Erledigt AMD Vega 64 Installation

Beitrag von „SonyK_87“ vom 14. März 2019, 20:50

Hallo,

Brauche da auch mal eure Hilfe.

Ich möchte mir ne neue Graka holen, bin mir aber nicht 100% sicher welche es sein Soll. Was würdet ihr mir empfehlen. RX580 8GB oder die Gigabyte Vega 56 8GB?

Zur Zeit habe ich eine RX 560 4GB drin, weil die mir aber für meine Video Bearbeitung noch zu langsam läuft möchte ich auf 8GB hoch.

Normalerweise ist die Vega 56 die bessere, aber man hört das die Viele Probleme macht. Des wegen bin ich mir nichr sicher Preislich liegen die ja auch 120€ auseinander.

Beitrag von „al6042“ vom 14. März 2019, 20:54

Ich hatte zuerst eine Gigabyte Vega56 in der Kiste, die aber innerhalb von 14 Tagen den Geist taufgegeben hat.
Seitdem schnurrt hier die Asus Strix Vega56 OC mit 8GB und das zu meiner vollsten Zufriedenheit.

Gerade in Bezug auf die Videobearbeitung würde ich dir eher die Vega empfehlen.

BTW: ich habe das mal in einen eigenen Thread verschoben, damit der andere Vorgang damit nicht gestört/abgelenkt wird.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 14. März 2019, 21:10

Ok,

ich hatte an die Gigabyte gedacht weil ich die zurzeit für 280 euro bekommen würde. Würde

aber es nicht mehr Sinn machen dann die Asus Vega 64 ROG zu nehmen. Da die Preislich auf dem selben Level liegt ?

Beitrag von „al6042“ vom 14. März 2019, 21:16

Nun, ich weiss nicht, wo du deine Preise her hast, aber der Unterschied zwischen Vega56 und Vega64 ist etwas höher:

Gigabyte Vega56 OC

Asus ROG Vega56 OC

Asus ROG Vega64 OC

Beitrag von „SonyK_87“ vom 14. März 2019, 21:22

Wenn ich au deine Links Klicke bei den Asus Grafikkarten kostet die Vega 56 bei Mindfactory 414€ und die Vega 64 bei Mindfactory 389€

Des wegen meine ich auch da würde sich ja die Vega 64 lohnen

Beitrag von „al6042“ vom 14. März 2019, 21:35

Ach so...

Ich gehe ja immer vom günstigsten Anbieter aus und vergleiche deren Werte.

Dann noch den Aufwand für Porto und Kram berücksichtigen oder das erste gebührenfreie Angebot zum Vergleich ran ziehen.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 14. März 2019, 21:40

Ich denke es wird dann die Asus Vega 64 ROg werden.

Ich danke dir für deine Zeit

Beitrag von „al6042“ vom 14. März 2019, 21:40

Kein Ding...

Viel Erfolg.

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. März 2019, 00:44

Sapphire Pulse Vega 56 bekommt man gerade immer wieder für unter 300 Euro neu. Einfach mal auf Geizhals im Auge behalten. Braucht zwar ne PowerPlayTable für die Lüftersteuerung (die Rog Strix Vega 56 nicht), aber dafür so viel mehr zu bezahlen macht keinen Sinn. Für die aktuellen Preise der Rog Strix Vega 56 bekommt man schon ne Vega 64.

Beitrag von „Smallersen“ vom 15. März 2019, 03:39

CMMChris:

Mich würde mal interessieren welche Vegas 56 oder 64 OOB laufen und woran man das erkennen kann. PowerPlay Table würde ich vermutlich nicht hinkriegen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. März 2019, 08:39

Die Vega 56 Rog Strix soll es angeblich tun. Leider nach wie vor nur die Aussage von al6042 und keine weiteren Erfahrungen. Sonst ist mir keine bekannt. Warum genau das bei der Vega 56 Rog Strix von al6042 funktioniert weiß man nicht.

