

Erledigt

Asus Vega 64 mal wieder Coil Whine nach Umtausch - was nun?

Beitrag von „Unix“ vom 25. Januar 2019, 00:41

Moin,

habe meine Asus Strix Vega 64 umgetauscht wegen Coil Whining und eine Ersatzkarte bekommen. Diese hat das Problem ebenfalls, weshalb ich sie nochmal zurückgesendet habe und diesmal hat der Händler die Karte direkt an Asus geschickt. Nach ca. 3 Wochen bekam ich meine Karte heute wieder und zwar die, die ich hingeschickt hatte. Also keine Ersatzkarte. Es konnte angeblich nichts gefunden werden, dabei hört man das Spulenfiepen aber deutlich! Liegt nicht an meinem PC, bei einem Freund im PC hat meine Karte ebenfalls gefiept. Treiber wurden auch heute von mir nochmal frisch upgedatet, Problem ist immer noch da.

Was würdet ihr jetzt tun?

Die Karte zurückgeben und bei einem anderen Händler nochmal eine Vega kaufen und wenn ja, dann wieder von Asus oder doch lieber von MSI (habe den anderen Thread gerade gelesen: "Vega 64 - aber welche?") ?

Eine 1080 TI kommt ja mangels Treiber leider nicht mehr in Frage, sonst hätte ich mir eine Gebrauchte mit Restgarantie geholt 🤔

Für die 2070 gibt's ja auch noch keine Treiber...

Also kommt nur eine Vega 64 in Frage. Möchte halt nicht einsehen, dass ich 500€ für eine Grafikkarte bezahle, die nicht optimal verarbeitet worden ist.

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Januar 2019, 01:00

Alle Vega 64 Karten haben Coil Whine, manche mehr, manche weniger. Durch Undervolting kann man das reduzieren oder gar fast vollständig verschwinden lassen.

Beitrag von „DSM2“ vom 25. Januar 2019, 01:05

Alle Vega 64 haben das nicht, viele aber definitiv nicht alle!

Ich habe persönlich 4 MSI Karten gehabt wovon keine einzige nur einen einzigen ton von sich gegeben hat.

Kenne aber auch Fälle von selbiger wo auch diese das problem zum teil hatten aber hier zu behaupten alle sind betroffen finde ich übertrieben.

Beitrag von „Unix“ vom 25. Januar 2019, 01:13

[CMMChris](#) verliere ich durch Undervolting denn Performance?

DSM2 Okay, dann scheint es ja bei MSI zumindest selten der Fall zu sein. Wäre dann für mich auf jeden fall eine Option.

Beitrag von „DSM2“ vom 25. Januar 2019, 01:17

Ich kann keine Statistik dazu aufstellen aber ich hab schon so einiges an Vegas verbaut und ich habe auch abseits von den MSI Karten, welche verbaut die ebenfalls geräuschlos waren.

Klar manchmal kann man in den sauren Apfel beißen aber retourne und gut ist, auch wenn es nervig sein kann.

Meine Frontier auch wenn es jetzt eine etwas andere Variante ist, ist ebenfalls komplett still ohne einen Mucks.

Ich bezweifle jedoch das du soviel Geld in eine doch recht alte Karte stecken möchtest, zumal

die MSI eine echt gute Karte ist, die deutlich günstiger zu haben ist.

Beitrag von „Unix“ vom 25. Januar 2019, 01:39

[CMMChris](#) hast du eine Anleitung zum Undervolting meiner Asus Vega 64?

DSM2 Gut zu wissen! Falls Undervolting nichts bringen sollte, werde ich mir wohl ne MSI zulegen. Die verbauten Teile sind auch so hochwertig wie die von Asus? Unterscheidet sich die Qualität der Kühlung?

Beitrag von „DSM2“ vom 25. Januar 2019, 02:33

Ich würde anstatt der Strix ehrlich gesagt direkt zur MSI greifen aber das ist natürlich dir überlassen.

Die nehmen sich von der Qualität her nichts egal ob Komponenten oder Kühlung.

Allerbeste Kühlung ist Wasser, rest kann eh niemals mithalten... ich spreche natürlich von Kühlungen für jedermann 😊

LN2 brauchen wir nicht diskutieren 😄

Beitrag von „knollsen“ vom 25. Januar 2019, 02:44

Ich kann mir unter Spulenfiepen, das nicht so richtig vorstellen. Meine Sapphire Vega 64 Nitro+ ist leiser als meine 980GT im anderen Rechner. Aber dafür habe ich andere Problemchen. Freund von AMD-Karten bin ich nicht unbedingt.

