvorgang dauert mit FakeSMC ca. 30 Sekunden, mit VirtualSMC ca. 23 Sekunden. Da ich - wie zuvor erwähnt - Probleme mit der Akkulaufzeit hatte, habe ich hierauf auch besonders geachtet und bemerkt, dass mit VirtualSMC der Akkukapazität spürbar schneller sinkt als mit FakeSMC. Da Apfelkompott meinte, dass das System mit FakeSMC nach dem zunächst etwas langsamen Bootvorgang dann deutlich flotter arbeitet, habe ich mich entschieden, erst einmal FakeSMC (+ Sensor-Kexts) für einige Zeit auszuprobieren.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 15. März 2019, 18:33

Also ich bleibe vorerst bei FakeSMC. Was den Bootvorgang betrifft wollte [al6042](#) sich ja nochmal meine EFI anschauen zwecks SSDT und config.plist. Wenn er die Zeit gefunden hat dafür wird er sich sicher hier melden.

Beitrag von „al6042“ vom 15. März 2019, 20:14

Hatte ich doch schon... 😊

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 17. März 2019, 12:34

Oh dann hab ich das falsch interpretiert. Dachte du schaust nochmal was sich da beißt 😊

Beitrag von „al6042“ vom 17. März 2019, 13:33

Und das habe ich ja gemacht... 😊

Ich gehe davon aus, dass viele der SSDTs eingespart werden können, aber im Detail konnte ich dort weder nachschauen, noch habe ich ein vergleichbares Gerät hier, um die Inhalte nachzuprüfen.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 18. März 2019, 23:18

Ok, ich schau mir wenn ich zuhause bin nochmal dein EFI Ordner zum E480 an und sortiere dann dementsprechend aus bzw füge hinzu.

Hab jetzt mal den Drivers Ordner aus deiner E480 EFI übernommen. Leider ohne erkennbaren Erfolg.

Hab jetzt bei der Recherche im Netz auf nen Hinweis gestoßen, dass man von APFS auf HFS+

wechseln soll bei einer NVME. Ist da was dran?

Beitrag von „MacPeet“ vom 21. März 2019, 17:54

[ituser01](#) und Apfelkompott

Die neuen Release´s AppleALC 1.3.6 und Lilu 1.3.5 sind raus. Der neue Codec für Euren LENOVO THINKPAD E580 LayoutID15 ist darin aufgenommen worden.

Bitte testet nun diese, ob die Jungs alles richtig übernommen haben.

Der VoodooHDA-Dump brachte leider keine neuen Erkenntnisse mehr. Voodoo verwendet die gleichen Knoten, welche wir getestet haben.

Da Voodoo ja ein eigenständiger Treiber ist, hat er mehr Möglichkeiten die Mixer anzusprechen für das externe Mic, was uns via AppleHDA leider nicht gegönnt ist.

Naja, dafür ist der Sound via AppleHDA einfach besser. Ich denke wir haben kein schlechtes Ergebnis für diesen Rechner erzielt.

Beitrag von „ituser01“ vom 23. März 2019, 15:15

[MacPeet](#)

Ich habe soeben die neuste Version der **AppleALC.kext** inkl. **Lilu.kext** getestet und kann bestätigen, dass der Sound genau wie bei deiner trial5-Version bestens funktioniert. Nochmals vielen Dank!

Apfelkompott

Bezüglich der Performance bin ich zwar nicht weitergekommen, habe jedoch etwas anderes erreicht. Ich habe festgestellt, dass **Intel SpeedStep** nicht ordnungsgemäß funktionierte. Das habe ich gefixt, indem ich ein Skript verwendet habe, welches in [diesem Post](#) verlinkt ist.