Warum solltest du das mit der PowerPlayTable nicht hinbekommen? Wenn du einen Hackintosh aufgesetzt bekommst, schaffst du das erst recht.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 15. März 2019, 22:50

So, habe mir heute die Vega 64 von Asus bestellt.

Hier der Link: https://www.mindfactory.de/pro...x16--Retail-_1217323.html

Ich versuche gut vorbereitet zu sein wenn die Graka da ist also habe ich ein paar Fragen.

1) Lese ich richtig das der Whatevergreen kext raus muss?

2) Brauche ich die PowerPlay Tabele ?

3) Muss der Smbios auf Mac1.1? Zur zeit bin ich auf 18.1 und sehr zufrieden mein Hacki ist vllt in den 10 Monaten nur 1 mal Hängengeblieben.

4) Wenn ich auf Mac1.1 gehe läuft dann der Rest immer noch so gut wie jetzt? Muss ich bestimmte Kext bzgl. CPU Instalieren ?

5) Wie gucke ich mir die Hardwarebeschleunigung an, ohne unbedingt ne App runterzuladen.

6) Da ich schon dabei bin. Gibt es ein Fix für die Clock? mich hat das zwar nie wirklich gestört, aber wenn man es Fixen kann. Why not

---

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. März 2019, 23:00

1) Raus muss der nicht aber man braucht die Kext nicht für alle Vega Karten. Erstmal ohne testen und den Black Screen Patch unter KextsToPatch reinpacken (sorgt dafür dass alle Ausgänge funktionieren).

2) Wenn du Coil Whine minimieren willst und halbwegs funktionierende Lüftersteuerung haben möchtest - ja.

3) iMac18,1 ist für dedizierte GPUs nicht gedacht. Du könntest zum iMac18,3 wechseln, aber wenn eh schon gewechselt wird, dann gleich zum iMacPro1,1. Spielt mit der Vega am besten. IGPU kannst du dann deaktivieren. Hardware Encoding / Decoding, DRM, Quick Look / Vorschau läuft dann alles über die Vega ohne irgendwelche Patches wie NoVPA oder Shiki.

4) Ja tut es. Für perfektes CPU Power Management kannst du CPUFriend nutzen, ist aber auch nicht zwingend nötig.

5) Was meinst du damit?

6) Auch nicht klar was du meinst.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 15. März 2019, 23:35

Zu 2) Wo bekomme ich den die richtigen Werte zum Eintragen.

zu 5) Um zu sehen, das bei der Hardwarebeschleunigung alles Grün ist nichts rot.

zu 6) Der hacki zeigt mir die Uhrzeit 18:35 obwohl gerade 23.25 Uhr ist.

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. März 2019, 23:38

2) [TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator
Die Voreinstellungen der Tabelle übernehmen. Minimum PWM Limit auf 42 für deine Karte.

3) Video Proc installieren und testen. Einfachste Lösung. Kannst du danach ja wieder löschen.

6) Einstellungen > Datum & Uhrzeit, hier die Einstellungen prüfen.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 15. März 2019, 23:42

Okay, danke dir Erstmal melde mich sobald die Graka Instaliert ist.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 20. März 2019, 20:28

Hallo,

meine Vega 64 ist da.

Soweit funktioniert alles, habe alles gemacht wie oben besprochen außer das mit dem Black Screen Patch. Außerdem kann ich nicht finden wo ich das Minimum PWM Limit auf 42 setzten kann. Außerdem ist HEVC bei Video Proc auf rot. Ich leg euch mal meine config.plist bei und zwei Bildschirmfotos.

Danke schon mal im voraus.

Beitrag von „Skavi“ vom 20. März 2019, 20:50

> Zitat von SonyK_87

> zu 6) Der hacki zeigt mir die Uhrzeit 18:35 obwohl gerade 23.25 Uhr ist.

Da ich das selbe Problem hatte und es gerade hier gelesen habe: Ist ein Problem, das durch den Dualboot mit Windows entsteht.