Beitrag von „MTT“ vom 25. Januar 2019, 11:04

Ich habe auch eine Sapphire Vega 64 Nitro + und kann bei mir nichts hoeren.

Die Sapphire hat eine Top Lueftkuehlung und mit Undervolting und etwas weniger Boost-Takt laeuft meine mit Luefterdrehzahlen zwischen 600 - 1500 Upm. Das ist angenehm.

<https://www.mindfactory.de/pro...Full-Retail-1235216.html>

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Januar 2019, 11:19

Gerade die Nitro+ ist ein klassischer Kandidat für Coil Whine. Das Ding gehört zu den Karten von denen man am meisten Beschwerden hört. Hast mit deiner im Lotto gewonnen. 🤔👍👍

Beitrag von „Unix“ vom 25. Januar 2019, 16:04

[CMMChris](#) Habe mich jetzt auf eigene Faust etwas eingelesen. Selbst mit grenzwertigen Undervolting von P5/P6 1000 mv und p7 1100 mv höre ich das Coil Whining deutlich. Bei weniger mv schmiert die Graka ab und die Settings resetten sich.

Hier hört man das Gejaule, hab's mal aufgenommen:

<https://www.dropbox.com/s/uhyy...%20Aufnahme%2019.m4a?dl=0>

Also doch keine Hoffnung mehr? Finde halt, meine Asus Strix sieht schon geil aus, geiler als die MSI. Ausserdem brauche ich zwei HDMI Ports, die MSI hat nur einen 😞

Aber werde dann wohl die Vega zurückschicken und mir ne MSI auf Rechnung holen (falls die

Coil Whine hat direkt wieder zurückschicken und ne neue Bestellen ohne auf's Geld zu warten)

Außer es gibt noch andere Lösungen für meine Asus bzw. Undervolt Settings, die ich nicht beachtet habe?

Beitrag von „ralf.“ vom 25. Januar 2019, 16:09

In nicht mal 2 Wochen soll die Radeon VII mit Vega 20 rauskommen, vielleicht ist die leiser

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Januar 2019, 16:11

[Unix](#) Unter macOS oder Windows? Unter macOS kriegst du das Gejaule nur durch geringeren Takt weg. Soll ich dir mal meine aktuelle PowerPlayTable zum testen geben?

Beitrag von „Unix“ vom 25. Januar 2019, 16:15

[ralf.](#) Oh, nice! Ist bekannt oder lässt sich vermuten, wie teuer die in etwa sein wird? Habe gerade auf Anhieb nichts zum Preis gefunden.

[CMMChris](#) Unter Windows. Da ist es mir aber am Wichtigsten, da ich mit Windows zocke. Unter macOS hätte ich vllt. höchstens beim Rendern Coil Whining. Aber geringerer Takt heisst ja auch weniger Leistung, also ist auch keine Optimale Lösung 🤔

Beitrag von „ralf.“ vom 25. Januar 2019, 16:18

Billiger als die 2080ti 😊

<https://www.computerbase.de/2019-01/amd-radeon-vii-ces/>

Beitrag von „Unix“ vom 25. Januar 2019, 16:28

[ralf](#). Alles klar dank 😊 hab meine Vega für 500€ gekauft. Wird es dann entsprechend weniger in Eur sein, wenn man den Kurs umrechnet? Also ca. bisschen über 600€ und dann ist die Frage ob es auf die schnelle schon macOS Treiber gibt. Wäre aber ne Überlegung wert wenn ich meine asus zurückgebe

Beitrag von „DSM2“ vom 25. Januar 2019, 16:34

Für mich persönlich lohnen sich die 10% Mehrleistung nicht, zumal ich die locker selbst hochschrauben kann per tab und nicht einmal einen besonderen Temperaturunterschied merken werde bei meinem Kühlkreislauf. Mehr Tam Tam das ganze...

Wenn man noch keine Vega besitzt OK aber das war's dann auch.

Teste werde ich sie ebenfalls aber nicht für mich anschaffen.

Warte auf den echten Nachfolger 2020...

Bezüglich IDs: sind garantiert schon drin bei dem Haufen neuer IDs die eingepflanzt wurden. Apple wird niemals den Haufen an neuer eigener Hardware vorstellen wo die ganzen IDs dran hängen.

