

Erledigt

CPU Lüfter dreht immer wieder voll auf

Beitrag von „Tobsche“ vom 15. Februar 2019, 18:57

Hallo Community ich habe Mojave drauf in der aktuellsten Version. Seit einigen Tagen habe ich das Problem das der CPU Lüfter immer wieder voll aufdreht und der HW Monitor mir sagt das ich über 80 Grad CPU Temperatur habe. Wenn ich den kühler auf dem Prozessor anfasse ist er gerade mal lau warm. Habt ihr eine Idee was ich tun kann ?!

Prozessor-Kühler	81°C
Umgebung	70°C
Prozessor-Kern 1	77°C
Prozessor-Kern 2	81°C
Prozessor-Kern 3	72°C
Prozessor-Kern 4	72°C
Prozessor	81°C
Hauptplatine	70°C
Grafikkarte	52°C
FESTPLATTEN-TEMPERATUREN	

Ich für jeden Hinweis dankbar !!

gruß

Tobsche

Beitrag von „derHackfan“ vom 16. Februar 2019, 20:32



Von mir erst mal ein Herzlich Willkommen im Hackintosh Forum.

Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Februar 2019, 20:36

Bitte mal im BIOS oder unter Windows checken was die Temperaturanzeige dort anzeigt.

Beitrag von „Tobsche“ vom 16. Februar 2019, 21:31

Wenn imojava 82 grad stehen und ich direkt ins bios gehe sind da tatsächlich 37-40 grad

Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Februar 2019, 21:46

Dann prüfe mal mit Intel Power Gadget ob dein Power Management funktioniert.

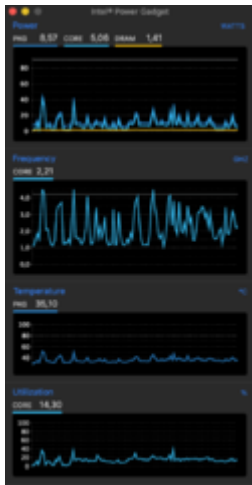
Beitrag von „Tobsche“ vom 16. Februar 2019, 22:24

Im Intel Gadget springt es auch hin und her. Nicht so drastisch wie im hwmonitor aber auch immer von 78-80 und dann im nächsten Moment auf 42 grad

Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Februar 2019, 22:27

Nicht die Temperatur, den Takt. Mach mal einen Screenshot davon.

Beitrag von „Tobsche“ vom 16. Februar 2019, 22:46



ich hoffe das ist richtig

Beitrag von „griven“ vom 22. Februar 2019, 10:23

Hm aber das PowerGadget zeigt doch durchaus normale Werte sowohl beim Takt als auch bei der Temperatur. Wenn da weiter nichts passiert würde ich den Rechner benutzen und mich an der Leistung erfreuen 😊

Beitrag von „Tobsche“ vom 22. Februar 2019, 18:25

Ich habe den next cpu Sensor gelöscht und seitdem geht es auch. Vielen Dank für den Support

Gruß

Tobsche