

Erledigt

Hackintosh READY machen für 4K (60FPS) Videoschnitt!

Beitrag von „HYPE“ vom 1. März 2019, 02:58

Hallo zusammen,

ich glaube ich hab jetzt den Rechner so seit ca. 3-4 Jahren ... weiss es nicht mehr genau und jetzt ist es an der Zeit "nachzulegen" ... am LIEBSTEN wäre mir das Motherboard zu behalten ... einfach damit ich keinen grossen Aufwand habe und dann eben die CPU und GPU Einheit wechseln ... ich weiss nur nicht, ob das mit neueren CPUs geht wegen Sockel usw - ich bin in Punkto Rechner echt ein Greenhorn.

Meine Einheiten/Komponenten bislang:

MoBo: Z87X-UD5H
Prozessor: i7-4770K
Grafikkarte: GTX 770
16 GB RAM

Als Schnittprogramm arbeite ich mit FCPX (10.4.3)

Mit was muss ich preislich rechnen ? Komm ich mit ca. 1000-1500 Euro aus ? Was ist denn momentan eine Rakete für den HACKINTOSH in Punkto "Grafikkarte" die auch unterstützt wird ? Denn wenn ich das richtig verstanden habe bei FCPX arbeitet die GraKa eine entscheidende Rolle, da hier viele Prozesse von der Grafikkarte übernommen werden, richtig ?

Gruss

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. März 2019, 04:59

FCPX 4k Material und du willst dir ein neues System holen, ist nicht dein ernst, kauf dir einfach 1 bis zwei RX 580 und Bau die ein, reicht locker für 4k.

32GB RAM und schon bist auf der sicheren Seite.

Dein 4770K kann locker 5GHz pro Kern, an der wird es nicht liegen.

Beitrag von „Skavi“ vom 1. März 2019, 08:08

Er kann sich auch eine Vega 64 kaufen, die sind mittlerweile sehr günstig.

Beitrag von „HYPE“ vom 1. März 2019, 09:23

Ich danke Euch,

wie gesagt, ich kenn mich NULL mit Rechenleistung usw aus. Dann schau ich mal nach diesen Grakas. 2 Stück, dass ist dann dieses "SLI VERBUND" oder wie man das nennt, richtig ?

Ehm,

diese RX 580 kostet ja nur knapp 200 Euro, kann das stimmen ? Das ist ja quasi geschenkt. Ist die deutlich besser wie meine GFX770 ? und gibt es diese RX 580 auch mit MEHR oder WENIGER viel RAM ? Weil oftmals gibt es doch Versionen mit 2GB, 4GB und MEHR als interner RAM oder auf was sollte ich da achten ?

Gruss

Beitrag von „derHackfan“ vom 1. März 2019, 09:27

Du kannst auch eine Stufe höher gehen und auf eine Vega setzen.

Beispiel -> https://www.mindfactory.de/pro...x16--Retail-_1228240.html

Beitrag von „crusadegt“ vom 1. März 2019, 09:30

Gibts sogar im "Mindstar" für 299,00 😊

Beitrag von „HYPE“ vom 1. März 2019, 09:32

Danke Euch,

also wenn ich Euch richtig verstehe, dann ist diese VEGA wiederum stärker wie diese RX580, ja ? Also diese Vega kostet ja auch nur 300-400 Euro und ich bin ehrlich das ist MEGA in meinem Preisrahmen, nur ich mag halt eben möglichst "Spas" am "cutten" haben ... daher klingt das für mich so "irre" das ich mit einer 3-4 Jahre alten CPU das schaffen kann und nur RAM und neue GRAKA brauche, aber wenn dem so ist, dann ist das natürlich MEGA KLASSE und diese VEGA wird auch problemlos laufen im Hackintosh, ansonsten würdet ihr sie nicht empfehlen.

Gibt es eine besonders gute VEGA Karte ? Weil da gibt es doch teils von Hersteller zu Hersteller massive Unterschiede, oder ? Sind manche nicht kompatibel ?

Ich danke Euch für Euere Bemühungen.

