

Erledigt

AMD als Zweitkarte nur für Hackintosh

Beitrag von „pixel.paule“ vom 11. Februar 2019, 12:25

Hallo zusammen,

ich bin die ganze Zeit am hin und her überlegen, was ich mit meinem Hackintosh machen soll?! Ich möchte eigentlich den Hackintosh so einsetzen, dass ich immer die neuste Version installieren kann (Mojave usw.). Allerdings habe ich aktuell das Problem dass ich eine Nvidia GTX 1060 einsetze und somit auf den aktuellen Webdriver angewiesen bin. Ein Wechsel zu einer AMD GPU ist zwar möglich, aber wirtschaftlich gesehen eher schlecht, da meine Grafikkarte bereits etwas über ein Jahr alt ist.

Nun kam mir die Überlegung ob ich nicht eventuell einfach eine günstige (auch gebrauchte) AMD Karte als Zweitkarte, nur für den Hackintosh einbaue. In Windows würde ich eigentlich ganz gerne die Nvidia Karte weiter nutzen, da ich dort mit der Leistung einfach überaus zufrieden bin. Hat damit schon mal jemand Erfahrung gemacht? Ist das "problemlos" realisierbar?

Ich freue mich auf eure Antworten.

Liebe Grüße
Pixelpaule

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Februar 2019, 13:32

verkaufe doch die GTX 1060 und hol dir von dem Geld ne gebrauchte RX480. Wirtschaftlich gesehen passt das.

Beitrag von „pixel.paule“ vom 11. Februar 2019, 15:00

Hallo Ralf,

danke für deine Antwort. Bevor ich die GTX verkaufe wollte ich schauen ob es eventuell Alternativen gibt. Auf Windows Basis und beim spielen mancher Games bin ich mit der Karte echt zufrieden.

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Februar 2019, 16:43

Wenn du 2 Karten im PC hast, werden auch beide genutzt. Das finde ich irgendwie von der Kühlung, Lautstärke, etc ungünstig.

Meine GTX läuft unter Windows auch viel besser als meine RX 460, aber wenn man darauf auch macos nutzt, muss man ja den besten Kompromiss finden. Je nach dem welches OS man häufiger nutzt.

Dieses Jahr kommen ja sowieso neue Karten raus. Da würde ich an deiner Stelle die alte vorher verkaufen. Diese Woche soll z.b. die GTX 1660 ti bei den Händlern sein. Meine behalte ich aber, da ich ja auch mehrere Hacks habe.

Beitrag von „Schorse“ vom 12. Februar 2019, 06:54

[pixel.paule](#) Du könntest doch deine iGPU aus deinem Intel Core i5 8400 nutzen. Denke im April wird es dann auch einen WebDriver geben, so war es in 2017 auch.

Beitrag von „pixel.paule“ vom 12. Februar 2019, 07:18

[Schorse](#): Danke für deine Antwort! Ich bin mir nicht ganz sicher, aber irgendwie scheint mein

Board die iGPU nicht so richtig - mit voller Leistung - zu unterstützen?! Ich kann die iGPU meine ich nur mit 64 Bit ansprechen. Bin mir da gerade aber nicht sicher da ich die Bios-Einstellungen nicht mehr weiss. Daher weiss ich nicht ob dann die Leistung noch ausreichen würde um ordentlich arbeiten zu können?!

macOS war, ist und soll eigentlich auch weiterhin immer mein Hauptsystem bleiben. Weshalb mir recht viel daran liegt, hier etwas gerüstet für die Zukunft und zukünftige Versionen des OS zu sein, ohne eben lange warten zu müssen bis Nvidia aus den Hufen kommt. Allerdings zocke ich 1-2 mal die Woche abends und möchte auch da natürlich keine Abstriche machen. Was ich im Zweifel glaube ich aber tun würde. Daher versuche ich jetzt einen sinnvollen Lösungsweg zu finden. Grundsätzlich habe ich nichts gegen AMD, da ich vorher immer AMD-Karten hatte. Dieses mal wollte ich etwas energieeffizienter fahren. Deshalb die Nvidia. Jetzt sträube ich mich etwas davor die Karte für unter 200 € abzugeben.

Deshalb kam mir da die Überlegung eine sehr günstige AMD Karte zu kaufen die nativ von macOS unterstützt wird. Den Mac nutze ich nur zum Programmieren, Webdesign, Grafikdesign und nur "etwas" Fotobearbeitung. Ansonsten für allen privaten Kram.

