

**Erledigt**

## ASUS Prime Z390-A - i5-9600K (UHD 630): Glitches (Bildstörungen)

Beitrag von „Octisurfer“ vom 24. Januar 2019, 19:58

Hallo Community,

ich habe als Neubau-Projekt das ASUS Prime Z390-A mit dem i5-9600K ohne extra Grafik-Karte und möchte die interne HD630 mit Mojave nutzen.

Habe mich an diesem System von [al6042](#) orientiert und als Grundlage den EFI-Folder von ihm genommen:

[Coffee Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

Clover Version 4844

BIOS ist auf dem letzten Stand 0802 (Januar 2019) und die Settings von al6042 fast komplett übernommen, bis auf "Primary Display", was ich auf die interne Grafik eingestellt habe. Leider habe ich es nicht geschafft, meine config.plist und den Rest auf die interne HD630 anzupassen. Beim booten vom Install-Stick mit 10.14.2 schalte sich nach einer Weile der HDMI-Port ab, auch mit Displayport wird es nicht anders. Hier ein Screenshot, bevor die Abschaltung erfolgt:



Anbei mein EFI-Folder: [EFI.zip](#)

Mein Neubau-Projekt:

**ASUS Prime Z390-A - i5-9600K (HD630) - 2x Crucial DIMM 8GB, DDR4-2666, CL19 (CT8G4DFS8266) - Scythe Mugen 5 [Rev. B] - [macOS Mojave 10.14.2](#)**

---

### **Beitrag von „Octisurfer“ vom 25. Januar 2019, 23:27**


Habe nun mal meinen anderen Monitor (4k per Displayport) angeschlossen: Welch ein Wunder, ich habe jetzt ein super Bild.

Es lag nur am alten Test-Monitor, der per Adapter über DVI angeschlossen war und nur 1280x1024 kann.



---

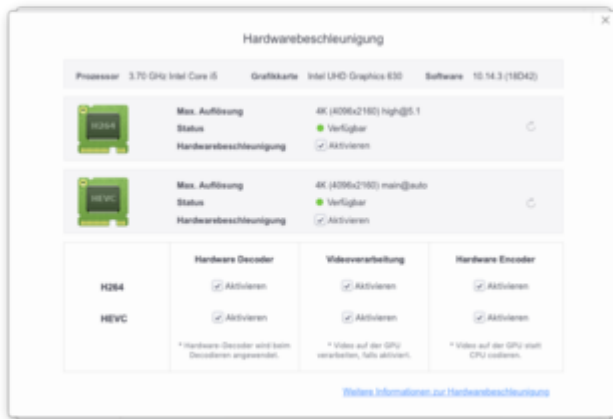
### **Beitrag von „al6042“ vom 25. Januar 2019, 23:29**

Oh Mann... manchmal sind es die einfachen Sachen... 

---

### **Beitrag von „Octisurfer“ vom 26. Januar 2019, 23:59**

Habe nun auch unter 10.14.3 sehr nervenden Bildstörungen (Glitches). Prinzipiell wird die iGPU des i5-9600 vom System richtig performant eingebunden:



Wege, um diese Bildstörungen abzustellen, habe ich noch nicht gefunden. Für meinen i5-9600k habe ich nur die ig-platform-id geraten: 0x3E910003

Vielleicht kann mal einer der Experten in meinen EFI-Ordner schauen, ob ihm etwas auffällt:

[EFI.zip](#)

Mein Neubau-Projekt:

**ASUS Prime Z390-A - i5-9600K (HD630) - 2x Crucial DIMM 8GB, DDR4-2666, CL19 (CT8G4DFS8266) - Scythe Mugen 5 [Rev. B] - [macOS Mojave 10.14.2](#)**

**Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2019, 09:42**

Das liegt wahrscheinlich daran, dass du dein System, ohne Zusatz-Grafik, als iMac18,3 laufen lässt.