NACHTRAG:

wie sieht es denn DENNOCH mit dieser CPU aus ? Wird die unterstützt und ist es ein echter und spürbarer "Mehrwert" ? Arbeite nur mit Final Cut und Photoshop

https://www.alternate.de/html/...Q7gJXiaCVruAaAryvEALw_wcB

Weil wenn ich mir die CPU hole, die VEGA 64 und RAM dann komm ich dennoch mit knapp 1000 Euro hin das ist für mich echt absolut mega im Rahmen, dass würde mir momentan nicht weh tun.

Gruss

Beitrag von „DerJKM“ vom 1. März 2019, 10:49

Der 8700K geht zwar, aber dafür brauchst du ein neues Mainboard mit Sockel 1151v2 und Chipsatz Z370 oder Z390, zusätzlich DDR4 RAM. Dein 4770K ist schon mit das schnellste, was auf deinem Board läuft.

Mit einer Vega machst du für FCP nichts falsch. Den Rest kannst du auch später noch aufrüsten, wenn es nicht reicht. Für die Vega solltest du macOS 10.13.4 oder neuer einsetzen, am Besten Mojave, falls das nicht schon der Fall ist.

Beitrag von „HYPE“ vom 1. März 2019, 10:56

Ok,

also wäre das schon erheblich teurer dann mit MOBO, RAM usw ... ok ... also System nutze ich 10.13.6 - noch High Sierra (Clover) weil ich mich an das Update nicht traue, weil ich Angst hab das danach alles futsch ist. Ich bin da echt ein blutiger Anfänger und hab auch das auf 10.13.6 nur mit eurer Hilfe irgendwie geschafft 😊

Ich werde mir dann die VEGA 64 von Sapphire holen, in den Bewertungen wird von der Karte von der besten gesprochen, die anderen klagen extrem über Hitze Probleme und ob 350 oder 410 Euro das macht kaum ein Unterschied.

Gruss

Beitrag von „julian91“ vom 1. März 2019, 10:59

Also was AMD Karten betrifft greif ich immer zu Sapphire , die haben meist gut überlegte Kühlsysteme (Vapor-X zb) also solange es keine Ref Design ist kannst schon mal nichts falsch machen 😊

Beitrag von „HYPE“ vom 1. März 2019, 11:03

Ehm,

sagt mal,... werden jetzt auch AMD "CPUs" unterstützt ? Glaube das war früher nicht der Fall oder ? Weil da bekomme ich ja für 400 Euro teils 8 Kerne von AMD - ohhhh ich bin hin und her gerissen ... wie gesagt ich hab maximal 1500 Euro zur Verfügung und Gehäuse, WasserKühlung, Netzteil usw ist ja alles schon vorhanden, jetzt überleg ich echt doch nochmal komplett dann alles aussenrum zu ändern also MOBO, CPU, GPU und RAM ... ich möchte halt echt ne schöne Workstation für meinen Videoschnitt, so dass er spass macht.