Schau dir am besten die Seite 3 des Threads an. Dort sind die wichtigsten Informationen. Achte auch auf die Voraussetzungen dieses Skripts, u.a.:

- keine vorherige Modifikation des /System/Library/Extensions/IOPlatformPluginFamily.kext (ACHTUNG: das Skript modifiziert diesen Kext bzw. die *.plist entsprechend des SMBIOS innerhalb des Kext)
- aktuelle und funktionsfähige Lilu.kext muss existieren
- ein unterstütztes SMBIOS muss verwendet werden (innerhalb des Skripts sind die unterstützten SMBIOS-Modelle angegeben (siehe Funktion **checkboardid()** in Zeile 39)
- in Clover unter ACPI -> SSDT sind folgende Einstellungen aktiv:
 - Plugin Type = 1
 - Generate Options -> PluginType
 - -> alle sonstigen SSDT Funktionen (auch die Generate PStates und CStates) sind deaktiv

Im Kombination mit der SSDT-Geschichte ist mir aufgefallen, dass das Skript bzw. Intel SpeedStep nur funktioniert, wenn alle SSDT mit Ausnahme von **SSDT-BATT.aml** aus dem Ordner EFI/Clover/ACPI/patched entfernt werden. Anscheinend gibt es irgendeine SSDT, die Probleme bereitet. Einen Performance-Schub konnte ich nicht feststellen, jedoch ist das auch nicht das Ziel des Skripts. Durch das Skript ist aber nun der Lüfter viel ruhiger und auch die Akkulaufzeit deutlich gestiegen.

Beitrag von „MacPeet“ vom 24. März 2019, 15:05

[ituser01](#)

klingt gut

Zeitgleich in diesem Release hat @InsanelyDeepak die LayoutID14 eingefügt, ohne Angaben zu einem bestimmten Rechner.

Ich habe die Codec´s verglichen, die Knoten sind völlig identisch, wenn auch er wieder Boost3 drin hat, was wohl zuviel war.

Hier sind die Mic´s wieder im SwitchMode, was ich auch schon versuchte, aber vielleicht geht ja seine Konfiguration betreffs des externen Mic´s.

Kannst Du bitte einmal mit der ID14 booten, anstatt der 15 und schauen!

Betreffs der SpeedStep-Geschichte, hast Du auch mal den Haken Generate Options "PluginType" ohne den Script-Patch versucht?

Diese Option im Clover sollte ja damals die Generate P- und C-States ablösen und den Pikers's Script zur SSDT-Erstellung. In vielen Fällen geht dieser Haken bereits ohne weitere Eingriffe.

Das Patchen vom IOPlatformPluginFamily.kext bedeutet wieder einen geänderten nicht nativen Kext. In den reinen macOS-Updates wird der nicht überschrieben, in den Release's OSX schon.

In dem Fall musst Du den Patch erneut setzen.

Beitrag von „ituser01“ vom 24. März 2019, 17:57

[MacPeet](#)

Ich hatte bereits die Layout-ID 14 ausprobiert, aber vergessen dies zu erwähnen. Mit der 14 wird bei Mikrofonen zunächst nur das interne Mikrofon angezeigt. Wenn ich mein Headset anschließe, dann wird Line-In angezeigt, allerdings das interne Mikrofon entfernt. Man kann also nur eines der beiden Mikrofone auswählen. Allerdings bleibt es weiterhin dabei, dass das externe Mikrofon (Line-In) **nicht** funktioniert. Somit bleibe ich weiterhin bei deiner Lösung mit der Layout-ID 15. 😊

Danke für den Tipp und der Erläuterung bzgl. Intel SpeedStep. Nein, deinen Vorschlag ohne dem Skript-Patch hatte ich nicht versucht. Nun kann ich das auch nicht, denn durch das Skript ist ja meine IOPlatformPluginFamily.kext modifiziert worden. Kann ich irgendwie die Originalversion dieser Kext wiederherstellen bzw. irgendwo herunterladen. Habe bereits gesucht, aber nichts gefunden. Oder könnte jemand von euch mir den Original-Kext hier posten bitte? Ich werde dann die Option **ACPI -> SSDT -> Generate Options -> PluginType = AKTIV** testen. Sollte dann die Option **ACPI -> SSDT -> Plugin Type 0, 1** oder **leer** sein?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 24. März 2019, 18:04

Bist du dir sicher, dass die Datei verändert wurde? Der Autor [schreibt](#) dazu:

Zitat

By using this script, no file under the System folder will be edited. If you are not happy with the modification, just remove CPUFriend*.kext from /CLOVER/kexts/Other/ and restart.