Kaby- und Coffee-Lakes, die nur mit der internen Grafik (IGPU) arbeiten, sollten im SMBIOS immer den iMac18,1 als MacModel nutzen.

---

### **Beitrag von „Octisurfer“ vom 27. Januar 2019, 11:45**

iMac18,1 ist bereits im SMBIOS eingestellt. Auch ein Test mit Macmini8,1 half nicht.

Mein Neubau-Projekt:

**ASUS Prime Z390-A - i5-9600K (HD630) - 2x Crucial DIMM 8GB, DDR4-2666, CL19 (CT8G4DFS8266) - Scythe Mugen 5 [Rev. B] - [macOS Mojave 10.14.3](#)**

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2019, 11:52**

Kannst du bitte mal nach folgender Anleitung die unbearbeiteten (injected) Daten deiner IGPU ausfindig machen?

[5. Welche Hardware wurde in meinem Gerät verbaut?](#)

Es empfiehlt sich dafür ein aktuelles Ubuntu als Live-Stick zu erstellen.

Mir geht es explizit darum, welche Vendor-/Device-ID für die IGPU ausgegeben wird.

---

### **Beitrag von „Octisurfer“ vom 27. Januar 2019, 12:47**

Code

1. 00:00.0 Host bridge [0600]: Intel Corporation 8th Gen Core Processor Host Bridge/DRAM Registers [8086:3ec2] (rev 0a)
2. 00:02.0 VGA compatible controller [0300]: Intel Corporation Device [8086:3e98]

Bin nun noch immer ratlos, wie die komplette ig-platform-id lauten muss. Ein Test mit **0x3E980003** brachte keine Besserung.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2019, 17:36**

Poste doch bitte mal dein aktuelle config.plist.

---

### **Beitrag von „Octisurfer“ vom 27. Januar 2019, 18:03**

Hier meine aktuelle config.plist

Mein Neubau-Projekt:

**ASUS Prime Z390-A - i5-9600K (HD630) - 2x Crucial DIMM 8GB, DDR4-2666, CL19 (CT8G4DFS8266) - Scythe Mugen 5 [Rev. B] - [macOS Mojave 10.14.3](#)**

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2019, 18:07**

Dann packe in der beiliegenden config.plist deine Seriennummer wieder rein und teste es damit nochmal.

---

## **Beitrag von „Octisurfer“ vom 27. Januar 2019, 18:40**

Vielen Dank! Die Störungen sind weg. Bei "Über diesen Mac" steht nun bei "Grafikkarte" "Display 31 MB".

In den Systemeinstellungen kann ich unter "Monitor" bei skaliert nur UHD und FDH auswählen.

Was hast du geändert? In der config.plist ist "Inject Intel" abgewählt und die ig-platform-id hat keinen Eintrag.

Mein Neubau-Projekt:

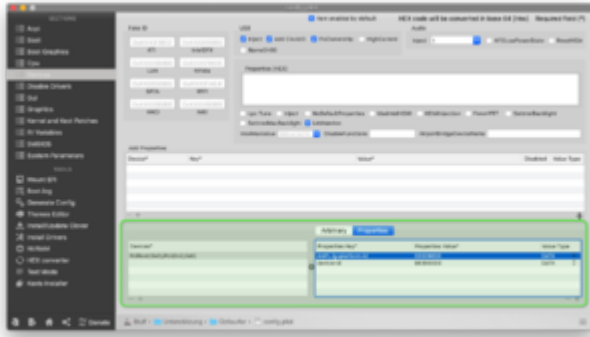
**ASUS Prime Z390-A - i5-9600K (HD630) - 2x Crucial DIMM 8GB, DDR4-2666, CL19 (CT8G4DFS8266) - Scythe Mugen 5 [Rev. B] - [macOS Mojave 10.14.3](#)**

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2019, 18:46**

Stimmt...

das liegt daran, dass ich den Inject wieder über die Properties erledigt habe:



Wenn aber nur 31 MB angezeigt werden, scheint es da noch ein Thema zu geben.

