

**Erledigt**

# HD630 - Keine native Auflösung in macOS - 3840x1600

**Beitrag von „derEnCh“ vom 15. Februar 2019, 19:11**

Hallo Community,

mit den vielen Anleitungen hier im Forum konnte ich meinen Hackintosh bereits erfolgreich aufsetzen.

Ich habe alles zum Laufen bekommen jedoch möchte die interne HD630 meinen Monitor maximal mit 2560x1440 ansprechen.

Die native Auflösung des Monitors ist jedoch 3840x1600.

## **Im Clover Boot-Menü wird die native Auflösung genutzt!**

Auch der Ladebildschirm von MacOS bleibt für einen Moment in der nativen Auflösung, wechselt aber nach der Hälfte des Ladeprozesses.

Sobald ich aber im Anmeldebildschirm bin steht die Kiste auf 2560x1440.

ResXtreme zeigt mir auch nur maximal 2560x1440 an 😞

## **Hardware:**

Asus Strix H270I

CPU i5-7600k

## **Kexts auf dem EFI:**

AirportBrcmFixup.kext

AppleALC.kext

AtherosE2200Ethernet.kext

BrcmFirmwareData.kext

BrcmPatchRAM2.kext

CodecCommander.kext

FakeSMC.kext

IntelMausiEthernet.kext

Lilu.kext

RealtekRTL8111.kext

SmallTreeIntel82576.kext

USBInjectAll.kext

WhateverGreen.kext

XHCI-200-series-injector.kext

XHCI-300-series-injector.kext

XHCI-x99-injector.kext

### **Boot-Arguments:**

keepsyms=1

dart=0

debug=0x100

darkwake=1

### **Devices:**

FakeID IntelGX = leer

### **Graphics:**

ig-platform-id = leer

Inject Intel = disabled

Die Grafikkarte wird scheinbar richtig erkannt.

Es wundert mich jedoch das VRAM max "nur" auf 1536 MB steht, das sollte aber eigentlich nicht das Problem sein.

#### Intel HD Graphics 630:

Chipsatz-Modell:	Intel HD Graphics 630
Typ:	GPU
Bus:	Integriert
VRAM (dynamisch, maximal):	1536 MB
Hersteller:	Intel
Geräte-ID:	0x5912
Versions-ID:	0x0004
Metal:	Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily2 v1
Displays:	
<b>DELL U3818DW:</b>	
Auflösung:	2560 x 1440 (QHD/WQHD - Wide Quad High Definition)
UI sieht aus wie:	2560 x 1440 @ 59 Hz
Framepuffertiefe:	30-Bit Farbe (ARGB2101010)
Display-Seriennummer:	5KC038BK0U9L
Hauptdisplay:	Ja
Synchronisierung:	Aus
Eingeschaltet:	Ja
Rotation:	Unterstützt
Helligkeit automatisch anpassen:	Nein
Verbindungstyp:	DisplayPort

Der Monitor wird hier scheinbar garnicht richtig erkannt (NTSC):



ResXtreme zeigt wie gesagt max 2560 an:

Width ▾	Height	Scale	Frequency	Depth	Bits/Pix...	Bits/Sample	Public?
▼ 38" External DELL U3818DW							
2560	1600	1x	60 Hz	4	32	8	No
2560	1600	1x	60 Hz	8	32	10	No
2560	1440	1x	59 Hz	4	32	8	Yes
2560	1440	1x	59 Hz	8	32	10	Yes
2560	1080	1x	60 Hz	4	32	8	Yes
2560	1080	1x	60 Hz	4	32	8	Yes
2560	1080	1x	60 Hz	8	32	10	Yes
2560	1080	1x	60 Hz	8	32	10	Yes
1920	1600	1x	59 Hz	4	32	8	Yes
1920	1600	1x	59 Hz	8	32	10	Yes

### Was habe ich bisher ausprobiert:

ig-platform-id = 0x59120000

Inject Intel = true

Beides führt zu keiner Veränderung, ich habe immer die native Auflösung in Clover aber im MacOS geht nicht mehr.

### Hat jemand vielleicht eine Idee woran es liegen könnte?

Vielen Dank im Voraus

Gruß Christian

### Beitrag von „g-force“ vom 15. Februar 2019, 20:23

Ich habe mit meiner Intel HD 530 alles möglich probiert und stand vor einem ähnlichen Problem.

