

Erledigt

Lenovo Ideapad 14 Dsdt Audio Patch?

Beitrag von „LordSea“ vom 24. Januar 2019, 21:07



Guten Abend,

ich habe vor einiger Zeit den Laptop bekommen und hab dann zuerst High Sierra und dann Mojave installiert.

Allerdings schaff ich es nicht den Ton hinzubekommen, nun habe ich gelesen das das vllt mit einem DSDT funtz.



Kann mir da bitte jmd helfen?

Beitrag von „al6042“ vom 24. Januar 2019, 21:14

Hi, der im Screenshot angezeigte Audio-Codec ALC283 nutzt einer der folgenden Layout-IDs/Inject-Werte:

layout 1, 3, 11 oder 66.

Mithilfe des folgenden Wiki-Beitrags solltest du diese ID auch ohne DSDT injecten können -> [AppleALC - Der dynamische AppleHDA Patcher](#)

Beitrag von „LordSea“ vom 24. Januar 2019, 21:28

#al6042 hat leider nicht funktioniert

Beitrag von „al6042“ vom 24. Januar 2019, 21:31

Und was genau hast du gemacht?

Welche IDs hast du wie getestet?

Ist Audio im BIOS aktiviert?

Beitrag von „LordSea“ vom 24. Januar 2019, 21:49

AppleALC in Kext Ordner und fix hda und reset hda in Clover aktiviert

Hab alle IDs ausprobiert

Audio ist im Bios eingeschaltet

Beitrag von „al6042“ vom 24. Januar 2019, 22:00

Hm...

Dann besteht die Chance, dass dein Chip bei den AppleALC-Entwicklern noch nicht aufgeschlagen ist und somit dessen Layout-ID noch nicht im AppleALC eingebunden wurde.

Entweder fragst du mal bei [MacPeet](#) um Unterstützung oder biegst in Richtung VoodooHDA ab.

Beitrag von „LordSea“ vom 25. Januar 2019, 14:18

#MacPeet

kannst du mir hier weiterhelfen?

Beitrag von „MacPeet“ vom 25. Januar 2019, 18:20

[Zitat von LordSea](#)

AppleALC in Kext Ordner und fix hda und reset hda in Clover aktiviert

Hab alle IDs ausprobiert

Audio ist im Bios eingeschaltet

Ich kann mir das gern anschauen, aber finde den Fehler.

In Deinem oben geposteten Clover-Ordner hast Du einen Ordner kexts-kopie, welcher natürlich nicht greift und dort sind Lilu und AppleALC veraltet.

Im kexts/other ist das aktuelle Release von Lilu, aber gar keine AppleALC. Aktuelles Release wäre hier die Version 1.3.4.

Also wie soll Dein Test der ID's auch funktionieren?

LENOVO IDEAPAD hatten wir schon einige, daher kann es gut sein, dass Deiner bereits in der AppleALC eingebaut ist.

Du musst die Sache mit AppleALC.kext und Lilu.kext + ID und FixHDA im Clover erst einmal richtig machen.

Sollte es dann nicht gehen, dann musst Du mal mit einer Linux-Live-Version booten (z.B. Ubuntu) und dort im Terminal folgenden Befehl eingeben:

Code

1. `cd ~/Desktop && mkdir CodecDump && for c in /proc/asound/card*/codec#*; do f="{c/V*card/card}"; cat "$c" > CodecDump/${f//V/-}.txt; done && zip -r`

CodecDump.zip CodecDump

Dies nennt sich codec-dump. Die ausgegeben Dateien werden auf Linux auf dem Desktop abgelegt. Diese speicherst Du auf einen Stick und postest diese Dateien hier im Forum. Anhand dieser Dateien kann ich für Dein Gerät einen Audio-Codec patchen, sofern dies überhaupt nötig ist.

Beitrag von „LordSea“ vom 25. Januar 2019, 20:44

Hier der Codec dump

Beitrag von „MacPeet“ vom 26. Januar 2019, 10:17

Ich habe Deinen Codec mal auf ID15 gepatcht. LayoutID3 ist auch nah dran.

Versuche es damit:

[trial1_layoutID15.zip](#)

zusammen mit der ID15 und FixHDA im Clover.

Die originale AppleHDA ist Voraussetzung.

VoodooHDA und Disabler müssen entfernt werden, falls Du sowas in Betrieb hattest.

Sofern der Inject nicht klappt, dann musst Du in Deiner DSDT im HDEF-Bereich folgendes einbauen und versuchen, dann aber ohne ID und FixHDA im Clover.

Code

1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3. Store (Package (0x0A)

```
4. {
5. "built-in",
6. Buffer (One)
7. {
8. 0x00
9. },
10.
11. "name",
12. Buffer (0x05)
13. {
14. "HDEF"
15. },
16.
17. "alc-layout-id",
18. Buffer (0x04)
19. {
20. 0x0F, 0x00, 0x00, 0x00
21. },
22.
23. "layout-id",
24. Buffer (0x04)
25. {
26. 0x07, 0x00, 0x00, 0x00
27. },
28.
29. "hda-gfx",
30. Buffer (0x0A)
31. {
32. "onboard-1"
33. }
34. }, Local0)
35. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
36. Return (Local0)
37. }
```

Alles anzeigen

Beitrag von „LordSea“ vom 31. Januar 2019, 16:17

Sry das so lange nichts mehr kam.