Und wenn man sich das Script anschaut, sieht man auch, dass die Plist kopiert wird:

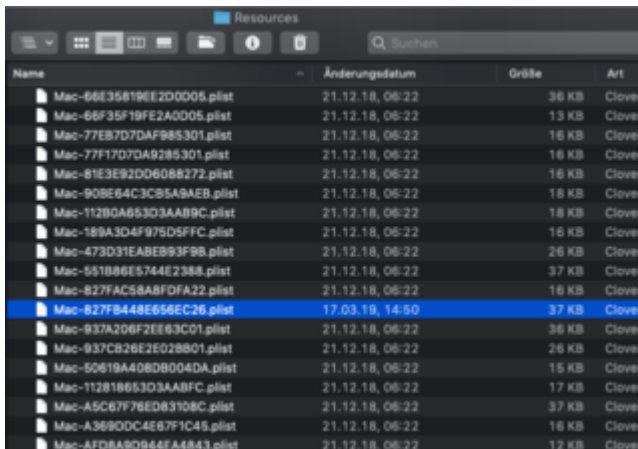
Spoiler anzeigen

Beitrag von „ituser01“ vom 24. März 2019, 18:12

[Harper Lewis](#)

Danke für den Hinweis. Ich hatte mir dem Timestamp der .plist innerhalb der Kext angeschaut und daran meine ich zu erkennen, dass die Datei verändert worden ist.

Ich hatte auch schon gesehen, dass das Skript ein Backup der Original-Plist macht. Allerdings war ich natürlich so "schlau" und habe den Ordner, in dem das Skript gearbeitet hatte, gelöscht 😞



Name	Änderungsdatum	Größe	Art
Mac-66E35819EE2D0005.plist	21.12.18, 06:22	36 KB	Clover
Mac-66F35F19F2A0005.plist	21.12.18, 06:22	13 KB	Clover
Mac-77E87D7DAF985301.plist	21.12.18, 06:22	16 KB	Clover
Mac-77F17070A9285301.plist	21.12.18, 06:22	16 KB	Clover
Mac-81E3E92DD6088272.plist	21.12.18, 06:22	16 KB	Clover
Mac-908E64C3CB5A9AEB.plist	21.12.18, 06:22	18 KB	Clover
Mac-11280A653D3AA89C.plist	21.12.18, 06:22	18 KB	Clover
Mac-189A3D4F975D5FFC.plist	21.12.18, 06:22	16 KB	Clover
Mac-473D31EABE93F98.plist	21.12.18, 06:22	26 KB	Clover
Mac-551B86E5744E2388.plist	21.12.18, 06:22	37 KB	Clover
Mac-627F8448E656C26.plist	17.03.19, 14:50	37 KB	Clover
Mac-937A206F2EE63C01.plist	21.12.18, 06:22	36 KB	Clover
Mac-937CB26E2E028801.plist	21.12.18, 06:22	26 KB	Clover
Mac-50619A4080B004DA.plist	21.12.18, 06:22	15 KB	Clover
Mac-112818653D3AABFC.plist	21.12.18, 06:22	17 KB	Clover
Mac-A5C67F76ED83108C.plist	21.12.18, 06:22	37 KB	Clover
Mac-A3690DC4E67F1C45.plist	21.12.18, 06:22	16 KB	Clover
Mac-AFD8A90944EA4843.plist	21.12.18, 06:22	12 KB	Clover

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 24. März 2019, 18:28

Was gibt denn

Code

1. codesign -V
/System/Library/Extensions/IOPlatformPluginFamily.kext/Contents/PlugIns/X86PlatformPlugin.kext

aus? Du kannst auch unter *Systeminformationen* → *Software* → *Erweiterungen* nachschauen (*Erhalten von* sollte unter *X86PlatformPlugin Apple* anzeigen).