Irgendwann habe ich alle Eintragungen und Haken rausgenommen, LiLu und WEG eingebaut - alles funktioniert!

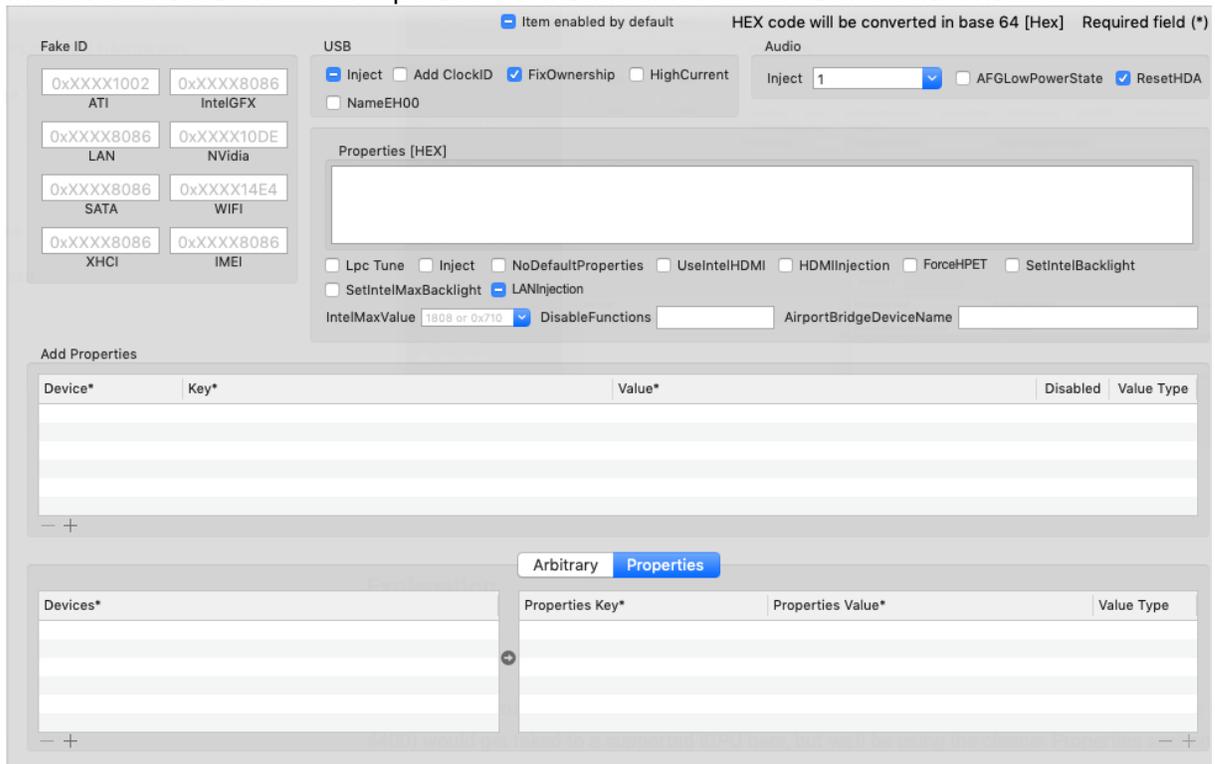
---

## Beitrag von „derEnCh“ vom 16. Februar 2019, 17:30

OMFG es funktioniert endlich !

### Was habe ich geändert:

- FakeSMC gegen VirtualSMC getauscht
- In Clover unter Devices->Properties die Intel Framebuffer Patches entfernt



- ig-platform-id = leer
- Inject Intel = false

Sollte jemand das gleiche Problem haben und benötigt mehr Details, einfach hier melden.

Gruß Christian

---

### Beitrag von „rubenszy“ vom 16. Februar 2019, 17:50

[Zitat von derEnCh](#)

OMFG es funktioniert endlich !

#### Was habe ich geändert:

- FakeSMC gegen VirtualSMC getauscht

Ist nicht relevant für deinen Fehler gewesen.

---

### Beitrag von „derEnCh“ vom 16. Februar 2019, 17:53

Ja das habe ich mir schon gedacht.

