

Erledigt

Kaufberatung Grafikkarte

Beitrag von „Phantomias“ vom 5. Februar 2019, 12:18

Liebe Helfer,

ich habe folgende Hardware bereits verbaut:

- Motherboard: Gigabyte Z390 M Gaming
- Prozessor: Intel Core i5-9600K
- Arbeitsspeicher: G.Skill Aegis DIMM Kit 32GB, DDR4-3000
- SSD: 2 x Samsung EVO Plus 500 GB (m.2)

1. Budget bis 250 Euro. Die Karte kann aber auch gerne günstiger sein oder falls ihr es für notwendig erachtet, auch teurer.

2. Ich möchte auf meinem Computer sowohl Windows als auch MacOS installieren und drei 4K Bildschirme in ihrer nativen Auflösung verwenden (unter Windows und, falls dies mit einem Hackintosh möglich ist, auch unter MacOS).

3. Die Karte sollte möglichst wenig Probleme bei der Einrichtung des Hackintosh bereiten. Im Moment möchte ich High Sierra installieren, aber die Karte sollte auch für spätere Versionen von MacOS möglichst kompatibel sein.

4. Die Karte sollte sehr leise sein.

5. Die Grafikkarte sollte mit Adobe Premiere (Rendern von Videos) kompatibel sein,

6. Spielen steht nicht im Vordergrund, aber es wäre trotzdem schön, wenn aktuelle Spiele zumindest halbwegs flüssig laufen. Falls dies mit meinem vorherigen Anforderungen im Widerspruch steht, verzichte ich lieber auf das Zocken (max. 3 Mal im Jahr).

Ich hoffe, ihr könnt mit meinen Anforderungen etwas anfangen.

Vielen Dank und liebe Grüße,

Phantomias

Beitrag von „al6042“ vom 5. Februar 2019, 12:55

Schau dich bei den AMD RX 500er Karten um.

Zum Beispiel:

<https://www.heise.de/preisverg...0ah1-m0na00-a1610101.html>

<https://www.heise.de/preisverg...0aj0-m0na00-a1610064.html>

<https://www.heise.de/preisverg...0ak0-m0na00-a1610001.html>

Beitrag von „rubenszy“ vom 5. Februar 2019, 13:30

@Phantomias In deinem Fall würde ich von ASUS die Finger lassen.

Begründung ist recht einfach, ASUS, MSI und Sapphire arbeiten leider mit Scheiss Anschlusslayouts, von daher bei 3 Monitor Finger weg.

Suche dir lieber eine von den Karten

Modell	Preis	Hersteller
ASUS Radeon RX 560 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	129,-	ASUS
Sapphire Radeon RX 560 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	119,-	Sapphire
PowerColor Radeon RX 560 Red Dragon 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	119,-	PowerColor
ASUS Radeon RX 560 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	129,-	ASUS
Sapphire Radeon RX 560 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	119,-	Sapphire
PowerColor Radeon RX 560 Red Dragon 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	119,-	PowerColor
ASUS Radeon RX 560 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	129,-	ASUS
Sapphire Radeon RX 560 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	119,-	Sapphire
PowerColor Radeon RX 560 Red Dragon 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	119,-	PowerColor
ASUS Radeon RX 560 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	129,-	ASUS
Sapphire Radeon RX 560 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	119,-	Sapphire
PowerColor Radeon RX 560 Red Dragon 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	119,-	PowerColor
ASUS Radeon RX 560 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	129,-	ASUS
Sapphire Radeon RX 560 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	119,-	Sapphire
PowerColor Radeon RX 560 Red Dragon 4GB GDDR5 Dual-DVI-D	119,-	PowerColor

damit läuft es bei drei Monitoren.

Beitrag von „Phantomias“ vom 5. Februar 2019, 13:53

Vielen herzlichen Dank für eure Hinweise.

