

**Erledigt**

## **NVIDIA trotz fehlendem WebDriver auf Mojave**

**Beitrag von „Torpor“ vom 30. Januar 2019, 14:32**

Hallo,

ich habe eine NVIDIA-Karte (siehe Signatur) und möchte endlich auf Mojave umsteigen.

Dass es noch keinen offiziellen kompatiblen WebDriver gibt, weiß ich.

Aber gibt es eine inoffizielle Lösung? Ich habe irgendwas von altem Treiber patchen oder 'whatevergreen' gehört....

Gibt es Möglichkeiten?

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 30. Januar 2019, 14:38**

Es gibt für ausgewählte Kunden eine ganz geheime Lösung, die ist inoffiziell und läuft nur bei selektierten Karten. 😊

---

**Beitrag von „rubenszy“ vom 30. Januar 2019, 14:39**

Ist nichts halbes und nichts ganzes, wenn du nicht abwarten kannst, verkauf deine GTX und kauf dir eine RX.

Das ist das einzige was du machen kannst, diesen Quatsch mit ich nehme HS Treiber und versuche so halbwegs in Mojave damit klar zu kommen, bringt dir gar nichts.

Muahaha!!

@[derHackfan](#) schönes Ding  hoffe er versteht es.

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 30. Januar 2019, 14:49

War natürlich nur ein Scherz, das Thema ist ja quasi schon mehrfach gekaut und wieder gekaut, da konnte ich einfach nicht widerstehen. 😊

---

### Beitrag von „rubenszy“ vom 30. Januar 2019, 14:52

Ganz deiner Meinung, ich hätte ihn jetzt noch ein Mojave Fakebios für die gtx mit angeboten.



---

### Beitrag von „revunix“ vom 30. Januar 2019, 14:52

Ich habe dafür eine gute Patch Lösung. Grafikkarte nehmen und in den Mülleimer werfen und gegen eine AMD austauschen 😊

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 30. Januar 2019, 14:53**

Für ca 70 Euro bei Kleinanzeigen rein und zur RX 560 drauflegen.

---

### **Beitrag von „SirusX“ vom 30. Januar 2019, 15:23**

Dem kann ich nur bei pflichten, RX Kaufen Stress sparen.

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 30. Januar 2019, 17:06**

Kann ich auch nur zu ermutigen. Bei mir GTX970 raus und RX580 rein. Stressfrei hackintoshen.

---

### **Beitrag von „granate15“ vom 30. Januar 2019, 17:59**

NVIDIA GeForce GT 710 2047 MB. Die läuft ohne Probleme. Ist zwar älteres Kaliber aber es hängt immer davon ab was Du machen willst.

Auf dem Laptop NVIDIA Quadro 3000M, N12E-Q1 2GB, da ruckelts gewaltig

---

### **Beitrag von „Doesel“ vom 30. Januar 2019, 18:08**

Hallo 😊

andere Frage... ist es denn möglich die NVIDIA unter Mojave komplett zu deaktivieren? Also dass man nur die interne (UHD 630 in meinem Fall) GPU nutzt? Hintergrund ist der dass ich unter Windows die GTX gerne nutzen würde zum Spielen. Ne AMD Vega steht auf dem Zettel, aber ich warte erstmal den 7.2. ab und wie sich die Preise entwickeln und wie die ersten Custom Boards so aussehen...

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 30. Januar 2019, 18:10**

Ja, geht mit einer SSDT.

---

### **Beitrag von „SirusX“ vom 30. Januar 2019, 18:25**

Ja das wäre wohl die selbe vorgehensweise wie bei Notebooks mit Optimus. Die Patches sind in der Maciasl Datenbank drinne.

---

### **Beitrag von „Doesel“ vom 30. Januar 2019, 18:29**

kann mir jemand nen Suchbegriff nennen? Oder die Vorgehensweise beschreiben bitte? Vielen Dank!

---

### **Beitrag von „AkimoA“ vom 30. Januar 2019, 18:43**

wenn du Whatevergreen installiert hast kannst du sie auch mit

Code

1. -wegnoegpu

abdrehen.

---

### **Beitrag von „Doesel“ vom 30. Januar 2019, 18:52**

bei Boot - Custom Flags?

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 30. Januar 2019, 19:10**

Exakt. ... ..

---

### **Beitrag von „Doesel“ vom 30. Januar 2019, 20:57**

Habe den Parameter nun so eingetragen, aber irgendwas stimmt da noch nicht ganz. Oder mein Verständnis ist daneben... natürlich muss ich nun zwei Kabel einstecken haben im Monitor, eins in der GTX, eins in die onboard.

Clover startet aber zB schon mit der NVIDIA, und der Ladebalken von macOS bleibt beim vollen Apfel stehen. Umschalten auf die iGPU bringt nichts.

Windows muss ich jetzt mal probieren...

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 30. Januar 2019, 21:10**

Im Bios musst du auch die iGPU als primäre GPU setzen.


---

## Beitrag von „ph0en1xs“ vom 30. Januar 2019, 23:35

Also mal als Zwischenfrage.

Meine GTX 760 2GB wird erkannt und läuft ohne inject. Mit inject fehlen plötzlich 1GB VRAM.

Wenn man jetzt kein professionelles Video de-/encoding betreibt, wo sind die Nachteile zu einer AMD Karte.

iTunes DRM betrifft mich auch nicht die Bohne 

Steam OSX zeigt mir z.B. bei Hitman 2016 recht gute FPS im Benchmark an oder ist das nur syntetisch. Kommen nicht an die Win FPS ran aber sind spielbar. > 30FPS Durchschnitt.

Hab noch nicht weiter rumprobiert, war mir erstmal nur wichtig, dass es läuft. Über mein Update von X.12 zu X.14 könnte ich Bücher schreiben.

Karte wird jetzt eh gegen eine billig geschossene R9 4GB gewechselt, würde mich trotzdem mal interessieren.

---

## Beitrag von „derHackfan“ vom 30. Januar 2019, 23:40

Die Nvidia GTX 760 läuft ohne Inject Nvidia weil sie auf einem Kepler Chip basiert, darum braucht es keinen WebDriver und keinen WhateverGreen, d.h. OOB also Out Of The Box.

Ein macOS High Sierra oder Mojave bringt dafür alle Treiber mit und es ist mehr eine Frage der Zeit bis auch diese Generation von Apple aussortiert wird. 😊

---

## Beitrag von „ph0en1xs“ vom 30. Januar 2019, 23:44

Also würde das bedeuten, ich könnte in diesen Fall auf WebDriver verzichten. Nur der Cuda Support wäre weg, den ich ohne Ambitionen in diesem Bereich auch nicht benötigen würde?

---

### **Beitrag von „Moorviper“ vom 31. Januar 2019, 00:32**

cuda geht schon mit dem apple treiber

Man darf nur nicht die neuste cuda version nehmen da blender dann da nichts mit anfangen kann.

Das nervige ist dann halt das bei jedem boot die Systemsteuerung aufploppt und rummäckert das man cuda aktualisieren soll.

lief mit einer GTX 650 und mojave recht gut.

Wobei ich Mojave nicht so prickelnd finde und dort wieder zurück zu High sierra bin.

Am Macbook immer noch der captian auch wenn dort nun ein paar programme nicht mehr laufen :-/