Beitrag von „ituser01“ vom 24. März 2019, 18:49

Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

Im Terminal erhalte ich nach Ausführung deines Befehls folgende Ausgabe:

Code

1. a sealed resource is missing or invalid

Unter *Systeminformationen* → *Software* → *Erweiterungen* steht bei **Erhalten von** unter **X86PlatformPlugin Unbekannt**.

The image shows a screenshot of a Mac's System Information window and a terminal window. The System Information window displays a table of system extensions. The 'X86PlatformPlugin' entry is highlighted in blue, showing its version as 1.0.0, last updated on 21.12.18, and its status as 'Unbekannt' (Unknown). Below this, the terminal window shows the output of the 'codesign -v' command for the X86PlatformPlugin.kext file, which includes details such as the package ID, architecture (Intel), and a 'Kext signature validation error code -67054'.

Erweiterungs-Nam	Version	Zuletzt geändert	Geladen	Erhalten von
Unsupported	18.2.0	16.01.19, 01:39	Ja	Apple
USBStorageDeviceSpecifics	456.230.1	21.12.18, 06:27	Nein	Apple
vecLib	1.2	21.12.18, 06:05	Ja	Apple
webcontentfilter	4.0	21.12.18, 05:56	Nein	Apple
webdav_fs	3.0.0	21.12.18, 05:56	Nein	Apple
WriteProtectedMediaDriver	456.230.1	21.12.18, 06:27	Nein	Apple
X86PlatformPlugin	1.0.0	21.12.18, 06:22	Ja	Unbekannt
X86PlatformShim	1.0.0	21.12.18, 06:22	Ja	Apple

```
X86PlatformPlugin:
Version:                1.0.0
Zuletzt geändert:      21.12.18, 06:22
Paket-ID:               com.apple.driver.X86PlatformPlugin
Geladen:                Ja
Erhalten von:          Unbekannt
Art:                   Intel
Architekturen:         x86_64
64-Bit (Intel):        Ja
Ort:                   /System/Library/Extensions/IOPlatformPluginFamily.kext/Contents/
                       PlugIns/X86PlatformPlugin.kext
Kext-Version:           1.0.0
Lade-Adresse:          18446743521842100000
Ladbar:                Nein
Fehler bei der Unterschriftenvalidierung: Kext signature validation error code -67054
Abhängigkeiten:        51028
Signiert von:          Unbekannt
```

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 24. März 2019, 18:56

Dann wurde die Datei tatsächlich verändert. Hast du vorher schon einmal das Script [freqVectorsEdit.sh](#) benutzt?

Beitrag von „ituser01“ vom 24. März 2019, 19:01

Ja, dieses Skript hatte ich verwendet, allerdings funktionierte Intel SpeedStep danach immer noch nicht ordnungsgemäß. Daher hatte ich anschließend das Skript [one-key-cpufriend](#) benutzt.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 24. März 2019, 19:09

Dann hat sich das ja geklärt: [freqVectorsEdit.sh](#) verändert die Plist, die du beim Ausführen des Scripts ausgewählt hast.

Beitrag von „ituser01“ vom 24. März 2019, 19:17

Ach, also doch dieses Skript. Danke für die Info.

Aber was hat denn dann [one-key-cpufriend](#) geändert, denn mit diesem Skript habe ich Intel SpeedStep erfolgreich aktivieren können?

Und trotzdem bleibt eines bestehen: ich brauche die Original-Kext, um den Vorschlag von [MacPeet](#) testen zu können.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 24. März 2019, 20:41

Also soll ich das Skript nutzen das du beschrieben hast?

[al6042](#) ich hab jetzt mal gemäß deines Ordners für den E480 alle SSDTS aus dem ACPI/patched gelöscht. Leider ging das booten damit auch nicht schneller. Was mir noch aufgefallen ist: Unter ACPI ist eine DSDT adressiert die es nicht gibt. Kann der Eintrag raus?

Worüber ich auch noch immer nachdenke APFS zu HFS+ zu konvertieren, da ich im Tomatenforum gelesen hab das Mojave mit APFS und einer 970 Evo der Boot wohl lange dauert.