Also ich hab das jz hingekrigt Danke !

Beitrag von „MacPeet“ vom 31. Januar 2019, 17:19

Das reicht mir als Aussage absolut nicht, sofern Du möchtest, dass der neue Codec auch evtl. in den nächsten Release´s der AppleALC auftaucht.

War der DSDT/HDEF-Patch nötig?

Welche Outputs und Inputs gehen nun genau mit der layoutID 15 ?

Beitrag von „LordSea“ vom 31. Januar 2019, 21:51

Sry...

Also erstmal Danke für deine Mühe.

Nun soweit..... soweit, ich hab also den AppleALC.kext aus deinem Ordner benutzt (den Lili nicht der hat ne Kernel Panic ausgelöst(hab den neusten Lili.kext genommen)).In der Config hab FixHDA eingehakt un Inject Audio 15 eingetragen, hat leider nicht gerreicht.... Also hab ich deinen DSDT/HDEF-Patch angewand dann hat es funktioniert (sowohl Kopfhörer als auch Lautsprecher).

LG M

Beitrag von „MacPeet“ vom 1. Februar 2019, 19:58

reicht mir noch nicht mit diesen Angaben!!!

ich gebe keinen neuen Codec weiter für's Release, wenn ich nicht klare Aussagen bekomme über die halbwegs gute Funktion dessen.

Also die Outputs interne Speaker im SwitchMode mit den gesteckten Kopfhörern funktionieren.

Was ist mit den Inputs ? Interne Speaker gehen? Das externe Mic (LineIn) erwarte ich gar nicht unbedingt an der vermutlichen KombiBuchse, aber das interne Mic hatte ich schon gern bestätigt.

Beitrag von „LordSea“ vom 1. Februar 2019, 22:11

Also die Internen Lautsprecher funktionieren.

Inputs funktionieren auch.

Interne Mic geht auch.

Brauchst du sonst noch was?

Beitrag von „MacPeet“ vom 2. Februar 2019, 11:31

Ok, danke.

Wenn also Inputs und Outputs funktionieren, dann steht der Weitergabe des Codec nichts mehr im Weg, prima.

Beitrag von „LordSea“ vom 3. Februar 2019, 18:24

Guten Abend,

kann mir bitte Jemand helfen mein DSDT so zu patchen das die Batterie Anzeige funktioniert.

Danke

Ps:Falls Ihr irgendwelche Informationen braucht dann fragt.

Beitrag von „al6042“ vom 4. Februar 2019, 07:18

Wie hast du diese DSDT erstellt?

Falls diese Datei nicht nach dem "Hinweis"-Bereich aus folgender Anleitung erstellt wurde, macht es keinen Sinn, diese zu bearbeiten -> [Grundlegende Schritte zum Erstellen einer gepatchten DSDT - Desktops](#)

Beitrag von „LordSea“ vom 4. Februar 2019, 14:36

Hab eig nach der Anleitung gemacht, allerdings nur zur Sicherheit hier nochmal neu.

EDIT: [al6042](#) ist es jz passend?

Beitrag von „MacPeet“ vom 6. Februar 2019, 18:00

Dein neuer Audio-Codec ist in aktuellem Release AppleALC1.3.5 aufgenommen worden. Du kannst also in Zukunft die Release's AppleALC+Lilu nutzen.

Beitrag von „LordSea“ vom 6. Februar 2019, 18:12

Vielen Dank das du mir geholfen hast!



Beitrag von „LordSea“ vom 29. März 2019, 15:27

Hallo nochmal,

ich hab mein System neu aufgesetzt diesmal mit high Sierra.

Jetzt funktioniert Audio überhaupt nicht mehr. Hab ich vllt was falsch gemacht?

Bitte um Hilfe.

[MacPeet](#) hast du vllt ne Ahnung?

LG M

Beitrag von „MacPeet“ vom 29. März 2019, 15:52

Dein Codec ist bereits im Release aufgenommen, Du verwendest aber alte Versionen.

Lade Dir erst einmal das aktuelle Release AppleALC - <https://github.com/acidanthera/AppleALC/releases>

Lade Dir erst einmal das aktuelle Release Lilu - <https://github.com/acidanthera/Lilu/releases>

Es kann sein, dass Du davon betroffen bist, dass die kleinen ALC-Devices nun etwas anders Injected werden müssen.

Gebe im Clover bei den Bootflags mal den Flag alcid=15 mit!!!

Teste dies erst einmal!

Beitrag von „LordSea“ vom 29. März 2019, 16:01

[MacPeet](#) Danke!!!

Seit wann muss man das den so Injecten?

Jz funzt es wieder.

Beitrag von „MacPeet“ vom 29. März 2019, 16:20

Bin stolz auf Dich, prima!!!

Dat ist seit Mojave so. In der real AppleHDA sind in Mojave einige layoutID´s rausgeflogen, daher patcht AppleALC in den neuen Versionen alle layoutID´s auf ID7 um, was bei den kleinen ALC-Devices aber so oft nicht klappt.

Sofern man den Inject in der DSDT macht reicht dort oft die Konfiguration layout-id=7 und in dem Fall bei Dir alc-layout-id=15.

So wie bei Dir im Clover reicht oft schon der Bootflag alcid=15.

Die Änderungen in der AppleALC wurden für Mojave gemacht, was aber auch Auswirkungen auf HS hat, leider.