

Erledigt

Verlangsamung der Grafik GTX 1060

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 23. Januar 2019, 16:02

Hi,

bei mir läuft / lief eigentlich erfolgreich ein Hackintosh auf einem MSI Board mit GTX 1060. Nur seit einer gewissen Zeit wird die Grafik im Betrieb immer langsamer und WindowServer geht auf 100% oder mehr CPU Leistung.

Fenster maximieren / minimieren wird langsam, wechseln zwischen den Fenstern dauert etc.

Die Intel GPU funktioniert ganz gut beim Rendern, und die Nvidia eigentlich auch.

Hat da jemand eine Idee? Clover und Kexte sind recht neu, evergreen läuft ohne lilu, nvidia etc. Kann es an was anderem liegen? USB, SSD?

Aber so langsam bin ich am Ende... nach ca 1,5 Stunden muss ich neu booten, das geht so nicht weiter.

Achja, unter Windows 10 läuft alles Reibungslos ;-/

Bin für jede Hilfe Dankbar.

Beitrag von „al6042“ vom 23. Januar 2019, 19:52

Hi,

Die Windows-Info kannst du nu in Bezug auf die Einsatzfähigkeit der Grafikkarte nutzen.

Wenn du den WhateverGreen ohne Lilu auf der EFI hast, wird dieser auch nicht genutzt.

Das solltest du schleunigst ändern.

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 26. Januar 2019, 15:37

hmm.. da sieht man mal wieder das selbst techies sich doof ausdrücken können wenn sie keine wirkliche Ahnung haben wovon sie reden 😊

Danke für deine Antwort, ich habe mal config.plist, Clover Verzeichnis angehängen.

in EFI/C/k/o sind:

dAGPM

FAKESMC

FAKESMC_ACPI/CPU/GPU/LPC/SMM

/L/E

XHCI-200-series-injector

WhateverGreen

USBInjectAll

RealtekRTL8111

Lilu

IntelMausiEthernet

AtherosE2200Ethernet

AppleALC

Das sollten alle wichtigen sein.

Beitrag von „al6042“ vom 26. Januar 2019, 15:49

Und da fängt es schonmal an....

Verschiebe die Kexte aus /L/E zu den Kexten in /EFI/C/k/O und führe im Nachgang entweder das Programm "[Kext Utility](#)" oder das Tool "Rebuild Kextcache ..." aus dem "[Kext Updater](#)" aus.



Damit hast du keine unnötigen Kexte im System und kannst die bei Bedarf besser beeinflussen/aktualisieren.

Der zweite große Haken ist der uralte Stand aus deiner Beast-Installation.

Dort ist das SMBIOS noch von 2017 und die Überlast an EFI-Treibern einfach erschreckend...

Die Holzhammer-Methode eben... 😊

EDIT:

Habe dir mal einen EFI zusammengestellt, die du testen kannst, wenn die Kexte aus /L/E verschoben wurden.

Benenne vor Einsatz des Inhalts der ZIP-Datei deinen EFI-Ordner auf der versteckten EFI-Partition bitte zu EFI-alt um.

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 29. Januar 2019, 22:21

Hi, danke.

Die Kext hab ich erst vor kurzem nach /L/E geschoben, aufgrund einer Anleitung um Quicksync zum laufen zu bekommen. Werde ich also wieder zurücknehmen.

Ich werde mir mal deine EFI anschauen und schauen was der Unterschied ist und dann mal ausprobieren. Die Original Installation war vom Hackintosh.com (?) Aber durch das Updaten hat es sich natürlich verändert.

Ich melde mich wieder, noch einmals Danke.

29.01.2019 20:24

Ging schneller als gedacht. Kexts raus und dein EFI rein. Läuft.

Nun mal schauen ob das ganze mal wieder langsamer wird.

29.01.2019 22:19

Leider von der Performance auf Dauer nichts gebracht, ein Reboot ist wieder fällig 😞

Auch habe ich weniger FANs (eigentlich 3, jetzt nur noch einer in iStat, keiner in HW Monitor)

Beitrag von „al6042“ vom 29. Januar 2019, 22:34

Letzteres könnte am VirtualSMC liegen, denn du gegen den FakeSMC, inkl. Sensore, austauschen kannst.

Was die Performance betrifft, kann ich auch Distanz nicht wirklich viel sagen oder ausrichten.

Solange da keine faktischen Werte geliefert werden, gibt es keinen Angriffspunkt...