Beitrag von „Unix“ vom 25. Januar 2019, 16:51

DSM2 Achso verstehe, wird also schon im Voraus supportet. Und in Ordnung, hat sich eh erledigt, denn:

Update:

Habe gerade beim Händler angerufen und ein Umtausch gegen Geld geht leider nicht mehr. Wenn, dann müsste die Karte nochmal zu Asus geschickt und überprüft werden, was wahrscheinlich wieder auf die selbe Diagnose hinausläuft: Alles in Ordnung. Ist eben einfach in der Toleranz, da anscheinend die meisten Karten von Asus Spulenfiepen besitzen. Ich würde also die Karte wieder für 3 Wochen wegschicken dafür, dass höchstwahrscheinlich wieder nix gefunden wird.

Also, muss ich wohl mit leben. Bei Rocket League und 150 FPS oder so ist auch kein Coil Whining vorhanden, allerdings werde ich bei Leistungsaufwendigeren Games das Problem auch bei niedrigeren FPS haben.

[CMMChris](#) Unter Windows habe ich ja durch Undervolting nur wenig erreicht. Wie stark müsste ich denn den Takt verringern und würde sich das signifikant auf die Grafikleistung ausüben?

Danke übrigens an alle für die Vorschläge und Tipps! Hier in dem Forum wurde mir bis jetzt immer gut geholfen 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 25. Januar 2019, 17:00

Mach deinem Händler Dampf. Er ist in der gesetzlichen Gewährleistungspflicht und dafür gibt es klare Spielregeln. Das auf eine eventuelle Herstellergarantie abzuwälzen ist unseriös.

Beitrag von „Unix“ vom 25. Januar 2019, 17:05

[apfelnico](#) Und wie soll ich das anstellen? Spulenfiepen ist doch offiziell kein Grund für einen Umtausch, oder? Hab's übrigens bei [notebooksbilliger.de](#) gekauft, falls die Info was helfen sollte.

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Januar 2019, 17:14

[Unix](#) Unter macOS habe ich die Spannung auf allen Power States auf 1075 gesetzt, den Maximaltakt auf 1562. HBM2 auf 990MHz, DDT auf Disabled. Damit hält sich der Leistungsverlust in Grenzen, ich habe nur noch ein leichtes Rasseln unter macOS. Geekbench rund 200k, Luxmark 32k. Alles läuft smooth, Spiele rennen wie sau.

Unter Windows habe ich die Spannung im aktuellen Adrenalin Treiber auf allen Power States reduziert: P1 900mV, P2 925mV, P3 950mV, P4 975mV, P5 1000mV, P6 1025mV, P7 1050mV. Taktraten habe ich auf Stock mit 1632 auf P7. HBM2 wie unter macOS auf 990 mit 1025mV Spannung. Power Target 50%. Coil Whine ist zwar nach wie vor hörbar vorhanden, geht aber beim Zocken in der Geräuschkulisse komplett unter. Performance ist Klasse. Folgende Spiele laufen bei mir auf 1440p mit maximalen Einstellungen butterweich:

- Far Cry 5
- Forza Horizon 3 & 4
- WRC 7
- Dirt 4

- Deus Ex Mankind Divided (auch unter macOS)
- Mafia III (auch unter macOS)
- GTA V (seltene Einbrüche unter 60fps)
- Rise of the Tomb Raider (auch unter macOS, gelegentliche Framerate Einbrüche wegen Bug)
- Shadow of the Tomb Raider

Für macOS hier mal eine PowerPlayTable:

einen Umtausch, oder?

ich dachte du hättest eine Grafikkarte gekauft, kein Radio. Es ist doch ein Mangel, oder? Da gilt die Mängelhaftung. Es wurde mehrfach rumgedoktert, jetzt solltest du auf Wandlung bestehen, also Geld zurück.

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Januar 2019, 23:31

[CMMChris](#) kannst du deinen Code bitte in einen Spoiler schieben?

In der Mobilien Ansicht macht das scrollen keinen Spaß.

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Januar 2019, 23:32



Erledigt, denke da nie dran

Beitrag von „Unix“ vom 28. Januar 2019, 14:39

[Zitat von CMMChris](#)

Noch vergessen: Die HDP-Controller fressen Strom und drosselt macOS die Karte zu aggressiv.



Properties Key	Properties Value	Value Type
PP_DisableDDOT	01000000	DATA
PP_PowerPlayTable	80121801 00C3001 0A000080 2C300018 00	DATA
PP_DisablePowerConformant	01000000	DATA

Okay, danke nochmals!

