

Erledigt

"Hackintosh I7 Asus Prime A-2" Installation ohne Grafikkarte möglich?

Beitrag von „voice“ vom 12. Februar 2019, 18:25



Hallo Zusammen,

ich möchte mir einen Hackintosh bauen und habe folgende Hardware bereits gekauft und zusammen geschraubt: (und ein Windows 10 bereits erfolgreich installiert)

- 16GB Corsair Vengeance LPX LP schwarz DDR4-3200 DIMM CL16 Dual Kit
- Asus Prime Z370-A II Intel Z370 So.1151 Dual Channel DDR4 ATX Retail
- Intel Core i7 8700K 6x 3.70GHz So.1151 WOF
- be quiet! Dark Rock 4
- 500 GB SATA SSD
- G5 Tower (ist bereits geleert)

Der Tower ist bereits geleert, aber das ganze Brett liegt nach wie vor bei mir auf dem Werk Tisch.

Meine Frage und der Biete um eine Antwort: „Lohnt sich bereits der Versuch „High Sierra“ oder „Mojave“ zu installieren, obwohl ich noch keine „Grafikkarte gekauft habe und „nur“ die „Intel HD Graphics 630 onboard“ habe, oder ist ein solcher Versuch ohnehin zum Scheitern verurteilt?

Vielen Dank im voraus.

Beitrag von „ralf.“ vom 12. Februar 2019, 19:12

Ja klar lohnt sich das. Die Intel kann ein bisschen schwierig sein, aber läuft.

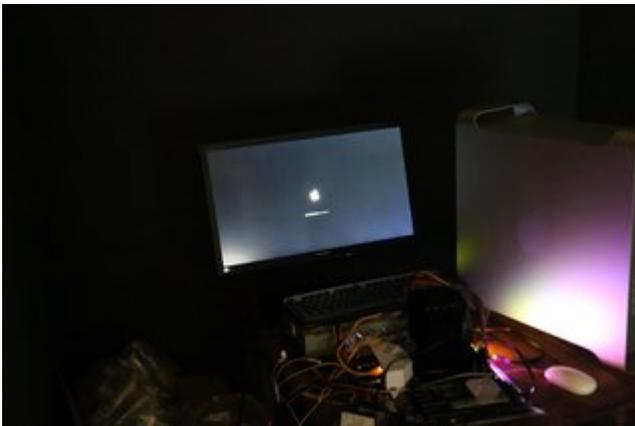
Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Februar 2019, 20:16

[Zitat von yoice](#)

aber das ganze Brett liegt nach wie vor bei mir auf dem Werk Tisch.

So macht es doch (gerade) besonders viel Spaß wenn man ansehen kann wie sich die einzelnen Bauteile bewegen. 😊

Beitrag von „yoice“ vom 12. Februar 2019, 20:38



Vielen Dank,

Ich habe die Installation mal angefangen und er lädt auch ca. 90% des Setups, bleibt dann aber aus mir unergründlichen Gründen mit einem rotierenden Mauszeiger hängen. (Eingefroren bei 90%)

Irgendetwas stimmt noch nicht!

Der Clover Configurator hatte bemängelt: „clover-genconfig must be installed“ (keine Ahnung!)

Weiß da jemand bescheid, wo ich am besten mal nachlesen kann?

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Februar 2019, 20:54

Wiederhole das ganze bitte noch mal mit dem Boot Argument -v (Verbose Mode), dazu im Clover Menu die Leertaste drücken und zum gleichnamigen Eintrag navigieren.

Beitrag von „yoice“ vom 12. Februar 2019, 21:30

[Zitat von derHackfan](#)

Wiederhole das ganze bitte noch mal mit dem Boot Argument -v (Verbose Mode), dazu im Clover Menu die Leertaste drücken und zum gleichnamigen Eintrag navigieren.



Vielen Dank für den guten Hinweis.

Ich hätte gehofft, dass die Fehlermeldung etwas aufschlussreicher für mich wäre, aber das sind böhmische Dörfer, oder ich sehe den Wald gerade nicht vor lauter Bäumen.

Ist da für einen Experten etwas daraus zu erkennen?

Liebe Grüße

Beitrag von „al6042“ vom 12. Februar 2019, 21:36

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Aus dem Bild kann man erkennen, dass deine COM-Ports im BIOS noch aktiv sind.

Da sowas heutzutage wenig bis gar nicht mehr genutzt wird, kannst du die im BIOS deaktivieren.

Was den Rest betrifft solltest du mal einen Blick in das EFI-Paket unter [Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6 und Mojave 10.14\)](#) werfen.

