FireWire Karte für Mojave?

Beitrag von "DannyElevator" vom 23. Februar 2019, 12:16

Hey Guys,

ich benutzte ein externes FireWire-Audio-Interface. Mein Hackintosh hat natürlich keinen FW-Input mehr. Bin gerade (halbwegs) hin und hergerissen zwischen nem neuen Interface oder einer FW-Karte. Da ein USB-Interface gegen ein FireWire-I. allerdings imho ein schlechter Tausch ist (und thunderbolt einfach noch immer viel zu teuer),... suche ich nun doch eher in Richtung einer FireWire-Karte.

Kann jemand im Jahr 2019 noch dieses Biest aus 2014 empfehlen: <u>DeLOCK Firewire-Karte</u> 89109/89153

Wird FireWire überhaupt über Mojave laufen? Ich benutze ein Focusrite Saffire Pro24.

?

Dankbar über jede andere brauchbare Empfehlung oder auch einfach nur Erfahrungsaustausch.

Beitrag von "Obst-Terminator" vom 26. Februar 2019, 04:32

Guten Morgen <u>DannyElevator</u>!

Ich habe in meinem Hack eine Sonnet 800 FireWire verbaut. Die wird unter Mojave auch erkannt, nur leider habe ich neben meiner iSight FireWire Webcam, die leider nicht

funktionieren will, kein anderes Gerät das ich daran testen konnte.

Da wirst du mal noch auf ne Antwort von einem anderen Experten warten müssen.

Beitrag von "apfelnico" vom 26. Februar 2019, 08:34

Auch wenn FireWire etwas "intelligenter" ist und seinerzeit mit FireWire800 auch einen guten Nachfolger bekam, Daisy Chain beherrscht - stellt sich schon die Frage aus heutiger Sicht (mit USB3.0 bzw 3.1), was daran ein schlechter Tausch sein soll. Die Schnittstelle jedenfalls ist mehrfach schneller. Die Zeiten, dass Premiumgeräte ausschließlich auf FireWire setzen, sind lange vorbei. Schau dir einen Nachfolger deiner benutzten Hardware mit USB an und probiere es aus ...

Beitrag von "pl7" vom 26. Februar 2019, 08:44

Für meine Soundkarte habe ich diese:

https://www.amazon.de/gp/produ...tle o01_s01?ie=UTF8&psc=1

Funktioniert wunderbar

Beitrag von "Hack-Noob" vom 26. Februar 2019, 09:55

Ich hätte auch eine der im oben angegebenen Amazon Link gezeigten Karten vorgeschlagen (für mich wäre es die 1394b geworden). Da habe ich in den verschiedenen Foren und Reddits die besten Ergebnisse gefunden.

Habe mich am Ende für den Built für ein Thunderbolt fähiges MB von ASUS entschieden und für die zugehörige Thunderbolt3 Karte (hoffe das Board kommt bald).

Dein MB hat ja auch einen Thunderbolt 3 Header: https://www.tweaktown.com/revi...rboard-review/index2.html

Oder hier (Interne Anschlüsse Nr. 18): https://www.gigabyte.com/de/Mo...90-AORUS-MASTER-rev-10#sp

Dann braucht es noch einen Apple TB3 auf TB2 Adapter und einen TB2 auf FireWire.

Ja zwei Dongel hinter einander sieht scheiße aus, aber nach ein paar Foren Suchen und Youtube Video scheint das recht stabil zu funktionieren.

Wird zumindest mein Lösungsversuch sobald DHL endlich da war.

Beitrag von "DannyElevator" vom 26. Februar 2019, 20:01

Die Lösung über Adapter mein FireWire-Recording-Interface auf einem USB oder Thunderbolt-Port anzuschließen habe ich probiert, bevor ich überlegt habe, mir eine steinalte FW-Karte zu kaufen. Leider jedoch braucht mein Interface einen echten FW-Port, um sich bemerkbar zu machen. Adaptierung funktioniert einfach nicht. Neuere Interfaces laufen immer noch über USB 2.0 bzw. Thunderbolt. Rein preislich ist da FW gg. Thunderbolt die bessere Alternative, und bez. Stabilität und Leistung gg. USB 2.0 ist FW mir da auch noch lieber. Es lief immer problemlos. StarTech habe ich auch überlegt. Denke noch über FireWire800-Anschlüsse nach, da gibt es auch noch eine Karte,... Mal schauen!

Beitrag von "apfelnico" vom 26. Februar 2019, 23:04

Thunderbolt zu FireWire ist keine "Adaptierung", eine solche ist technisch gar nicht möglich. Vielmehr ist es ein echter FireWire-Controller am Thunderbolt-Bus, wobei letzterer auch nur herausgeführtes PCle ist. Alles in heutig möglicher Bauform als kleiner "Adapter". Das es bei dir nicht funktionierte, hat andere Gründe.