

Erledigt

Radeo RX 580 Schwarzer Bildschirm nach Boot

Beitrag von „Torpor“ vom 9. Februar 2019, 17:05

Hallo ich habe meine GeForce GTX 960 mit scheelerem Herzen gegen eine Radeon ausgetauscht, um endlich Mojave installieren zu können.

Wenn ich jetzt meinen Computer starte, sehe ich nach dem Clover-Screen noch kurz Apfel und Ladebalken. Dann wird mein Bildschirm schwarz.

Er ist per DVI angeschlossen.

Würde es mit DisplayPort eher funktionieren? Brauche ich irgendwelche Kexts wie WhateverGreen?

Ist das eine Lösung?

1.

`<key>Graphics</key>`

2. `<dict>`

3. `<key>RadeonDeInit</key>`

4. `<true/>`

Was habt ihr gemacht??

Beitrag von „Sascha_77“ vom 9. Februar 2019, 18:09

Pack mal WEG und Lilu in die EFI. Danach sollte sie direkt komplett da sein.

Deinstallier aber auf jeden Fall die Webdriver und hake Webdriver in Clover ab. Bzw. nimm

alles raus was damit zu tun hat.

Beitrag von „Torpor“ vom 9. Februar 2019, 19:36

Wo lade ich die Sachen am besten runter? Auf github.com gibt es immer RELEASE und DEBUG. Und wenn ich RELEASE runterlade, sind im Ordner mehrere Dateien. Neben den .kext noch

WhateverName

WhateverGreen.kext.dSYM

und

Lilu.kext.dSYM

Müssen die auch mit in den Kext-Ordner?

Ich hab jetzt erst mal nur die zwei .kext-Dateien in den Bootloader kopiert und es hat sich nichts verändert. In Clover den ATI Injector an oder aus?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 9. Februar 2019, 19:40

Am besten hiermit:

[Kext Updater](#)

Die anderen Files kannst Du ignorieren.

Beitrag von „Kamorl“ vom 9. Februar 2019, 19:42

Hey, ich habe das gleiche Problem, nur dass, das Problem erst nach einem Update kamen

Beitrag von „Torpor“ vom 9. Februar 2019, 19:49

Du bist lustig! Kext Updater ist super. Aber ich brauche dafür einen funktionierenden Mac...

Wenn ich nur die beiden Kexts in den 'Other'-Ordner kopiere, ändert sich nichts.

Nochmal meine Frage: In Clover den ATI Injector an oder aus?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 9. Februar 2019, 19:52

Ja, höre ich öfters. Eeeeeh ops. 🤔😄 Ok vergiss meinen Post.

Von welchem Hersteller ist die Karte? Nicht das Du eine Zicke erwischst hast. Weil normal Lilu+WEG und das Teil läuft sofort.

Inject ATI muss auf aus.

Beitrag von „coopter“ vom 10. Februar 2019, 00:14

Hallo.. meine Radeon 580 Nitro+ läuft (bei mir) nur über DP- Portkabel...HDMI 2.1 konnte ich noch nicht testen.

Beitrag von „Torpor“ vom 10. Februar 2019, 00:34

Es lag tatsächlich am Anschluss. DisplayPort geht. DVI ging nicht.

Genaue Bezeichnung meiner Karte: GIGABYTE Radeon RX 580 Gaming 8 GB (GV-RX580GAMING-8GD)

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. Februar 2019, 03:13

Solltest du DVI zum Leben erwecken wollen, pack mal den AGDP Patch in deine Clover Config. Ist im Clover Configurator unter Kexts to Patch als "Black Screen Patch" zu finden. Mit etwas Glück geht dann auch DVI. Ansonsten sollte WEG das Ding zum laufen kriegen.

Beitrag von „Torpor“ vom 10. Februar 2019, 09:55

Ich hab schon die ganze Zeit whatevergreen drin.