Für mein Verständnis: Ist die Kompatibilität (für einen Hackintosh) einer zum Beispiel Radeon RX 560/570/580 immer gleich gegeben unabhängig vom Hersteller?

Beitrag von „rubenszy“ vom 5. Februar 2019, 14:12

Kann man so sagen, man muss nur etwas beachten das Referenzdesign der Karten.

Weicht ein Hersteller zu stark vom Referenzdesign ab ist es in der Vergangenheit immer zu Komplikationen mit macOS gekommen, selbst wenn man die Anschlüsse manuell neu belegt hat.

Die Abweichung vom Referenzdesign heißt auch gleich das, dass BIOS angepasst werden muss und dieses wie gesagt hat immer negative Einflüsse auf macOS

iMac 18,3 Radeon Pro 580

Bitte entschuldige meine Unwissenheit, aber woran erkenne ich beim Kauf/der Auswahl, wie weit eine Karte vom Referenzdesign abweicht?

Vermutlich sollten wir deine Bilder genau das sagen. Bedeutet eine Abweichung vom Referenzdesign eine Abweichung von den von dir geposteten Taktraten?

Nachtrag: Du selbst hast eine Nvidia Gigabyte verbaut und hast damit keine Probleme?

Beitrag von „rubenszy“ vom 5. Februar 2019, 14:26

Referenzdesign geht es um die Anschlüsse der Monitore.

Der DVI Anschluss ist zu vernachlässigen, da er meist gekoppelt ist, entweder mit einem DP oder HDMI Anschluss, das heißt wenn du diesen DVI benutzt, ist ein anderer Anschluss nicht zu gebrauchen.

Bei Nvidia braucht man zusatz Treiber und für Mojave gibt es noch keine, daher kann ich dir diese nicht empfehlen, wenn du auf ein neues System upgraden willst.

Beitrag von „Phantomias“ vom 5. Februar 2019, 14:31

Vielen herzlichen Dank!

Im Moment tendiere ich aufgrund deiner Hinweise zur [XFX Radeon RX 580 GTS Black Edition \(RX-580P8DBD6\)](#), die von den Anschlüssen her dem Referenzdesign entspricht und halbwegs leise sein soll. Laut Aussagen im Netz sind die Karten von Gigabyte relativ laut.

Beitrag von „rubenszy“ vom 5. Februar 2019, 14:37

Wenn ich von mir selber ausgehe hatte ich diese beiden dann nur noch zu Hause.

<input type="checkbox"/>		XFX Radeon RX 580 GTS XXX Edition, 8GB GDDR5, DVI, HDMI, 3x DP (RX-580P8DFD6/RX-580P826D6) Anschlüsse: 1x DVI, 1x HDMI 2.0b, 3x DisplayPort 1.4 • Chip: Polaris 20 XTX (Elesmere XTX) "GCN 4" • Fertigung: 14nm • Chiptakt: 1257MHz, Boost: 1386MHz (DC+ Clock) • Speicher: 8GB GDDR5, 2025MHz, 256bit, 259GB/s • Shader-Einheiten/TMU/RDPN: ...
<input type="checkbox"/>		Gigabyte Aorus Radeon RX 580 BG, 8GB GDDR5, DVI, HDMI, 3x DP (GV-RX580AORUS-BGD) Anschlüsse: 1x DVI, 1x HDMI 2.0b, 3x DisplayPort 1.4 • Chip: Polaris 20 XTX (Elesmere XTX) "GCN 4" • Fertigung: 14nm • Chiptakt: 1257MHz, Boost: 1380MHz (DC Mode) • Speicher: 8GB GDDR5, 2000MHz, 256bit, 256GB/s • Shader-Einheiten/TMU/RDPN: ...

Beide waren Leise und haben anstandslos Bild auf allen drei Monitoren gegeben, keine Sleep oder Start Probleme.

Beitrag von „Phantomias“ vom 5. Februar 2019, 14:40

Vielen herzlichen Dank!