Gruss

Beitrag von „crusadegt“ vom 1. März 2019, 11:05

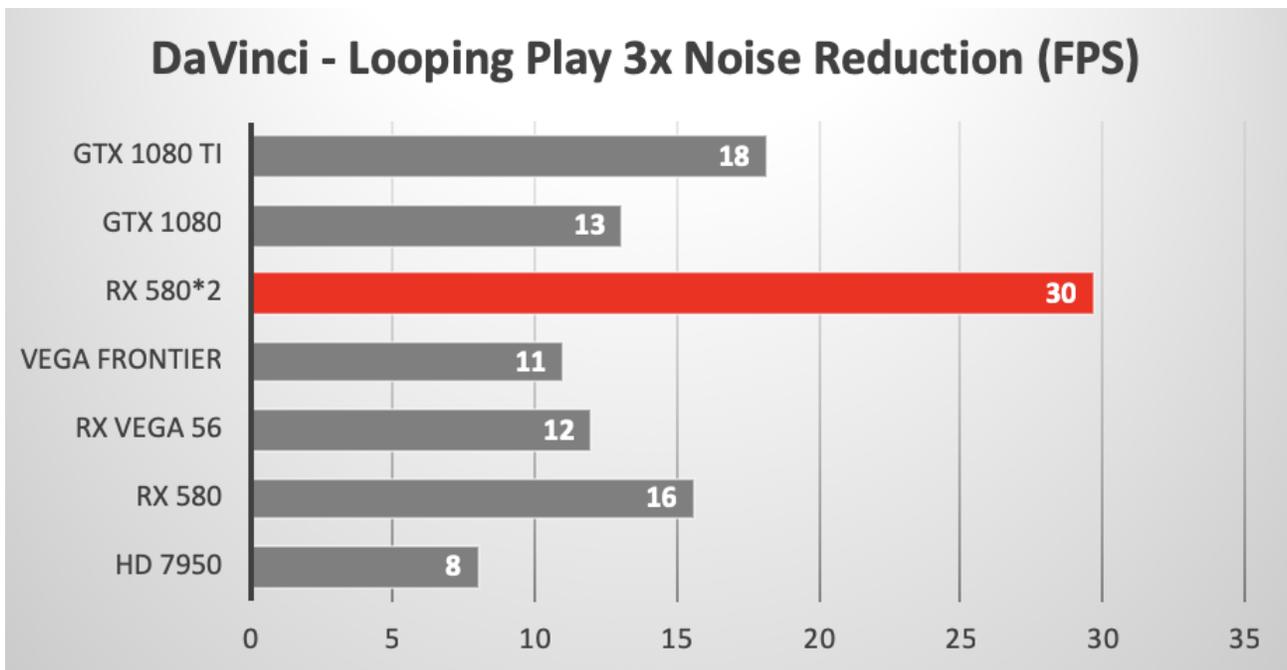
AMDs funktionieren prinzipiell schon, allerdings bedarf es da einiges an Mehrarbeit... Prinzipiell würd ich aber immer beim Neukauf zu Intel tendieren...

Beitrag von „mitchde“ vom 1. März 2019, 11:06

Bei DaVinci ist die RX 580 (eine) schneller wie die VEGA 56m die VEGA 64 wird max. gleich schnell sein.

Mit zwei RX 580 hängst du bei der App eine VEGA 64 mit Sicherheit locker ab 😊

PS: Mit SLI hat das bei OS X nix zu tun. Mehrere GPUs werden von OpenCL, METAL(compute) normalerweise automatisch fürs **GPU computing** genutzt. Alles was nicht GPU computing ist, wie Games (OpenGL, METAL) läuft NICHT schneller da es keine SLI Funktion bei OS X dafür gibt.



Beitrag von „HYPE“ vom 1. März 2019, 11:26

[Zitat von mitchde](#)

Bei DaVinci ist die RX 580 (eine) schneller wie die VEGA 56m die VEGA 64 wird max. gleich schnell sein.

OK DANKE DIR, aber ich nutze kein DaVinci sondern FCPX und ich weiss nicht ob die beiden Programme nach der gleichen Struktur arbeiten was die Nutzung angeht, also ob CPU oder GPU usw

Gruss

Beitrag von „apfelnico“ vom 1. März 2019, 12:00

Eine Vega64 ist deutlich schneller als ne 580 in DaVinci, der Screenshot der da rumgereicht

wird, zeigt nur eine popelige Teildisziplin, das Entrauschen. Keine Relevanz.

Beitrag von „burzlbaum“ vom 1. März 2019, 12:32

Im Grunde musst du entscheiden was du willst.

FCPX kann die hier genannten GPUs super nutzen. Der große Geschwindigkeitsvorteil kommt von der Grafikkarte und nur bedingt vom Prozessor deiner ist wahrscheinlich um die 10-15% langsamer als ein 8700k dafür würde ich kein neues Board und RAM kaufen!

