

Erledigt

After Effects 2017 CPU-Auslastung

Beitrag von „Hdbiker60“ vom 14. März 2019, 19:36

Habe mit After Effects eine Animation erstellt. Das Rendern dauert 20 Stunden! Und das auf meinem neuen System mit i9 9900K und Vega 56 unter High Sierra.

OK, die Grafikkarte wird nicht unterstützt von After Effects, aber was auffällt, während des Renderns sind die CPU's kaum ausgelastet, vielleicht max. 20 Prozent. Ist doch nicht normal?

Der Rechner langweilt sich..

Beitrag von „al6042“ vom 14. März 2019, 20:39

Das liegt wahrscheinlich daran, dass der Kram über die IGPU läuft.

Lass doch bitte mal während dem Rendern das Programm Intel Power Gadget mitlaufen und beobachte den Ausschlag bei "Frequency" -> "GFX"...

Hier hilft ggf. der Umstieg auf das SMBIOS eines iMacPro1,1 mit abgeschalteter IGPU, da die Vega wohl, trotz fehlender Unterstützung, mehr Saft für den Vorgang an den Tag legen kann.

Beitrag von „Hdbiker60“ vom 16. März 2019, 14:57

GFX sehe ich bei INTEL POWER GADGET gar nicht, siehe Screenshot.

Beitrag von „al6042“ vom 16. März 2019, 14:59

Dann ist die interne Grafikkarte im BIOS wohl schon deaktiviert.