Beitrag von „Torpor“ vom 11. Februar 2019, 14:22

Für alle, die auch nach einer Lösung für dieses Problem suchen:

Mit der Karte GIGABYTE Radeon RX 580 Gaming 8 GB (GV-RX580GAMING-8GD)

braucht man kein whatevergreen. Sie funktioniert einfach so.

ABER nur über DisplayPort, nicht über DVI.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 11. Februar 2019, 14:24

Bei meiner RX580 ging ohne WEG nur der eine DVI Port.

Hast Du mal einen 2. Monitor drangeklemmt ob der funktioniert? Weil ich denke 1 Port geht ohne WEG immer. Aber sobald man Multimonitor betreiben will bleibts bei nur einem Bildschirm. So meine Vermutung.

Beitrag von „Torpor“ vom 11. Februar 2019, 14:26

Ich werde das mal bei Gelegenheit mit einem zweiten Monitor testen.

Beitrag von „coopter“ vom 11. Februar 2019, 14:31

Ich auch.... brauche nur noch ein Kabel. Ich versuche es mal mit HDMI am zweiten Monitor.. 😊

Beitrag von „Sascha_77“ vom 11. Februar 2019, 14:33

Ich bin auf Eure Berichte gespannt. 😊

Beitrag von „coopter“ vom 11. Februar 2019, 15:00

Also mit WG---- DP = ja (1 Monitor) + ...HDMI = nein (2 Monitor) 😡 ohne WG nicht getestet.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 11. Februar 2019, 15:21

Bei meiner sind alle Ports verfügbar mit WEG. Welche Karte genau hast Du [coopter](#) ?

Beitrag von „coopter“ vom 11. Februar 2019, 15:24

Sapphire Radeon RX 580 Nitro+ 8 GB... [Sascha 77](#)

Beitrag von „AirArt“ vom 12. Februar 2019, 10:17

Wie kriegt man die Karte über HDMI zum laufen? Mein Monitor hat nur HDMI Anschlüsse 😞

Lilu und WEG sind im Other Ordner, Black Screen Patch ist auch drin.

Beitrag von „ralf.“ vom 12. Februar 2019, 11:11

@[AirArt](#)

Wenn du wirklich noch Sierra drauf hast, wie in der Signatur, solltest du updaten

Beitrag von „AirArt“ vom 12. Februar 2019, 11:18

[ralf.](#) ich komme ja nicht mehr ins system rein, da schwarzer Bildschirm...

Beitrag von „ralf.“ vom 12. Februar 2019, 11:22

Die Karte ausbauen,
und mit der HD530 kann man sehr gut arbeiten.

Beitrag von „AirArt“ vom 12. Februar 2019, 11:31

Dann würde ich nicht meine 1060 gegen RX580 tauschen 😊 ich spiele ja noch auf dem Rechner unter Win10.

Edit:

Cloverconfig -> Graphics -> Eintrag Orinoco unter FB Name und 5 unter Video Ports - die Kiste läuft, Mojave ist drauf 😊

Beitrag von „coopter“ vom 3. Mai 2019, 19:50

Hallo ..

Frage , hat einer die Sapphire Radeon RX 580 Nitro 8GB über HDMI und Mojave 14.4 installieren (starten) können ? 🤔

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 4. Mai 2019, 01:10

Kann vielleicht morgen, eeee heute, nachschauen. Unter HS läuft HDMI mit 4K und 60 Hertz.

Beitrag von „coopter“ vom 4. Mai 2019, 14:35

@Altemirabelle

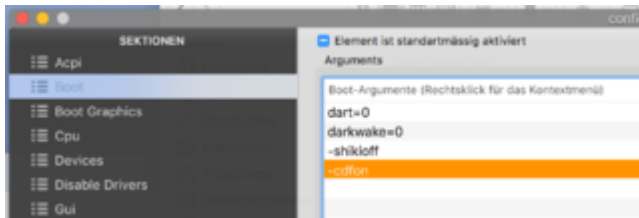
Danke 👍

Habe alles versucht ! Mit 4K (Mojave) läuft es gut, dann kann ich auch noch HDMI anschließen, aber HDMI solo bekomme ich nicht gebacken 😞 . Brauche den 4K Monitor für einen anderen Compi .