Hier der Link zur Lösung: Uhrzeit Synchronisieren mit Windows und macOS

Beitrag von „SonyK_87“ vom 20. März 2019, 21:39

Skavi Danke schon mal, kannst du mir auch sagen wo ich den Minimum PWM Limit eintrage?

und meine HEVC hardwarebeschleunigung auf rot ist?

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2019, 21:48

Du hast kein HEVC weil deine Config.plist Mist ist. Keinerlei ACPI Renames z.B. Diese sind aber nötig für Hardware Acceleration. Du brauchst mindestens PEGP to GFX0.

Minimum PWM Limit musst du beim Erstellen einer PowerPlayTable setzen. Die Einstellung befindet sich in meiner Tabelle, nicht in macOS.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 20. März 2019, 22:43

ok wie mach ich das, ich habe meistens nur kexts benutzt alles ging gut und war glücklich so, würdest du mir helfen die config.plist zu beabeiten.

die Powerplay Tabelle habe ich in die config.plist eingefügt versteh nur das mit dem Minimum PWM Limit nicht wo das genau hinkommt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2019, 22:47

Wie ich sagte, Minimum PWM Limit kommt in meine Tabelle mit der du die PowerPlayTable generierst. Dort findest du das Feld "Minimum PWM Value". Hier tragst du den passenden Wert für deine Karte ein. Die restlichen Einstellungen kannst du erstmal so lassen wie sie standardmäßig sind. Dann kopierst du die PowerPlayTable von "Clover Output" und fügst sie in deiner config.plist als Device Property ein.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 20. März 2019, 23:29

Oh man, jetzt hab ich es.

Hast du sonst noch irgendwelche Tips für meine Config?

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. März 2019, 00:16

Am besten lädst du mal den kompletten Clover Ordner hier hoch, dann bügel ich dir das alles mal glatt.

Beitrag von „Skavi“ vom 21. März 2019, 07:00

> Zitat von SonyK_87
>
> Skavi Danke schon mal, kannst du mir auch sagen wo ich den Minimum PWM Limit eintrage?
>
> und meine HEVC hardwarebeschleunigung auf rot ist?

Meine Antwort bezog sich nur auf das Problem mit der falschen Uhrzeit unter MacOS.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 21. März 2019, 11:22

CMMChris sobald ich heute abend zuhause bin mach ich das gerne, danke dir schon mal

Beitrag von „orkus“ vom 21. März 2019, 17:37

Bei mir läuft ebenfalls seit ein paar Tagen die ASUS Vega64 OC aus dem Mindfactory Angebot. Habe überhaupt nichts unternommen und die Karte läuft eigentlich wie gewünscht. Sie steuert nur leider die an die Karte als "external Fans" angeschlossenen Gehäuselüfter nicht mit, das scheint nur unter Windows zu funktionieren. Ich dachte, weil das vielleicht nicht die Karte selbst macht, sondern ein Windows Treiber. Bin gar nicht auf die Idee gekommen, dass MacOS da vielleicht die Lüftersteuerung übernimmt und dabei die externen nicht berücksichtigt.

Habe den Unigine Heaven 4.0 eine Stunde laufen lassen, damit alles schon aufgeheizt war und dann auf "Extreme" 93 fps und Score 2342 erhalten. Denke, bei kühlerer Luft im Gehäuse könnte die Karte noch etwas höher laufen. Wie bekomme ich also die externen Lüfter ans Laufen?

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. März 2019, 17:52

Das mit der ohne dein Zutun funktionierenden Lüftersteuerung kaufe ich dir nicht ab! Irgendwas wirst du schon drin haben dass es funktioniert.

Beobachte doch das Verhalten der Lüfter mal mit

```
while sleep 1; do clear;ioreg -l | grep \"PerformanceStatistics\" | cut -d '{' -f 2 | tr '|' ',' | tr -d '}' | tr ',' '\n'|grep 'Temp\|Fan‘; done
```

im Terminal.