Beitrag von „al6042“ vom 24. März 2019, 20:44

Den Eintrag kannst du auch stehen lassen, denn selbst wenn der leer ist und eine DSDT.aml im Ordner /EFI/CLOVER/Acpi/patched liegt, würde die genutzt werden.

Was die Konvertierung betrifft, kannst du das gerne mal checken.

Beitrag von „ituser01“ vom 24. März 2019, 20:46

Apfelkompott

Vielleicht solltest du noch warten, bis ich den Vorschlag von [MacPeet](#) teste. Evtl. muss dadurch überhaupt kein Skript-Patch angewandt werden. Dafür benötige ich jedoch die Original-Kext, die ich zuvor erwähnte. Vielleicht kannst du mir diese bitte schicken?

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 24. März 2019, 20:57

Da ist sie 😊

[al6042](#) dann werd ich das mal testen

Beitrag von „notiflux“ vom 25. März 2019, 10:03

War gerade dabei mir mein eigenes Layout für das Gerät zu basteln als ich gesehen habe dass es ein neues Release von AppleALC mit nem Layout für den E580 gibt (hab nen E480, die sind aber bis auf die Größe beinahe identisch).

Soweit ich das aus diesem Thread rauslesen konnte funktioniert das externe Mic gar nicht, dazu muss ich (zumindest in meinem Fall) ne Korrektur abgeben, unverstärkte Mikrofone funktionieren nicht, Line In liefert jedoch ein Signal, welches aber stark übersteuert, unabhängig davon wie hoch der Eingangspegel ist. Ich nutze nen Splitter um direkt Line In anschließen zu können und hab dann am Mischpult langsam den Pegel aufgedreht bis nen Ausschlag da war, ne Sprachaufnahme gemacht, übersteuert wie sonst was. Hab auch schon versucht einen der beiden Kanäle im Audio-MIDI-Setup stumm zu schalten da die Kombibuchse ja nur ein Kabel für Input hat, auf dem anderen Kanal ist aber überhaupt kein Signal, daran liegt's nicht. Da scheint irgendwo der Boost viel zu hoch zu sein...

Beitrag von „MacPeet“ vom 25. März 2019, 16:38

[notiflux](#)

Du redest aber von der ID15, oder? Ferner, bist Du auch sicher, dass der E480 auch das CX20753/4 hat und nicht ein anderes Audio auf der 15?

Sofern dat alles passt, hier mal eine Trial für Dich:

[trial12_CX20753_4_layout15.zip](#)

Der erste Eintrag "internes Mic" geht bei Dir aber auch mit dem Boost 2 ???

Der zweite Eintrag "LineIn" ist ja tatsächlich das externe Mic der Kombibuchse. Ist halt nur als

LineIn konfiguriert. Hierfür habe ich in der Trial12 den Boost ganz entfernt.

Bitte testen ob es noch immer übersteuert!

Was meinst Du in Deinem letzten Satz mit Kanal? Ich vermute mal, dass das externe Mic nur Mono ist, wie so oft. Oder hat der E480 noch einen weiteren Eingang? Hatte ich nicht ganz verstanden, Deine Aussage.

Beitrag von „notiflux“ vom 25. März 2019, 18:05

[MacPeet](#) Ja, ich nutze Layout ID 15 und es ist auch ganz sicher der gleiche Codec, ich hab dir aber nochmal nen Codec Dump Angehängt, dann kannst du die vergleichen.

Mit dem letzten Satz meinte ich dass der Eingang wie gesagt Mono ist, von daher dachte ich es könnte sein, dass es gar nicht übersteuert sondern es sich einfach nur um Störgeräusche von dem anderen unbenutzten Kanal handelt, das ist aber nicht der Fall.

Das interne Mic ist sehr laut, das übersteuert wenn man etwas lauter wird, da wäre Boost 1 wahrscheinlich besser.

