

Erledigt

DualMonitor Setup aber zu Beginn immer nur ein Monitor

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 24. Februar 2019, 16:38

Hallo Leute,

hat bzw. hatte jemand das gleich Problem:

Ich habe eine Vega 64, die jetzt auch gut läuft.

Ich habe zwei Monitore (Dell U2715H) über Displayport angeschlossen. Wenn ich in MacOS boote (egal ob Mojave oder High Sierra) ist nur ein Monitor aktive obwohl beide unter System angezeigt werden und ich auch Fenster ins "leere" schieben kann.

Wenn ich den "schwarzen" Monitor dann einmal aus mache oder den Eingang wechsel bekommt er sein Signal und ich kann ihn nutzen.

Kann das ne Einstellung am Hackintosh sein?

Gruß

René

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. Februar 2019, 18:57

Bitte einmal die EFI anhängen.

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 24. Februar 2019, 19:03

Gerne...

Dank schonmal vorab.

LG

René

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. Februar 2019, 19:17

Deine Config ist etwas zu blank. Ich würde es mal ohne Whatevergreen testen wollen und die Config im ACPI Bereich etwas ausbauen. Kannst du bitte mal die DSDT mit F4 im Clover Screen dumpen und dann die EFI oben nochmal mit einem neuen Upload ersetzen?

Außerdem sehe ich bei deinen Kexten: IntelMausiEthernet, AtherosE2200Ethernet und RealtekRTL8111. Die brauchst du sicherlich nicht alle. Hast du was mit Tomaten Tools gemacht oder warum sind die Files da drin?

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 24. Februar 2019, 19:37

Ich muss gestehen das ich gestern die "Tomatentools" benutzt habe. Bin ja totaler Neuling 😞

Die Intel und Realtek habe ich jetzt entfernt

anbei nochmal die EFI mit dem Dump.

Was ist denn sonst im ACPI Bereich zu machen ? BZW. wo habe ich sonst noch Baustellen damit es rund läuft?

LG

René

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. Februar 2019, 19:42

Tomate hat Chaos angerichtet. Die Nackenhaare stehen beim Blick in die EFI Treiber Ordner steil. Bezüglich ACPI sollten immer die gängigen Renames vorhanden sein damit sich macOS wie zuhause fühlt. Ich kümmerge mich drum...

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 24. Februar 2019, 19:48



Besten Dank vorab.

Das war die pure Unwissenheit meinerseits

Lg

René

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. Februar 2019, 19:52

So, sichere mal die alte EFI und teste mal diese. Im BIOS bitte die IGPU deaktivieren, brauchst du mit der Vega 64 nicht. WEG ist jetzt draußen.

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 24. Februar 2019, 20:18

So, ich habe deine EFI_EDITED benutzt. Alles läuft soweit. Aber leider bleibt der Monitor weiterhin dunkel obwohl er erkannt und laut MacOS ja aktiv sein sollte....

Gruß

René

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. Februar 2019, 21:29

Hatte vergessen was reinzunehmen, bitte die config.plist ersetzen.

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 25. Februar 2019, 09:31

Moin,

so ich habe die config mal getauscht. Es läuft. Ich habe die Monitore noch einmal umgesteckt von DP auf HDMI und dann wieder auf DP. Und jetzt geht es seit einigen Neustarts.

Vielen vielen Dank

Gruß

René

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 26. Februar 2019, 13:32

Ich habe noch eine Frage... Wenn ich irgendwas Darstelle, z.B eine Webseite mit vielen Bildern und scrolle, dann knirscht die Grafikkarte bzw macht bei jeder Scrollbewegung Geräusche.... Kennt das jemand?

Unter Windoof ist das nicht...

Gruß



René

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Februar 2019, 13:54

Wurde hier im Forum gefühlt tausend mal durchgekaut 😊

Liegt an den Schrott Vega Treibern von Apple. Setz in deiner PowerPlayTable alle Power States auf 1075mv, Speicher auf 1000mV, maximalen Takt auf 1562MHz. Dann sollte das Rasseln weniger werden.

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 26. Februar 2019, 17:35

Ähm PowerPlay Tabelle?   Wenn ich fragen habe meld ich mich wieder. War schon drauf und dran die Karte austauschen zu lassen 😊

Vielen Dank schonmal

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Februar 2019, 18:28

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 11. März 2019, 21:53

Hallo nochmal. Ich komme erst jetzt dazu mich wieder darum zu kümmern.

Gibt es ggf eine Bzw hat jemand eine fertige PowerPlayTable für die Sapphire Vega 64 Nitro+?
Für mich ist das ein wenig wie ein Buch mit sieben Siegeln .