Zitat von apfelnico

ich dachte du hättest eine Grafikkarte gekauft, kein Radio. Es ist doch ein Mangel, oder? Da gilt die Mängelhaftung. Es wurde mehrfach rumgedoktert, jetzt solltest du auf Wandlung bestehen, also Geld zurück.

Aaaalso ich habe jetzt nochmal angerufen und einfach gemeint ich wäre auf genau diesen Frequenzbereich des Spulenfiepens überempfindlich und deswegen würde es mich noch mehr nerven als einen "normalen" Nutzer 😄

Die haben mir jetzt ein Retourenlabel geschickt und ich kann die Karte nochmals einschicken. Entweder wird diesmal was diagnostiziert und ich kriege nochmals ein Austauschmodell und wenn nicht, darf ich die Karte nach der zweiten Prüfung zurückgeben.

Falls das der Fall sein sollte, hol ich mir von dem Geld nochmals eine Asus aus ästhetischen Gründen. Werde dann einfach direkt 2 Karten auf Rechnung bestellen von einem anderen Händler und hoffen, dass eine von den beiden kein hörbares Spulenfiepen besitzt. Dann kann ich eine einfach wieder zurückschicken wegen 14 Tage Rückgaberecht, hehe 😄

Und falls das nichts bringen sollte, hol ich mir 'ne MSI. Fertig! 😄

Beitrag von „Unix“ vom 19. März 2019, 20:20

Also Update:

Ich habe die 3. Retoure bekommen, wieder eine neue Asus Karte, hatte das selbe Problem. Habe mein Geld zurückbekommen. Dann nochmal 3 weitere auf Rechnung bestellt, ALLE hatten das Problem ebenfalls. Heute alle zurückgeschickt. Heute kam dann parallel dazu meine MSI Vega 64 an.

Die MSI hat ebenfalls das Problem und zwar genauso stark wie die Asus.

Ich habe mal eine Aufnahme angefertigt, wo ich von 30 FPS auf 250 FPS hochgehe. Hier hört man sogar bei 30 FPS schon ein knattern: <https://instaud.io/3rC3>

Das kann doch nicht normal sein, dass ich insgesamt 7 Karten (!) durchprobiert habe und jede macht scheiß Geräusche. Handelt es sich hierbei überhaupt um nicht richtig aufgelötete Spulen, oder ist es irgendwas in der Kühlmechanik etc.?

Bin gerade echt mega angepisst. Ist es wirklich zu viel verlangt, im futuristischen Jahre 2019 eine stille Grafikkarte zu bekommen?!

Vielleicht doch lieber NVIDIA?!

Undervolting hat leider rein gar nichts gebracht. Trotzdem danke nochmal für die Settings.

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. März 2019, 20:43

Warum machst du so nen Aufwand? Ist doch hinreichend bekannt dass die Vega Karten alle Coil Whine haben, manche Modelle stark, manche etwas weniger und unter macOS ohne passende PowerPlayTable haben es alle extrem mit ganz wenigen Einzelfällen.

Hast du mal die Voreinstellungen meiner Excel Tabelle gesetzt? Damit habe ich bisher alle Karten nahezu still bekommen. Meine Gigabyte erträglich, meine Referenz MSI Vega ist völlig still.

Beitrag von „Unix“ vom 19. März 2019, 23:16

Ich investiere nicht so viel Geld für so einen Schrott, bei dem die Hersteller es nicht mal hinkriegen die Spulen richtig zu befestigen. Ich habe gelesen, dass jemand die Spulen selber

mit hitzebeständigen Superkleber festgeklebt hat und seitdem sind die Geräusche verschwunden. NVIDIA kriegt es ja auch hin, dass die Karten leise sind. Hätte ich kein macOS, hätte ich mir von Anfang an ne 1080 oder 2060 TI geholt. Drecks Vega Müll. Was denken sich die Hersteller dabei? Die Spiele werden immer grafikaufwendiger, immer mehr haben 144 Hz Monitore und keine 60 Hz Monitore mehr. Da soll nix rattern, sondern bis auf die Fans alles still sein. Sehe ich nicht ein, vor allem nicht für eine high-end Grafikkarte. Bin gerade immer noch auf 180. Abgesehen davon, dass der eigentliche Stand der technischen Entwicklung sowieso viel weiter voraus ist als die meisten Menschen wissen und wir Jahr für Jahr ganz langsam an bessere Hardware gewohnt werden, finde ich es ein Unding, so etwas auch noch ganz dreist beschissen verarbeitet anzubieten für verhältnismäßig zu teure Preise.