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 30. Januar 2019, 11:33

Den Austausch werde ich machen, vielleicht behebt das auch das Problem das ich heute 5 mal neu starten mußte bis ich OSX geladen hatte.

4 mal hatte ich den angehängten Fehler, 1 mal konnte er den Pre-Kompiled / Linked (?) Kernel nicht laden (Davon hab ich leider keinen Screenshot).

Faktisch geht nach ein paar Stunden der WindowServer Task beim verschieben von Fenstern oder Gamen auf über 30% - 100%. Dadurch wird dann Fenster verschieben oder minimieren, maximieren zu einer Zeitlupe, auch das Dock etc.

Ich kann noch mal 2 Dinge probieren: a) mal nur den Rechner laufen lassen und dann schauen und b) mal den Rescue Account nutzen der die meisten Programme nicht lädt.

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 31. Januar 2019, 22:57

Kleines Update:

a) der andere Fehler beim Booten (siehe Anhang)

b) Das Problem liegt Anscheinend an irgendeinem Programm das ich laufen habe, beim Rescue User hatte ich keine Probleme, unter meinem Main Account nun anscheinend auch nicht nachdem ich jede Menge rausgeschmissen habe. Nun mal nach und nach die Dinge wieder reinnehmen.

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 8. Februar 2019, 16:51

So, die alten FakeSMC sind wieder drin und VirtualSMC erstmal raus, trotz alledem hab ich immer noch das Bootproblem.

[al6042](#) hast du direkt eine Idee wodran es liegen könnte?

Ich werde wenn ich Zeit habe mal die beiden Configs genau vergleichen, ich denke aber mal er das ein Kext das Problem sein könnte oder?

Beitrag von „griven“ vom 14. Februar 2019, 15:41

Normalerweise kann man das im Verbose Mode ganz gut sehen denn die Ausgabe bleibt dann an der Stelle wo es hapert stehen oder stockt. Die Meldungen unmittelbar um den Punkt herum wo es stockt geben oft Aufschluss über das eigentliche Problem.

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 15. Februar 2019, 11:22

Für den Alloc Type 2 Error sind die Lösungen oft OsxAptioFixDrv-64 manchmal mit speziellen Einstellungen, ich denke ich hab schon die neuere Version AptioMemoryFix (wohl vom vor 24.01.19)

Das wäre Fehler 1, für Fehler 2 gibt es auch immer wieder Verweise auf den Aptio Treiber.

In meiner alten Version habe ich den OsxAptioFixDrv-64 von vor 06.12.18 genutzt.

Ich frag mich ob ich den nutzen sollte.

Beitrag von „griven“ vom 21. Februar 2019, 13:06

Der AptioMemoryFix ist schon der fortschritlichste der ganzen Fix und funktioniert eigentlich am zuverlässigsten wenn es dennoch zu problemen kommt kann man es mal mit Slide=0 als Bootarg versuchen um KASLR zu unterdrücken was mitunter funktioniert.

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 26. Februar 2019, 19:12

Hi, werde ich mal ausprobieren.

Hab ganz vergessen zu posten das ich momentan OsxAptioFixDrv-64 von vor 06.12.18 nutze und alles funktioniert. Lag also wohl am AptioMemoryFix, aber mal schauen wie der mit Slide=0 läuft.

Danke

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 13. Januar 2020, 14:17

Ich bekomme die Krise... der Rechner wird schon wieder langsamer 😞

Aktuell High Sierra 10.13.6 ich bin der Meinung keine Updates seit zuletzt gemacht zu haben :-/

Ich werde einmal selbst probieren den Bootloader und die Kext up zu daten. Gibt es irgendwelche großen Änderungen zwischen Anfang 2019 und jetzt?

Beitrag von „g-force“ vom 13. Januar 2020, 14:44

Hallo Major Redhorse (ja, ich lese auch Rerry Rhodan)! 😊

Ich kann mir nicht vorstellen, daß dieser Fehler mit den Kexten zusammenhängt. Ich tippe eher auf Überhitzung und entsprechendes Herunterregeln der GPU.

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 24. Januar 2020, 10:44

Hi, das könnte sein, dann aber nur unter OSX..

Der Rechner ist Dualboot und unter Windows läuft das ganze Stundenlang beim Spielen ohne Probleme.