Beitrag von „umax1980“ vom 12. Februar 2019, 07:43

Was spricht denn momentan gegen die Nutzung von HighSierra?

Damit gibt es ja erstmal kein Problem, und man kann die bei Dir vorhandene Karte bestens nutzen.

Letztlich ist das immer eine Entscheidung unter Berücksichtigung der Nutzung der Grafikkarte.

Beitrag von „pixel.paule“ vom 12. Februar 2019, 07:48

Grundsätzlich würde ich sagen nichts. Aber mir liegt es etwas quer im Magen, wenn ich weiß das jedes mal bei einer neuen macOS Version so ein hin und her mit Nvidia ist. Ich habe die Einstellung eben relativ schnell die neuesten Updates oder Versionen aufzuspielen. Zudem bin ich mir unsicher wie schnell ich dann mit der Nvidia in Zukunft beim Hackintosh nicht mehr weiterkomme. Ich habe so irgendwie das Gefühl mich einzuschränken.

Beitrag von „DerJKM“ vom 12. Februar 2019, 07:52

Die RX570 oder RX580 gibts auch mit 8GB VRAM immer wieder im Angebot für etwa 150€. Ich denke, dass ist das Beste, was du machen kannst, damit hast du eine etwa gleichschenkelig Karte, und mit etwas Glück bekommst du für die 1060 noch genau so viel. Auch mit AMD kann man zocken. Eine RX560 (kleinste neue AMD-Karte mit Support) würde ich nicht mehr nehmen, die ist nur unwesentlich günstiger. Mit nur einer Karte im System machst du es dir jedoch einfacher (und das mit dem Stromsparen ist auch hinfällig wenn immer zwei Karten an sind).

Beitrag von „pixel.paule“ vom 12. Februar 2019, 08:13

Ja, das stimmt natürlich. Das mit der Energieeffizienz ist bei zwei Karten natürlich kompletter Blödsinn. Ich denke ich werde mir die RX580 mal ansehen und schauen welche ich da nehme. Das einzige was mir noch etwas Kummer bereitet ist mein Board. Ich glaube das ist auch nicht das Beste für einen Hackintosh.

Beitrag von „PapeThePope“ vom 12. Februar 2019, 11:22

Sowas würde mich aber auch interessieren.

Es würde ja schon eine einfache GT710 tun. Bestenfalls wäre es dann ja noch, wenn die Outputs der anderen Karte einfach benutzt werden könnten und die 710 nur für die Beschleunigung da ist.

Beitrag von „pixel.paule“ vom 12. Februar 2019, 11:24

Wird die GT710 nativ unterstützt oder braucht die auch den Webdriver?

Beitrag von „PapeThePope“ vom 12. Februar 2019, 11:26

Die sollte ohne Probleme Nativ unterstützt werden, deshalb wäre das ja eine Idee.

Beitrag von „Schorse“ vom 12. Februar 2019, 11:59

GT710 max. Auflösung 2560x1600

Beitrag von „DerJKM“ vom 12. Februar 2019, 12:06

Außerdem ist die GT710 wieder das unterste Ende, was derzeit unterstützt wird (ok dafür ist sie günstig).

Soweit ich weiß gibt es für macOS keine Technik mit der man eine Karte das Bild berechnen lassen kann, und die andere es dann ausgibt. Und selbst wenn wird es wahrscheinlich Treibersupport für beide Karten voraussetzen.

Beitrag von „pixel.paule“ vom 13. Februar 2019, 15:20

Aaaalso nach einigem hin und her habe ich mir nun überlegt das eigentlich mit einer zweiten Karte zu machen. Denn hier habe ich eine gute Übersicht gefunden:
<https://hackintosher.com/parts/>

[Beispiel 1: Gigabyte VGA Radeon RX 560 Gaming OC 4 GB](#)

[Beispiel 2: MSI Aero Radeon RX 560 2gb](#)

Mein Board hat 2 PCIe 16x Slots weshalb einem Einbau einer kleinen AMD ja nichts im Wege stehen würde?! Und die Nvidia oder auch die AMD würden im IDLe denke ich ja kaum was verbrauchen. Was meint ihr?