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 4. Mai 2019, 16:19

Hast du es mit -cdfon versucht?

-cdfon (and enable-hdmi20 property) to enable HDMI 2.0 patches.



Beitrag von „coopter“ vom 4. Mai 2019, 16:40

Nein ! aber jetzt werde ich es mal versuchen 😎 Du meinst das es dann funktioniert ? HDMI 2.0 patch wo finde ich den, oder muss ich nur den Eintrag erstellen.


Danke für Deine Hilfe . Ach ...mit dem Phanteks Tower liegst Du richtig.

Grüße 👍

Leider keinen Erfolg 😞

Beitrag von „macNoser“ vom 11. Juli 2019, 19:29

Habe Erfolg mit meiner GIGABYTE RX 580 8GB und Aktivieren ALLER (inklusive HDMI)

Videoports ! 

Mit Clover:

a) Graphics: InjectATI aktivieren UND Framebuffer (FB) 'Orinoco' wählen

b) Kernel & Kext Patches: KextToPatch -> Neuer Eintrag (+) -> AMD9500Controller

Unter 'Find' und 'Replace' folgende Texte eintragen (copy / paste):

Find:

000400000403000000010101000000001204060100000000

000400000403000000010201000000002205040300000000

000800000402000000010300000000001102010200000000

000800000402000000010400000000002103050400000000

040000000400000000010500000000000000030600000000

Replace:

000400000403000000010001000000001204060100000000

000400000403000000010001000000002205040300000000

000400000403000000010001000000001102010200000000

000800000402000000010000000000002103050400000000
040000000402000000010000000000000000030600000000

c) Lilu.kext und WhateverGreen.kext in EFI->Clover->kext-Other

Alle Ports werden aktiviert. Bei Portwechsel ist Reboot notwendig.

Beitrag von „coopter“ vom 13. Juli 2019, 18:15

Habe Eure Varianten mal getestet, leider mit meiner Sapphire Nitro+ 580 OC keinen Erfolg gehabt. Bei mir läuft es nur über den DPI Port. 😞

Beitrag von „coopter“ vom 21. Juli 2019, 18:40

Mit der Sapphire RX Radeon Nitro+ 8GBbekomme ich, nach vielen fehlgeschlagenen Versuchen kein Bild über den HDMI Port nur über DPI ! Meine Frage lautet ..könnte es an dem DualBios der Karte liegen ? Ich benutze im Moment Optimized fo Gaming 🤔

Beitrag von „floris“ vom 21. Juli 2019, 19:25

Merkwürdig. Ich habe eine Sapphire Nitro+ 580 Special Edition und eine Pulse RX 570.

Da gehen HDMI und DP.

Beitrag von „coopter“ vom 21. Juli 2019, 19:42

[floris](#)

Danke für die Info 👍 Deine Karte läuft ohne besonderen Einstellungen ? Jumper auf Gaming ?

Grüße

Beitrag von „floris“ vom 21. Juli 2019, 21:36

Meine Rx 580 hat ein Gaming BIOS und ein "normales" BIOS.

Die RX 570 hat ein Gaming Mode BIOS und ein Compute Mode BIOS. Beim Compute BIOS bekomme, wenn ich mich recht erinnere, kein Signal auf den Monitor.

Hatte die RX 570 in einem zweiten Rechner installiert und kein Signal auf dem Display. Erst nach nach dem Umschalten auf das Gaming Mode BIOS wohl.