Ich muss dann ein nur PP_PhmsSoftPowerPlayTable in clover setzen?

Und ein eigenes kext erstellen oder nur das aus der Zelle Output einfügen?

Vielen Dank vorab.

Gruß René

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. März 2019, 22:31

Nimm die voreingestellten Werte mit Minimum PWM Value auf 28. Kext brauchst du keine wenn du per Clover injectest. Entweder Kext oder Clover oder Property Injector - jeder wie er mag. Ich finde Clover die sauberste Lösung.

Für Clover gibt es zwei Möglichkeiten: Entweder PP_PhmsSoftPowerPlayTable auf den PCI Pfad (Clover Configurator/Devices/Properties) injecten oder auf den PCI Debug Wert deiner Karte (Clover Configurator/Devices/Arbitrary).

Den PCI Pfad findest du mit gfxutil heraus, bei den meisten Hackintosh ist der Wert gültig den du im PPTable Generator findest. Den PCI Debug Wert findest du dagegen in der IORegistry z.B. mit IOJones. Einfach die Grafikkarte suchen, Haupteintrag (meistens display@0) anklicken

und dort nach "pci-debug" suchen. Bei mir lautet der Wert für die erste Vega 3:0:0. In Clover Configurator wird der Wert als 03:00:00 eingetragen.

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 12. März 2019, 22:41

Soooo... ich habe jetzt mal die Werte so gelassen und den PWM Value auf 28 gesetzt. [CMMChris](#) Die Tabelle ist ne klasse Arbeit! Hut ab! Die Lüfter springen jetzt später an. So knapp über den 50°. Muss man sonst noch was in der Tabelle anpassen?

Ich lese bei den Karten immer vom undervolting.... Aber: Auf welche Spannung stellt man die Karte dann? und alle Cores gleich? Belässt man den Takt so wie er ist?

Man soll doch hier eine Menge Strom sparen können?! Ist dem wirklich so?

LG René

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. März 2019, 14:31

Undervolting funktioniert unter macOS nicht. Die Voreinstellungen lässt du so, reduziert das Spulenpfeifen. Die Spannung ist bewusst auf allen Power States gleich gesetzt. Das hat die Auswirkung, dass das verweigerte Power Management der macOS Treiber weniger Fluktuationen in der Spannung erzeugt, was wiederum das Spulenpfeifen reduziert. Der Mehrverbrauch dadurch ist zu vernachlässigen. Sind ca. 5 Watt mehr im Idle und 15 Watt mehr unter Vollast.

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 21. März 2019, 10:05

█ [Zitat von CMMChris](#)

Tomate hat Chaos angerichtet. Die Nackenhaare stehen beim Blick in die EFI Treiber Ordner steil. Bezüglich ACPI sollten immer die gängigen Renames vorhanden sein damit sich macOS wie zuhause fühlt. Ich kümmere mich drum...

[CMMChris](#) Woher weiß ich denn welche Renames vorhanden sein müssen? Wollte am Wochenende ja noch einen Hackintosh einrichten... da brauche ich das dann bestimmt auch, hab aber keinen Plan was genau....

Gruß

René


Beitrag von „CMMChris“ vom 21. März 2019, 12:03

Am besten indem du deine DSDT im Clover Boot screen mittels F4 sicherst. Danach öffnest du sie in MacIASL und suchst mal nach der Ausgangsbezeichnung der gängigen Renames die du in Clover Configurator findest. Wenn du einen Match findest, kannst du den Rename aktivieren. So kann man zumindest mal die wichtigsten Renames setzen. Mehr ist in den meisten Fällen dann auch nicht nötig.

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 21. März 2019, 21:26

Besten Dank [CMMChris](#). Ich werde das morgen mal testen und melde mich dann nochmal wenn es nicht klappt.

Komischerweise ist seit heute das Problem wieder da... beim Start nur ein Monitor an obwohl beide erkannt werden. gleiches Fehlerbild.

Ich habe bewusst aber rein gar nichts geändere  Es gab auch meines Wissens nach kein update oder ähnliches was ich installiert habe:-(

Das Kabel an der Grafikkarte raus zieht und wieder reinstecken hilft auch um wieder ein Bild zu bekommen wenn ich bereits im OSX bin. Oder wie beschrieben ein aus schalten des Monitors....

Der Fehler ist wieder weg. Komischerweise tritt es immer dann auf wenn eine zweite platte mit einer EFI Partition vorhanden ist. Auch wenn man von dieser gar nicht bootet.

Alleine das Vorhanden sein schein auszureichen. Jedenfalls ist alles gut wenn ich die Platte abziehe.