Der Ordner "CLOVER-CFL" sollte bei dir als Grundlage gut helfen.

Beitrag von „yoice“ vom 12. Februar 2019, 21:51

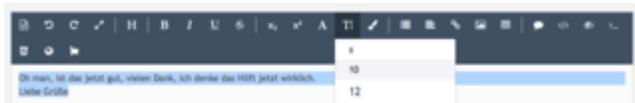
Edit by derHackfan: Vollzitat entfernt.

Oh man, ist das jetzt gut, vielen Dank, ich denke das Hilft jetzt wirklich.

Liebe Grüße

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Februar 2019, 21:53

[yoice](#) kannst du bitte auf eine angemessene Schriftgröße umschalten?



Beitrag von „yoice“ vom 14. Februar 2019, 15:32

Herzlichen Dank,

ihr wart mir eine große Hilfe.

Mittlerweile läuft High Sierra stabil, es gab zunächst ein Problem mit der Grafik (Flackernder Bildschirm)

Das ist aber gelöst!

Dann müsste die Installation von Mojave vermutlich auch funktionieren!?

Beitrag von „derHackfan“ vom 14. Februar 2019, 17:04

Wenn Clover Bootloader aktuell ist und ebenso alle Kext im Ordner Other, dann sollte nichts dagegen sprechen.

Beitrag von „yoice“ vom 18. Februar 2019, 16:51

Hallo Zusammen,

ich habe heute noch eine Samsung NVMe M.2 970 EVO dem System hinzugefügt, leider wird die Karte vom Hackintosh „High Sierra“ nicht erkannt.

Unter Windows 10 wird die Karte jedoch erkannt.

Kann mir jemand einen Ratsschlag geben, was ich falsch gemacht habe?

Beitrag von „gerox“ vom 18. Februar 2019, 17:04

schau mal hier

<https://www.win-raid.com/t2375...FI-bootloader-method.html>

und hier

[Anleitung: Sierra auf NVMe SSD installieren \(Clover\)](#)

Ig gerox

Beitrag von „yoice“ vom 19. Februar 2019, 13:10



Vielen Dank.

ich habe jetzt "Mojave" installiert und den Stick mit "Unibeast" erstellt.

Die NVMe SSD wurde sofort erkannt.

Mojave dauert deutlich länger beim Hochfahren als „High Sierra“, aber ich denke, da muss noch jeden Menge Feintuning gemacht werden.

Aber ich freue mich erstmal sehr, wie weit ich mit Eurer Hilfe bereits gekommen bin.

Viele Grüße

Beitrag von „Hack-Noob“ vom 20. Februar 2019, 14:01

Ein Freund hat auch überlegt für Musikproduktion einen Hackintosh haben zu wollen.

Da er nicht zocken will oder ähnliches haben wir überlegt, ob er sich das Geld für die Grafikkarte nicht direkt sparen kann und das die Leistung für seine Anwendung (Mainstage und Logic) nicht eh vom CPU, RAM, Speicher und Mainboard abhängt.

Gibt es eine Empfehlung für (best möglich Thunderbolt unterstützende) Motherboards mit guten on Board Grafik Chips?

Beitrag von „Nightflyer“ vom 20. Februar 2019, 14:28

[Zitat von HackiForTheMusic](#)

Motherboards mit guten on Board Grafik Chips?

Die Boards haben keinen Grafikchip, es wird die Grafikeinheit der CPU verwendet

Beitrag von „yoice“ vom 20. Februar 2019, 17:45

Edit by derHackfan: Vollzitat entfernt, hier reicht ein @ vor dem Usernamen.

Also, ich hatte zur Probe mal etwas mit einem Videoschnittprogramm auf einen IMac27 (Ende 2012) gegen den Hackintosh I7 (High Sierra) ohne Grafikkarte antreten lassen.

Die Renderzeit für exakt die gleichen Daten waren:

Imac27 : 59 Minuten

Hackintosh I7 : 14 Minuten

Und selbst Zocken geht ohne Grafikkarte, allerdings habe ich das bisher nur unter Windows 10 probiert

Grid, Grid2, oder Formel 1 2017 laufen ohne Probleme, aber ich bin kein Gamer, sondern eher an Videoschnitt, Bildbearbeitung und Musik Bearbeitung interessiert und das läuft laut meinen Erfahrungen auch ohne Grafikkarte, allerdings kaufe ich mir exakt die gleiche Grafikkarte, die du auch hast, die Vega64 und dann muss ich auch „Mojave“ noch nach Konfigurieren, weil „Mojave“ bisher noch nicht so stabil läuft, wie die „High Sierra“ Installation.

Liebe Grüße