Beitrag von „coopter“ vom 21. Juli 2019, 22:05

Ja ..stimmt mit meinen Erfahrungen in Bezug auf dem Jumper überein...danke dir 👍 Grüße

Beitrag von „coopter“ vom 15. August 2019, 19:51

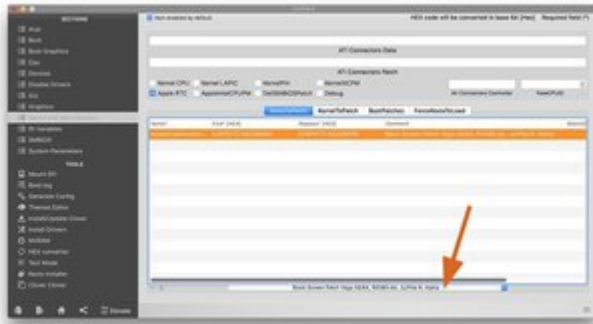
@[floris](#)

Hallo..könntest du mir ein Bildschirmfoto deiner... Einstellungen in Clover für die RX 580 Nitro+ senden.. ? 😊

Grüße 😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 15. August 2019, 20:54

Da gibt es ein Black Screen Patch Vega 56/64, RX580 etc. von Pike Alpha, schon ausprobiert?



Beitrag von „coopter“ vom 15. August 2019, 22:27

@[Altemirabelle](#)

Habe ich schon getestet.....schaue aber nochmal nach ob der es war !

Danke

"Hat nich 🙄 geklappt"

Beitrag von „MacGrummel“ vom 16. August 2019, 10:18

Die Radeon RX580 läuft eigentlich schon ohne Zusätze im iMac 18,3 und ab macOS 10.12.5,

aber sonst helfen der ATI-Haken und der passende Frame-Buffer unter dem AMD9500Controller.

Es gibt verschiedene Framebuffer, die passen könnten:

Orinoco mit 5 Ports DP, DP, HDMI, HDMI und DVI und Device ID 0x620f0

Exmoor mit 6 Ports HDMI3, HDMI3, DP, DP, DP, DP

Dayman mit 6 Ports DP, DP, DP, HDMI, DVI, DP mit 0x62500

oder

Guabria mit 6 Ports DP, DP, DP, HDMI, DVI, DP mit 0x62470

Baladi mit 6 x DP

OPM mit 5 x DP

Acre mit 3 Ports DP, HDMI und DVI,

Hallaga mit 3 Ports DP, DP und HDMI

und dann der oben beschriebene gepatchte Orinoco für HDMI, HDMI, DP, DP, DVI.

Was die Karte braucht, ist eine UEFI-Einbindung ins Board, deshalb laufen die RX 580er auf klassischen BIOS-Boards recht schlecht, egal ob mit macOS mit WEG oder Frame-Buffer-Haken oder einem anderen Betriebssystem.

Beitrag von „jan2000“ vom 16. August 2019, 14:51

Hey [MacGrummel](#) Was meinst du genau? Ich habe auch eine RX580 auf einem UEFI Board und CSM deaktiviert. Das resultiert in einem schwarzen Bildschirm, bis MacOS die Treiber lädt. Dadurch kann ich mit dieser Karte kein Update starten, da ich das Clover Interface nicht sehe. Gibt es da einen Roundtrip?

Danke!

Beitrag von „coopter“ vom 16. August 2019, 15:06

@[MacGrummel](#)

Besten Dank für die Info !

Werde die Schritte einzeln durchgehen 👍

Habe einen iMac 13,2 mit dem Asrock Z77 Extreme 4...das mit der UEFI-Einbindung !..verstehe ich nicht richtig 🤔🧐

Grüße

Beitrag von „DerJKM“ vom 16. August 2019, 15:45

[jan2000](#) iGPU ist deaktiviert und Initial Display Output auf PCIe gestellt?


Beitrag von „jan2000“ vom 16. August 2019, 16:02

Ja, der Rechner läuft als iMacPro. Sobald ich CSM wieder aktiviere (mit einer anderen Grafikkarte) geht es auch, das wäre eine Option.