Mit dem Trail12 muss ich das Eingangssignal extrem hochschrauben damit was ankommt, aber dann ist es immer noch übersteuert. Wenn ich es ganz leise mache und dann im Nachhinein versuche Lauter zu machen kommt irgendwann einfach gar nichts mehr an. Es scheint dass das Signal noch vor dem Boost übersteuert. Habe den Y-Adapter mit den gleichen Einstellungen am Mischpult an die Kombibuchse meines Handys angeschlossen, da übersteuert nichts, am Signal selber liegt's also nicht. Es übersteuert auch nicht in dem Sinne dass es immer bei 0db ankommt, sondern selbst bei einem normalen Pegel ist das Signal verzerrt, so als würde es übersteuern und dann nachträglich runtergeregelt werden.

Beitrag von „MacPeet“ vom 25. März 2019, 18:34

[notiflux](#)

danke für die Info's

Das interne Mic auf Boost 1 zu setzen, das kann ich mit dieser LayoutID 15 nicht machen, denn schließlich hatten mir zwei User mit dem E580 bestätigt, dass Boost2 der beste Wert für sie ist. Wir hatten hier auch ohne Boost, Boost1 und auch 3 versucht.

Ggf. müssen wir für den E480 nochmal einen neuen Codec erstellen, wenn der Wert beim E480 zu hoch ist.

Zur Kombi-Buchse nochmal. Das Problem damit ist in aller Form bekannt. Auf einigen Geräten ist hier das HP (Kopfhörer) nutzbar, aber das Mic still. Hierbei gibt's oft keine Störungen auf dem HP.

Andere Rechner haben hier wieder Geräusche auf dem HP, weil das zeitgleich aktive Mic reinschlägt.

Anders herum wie bei Dir vielleicht, schlägt das HP rein beim Mic bei dieser Kombi-Buchse.

Der Boost ist nur eine Verstärkung, die ich mitteilen kann.

Das Problem ist aber nicht der Boost, eher der tatsächlich fehlende Mixer, der in der Lage ist diese Dinge zu trennen.

VoodooHDA z.B., als eigenständiger Treiber, ist in der Lage damit umzugehen, wobei sich der Output mit Voodoo oft blöd anhört.

Was die Outputs angeht ist die ALC-Geschichte einfach besser. Nur leider fehlt es der AppleALC hier an der sauberen Trennung des Kombi-Anschlusses, was wir mit den Patches von AppleALC bis dato auch nicht lösen können.

AppleALC patcht ja nur zur Laufzeit die real AppleHDA. Alles was in der AppleHDA am Umgang mit den Mixern betrifft diese Kombi-Anschlüsse fehlt, das können wir aktuell noch nicht einfügen.

Beitrag von „notiflux“ vom 25. März 2019, 19:17

Hmm, da werde ich wohl doch ein USB interface für Aufnahmen benutzen müssen... trotzdem vielen Dank für deine Arbeit!

Beitrag von „MacPeet“ vom 25. März 2019, 19:26

Ich selbst nutze USB-Webcam´s (Logitech oder org. Apple iSight) mit Mic an meinen Macs. Funktioniert alles.

Sofern Du aber digitale Quellen aufnehmen willst, dann brauchst Du einen echten LineIn Stereo, was Dein E480 nicht bietet am Kombiport oder einen Optical-Input, wie mein realMac.

Für den Hausgebrauch aber sind die USB-Mic´s allemal gut.

Beitrag von „ituser01“ vom 25. März 2019, 20:46

Apfelkompott

Vielen Dank für die Original-Kext.

Ich habe nun diese nicht modifizierte Kext verwendet und im CC folgende Optionen gesetzt, so wie es [MacPeet](#) vorgeschlagen hatte:

- ACPI -> SSDT -> Generate Options -> PluginType = **AKTIV**
- ACPI -> SSDT -> Plugin Type = **leer**

Außerdem habe ich die **CPUFriend.kext** und **CPUFriendDataProvider.kext** im Einsatz. Mit dieser Konfiguration kann ich feststellen, dass Intel SpeedStep einwandfrei funktioniert. Die CPU taktet zwischen 800 MHz im IDLE bis hin zu 3,4 GHz unter Last. Danke [MacPeet](#) 😊

