

Erledigt

AppleALC + Mojave= Mo' Problems

Beitrag von „krawall“ vom 22. Januar 2019, 18:42

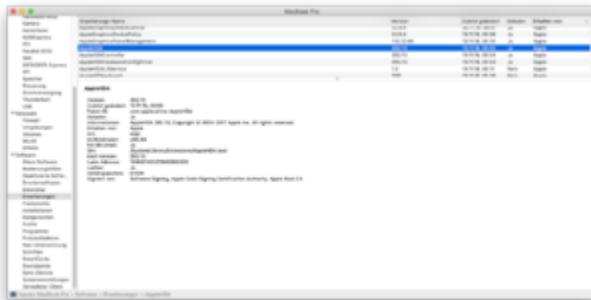
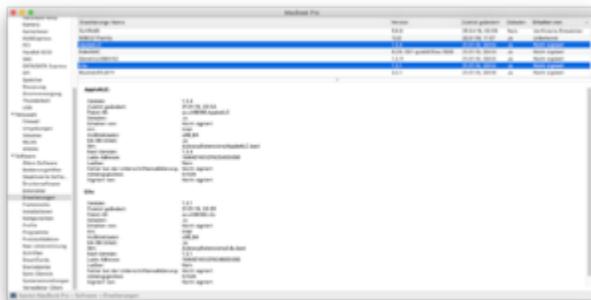
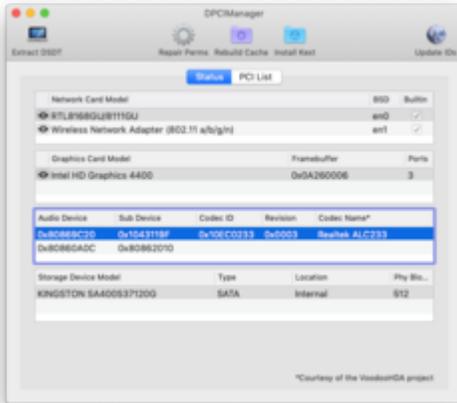
Hallo zusammen!

Nachdem es unter High Sierra schon einige Zeit in Anspruch genommen hat, AppleALC bei meinem Laptop ans Laufen zu bekommen ([AppleALC + High Sierra= High Frustration](#) , nicht wundern, der Account ist zwischenzeitlich verschütt' gegangen, war wirklich mein Thema) meint es Apple nicht gut mit mir und ärgert mich erneut.

Ausgangssituation: Soundchip ist der ALC233. AppleALC.kext sowie Lili.kext sind beide aktuell und werden korrekt geladen aus /L/E, ebenso AppleHDA.kext. Das Layout ID (33) welches von [MacPeet](#) für mein System freundlicherweise angefertigt wurde, läuft unter Mojave nun nicht mehr. Alle anderen angegebenen möglichen IDs ([supported codecs](#)) haben das Update auf Mojave gar nicht erst geschafft und wurden seitens Apple aus der Vanilla AppleHDA.kext entfernt, lediglich ID 33 ist geblieben. Clover ist aktuell, FixHDA sowie ResetHDA und FixHPET sind aktiviert. Den Clover Ordner hänge ich an.

DPCI Manager erkennt den verbauten Soundchip korrekt und zeigt diesen an, im Systembericht taucht jedoch kein Audio Gerät auf.

Ich hoffe, ich übersehe nicht einfach irgendwas grundlegend Fehlendes / Falsches, und dass ihr mich in die richtige Richtung schubsen könnt! 



Beitrag von „MacPeet“ vom 22. Januar 2019, 20:14

Das Problem ist bekannt unter Mojave mit den kleinen ALC-Devices 2xx etc..

Da sich die AppleHDA geändert hat und viele ID's rausgeflogen sind muss die AppleALC diese betreffenden ID's umpatchen.

Leider gibt's da bei einigen Devices Probleme und man muss hier flags mitgeben.

In der DSDT gibt man dann in Deinem Fall im HDEF-Bereich layout-id=7 und alc-layout-id=21 (33) mit.