Versuche es bitte nochmal mit der hier beiliegenden config.plist.

---

## Beitrag von „Octisurfer“ vom 27. Januar 2019, 19:05

Nun wird Intel UHD Graphics 630 mit 1536 MB VRAM angezeigt.

In den Systemeinstellungen kann ich unter "Monitor" bei skaliert nun wieder 5 Stufen auswählen.

Aber ich habe wieder Glitches, allerdings deutlich weniger.

Mein Philips UHD-Monitor wird übrigens in der Systeminformation fälschlich mit dieser Auflösung aufgeführt: 6016x3384.

Mein Neubau-Projekt:

**ASUS Prime Z390-A - i5-9600K (HD630) - 2x Crucial DIMM 8GB, DDR4-2666, CL19 (CT8G4DFS8266) - Scythe Mugen 5 [Rev. B] - [macOS Mojave 10.14.3](#)**

**Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2019, 19:18**

Dann checke bitte mal die folgende config.plist aus.

---

**Beitrag von „Octisurfer“ vom 27. Januar 2019, 19:41**

Absturz mit reboot im Bootprozess

---

**Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2019, 19:42**

Dann gehe zurück auf die vorherige config.plist und neu starten.

---

**Beitrag von „Octisurfer“ vom 27. Januar 2019, 20:01**

...done

Was kann ich jetzt testen?

---

**Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2019, 20:03**

Check bitte die folgende Variante aus.

---

**Beitrag von „Octisurfer“ vom 27. Januar 2019, 20:26**



So ist es auch nicht besser, noch immer deutliche Glitches.

Hätte nicht erwartet, dass meine CPU so problematisch ist.

Vermutlich ist es zielführender, eine OOB-unterstützte Grafikkarte einzubauen.

**Sapphire Pulse Radeon RX 560D 4GD5 z.B.? Damit wird dann der angepeilte UHD-Videoschnitt (Davinci Resolve, H.265, 10 Bit Farbtiefe) usw. performanter im Gespann mit der CPU, oder?**

Mein Neubau-Projekt:

**ASUS Prime Z390-A - i5-9600K (HD630) - 2x Crucial DIMM 8GB, DDR4-2666, CL19 (CT8G4DFS8266) - Scythe Mugen 5 [Rev. B] - [macOS Mojave 10.14.3](#)**

---

**Beitrag von „al6042“ vom 27. Januar 2019, 20:28**

Da würde ich wahrscheinlich eher schon Richtung Vega56 oder Vega64 gehen.

---

**Beitrag von „parazit“ vom 29. Januar 2019, 21:32**

Hi Octisurfer,

habe mir jetzt das selbe Board und Prozessor bestellt. Sollte in den nächsten Tagen ankommen und ich wollte dich fragen, ob du das Problem mit der iGPU lösen konntest? Habe nämlich auch vor erstmal die iGPU zu verwenden, weil ich keine Spiele spiele.

Kannst du mir vielleicht auch sagen, welche [BIOS Einstellungen](#) du vornehmen musstest? Ich bin mit Clover nicht vertraut und lese mich jetzt ein. Mein aktueller Hacki läuft mit Ozmosis :).

Gruß

---

## **Beitrag von „Octisurfer“ vom 30. Januar 2019, 15:59**

Hallo parazit,

leider hat mich etwas der Elan verlassen, das leidige Problem mit der iGPU UHD 630 anzugehen.

Ich bin ebenfalls kein Spieler und will ein möglichst leises System.

Mein UHD-Monitor zeigt mir übrigens kein Signal bei der Verwendung des HDMI-Ports des Asus Prime Z390-A, habe alle Tests über Displayport gemacht.