Ist wahrscheinlich eher ein „habenwill“ - der Wunsch nach etwas Neuem. Aber wirtschaftlich lohnt sich das nicht. Ich Kauf mir da regelmäßig ein neues Gehäuse und überliste da günstig mein „habenwill“ 😊

Die Große Vega oder 2 RX wie schon empfohlen holen richtig viel raus! Update auf 32gb ram würde ich dir auch nahelegen. Die neue cpu würdest du ohne Grafikkarten Update wahrscheinlich nicht mal spüren...

Beitrag von „DSM2“ vom 1. März 2019, 12:39

Und dazu auch noch mit der Käsereibe getestet also überhaupt keine Relevanz. [apfelnico](#)

Wenn dann bitte Vollständig Darstellen mit allen Details, ansonsten verunsichert das nur die Leute unnötig ! [mitchde](#)



[HYPE](#)

Wenn Vega dann die: <https://www.mindfactory.de/pro...x16--Retail- 1250302.html>

Beitrag von „mitchde“ vom 1. März 2019, 12:58

Nun, verunsichern wollte ich natürlich niemanden. Bei den anderen barefeats Tests - mag sein auch nicht für diesen FCP 4K Fall relevant, sah die Vega aber auch nicht besser aus als die RX 580. Klar, kanns unter FCP anders aussehen.

Kann man mal, für alle transparent mit FCP nachtestbar, ein 4 K Demovideo (irgendwo FREI zum download, wie ein Trailer) nehmen und dann FCP RELEVANTE Tests machen wie sehr sich die GPU dann auf die Speed auswirkt?

Klar ist, dass wahrscheinlich nur ein Export zeitlich messbar ist = SPEED. Schnitt und Vorschau "scrollen" wahrscheinlich nur "beschreibbar" wie sehr flüssig, leicht ruckelig, ruckelig... aber nicht messbar vermute ich.

Beitrag von „HYPE“ vom 1. März 2019, 15:24

[Zitat von DSM2](#)

[HYPE](#)

Wenn Vega dann die: <https://www.mindfactory.de/pro...x16--Retail- 1250302.html>

ok,

gibt es Argument das klar für diese Karte spricht ? Ich hab jetzt mit der Karte eigentlich geliebäugelt, weil da viele begeistert davon sind:

<https://www.mindfactory.de/pro...Full-Retail- 1235216.html>

und der preisliche Unterschied ist ja zu vernachlässigen. Ok Leute, also ich bleib bei der CPU und dem MoBo ... ich geh auf 32GB und die neue GraKa ...

PS: der Unterschied von VEGA 64 zu meiner bisherigen GTX770 ist aber in jedem Fall spürbar ?

Beitrag von „DSM2“ vom 1. März 2019, 15:43

Kann der Karte keinerlei Begeisterung unter MacOS zusprechen... BIOS absolut verbugt.

Nimm die MSI, da wurden die ganzen Krankheiten ausgemerzt.

Wenn du dann das ganze eventuell sogar noch Wasserkühlst, dann kann man nochmal ordentlich an der Performance Schraube drehen.

Bezüglich Performance generell, ja die Vega 64 ist deutlich schneller, wirst schon merken den Unterschied.

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. März 2019, 16:08

Wenn es dir halt um Leistung geht in FCPX, dann nimm zwei mal RX 580 und sind Pflege leichter.

Außerdem kannst du mit [PolarisBiosEditor](#) das Bios der Karten bearbeiten, Undervolting wäre einer sehr gute Option, das sie trotzdem ihre Leistungen haben aber leiser und sparsamer laufen.

Beitrag von „HYPE“ vom 1. März 2019, 19:09

Ok,

also dann schwanke ich nun zwischen 2x RX 580 und der VEGA64 ...

Ehm,

ist es denn auch eine Option 2 x VEGA64 zu betreiben und wenn ja macht das Sinn oder ist das einfach nur komplett unnötig ? Also laut dem Text erscheint es mir so, als ob die 2x RX580 definitiv für FCPX Vorteile haben gegenüber einer VEGA64 (ich ZOCKE 0,0%) also es geht echt nur um FCPX und Photoshop.

und bei den RX580 - gibt es da auch eine spezielle, von der man sagt sie sei die BESTE unter den RX580er ? oder die zuverlässigste ?

