

Erledigt

Mojave mit AMD Radeon HD6450 in 1920x1080 ... *hust*

Beitrag von „blackcat“ vom 30. Januar 2019, 11:50

Moin.

Wenn man krank zuhause rumhängt, kommt man auf die beklopptesten Ideen.

Nachdem ich mit [grt](#) meinem QS auf die gebrechlichen Beine verhelfen konnte und HS stabil lief, hab ich die frei gewordene Testplatte für eine Mojave Installation missbraucht. Spaßeshalber.

Der Spaß führte zu einer erfolgreichen Installation trotz der alten Radeon 6450.

Einziges Wermutstropfen:

Die Atheros 5418 wird nicht erkannt und es gibt nur eine Auflösung von 1024x768 mit 3MB Grafikspeicher....

Beitrag von „rubenszy“ vom 30. Januar 2019, 12:04

Es ist doch allseits bekannt, dass weder deine Intel HD3000 noch eine AMD HD6000 Serie, in Mojave unterstützt werden.

Da Apple die HD6000 Treiber entfernt hat also HD7000 Karte kaufen oder neuere Modelle.

Beitrag von „blackcat“ vom 30. Januar 2019, 12:20

Ich wollte damit eigentlich nur mitteilen, dass ich im Gegensatz zum ersten Versuch immerhin einen Schritt weitergekommen bin: Bei gleicher Hardwarekonstellation gab's beim damals ersten Versuch nur ein Stoppschild.

Einziger Unterschied zu damals: der Wechsel von iMac12,1 zu iMac14,2.

Habe grad die 7850 von [grt](#) eingebaut, die damals auch gescheitert war, und mit der geht's plötzlich auch.

Allerdings ohne die Atheros.

Beitrag von „ralf.“ vom 30. Januar 2019, 12:46

Ich hatte bei der HD 6570 ATI-und-AMD-Kexte von High Sierra rüberkopiert, 1024MB werden angezeigt, aber das Dock ist undurchsichtig

Beitrag von „grt“ vom 30. Januar 2019, 12:48

nimm die bearbeitete atherosDingsda40.kext mit der id von der nicht erkannten atheros (kannst du aus dem io8211Dingens.kext rausfischen) und leg sie nach L/E (manuell, mit password bzw. terminal, wenss bockt). [rechte reparieren](#) zur sicherheit, neustarten, atheros sollte da sein.

Beitrag von „blackcat“ vom 30. Januar 2019, 13:00

Das ist ein interessantes Experiment, [ralf.](#) - da ich eh grad nix zu tun hab, werd ich das auch mal probieren.

Aktuell gibt es simple Platz- bzw. Konfigurationsprobleme im Gehäuse wegen der HD7850. Würde am liebsten die 6450 behalten, weil man das Gehäuse dann schließen kann.

Beitrag von „grt“ vom 30. Januar 2019, 13:06

[Zitat von ralf.](#)

1024MB werden angezeigt, aber das Dock ist undurchsichtig

das heisst, dass die kexte trotzdem nicht richtig arbeiten - keine beschleunigung. bringt dir eher nix blackcat

Beitrag von „ralf.“ vom 30. Januar 2019, 13:20

war halt ein Test

Beitrag von „DerJKM“ vom 30. Januar 2019, 14:48

Es gab auch größere Änderungen am IOAcceleratorFamily.kext (glaube der war es), welche die Kompatibilität mit den alten AMD-Treibern brechen. Wahrscheinlich der Umbau auf SSE4.2 (auch der Grund warum der Mac Pro 3.1 ausschließlich mit GTX7XX auf Mojave läuft). Habe es lange genug mit der Mobility HD5650 probiert - geht nicht. Der Tesla-Treiber für Nvidia und der HD3000-Treiber scheint das Problem nicht zu haben, da klappt der Rollback (wobei der Tesla-Treiber gepatcht werden muss). Macht man einen Rollback vom AcceleratorFamily.kext laden zwar die Treiber, aber die GUI ist... kurz gesagt, Schrott. Zahlreiche Elemente fehlen einfach. Also nicht praktikabel.

Beitrag von „blackcat“ vom 30. Januar 2019, 15:10

Immerhin hat der Tip von [ralf.](#) bei mir insoweit funktioniert, dass jetzt der volle Grafikspeicher erkannt und die volle Auflösung von 1920x1080 geboten wird. Hab dazu alle in Mojave "fehlenden" AMD-Kexte rübenkopiert. Keine Probleme mit dem Dock o.ä.

Was nur fehlt, ist die Grafikbeschleunigung. 🙄

Beitrag von „rubenszy“ vom 30. Januar 2019, 15:27

Du hast fehlende Kexte von HS zu Mojave kopiert, habe ich das richtig verstanden?

Beitrag von „blackcat“ vom 30. Januar 2019, 16:23

Yo, so ist es.

Das einzige, was danach nicht klappte, ist der Rückbau.

D.h. nach dem Austausch/Einbau der 7850 bleibt der Monitor schwarz kurz vorm Login.