Was halt auch komisch ist wie schon oben beschrieben das der Rechner am Anfang super schnell ist, dann aber immer langsamer wird, es wird also mit der Zeit immer schlimmer, soweit das dann nachher sogar Windows min / max gefühlte Stunden dauert aber mindestens 2 - 3 Sekunden.

Und wie kommst du darauf das ich Major bin? 😊

Nun hab Clover, Treiber und EFI upgedated (siehe Anhang)

Mal schauen ob es jetzt funktioniert, der AptioMemoryFix produziert im 1:1 Austausch immer noch den o.g. Fehler.

Und schon wieder... vielleicht mehr extrem, sogar soweit das ich "Ausfälle" habe... siehe screenshot.

<https://monosnap.com/file/3dc91TqEhmsa0GqotIU5lo65pwNkqj>

Beitrag von „Arkturus“ vom 24. Januar 2020, 10:54

[Don Redhorse](#) versuche mal die EFI 2.zip

EDIT FakeSMC.kext und VirtualSMC.efi passen nicht zusammen. Als Archiv für Kexte gibt es OFF

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 24. Januar 2020, 15:09

So, sieht auf jeden Fall ein wenig anders aus.

Im Bezug auf die Anzahl der Sensoren. Auch ist die CPU nicht mehr so dynamisch in der Frequenz.

Aber eben war wieder ein Stillstand und die Grafik ist wieder langsam.

<https://monosnap.com/file/l28Snhe1z6vpM57t3dxcOjtki3jsBi>

Beitrag von „Arkturus“ vom 24. Januar 2020, 17:28

Dateien gehören hier in das Forum und nicht zu Fremdanbietern

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 28. Januar 2020, 13:42

Wenn ich den Post erstelle zeigt er immer das Bild mit an 😞

Nun hab ich es eingefügt über dieser Zeile aber es wird nicht angezeigt 😞

Beitrag von „g-force“ vom 28. Januar 2020, 14:09

Ist doch nicht so schwer...



Beitrag von „Don Redhorse“ vom 11. Februar 2020, 14:06

Das sagst du 🤔 du hast das Bild also als Attachment reingenommen, mal schauen wie das geht.

Aber im Moment schlag ich mich halt immer noch mit dem Problem rum das hier alles langsam wird / bzw. einfriert.

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 20. März 2020, 12:40

Zitat von Don Redhorse

Aber im Moment schlag ich mich halt immer noch mit dem Problem rum das hier alles langsam wird / bzw. einfriert.

Tja, immer noch keine Besserung. Aktuell kommt es mir so vor das Zoom.US sessions und Safari das Problem verstärken. Nur mit Chrome arbeiten geht eigentlich 😞

Ist schon recht mies wenn man nicht weiterkommt weil man keine Ahnung oder Ansatzpunkt hat.

Ich frag mich deshalb ob ich mir vielleicht einen neuen Rechner zulege, oder lieber doch wieder in Richtung Original gehe... dann wirts aber teuer und hat weniger GamePerformance unter Windows 😞

Beitrag von „g-force“ vom 20. März 2020, 17:17

Hast Du mal geschaut, wie weit die Festplatte nach einer längeren Session belegt ist? Vielleicht füllt sich da immer was mit irgendwelchen Logdateien oder ähnlichem.

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 24. März 2020, 11:24

Festplatten haben genug Platz.

Was auffällt ist das wenn ich die Maus bewege Youtube Videos einfrieren (Wiedergabe Bild NICHT Ton). Außerdem läuft der Windowserver dauernd mit über 18% CPU last

Beitrag von „g23“ vom 24. März 2020, 11:45

Und du bist sicher noch mit Mac OS Sierra unterwegs?

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 24. März 2020, 16:52

High Sierra, halt ne Nvidia GTX.

Beitrag von „g23“ vom 24. März 2020, 17:33

Dein Win10 hat aber das schnelle hochfahren (Schnellstart oder so) deaktiviert und am BIOS wurde auch nix verändert?

Falls ich keinen Schimmer habe (BIOS Check, Hardware Check, Bootloader Check), hänge ich immer eine Clean-Install Platte an den Rechner und teste das Verhalten. Somit kann ich Systemprobleme identifizieren die durch Software-Installs oder -Updates entstanden sind.

Beitrag von „Don Redhorse“ vom 25. März 2020, 00:00

hmm... ich werd mal wieder den recovery user nehmen... da ist nix im autostart.. und unter windows rennt die Kiste, Bios ist ok, nichts geändert