Deine Settings habe ich übernommen und zwar deine beschriebenen unter Windows und auch die auf der angefügten Tabelle. Beides bringt die Graka nicht zum schweigen, reduziert noch nicht mal das Geräusch. Allerdings konnte ich auch unter Windows nicht alle Settings ausfindig machen, die in der Tabelle stehen. Lediglich bei Wattman Global habe ich Sachen zum modifizieren gefunden und da habe ich alles entsprechend deiner Beschreibung angepasst.

Also bin echt am überlegen meine Spulen auch dranzukleben oder nochmals auf das Glück zu hoffen und meine MSI Karte zu tauschen.

Wie hast du exakt deine MSI Karte zum schweigen bekommen? Mit den von dir in diesem Thread geschriebenen Settings? Also:

Unter Windows habe ich die Spannung im aktuellen Adrenalin Treiber auf allen Power States reduziert: P1 900mV, P2 925mV, P3 950mV, P4 975mV, P5 1000mV, P6 1025mV, P7 1050mV. Taktraten habe ich auf Stock mit 1632 auf P7. HBM2 wie unter macOS auf 990 mit 1025mV Spannung. Power Target 50%.

?

Achja habe ein 750W Netzteil (beQuiet Straight Power 11), du hast ein 850W Netzteil. Meinst du 100 Watt Puffer machen da einen Unterschied was die Geräusche betrifft oder eher weniger?

Also um auf Nummer sicher zu gehen, dass ich auch alles richtig gemacht habe - folgende Settings habe ich insgesamt vorgenommen:

Beitrag von „rluke“ vom 19. März 2019, 23:22

Denke es liegt eher an den Treibern von Apple als an den Herstellern der Karten.

Hatte auch mehrer Vegas und alle hatten unter macOS fiepen aber unter Windows waren sie in allen Szenarien ruhig und absolut kein fiepen.

Hoffe mit der Radeon VII ändert sich das.

Beitrag von „Unix“ vom 19. März 2019, 23:23

Ich habe das Problem leider unter Windows, weil ich dort Primär meine Grafikkarte auslaste. Unter macOS eher weniger, höchstens bei Videobearbeitung. Habe die neuesten AMD Treiber.

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2019, 02:43

Das mit dem Coil Whine ist hauptsächlich ein macOS Problem und liegt am Power Management des Treibers welches nicht korrekt arbeitet und die Karte bei jeder Bewegung auf dem Bildschirm in den höchsten Power State schickt. Sieht man sehr schön an den Karten mit GPU Tach, wenn schon durch einen einzigen sich verändernden Pixel alle LEDs aufleuchten. Genau das sorgt für das extreme Coil Whine unter macOS. Die Voreinstellungen in meiner Excel Tabelle sind für macOS gedacht und sollten auch nur dort genutzt werden. [\[TOOL\] Vega 64 PowerPlayTable Generator](#)

Unter Windows gibt es bei den Vega Karten keine Probleme mit Coil Whine. Unter Last ja, aber das ist bei allen High-End Grafikkarten der Fall (auch NVIDIA). Dort ist das Coil Whine allerdings deutlich leiser als unter macOS und damit nicht störend. Weiter reduzieren kann man den Effekt durch Undervolting. Meine beiden Vegas sind unter Windows beim Spielen so gut wie nicht zu hören (vom Lüftergeräusch) mal abgesehen). Wenn deine Karten unter Windows genauso jammern wie unter macOS stimmt mit deinem System was nicht.

Beitrag von „Unix“ vom 20. März 2019, 02:51

[CMMChris](#) Ich habe eine von den Karten bei einem Freund getestet, der 2 Nvidia Karten ohne jegliches Geräusch laufen hat. Bei ihm hat beim Benchmark meine Karte ebenfalls Geräusche gemacht. Seine waren **komplett** still! Habe auch gerade nochmal die Stecker meines Netzteils getauscht (2x 8-Pin Kabel mit je eigenen Stecker zum Netzteil, davor war es 1 großer Stecker mit 2x 8-Pin) - habe auf Reddit gelesen, das sollte helfen. Leider kein Erfolg. Immer noch das selbe. Sind meine Undervolting Settings so ok wie auf dem Bild? An was könnte es denn sonst liegen an meinem System? Habe auch gelesen, dass es sein kann, dass das Geräusch nach ein paar Tagen Nutzung bei hoher last sich deutlich reduzieren kann, naja mal schauen... 750W sind komplett ausreichend, oder?