Spricht da irgendwas gegen zwecks Konfiguration oder so? Ich meine kann die Nivida Karte den Hackintosh irgendwie negativ stören wenn die nicht genutzt würde aber im PC verbaut bleibt?

Beitrag von „DerJKM“ vom 13. Februar 2019, 18:00

[Zitat von pixel.paule](#)

Und die Nvidia oder auch die AMD würden im IDLe denke ich ja kaum was verbrauchen.

Das stimmt so leider nicht. Ich habe Messwerte von einem Server(Linux), in dem eine RX580 steckt. Da diese für PCIe-Passthrough genutzt wird, ist im Linux der gesamte AMD-Treiber blockiert. Dadurch läuft die Karte im GOP-Modus weiter, und wird erst vom System initialisiert, wenn ich meine VM starte. Nun zu den Messwerten: Nach einem Neustart ist der Verbrauch bis zu 20W höher, als nach dem Starten und wieder beenden der VM. Da es für Mojave keine Nvidiatreiber gibt würde deine 1060 im selben Status verbleiben. Unter Windows lässt sich das Ganze durch die Installation von beiden Treibern entschärfen.

Beitrag von „pixel.paule“ vom 13. Februar 2019, 20:59

Hey, danke für deine Antwort. Puh, hätte nicht gedacht das es so kompliziert wird. Dachte echt. OK, Karte rein fertig. Aber wenn die zweite Karte zusätzlich läuft wäre das schon etwas übertrieben.

[Zitat von DerJKM](#)

Das stimmt so leider nicht. Ich habe Messwerte von einem Server(Linux), in dem eine RX580 steckt. Da diese für PCIe-Passthrough genutzt wird, ist im Linux der gesamte AMD-Treiber blockiert. Dadurch läuft die Karte im GOP-Modus weiter, und wird erst vom System initialisiert, wenn ich meine VM starte. Nun zu den Messwerten: Nach einem Neustart ist der Verbrauch bis zu 20W höher, als nach dem Starten und wieder beenden der VM. Da es für Mojave keine Nvidiatreiber gibt würde deine 1060 im selben Status verbleiben. Unter Windows lässt sich das Ganze durch die Installation von beiden Treibern entschärfen.

Kannst du mir das etwas genauer erklären? Irgendwie versteh ich das nicht so ganz 😞

Beitrag von „DerJKM“ vom 16. Februar 2019, 10:52

Naja es ist so, dass eine GPU im Startvorgang zweimal initialisiert wird. Einmal vom UEFI noch vor dem Betriebssystem. Ab da kann sie einfache Bilder über das UEFI-GOP-Protokoll ausgeben.

Die zweite Initialisierung findet statt, sobald der Treiber geladen wird. Erst hier ist die GPU richtig aktiv und kann gesteuert werden.

Wenn nun deine 1060 unter macOS mitläuft wird es zur zweiten Initialisierung nicht kommen da kein Treiber installiert ist da es den schlichtweg nicht gibt. Heißt, die Karte läuft im GOP-Modus. Der Grafikchip ist also nicht initialisiert und kann dadurch bestimmte Stromsparmodi nicht erreichen, wodurch er mehr Strom verbraucht. Bei einer RX580 macht das einen Unterschied von 20 Watt.

Karte rein und fertig geht schon. Mit einer einzelnen RX570/RX580. Die bringt unter Windows die selbe Leistung wie deine 1060.

Beitrag von „pixel.paule“ vom 18. Februar 2019, 13:35

[DerJKM](#) vielen vielen Dank für deine Erklärung. Das war echt mega nett von dir. Ich werde das

jetzt so machen das ich mir eine RX580 kaufe. Gibt es dabei etwas bestimmtes zu beachten oder kann ich jeder Partnerkarte nehmen. Ich bevorzuge aktuelle die: **Sapphire Radeon RX 580 Nitro +**.

Ich denke das es insgesamt einfach die beste Lösung ist.

Liebe Grüße
Andre

Beitrag von „griven“ vom 24. Februar 2019, 23:17

Bei den RX kannst Du eigentlich jede nehmen die laufen alle. die Sapphire ist keine schlechte Wahl.

Beitrag von „pixel.paule“ vom 3. März 2019, 18:39

Hallo zusammen,

ich habe mir jetzt eine Sapphire RX 580 gekauft und Mojave läuft perfekt!

Liebe Grüße und Danke für eure Hilfe!