Beitrag von „MacPeet“ vom 26. März 2019, 15:51

[ituser01](#)

schön, dass es auch ohne Patch des real Kext geht

[notiflux](#)

Dein CodecDump ist identisch mit dem vom E580

Bitte teste nochmal diese beiden Versionen der AppleALC (Lilu bleibt wie in trial12):

[trial13_CX20753_4_layout15.zip](#)

[trial14_CX20753_4_layout15.zip](#)

Beitrag von „notiflux“ vom 1. April 2019, 16:27

[MacPeet](#) danke für die weiteren Trials. Mit Trial13 ist alles genau wie vorher, nur dass der Input Gain beim internen Mikro etwas niedriger ist, es übersteuert also nicht mehr.

Beim Trial14 geht auch Line in ohne zu übersteuern! Die Audioqualität ist normal, nur die Lautstärke ist extrem niedrig. Selbst bei maximaler Lautstärke komme ich nur mit schreien in die Nähe von vollem Ausschlag. Wenn man da jetzt noch Boost2 oder 3 macht wäre es wahrscheinlich perfekt (es sei denn es übersteuert dann wieder :D)

Beitrag von „MacPeet“ vom 2. April 2019, 16:03

Trial13 ist ja insofern schon mal ein Gewinn, dass das interne Mic nicht mehr übersteuert. Hier hatte ich ja auch die Boosteinträge für Dich rausgenommen. Ich kann Dir aber auch bestätigen, dass die internen Mic's in den Laptops oft sehr Leistungsschwach sind und man den Schieberegler oft etwas nach rechts schieben muss. Bei meinem alten Lappi mit gepatchtem ALC888 ist dies nicht anders. Natürlich verträgt nicht jeder Rechner die Boosteinträge, um die Sache zu erhöhen, mein Lappi auch nicht.

Betreffs Trial14 bringst Du mich nun total durcheinander. In Trial14 habe ich das externe Front-Mic zum Test wieder als Mic konfiguriert. Du dürftest es also gar nicht als LineIn sehen, so wie Du schreibst. Echt komisch.

Nid	PinDefault		Device	Location	Port	Connector	Color	G	P
■ 23 (17h)	90170010	Out	Speaker	Unknown[0]	Internal + Jack	Other Analog	Unknown	1	0
■ 26 (1Ah)	90a60020	In	Microphone	Unknown[0]	Internal + Jack	Other Digital	Unknown	2	0
■ 25 (19h)	00ab1030	In	Microphone	Unknown[0]	Jack or ATAPI	Combination	Black	3	0
■ 22 (16h)	002b1040	Out	Headphone	Unknown[0]	Jack or ATAPI	Combination	Black	4	0

Wie also siehst Du da einen LineIn. Ich zweifle gerade an mir selbst.

Beitrag von „notiflux“ vom 4. April 2019, 14:23

[MacPeet](#) Tut mir leid, da hab ich mich missverständlich ausgedrückt. Ich habe Line in angeschlossen, in den Systemeinstellungen wird es als Mikrofon angezeigt

Beitrag von „MacPeet“ vom 4. April 2019, 16:11

Es ist ja tatsächlich kein LineIn. Es wurde in Trial nur als LineIn konfiguriert. Tatsächlich hat der Rechner nur internes Mic und externes Mic, was sich in einer Kombibuchse befindet.

Erst einmal die Frage, die Outputs "interne Speaker" und "Kopfhörer" waren ok mit trial13 und 14 ?

Betreffs, der Mic's hatten beide Mic's ja in der Konfiguration für die Jungs mit dem E580 den Boost-Eintrag 2, was Dir auf dem E480 zuviel war.

Für Dich hatte ich die Boost-Einträge nun rausgenommen. Hier bei Trial 13 war es für Dich nun ok, oder nicht?

Bei Trial 14 soll ich nun wieder Boost 2 oder 3 einfügen, was ja dem vorherigen Stand entspräche.

Wie verbleiben wir denn jetzt? Was genau soll ich für Dich ändern?