Im CloverConfigurator müsste dies mit DeviceProperties mitgegeben werden.

Starte mal unter Mojave den MaciASL, welcher die aktuelle DSDT beim Start einliest. Diese dann speichern und hier posten, dann kann ich Dir den HDEF-Bereich für Mojave Fit machen!

Beitrag von „smilecout“ vom 22. Januar 2019, 20:28

Hallo,

ich lese hier gerade ganz interessiert mit. Habe den Nachmittag damit verbracht in meinem HP EliteDesk 800 G1 den ALC 221 zum Laufen zu bringen.

Also auch ein Gerät mit "den kleinen ALC-Devices 2xx etc", wie MacPeet oben schreibt.

Es ist mir nur mit der layout-id=11 gelungen, Tonausgänge zu erhalten. Eben diese ID ist auch nur für die AppleALC angegeben.

Mit der ID "11" erhalte ich allerdings nur Sound an der Klinkenbuchse hinten und im internen Lautsprecher.

Was mir fehlt ist der Digital-Sound über den Display-Port-Ausgang - das wäre schon wichtig.

Vielleicht hat jemand auch dazu eine gute Idee!?

Beitrag von „krawall“ vom 23. Januar 2019, 00:59

Hi [MacPeet](#) ! Das wäre natürlich super, vielen Dank! 😊

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 23. Januar 2019, 06:01

[smilescout](#) bitte die Forensuche verwenden, es gibt gerade für diesen Rechner bereits zwei ausführliche Beiträge:

[High Sierra auf HP Elite Desk 800 G1 USDT Installations- und Einrichtungsproblem](#)

[macOS Mojave auf einem HP 800 G1 USDT \(evtl. auch SFF\)](#)

Bei eventuellen Fragen bitte in diese Threads schreiben, das Sound Problem ist bereits gelöst.

Beitrag von „MacPeet“ vom 23. Januar 2019, 17:59

[smilescout](#)

Der Codec für Deinen Rechner ist bereits entwickelt. Er taucht aber vermutlich erst im nächsten Release der AppleALC auf.

Bis dahin nutze die oben von Mac gesetzten Links! Dort findest Du die aktuelle Trialversion und auch eine DSDT für den Inject unter Mojave.

krawall

War das wirklich die DSDT, welche im laufenden System Mojave mit MaciASL ausgelesen wurde?

Die DSDT zeigt zwar keine Fehler, aber sehr viele Warnings. Ferner zeigt mir der HDEF-Bereich, dass FixHDA im Clover wohl nicht funktioniert, bzw. Du hast es nicht gesetzt gehabt.

In dem Fall kann es auch nicht gehen.

Nochmal zur Erklärung:

Wird der Inject ohne DSDT im Clover gemacht, dann muss die LayoutID im CloverConfigurator eingetragen werden, zzgl. der Haken bei FixHDA gesetzt werden.

Wird der Inject in der DSDT gemacht, dann bleibt das Feld für LayoutID im CloverConfigurator leer und FixHDA wird auch nicht angehakt.

So, versuche jetzt diese DSDT...

[DSDT.aml.zip](#)

... in EFI/Clover/ACPI/patched/

Im CloverConfigurator das Feld Inject Audio leer lassen und FixHDA den Haken nicht setzen.

Versuche dies!

Beitrag von „smilescout“ vom 23. Januar 2019, 18:11

[@Mac](#) [@MacPeet](#) Vielen Dank für Eure Hinweise! Ich werde die Foreneinträge nochmals durchsehen.

Ich hatte die beiden genannten Beiträge auch schon gefunden und quer gelesen, eine der EFIs ist bei mir auch Grundlage meines Rechners.

Aber ich lerne, es wäre gut, immer bis zum Ende alles genau zu beachten - dann ist man am Ende auch schlauer! 😊

Ich lese schon einige Zeit eure Beiträge, aber hab selber bisher kaum geschrieben - Sorry wenn ich dann hier mal im falschen Thread gelandet bin!