Beitrag von „DerJKM“ vom 16. August 2019, 18:43

Im BIOS meinte ich, SMBIOS ist zwar richtig aber erstmal egal. Wenn schon Clover nicht erscheint, ist das ein BIOS-Problem und hat erstmal nichts mit macOS zu tun.

Beitrag von „jan2000“ vom 16. August 2019, 18:52

Meinte ich auch 

Beitrag von „coopter“ vom 16. August 2019, 20:12

Leider zu keinem Erfolg gekommen.....nur über DP..kein HDMI DVI möglich... 

Beitrag von „bounty96“ vom 16. August 2019, 21:05

Also ich habe jetzt mal alles was hier an Lösungsansätzen gebracht wurde getestet.

Habe eine Sapphire RX580 Pulse 8GB welche ich auf einem ASUS Rampage 2 Gene benutzen wollte. Nichts von all dem hat funktioniert. Wobei ich glaube dass immer nur die DP Anschlüsse an der GraKa aktiviert waren, weil der PC anhand der HDD LED so ausgesehen hat wie wenn OS X normal gebootet hat.

DP kann ich nur leider nicht testen.

Auf einem anderen Board (Gigabyte Z77-DS3H) funktioniert die GraKa ohne Probleme und ohne irgendwas im Clover einzustellen. DVI und die beiden HDMI's gehen, auch zusammen mit 3 Bildschirmen. DP kann ich nicht testen.

WhateverGreen ist allerdings drin.

Beitrag von „coopter“ vom 16. August 2019, 21:47

@[bounty96](#)

Welche Mac Os Version ??? hast du drauf..? der DP Port klappt bei mir zwar.. aber , ich möchte die alte Mühle mit einem HDMI Monitor betreiben. 😞

Installiere High Sierra im Moment....zum testen..mal sehen 🤔

Beitrag von „bounty96“ vom 16. August 2019, 21:52

Habe mit Mojave und High Sierra getestet. In beiden Fällen gleiches Ergebnis: Der das System bootet, den Verbose Modus bekomme ich bis zum Schluss mit, dann wird der Bildschirm schwarz. Der Rechner arbeitet noch ein bisschen, danach ist er warscheinlich auf dem Desktop angekommen.

Ich möchte am liebsten DVI benutzen. Auf dem Gigabyte Board klappt es ja auch. Nur auf dem non-UEFI Board nicht. WEG setzt ja auch UEFI ohne CSM voraus.

Ich wollte mir eigentlich DP -> DVI Adapter bestellen, aber ich habe mein Problem eher weniger elegant gelöst und mir einfach eine GTX770 gekaufut.

Beitrag von „cooper“ vom 16. August 2019, 22:21

Meine läuft unter DP....! Perfekt ...mit einigen Änderungen im Clover..die Du ja auch probiert hast...zurück gehe ich auf HS..ist schon geschehen ! Morgen mal weiter testen ..aber auf Nvidia back no !!!

Grüße nach Bayern

Beitrag von „bounty96“ vom 16. August 2019, 22:29

Naja ich habe kein großes Problem damit eine NVIDIA in mein System zu bauen.

Mir ist wichtig dass die einfach läuft ohne große Probleme. (besser gesagt auf meinem alten reinen BIOS Board läuft ohne Probleme 😊).

Im Prinzip würde es bei mir auch eine GT710 oder so tun weil ich auf dem Rechner weder zocke noch irgendwie Videobearbeitung o. Ä. mache was Grafikleistung fordert.

Aber war halt Zufall dass ich die 770 kurzfristig herbekommen habe, aber (da denke ich etwas "unvernünftig") schaut so eine 29cm Karte in meinem PC einfach besser aus als so eine mickrige GraKa die gerade mal so lang ist wie der PCIe slot 😊