Erst letzte Woche jemandem mit der Karte geholfen, ohne PPT regeln die Lüfter nicht korrekt. An die Karte angeschlossene Lüfter werden mit den Lüftern der Karte synchronisiert. Wenn die Lüfter der Karte hochdrehen, müssen auch die angeschlossenen Lüfter drehen.

Beitrag von „orkus“ vom 21. März 2019, 18:09

Kann das Skript erst am WE testen, da ich momentan auf Arbeitseinsatz bin und im Hotel übernachte.

Ich habe die ganze Lüftersteuerung erst im ASUS UEFI und dann unter Windows mit den ASUS Programmen eingerichtet und gehofft, dass das dann auch unter Mojave funktioniert. Im Idle laufen die Kartenlüfter ja nicht. Die beiden externen auch nicht. Unter Last laufen die 3 Kartenlüfter dann hoch, die 2 externen bleiben aber aus. Aber eben nur unter macOS, unter Windows laufen wie erhofft alle 5. Hat mich auch gewundert.

Meine Clover-Config ist immer noch die aus dem Universal Bootstick, Coffelake. Habe nur Clover aktualisiert.

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. März 2019, 18:11

Aber runter drehen die Lüfter der Karte doch unter macOS nicht mehr wenn die mal richtig unter Last war und heiß geworden ist.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 21. März 2019, 18:18

Hier mein EFI-Ordner

Beitrag von „orkus“ vom 21. März 2019, 18:31

> Zitat von CMMChris
>
> Aber runter drehen die Lüfter der Karte doch unter macOS nicht mehr wenn die mal richtig unter Last war und heiß geworden ist.

Huch, echt? Könnte schwören, dass sie sich nach dem Benchmark auch wieder beruhigt haben. Oder hatte ich den Rechner danach gleich ausgeschaltet? Hm...

Werde ich morgen Abend gleich ausprobieren!

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. März 2019, 21:50

SonyK_87 Könntest du bitte noch deine DSDT dumpen und hier anhängen? Die befindet sich noch nicht in deiner hochgeladenen EFI. Im Clover Bootscreen F4 drücken, danach findest du sie unter EFI/Clover/ACPI/Origin.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 21. März 2019, 22:06

Im Anhang habe ich einfach mal den ganzen Ordner reingepackt:)

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. März 2019, 22:19

Dann würde ich gerne noch wissen warum du folgende Kexte hast:

- BT4LEContinuityFixup

- RTL8192SUs

- GenericUSBXHCI

Wenn du dafür keinen Grund hast, können die vermutlich raus.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 21. März 2019, 22:31

*RTL8192SUs weil ich einen Belkin N300 W-Lan Stick habe.

*GenericUSBXHCI bei den denke ich, ist für die USB anschlüsse

*wollte airdrop usw. mal versuchen

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. März 2019, 22:32

Also kann GenericUSBXHCI schonmal raus, du hast ja USBInjectAll drin, mehr braucht man idR nicht. War der Airdrop Versuch erfolgreich oder kann das Ding weg?

Beitrag von „SonyK_87“ vom 21. März 2019, 22:35

das kann weg, hat nicht funktioniert

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. März 2019, 22:52

Also, hier die neue Config. Das habe ich gemacht:

/Clover/Kexts/Other

- GenericUSBXHCI entfernt
- BT4LEContiunityFixup entfernt
- CPUFriend entfernt (Nutzlos ohne Dataprovider Kext)
- IntelGraphicsFixup entfernt (veraltet)
- FakeSMC Sensor Kexte hinzugefügt
- Kexte aktualisiert

/Clover/drivers64UEFI

- apfs.efi durch ApfsDriverLoader ersetzt
- AudioDxe entfernt (verbessert Ladezeit von Clover)

config.plist

- Haken bei PluginType
- Dropdown bei Plugin Type auf 1
- GFX0 to IGPU rename
- HDAS to HDEF rename
- HECI to IMEI rename
- SAT0 to SATA rename
- _DSM to XDSM rename
- disablegfxfirmware boot argument entfernt
- Language Fix unter GUI eingefügt (Language = de und Haken bei KbdPrevLang)
- Haken bei „Kernel CPU“ und „AppleIntelCPUPM“ entfernt - vermutlich nicht nötig

- Bei Rt Variables „UseMacAddr0“ gesetzt

Was du noch tun musst: USB Ports richtig konfigurieren (z.B. mit Hackintool), IGPU im BIOS deaktivieren falls noch nicht geschehen.