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2019, 10:17

m.E. ja, 750W reichen aus. Die Geister scheiden sich da, ist aber auch abhängig von der Qualität des Netzteils. Wenn es auch mal kurze größere Spitzen abkann ist alles gut. Ich betreibe ja zwei Vega 64 an meinem 850 Watt Netzteil und habe bisher keinerlei Probleme gehabt. Wenn dein Netzteil Probleme machen würde, würde sich das auch eher in Abstürzen äußern als in Coil Whine. Gab zwar auch schon Leute die nach Tausch des Netzteils kein Coil Whine mehr hatten, doch das kann man bei dir ausschließen, hast du ja in nem anderen System getestet. Eventuell hast du bei der MSI einfach nur Pech und eine Karte mit extremem Coil Whine erwischt. Bei den Asus Karten wundert es mich nicht, die sind bekannt für ihr extremes Spulenfiepen. Versuche doch mal gegen eine Sapphire Nitro+ zu tauschen. Ist die beste Custom Vega. Sehr gutes Kühlsystem, wird nicht so warm, leise und wenig Probleme mit Coil Whine.

Deine Wattman Settings von oben sehen gut aus, du könntest aber sicherlich noch weiter runter mit der Spannung. Teste doch mal die Grenze aus und schau wie weit du runter kommst und wie sich das auf das Spulenfiepen auswirkt. Senke den P7 Takt mal auf 1572 bei 1025mV, P6 auf 1502 bei 1000mV. Die Spannung von P5 senkst du auf 985 ab. HBM setzt du auf 1000MHz und 975mV. Die Spannung vom Speicher ist der Voltage Floor der GPU.

Beitrag von „Unix“ vom 20. März 2019, 16:08

Okay, super, dann bin ich diesbezüglich schon mal beruhigt.

Das kann natürlich stimmen, dass ich bei der MSI Karte einfach nur Pech hatte. Teste sie am Donnerstag nochmal in 2 anderen Rechnern und wenn sie dort ebenfalls Probleme macht, lasse ich sie einfach tauschen.

Du hast doch hier im Thread vor kurzem gemeint, dass gerade die Sapphire Nitro + Karten bekannt sind für ihr extremes Spulenfiepen?

Zitiere:

[Zitat von CMMChris](#)

Gerade die Nitro+ ist ein klassischer Kandidat für Coil Whine. Das Ding gehört zu den Karten von denen man am meisten Beschwerden hört. Hast mit deiner im Lotto gewonnen. 🙌😄🙌

War das evtl. eine Falschaussage und deine Meinung hat sich diesbezüglich mittlerweile geändert?

Ich danke dir, werde nochmal bisschen an den Settings rumspielen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2019, 16:32

1. Bezog sich die Aussage auf die Nutzung unter macOS und nicht generell
2. Hatte ich damals noch nicht die Settings gefunden welche heute in meiner Tabelle als Voreinstellungen gesetzt sind, welche das Coil Whine bei allen Karten erheblich reduzieren.

Außerdem habe ich mittlerweile durch Support on Foren nochmal deutlich mehr Erfahrungswerte mit den unterschiedlichsten Vega Modellen gesammelt. Auch bei der Nitro+ gibt es mal Ausreißer, aber generell scheint die Karte sich gut zu schlagen mit den richtigen Settings.

Beitrag von „knollsen“ vom 20. März 2019, 21:47

Zitat

... aber generell scheint die Karte sich gut zu schlagen mit den richtigen Settings.

Kann ich bestätigen! Selbst wenn die Karte unter Last läuft - ich höre da nix.

Beitrag von „Unix“ vom 26. März 2019, 22:59

Top! Also ist die Kühlung der Nitro+ definitiv signifikant leiser als die von meiner jetzigen MSI? Dann würde ich meine MSI direkt zurückschicken und mir eine Sapphire holen, anstatt vorher nochmal eine zweite MSI zu testen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. März 2019, 15:48

Du kannst dich auch freuen. 10.14.5 Beta 1 fixt sämtliche Vega Bugs und damit auch das Coil Whine Problem. Kannst ja mal testen wenn du magst. Hardware Beschleunigung für H.264 und H.265 ist aber in der Beta aktuell noch nicht funktionsfähig. Wenn dich das stört solltest du bis

zum finalen Release von 10.14.5 warten.