Habe halt nochmal einen neuen Stick aufgesetzt 😊

---

### Beitrag von „apfelnico“ vom 17. Februar 2019, 00:01

Kexte können jede Menge raus. Oder hast du vier verschiedene Ethernetports? Ebenso die XHCI Injectoren nebst USBinjectAll. Stattdessen eine individuelle Kext. CodecCommander wird benötigt? Die Brcm's ebenfalls?

---

### Beitrag von „dcpro11“ vom 17. Februar 2019, 23:31

[derEnCh](#) ich hab ein ähnliches problem, hab die gleiche Einstellungen gemacht wie du aber

kein Veränderung. Ich hab eine HD 530 und hab mir jetzt ein LG 21:9 wide monitor gekauft, leider zeigt mir eine Auflösung von 1920x1080 anstatt 2560x1080. was mach ich da falsch?

---

## Beitrag von „derEnCh“ vom 18. Februar 2019, 08:58

### [Zitat von dcpro11](#)

[derEnCh](#) ich hab ein ähnliches problem, hab die gleiche Einstellungen gemacht wie du aber kein Veränderung. Ich hab eine HD 530 und hab mir jetzt ein LG 21:9 wide monitor gekauft, leider zeigt mir eine Auflösung von 1920x1080 anstatt 2560x1080. was mach ich da falsch?

Hi, du hast die Lösung ja bereits gefunden (Richtige Framebuffer Einträge) 😊

### [Zitat von apfelnico](#)

Kexte können jede Menge raus. Oder hast du vier verschiedene Ethernetports? Ebenso die XHCI Injectoren nebst USBInjectAll. Stattdessen eine individuelle Kext. CodecCommander wird benötigt? Die Brcm's ebenfalls?

Ja ich habe auch hier noch etwas aufgeräumt.

Das Asus hat 2 Ethernet-Ports mit unterschiedlichem Chipsatz, aber keine 4.

BRCM benötige ich für die Broadcom BCM94352Z Wifi+BT Karte, ohne funktioniert es nicht.

CodeCommander wird auch nicht benötigt, Sound geht sowohl über HDMI als auch DP.

Ob USBInjectAll ausreicht und ich die XHCI entfernen kann habe ich noch nicht getestet (wurde so aus einer Anleitung von Hackintosh übernommen ;D ).

Betreffend der HD630 habe ich festgestellt das ich ig-platform-id benötige ansonsten gibt es eine KP beim Shutdown.

Somit sieht es wie folgt aus:

- ig-platform-id = 0x59120000
- AAPL,ig-platform-id = 00001259
- Kein Inject Intel
- Keine Framebuffer patches

Gruß Christian

---

### Beitrag von „g-force“ vom 18. Februar 2019, 09:02

[Zitat von dcpro11](#)

.... leider zeigt mir eine Auflösung von 1920x1080 anstatt 2560x1080. was mach ich da falsch?

Siehe meinen Post [#2](#). Da deine Hardware ähnlich zu meiner ist, solltest Du das so versuchen.

---

### Beitrag von „derEnCh“ vom 18. Februar 2019, 09:37

[Zitat von g-force](#)

Siehe meinen Post [#2](#). Da deine Hardware ähnlich zu meiner ist, solltest Du das so versuchen.

Jip Jip, es funktioniert ja nun 😊

Werde noch versuchen die Kexts auf das Nötigsten zu reduzieren und dann bin ich soweit happy 😊

---

### Beitrag von „g-force“ vom 18. Februar 2019, 10:26

[derEnCh](#)

Magst Du mal deinen EFI-Ordner hier hochladen? Das mit den Framebuffern ist mir noch

unbekannt, ich würde gerne mit meiner EFI vergleichen.

---

## Beitrag von „derEnCh“ vom 18. Februar 2019, 10:55

[Zitat von g-force](#)

[derEnCh](#)

Magst Du mal deinen EFI-Ordner hier hochladen? Das mit den Framebuffern ist mir noch unbekannt, ich würde gerne mit meiner EFI vergleichen.

Anbei der EFI-Ordner (Ist noch die Version mit allen Kexts).

Sollte dir noch etwas auffallen, freue ich mich über jede Rückmeldung 😊

Gruß Christian