

Erledigt

XMG A707 - AsMedia USB 3.1 Port zum laufen bringen

Beitrag von „aerostride“ vom 6. März 2019, 19:01

Guten Tag an Alle,

Im voraus entschuldige ich mich falls ich etwas falsch schreibe oder darstelle, bin ein absoluter Neuling was Hackintosh angeht und habe nur so die Basics drauf.

Nun zu meinem Problem: vor etwa einer Woche habe ich auf meinem Laptop macOS Mojave 10.14.3 zum laufen gebracht. Läuft alles recht rund und stabil.

Allerdings stört mich eine Sache, und das ist der AsMedia 3.1 Port. Ich habe auf google nachgeschaut, aber ich finde tutorials nur für Desktops, für Laptops scheint es nichts zu geben.

Ich habe den USBInjectAll kext probiert, dennoch wird der Port nicht erkannt. Ich lege den Output aus der SysInfo bei.

Ich bin dankbar für jede Hilfe!

mfg aerostride

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 6. März 2019, 19:53

Das sieht doch gar nicht falsch aus. Ist denn überhaupt irgendein Gerät an einem der Ports angeschlossen, die über den Controller von ASMedia laufen?

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. März 2019, 20:16

Sieht alles bestens aus. Sollte mich auch wundern, wird oob unterstützt.

Beitrag von „aerostride“ vom 6. März 2019, 22:14

Unter Windows werden mehrere Geräte sofort erkannt (SanDisk 8GB USB, Intenso 4GB USB, SteelSeries Rival 300 Maus) aber unter macOS gar keins. Die exakt selben USB Geräte welche unter Windows problemlos laufen werden im macOS nicht angezeigt, es sei denn ich schließe sie an ein USB 2.0 oder 3.0 Port an der anderen Seite des Laptops an.