Ich werde also die AppleALC aus den Links von MAC nutzen und dann erst einmal diese Lösung in meine Kiste einbauen.

Vielen Dank an euch alle für den tollen Support hier! Ich bin sehr begeistert, wie die Community hier das anpackt!

[@gadget](#) war übrigens so nett, und hat mir passende [Schrauben für die Steckkarten](#) zur Verfügung gestellt, dafür auch an dieser Stelle noch mal vielen Dank!

Beitrag von „krawall“ vom 23. Januar 2019, 18:16

[MacPeet](#) Vielen vielen vielen Dank! Es lüppt mit deinen Anpassungen sowie deinen ergänzenden Tipps. 🙏

Die DSDT ist tatsächlich diejenige, welche lädt. Die Warnungen erschienen, nachdem ich einen Patch angewandt habe, um einen Fehler beim Kompilieren zu entfernen:
https://github.com/RehabMan/La...aster/syntax/fix_ADBG.txt

Beitrag von „MacPeet“ vom 23. Januar 2019, 18:26

Dat heißt jetzt, dass der Inject mit dieser DSDT funktioniert und Du hast jetzt Audio unter Mojave mit Lilu+AppleALC?

Tja, der Link und dieser Patch von Rehabman sagt mir absolut nix. Er macht viele gute Dinge, ich nutze selbst so einiges von ihm, aber man muss auch nicht alles mitmachen, bzw. muss es auch zum Rechner passen, daher kann ich dazu absolut nix sagen.

Beitrag von „krawall“ vom 24. Januar 2019, 18:00

Genau dat heißt dat jetzt 😊 Hab deine korrigierte DSDT eingefügt, "Layout ID" leer gelassen, neugestartet und zack war Sound da - mit geladenem Lilu und AppleALC (laut kextstat).

OT: Die Original DSDT.dsl kann ich dir bei Interesse ja nochmal zuschicken, Fehler war "syntax error, unexpected '}'" allerdings ohne Hinweis, was denn sonst expected wird. Ein Löschen des "}" hat nur noch mehr Fehler verursacht. Wie gesagt nur bei Interesse, läuft ja soweit alles.

Beitrag von „MacPeet“ vom 24. Januar 2019, 18:26

Danke für Deine Rückmeldung. Es war also wie vermutet. Schön, dass es geklappt hat.

Nein, die DSDT brauche ich nicht mehr, es geht ja so. Wichtig ist nur, dass die DSDT keine Fehler mehr hat und die habe ich in der DSDT ja entfernt. Die Warnungen, die gezeigt werden sind für OSX zumeist ohne Belang und man kann diese eigentlich übergehen.

Also alles gut so, sofern Du nicht irgendwo Probleme feststellst.

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. Mai 2019, 16:05

[Zitat von MacPeet](#)

Das Problem ist bekannt unter Mojave mit den kleinen ALC-Devices 2xx etc..

Hallo MacPeet, ich möchte hier an dieser Stelle mal ein Danke sagen für deinen Einsatz und deine Hilfsbereitschaft, mein Toshiba Hackbook hat wieder Audio. 🙌



Audio Device	Sub Device	Codec ID	Revision	Codec Name
0x00000000	0x00000000	0x00000000	0x0000	Realtek ALC283
0x00000000	0x00000000	0x00000000	0x0000	Intel HD 4000 (by Bridge) mDsk

Gruß derHackfan

Beitrag von „tkleinka“ vom 29. August 2019, 20:20

Ich habe eine kurze Frage,

bin noch ein kompletter Neuling was Hackintosh angeht.

Ich versuche gerade Mojave auf einem Lifebook S762 zum laufen zu bekommen. Soweit so gut. Der Audiocodec ist ein ALC269VB und ich versteh irgendwie nicht so ganz, wie ich das in Clover einstellen muss, damit die Karte erkannt wird.

AppleALC und Lilu sind beide geladen aber er erkennt einfach keine Sound Devices, die AppleHDA wird auch nicht geladen, nur die AppleHDAController