Was die BIOS-Einstellungen angeht: al6042 hat diese für das Asus Prime Z390-A sehr gut dokumentiert:

### **Coffee Lake-System von al6042**

Bei der Sektion **Graphics Configuration** wählte ich

Primary Display      CPU Graphics  
iGPU Multi-Monitor    Disabled  
DTMT Pre-Allocated    64M (andere Werte halfen auch nichts gegen die Glitches)  
C6(Render Standby)    Disabled (gefühlte deutlich weniger Glitches)

Um das Prinzip CLOVER/EFI/Bootstick etwas leichter zu durchdringen, hatte ich mir dieses Video angesehen:

[Hackintosh Tutorial mit I7 8700 High Sierra Teil2 \(USB Installation mit Clover\) Anleitung deutsch PC](#)

Es ist schön, dass ich mit meinem i6-9600 nicht allein bleibe!

Was für mein Hobby-Videoschnitt die sinnvollste Ausstattung sein kann, frage ich in einem separaten Thread.

Mein Neubau-Projekt:

**ASUS Prime Z390-A - i5-9600K (HD630) - 2x Crucial DIMM 8GB, DDR4-2666, CL19 (CT8G4DFS8266) - Scythe Mugen 5 [Rev. B] - [macOS Mojave 10.14.3](#)**

---

### **Beitrag von „parazit“ vom 30. Januar 2019, 21:11**

Vielen Dank! Den Post von al0642 hab ich gesehen, nur sehe ich dort keine [Bios Einstellungen](#). Weiß auch nicht genau ob man überhaupt was machen muss im Bios? Bei Ozmosis musste ich das machen und bin auch davon bei Clover ausgegangen.

Danke auch für das Video, werde ich mir auch noch ansehen.

Kennst du eigentlich diesen Post? [Coffee Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

Es ist zwar nicht das gleiche Board, aber vielleicht hilft es bei dem glitch Problem?

Meine Hardware soll am Freitag ankommen, dann werde ich probieren und berichten. 😊

Nochmal vielen Dank!

## Beitrag von „al6042“ vom 30. Januar 2019, 21:14

Habe mal die BIOS-Pics an den Thread unter [Coffee Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#) als Anhang beigefügt.

---

## Beitrag von „Octisurfer“ vom 30. Januar 2019, 21:33

[Zitat von parazit](#)

Kennst du eigentlich diesen Post? [Coffee Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

Es ist zwar nicht das gleiche Board, aber vielleicht hilft es bei dem glitch Problem?

Nein, hatte ich bisher nicht entdeckt, hat jedoch keine Wirkung bei dem iGPU-Problem.

---

## Beitrag von „parazit“ vom 30. Januar 2019, 21:42

[al6042](#) Danke für die Pics 😊

[Octisurfer](#) schade.

---

## Beitrag von „parazit“ vom 2. Februar 2019, 13:21

Hallo Leute,

vielen Dank euch, der Hacki läuft 😊

Die iGPU habe ich nicht verwendet und mir günstig eine Sapphire Nitro+ RX 580 besorgt - funktioniert ohne Probleme.

Noch einmal vielen Dank, ohne euch wäre es nicht so einfach gewesen.

Die Signatur ist auch schon up to date.

---

### **Beitrag von „MacBurny“ vom 15. Dezember 2019, 20:49**

#### [Zitat von Octisurfer](#)

Habe nun mal meinen anderen Monitor (4k per Displayport) angeschlossen: Welch ein Wunder, ich habe jetzt ein super Bild.

Es lag nur am alten Test-Monitor, der per Adapter über DVI angeschlossen war und nur 1280x1024 kann.



Servus!

Ist zwar schon etwas her, aber ich hänge genau an der gleichen Stelle. Allerdings hab ich einen FullHD Monitor per HDMI dran hängen. Sollte auch funktionieren oder nicht? Liegts dann eher am HDMI oder der 4K Auflösung? Hab noch nen Monitor da mit DisplayPort Anschluss, aber grad kein Kabel und 4K hat der auch nicht....