Gruss

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. März 2019, 19:30

Nimm die Vega 56 Rog Strix. Hat laut [al6042](#) keine Probleme mit der Lüftersteuerung und Coil Whine. Damit sparst du dir ne Menge Bastelei beim Feintuning.

Beitrag von „apfelnico“ vom 1. März 2019, 20:04

Zwei gehen auch, siehe Signatur.

Beitrag von „HYPER“ vom 2. März 2019, 10:48

[Zitat von apfelnico](#)

Zwei gehen auch, siehe Signatur.

Arbeitest Du auch mit FCPX ? Hab gerade gesehen bei Beruf steht "Filmschnitt" ... sprich du nutzt die VEGA64 auch entsprechend im Videobereich. Ich bin eben jetzt echt verunsichert, ob ich nicht besser mit 2 x RX580er fahre, anstelle einer VEGA64 ...

Gruss

Beitrag von „apfelnico“ vom 2. März 2019, 11:07

Arbeite mit verschiedenen Systemen. Mit FCPX weniger, weil bestimmte, recht restriktive Vorgaben/Arbeitsschritte nicht zu meiner Arbeitsweise passen. Nichtsdestotrotz läuft FCPX perfekt. Der Hackintosh ist aber für DaVinci Resolve, hieran geschehen Farbkorrekturen für Eigenproduktionen, sowie Auftragsarbeiten für diverse öffentlich Rechtliche.

Die Schnittplätze sind mit originalen Mac Pro ausgestattet. Ohnehin sind die Rechner in den jeweiligen Edit Suiten eher die günstigsten Geräte.

Beitrag von „HYPER“ vom 9. März 2019, 16:44

Also,

ich hab noch immer keinen Entschluss gefasst ... mir geht es in erster Linie um MAXIMALE KOMPATIBILITÄT! Versteh ich das richtig, dass die RX580er Karten hier meist absolut problemlos laufen ohne grosses einstellen, ja ? Denn dann würde ich momentan zu 2 x RX580er tendieren...

Wie sieht es aus mit dem Einbau. Muss ich davor etwas anpassen ? Ich kenn mich NICHT aus mit diesen KEXTEN oder wie das alles nochmal hieß. Also es wird wohl nicht so sein nach dem Motto "Plug & Play" ? Richtig ?

Gruss

Beitrag von „DerJKM“ vom 9. März 2019, 18:19

Dann würde ich eine Vega 64 nehmen. In meinen Augen hat die einen entscheidenden Vorteil: Hardware De-/Encoding. Das beschleunigt den Export von FCPX ziemlich. Vega 64 und das System als iMacPro1,1 am laufen, dabei die Intel GPU deaktiviert ist in meinen Augen die derzeit am besten unterstützte Kombi.

Die RX580 kann das zwar auch, im Moment aber wegen einem Treiberbug nicht nutzbar. Mit dem nächsten Update wird das zwar besser, man muss aber immer noch manuell tätig werden. Oder die iGPU mit in das System einbinden.

Beitrag von „CMMChris“ vom 9. März 2019, 19:51

Vega 56 hat auch Hardware De-/Encoding. Vielleicht lohnt es sich auch noch die 10.14.4 final abzuwarten. Könnte gut sein, dass das dann auch mit der RX580 stabil funktioniert mit nur einer Kext.

Beitrag von „HYPE“ vom 9. März 2019, 20:59

Also,

bedeutet das so viel wie: VEGA 64 einbauen und Spass haben ? Also ohne das ich da gross was machen und einstellen muss ? Gruss

Beitrag von „derHackfan“ vom 9. März 2019, 21:07

[Zitat von HYPE](#)

einfach damit ich keinen grossen Aufwand habe

Bezogen auf deinen Anfangsbeitrag meine ich iMacPro1,1 SMBIOS und gut ist, die Haswell Plattform aus deinem Benutzerprofil ist doch nicht schlecht, solltest du später immer noch neukaufen wollen ist die Grafikkarte quasi schon vorhanden bzw. gesetzt. 😊

Beitrag von „pebbly“ vom 9. März 2019, 21:32

[HYPE](#) Crossfire/SLI Skaliert bei aktuelleren Grafikkarten nicht mehr so gut, dass es finanziell sinnvoll wäre. (Wenn ich das hier mal richtig raus gelesen habe, würde eine Vega 56 auch gut laufen. Und die lässt sich eigentlich fast auf Vega64 Übertakten, was aber wohl bei MacOS nicht so leicht funktioniert?) Zu Vegas hast du hier mit [CMMChris](#) den richtigen Experten.

Beitrag von „DerJKM“ vom 9. März 2019, 21:46

[pebbly](#) Bei der Sache mit zwei GPUs musst du komplett zwischen Gaming und Rendern bzw. GPU-Computing differenzieren.

Für Gaming gibts Crossfire und SLI. Damit (und soweit ich weiß nur damit) kann man zwei GPUs nutzen, um ein Bild zu rendern, was danach direkt auf einem Monitor ausgegeben wird. Also das, was man für Gaming braucht. Hat heute nur noch wenig Relevanz da teuer, Nachteile (Mikroruckler), und vor allem geht es unter macOS nicht.

Für GPU Computing steckt man einfach zwei GPUs in die Maschine, die aber grundsätzlich unabhängig laufen. Heißt, das Monitorbild berechnet nur die GPU, an der der Monitor steckt. Anwendungen wie FCPX finden aber beide GPUs als mögliche Computing Devices vor und können die Aufgaben auf beide GPUs verteilen. Das geht unter macOS, sogar sehr gut. Willst du aber mit so einer Konfiguration zocken, hast du nur die Performance einer GPU - egal ob eine, zwei oder 64 verbaut sind.

Zur Vega: Klar geht auch eine 56. Hatte nur 64 geschrieben da die vorher schon im Raum stand. Und wenn du ein System als iMac Pro laufen hast, und die iGPU im BIOS deaktiviert ist, dann sollte es wirklich Plug & Play sein.

Beitrag von „HYPE“ vom 9. März 2019, 21:53

[Zitat von DerJKM](#)

Und wenn du ein System als iMac Pro laufen hast, und die iGPU im BIOS deaktiviert ist, dann sollte es wirklich Plug & Play sein.

Ich weiss nicht mal was ich dafür TUN  muss Also ob und wie ich das auf "iMac Pro umstelle" und muss das alles vor dem Einbau geschehen, ja oder ?

Gruss

Beitrag von „derHackfan“ vom 9. März 2019, 22:11

Du erstelst von deiner gegenwärtigen config.plist ein Duplikat und editierst sie anschließend mit dem Clover Configurator,



im nächsten Schritt gehst du auf den Reiter SMBIOS und wählst deinen gewünschten Mac aus,



zum Abschluss speicherst du das ganze mit einem verständlichen Namen, meinetwegen "config.hype.plist" und die kannst du dann im Clover Auswahl Menu unter Optionen und dort unter configs anhaken und damit (d)einen Hack booten.

Edit: Also im Grunde musst du da temporär denken, jede extra config.plist im Ordner Clover ist quasi eine Option und ändert und oder verändert an deinem Vanilla Install nichts, das ist der Vorteil beim Hackintosh zum echten Mac. 😊

Beitrag von „pebbly“ vom 9. März 2019, 23:07

[DerJKM](#) Danke, wieder was gelernt!

Beitrag von „TNa681“ vom 11. Juni 2019, 23:49

Werde aus gegebenem Anlass den Thread hier wiederbeleben müssen.

Ich arbeite oft mit FCPX und möchte gerne die Performance steigen. Die Vegas sind ja mittlerweile recht günstig geworden und ich plane meine RX580 in Frührente zu schicken. Zusammen mit 32GB Ram sollte die Leistung spürbar besser werden.

Nun aber zu meiner Frage:

Ich würde gerne die Sapphire Vega 64 Nitro+ einsetzen, oder taugt die nichts?

DSM2 du hattest ein verbugtes Bios erwähnt, welche Erfahrung hast du gemacht?