Zum Testen die EFI am besten erstmal mit einem Clover Boot Stick testen. Erst wenn alles geht auf die EFI vom System kopieren.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 21. März 2019, 23:25

der ton geht nicht mehr, und ich habe das Gefühl das der Hacke jetzt lauter ist, was die Lüfter angeht.

unter Hackintool sagt mir das Program.bei GPU unbekannt (0 MB)

aber bei video proc ist alles grün.

so jetzt nochmal mit der alten efi da drehen die Lüfter nicht so hoch

---

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. März 2019, 23:40

@ Ton: Komisch, habe nichts verändert außer AppleALC zu aktualisieren. Am Rename kann es nicht liegen, der ist ja korrekt so. Eventuell brauchst du eine andere Layout ID mit der neueren AppleALC. Teste da mal durch, welche für deinen Audio Chip in Frage kommen. https://github.com/acidanthera…ALC/wiki/Supported-codecs

@ Hackintool Was erwartest du dort zu sehen? Die IGPU hast du ja aus. Das GPU Gepatche dort ist nur für die Intel GPU gedacht, deshalb wird dir nichts angezeigt. Du sollst Hackintool für deine USB Ports nutzen, der Rest hat dich erstmal nicht zu interessieren.

@ Lüfter: Von welchen Lüftern redest du denn? CPU? Da hilft dir dann CPUFriend mit passendem Dataprovider. Wie du den erstellst wird hier beschrieben unter "Verwendung von ResourceConverter.sh". Als Quelle nimmst du die Board ID vom 2018er Mac Mini: Mac-7BA5B2DFE22DDD8C

Die CPUFriendDataProvider.kext kommt dann zusammen mit CPUFriend.kext nach Clover/Kexts/Other.

Deine Lüfter laufen mit der alten EFI langsamer, weil du dort kein PluginType gesetzt hast. Damit wird statt des X86PlatformPlugin das SMCPlatformPlugin geladen. Dieses bietet funktionierendes CPU Power Management ohne zusätzliche Konfiguration. Allerdings lädt dann auch AGPM (AppleGraphicsPowerManagement) für deine Vega nicht, was suboptimal ist. AGPM benötigt zwingend das X86PlatformPlugin.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 22. März 2019, 00:12

Ok.

ton das lag nur an der AppleALC da habe ich einfach meine alte benutzt und der Ton ist da.

@Lüfter sind auch wieder ok, war nur als ich die von USB stick gestartet habe, keine Ahnung warum

Achja und Danke schon mal für deine tolle Arbeit

Beitrag von „orkus“ vom 25. März 2019, 10:27

> Zitat von orkus

> Huch, echt? Könnte schwören, dass sie sich nach dem Benchmark auch wieder beruhigt haben. Oder hatte ich den Rechner danach gleich ausgeschaltet? Hm...
>
> Werde ich morgen Abend gleich ausprobieren!

So, bin endlich dazu gekommen, das auszuprobieren. Habe den Unigine Heaven Extreme mal gleich nach dem Einschalten laufen lassen, die Lüfter der Vega64 drehten langsam hoch, bis sie deutlich zu hören waren, gefühlsmäßig hätten sie noch höher drehen können. Und dann sprangen auch die externen an! Nanu? Die eingeblendete CPU temp blieb um die 30 Grad, GPU temp wird ja leider nicht angezeigt.

Am Ende hatte ich 94.2 fps und einen Score von 2372. Das ist etwas höher als beim letzten Mal ohne Zusatzlüfter.

Und nach Beenden des Benchmarks hat sich nach und nach auch alles wieder beruhigt. Mittlerweile stehen alle 5 durch die Grafikkarte gesteuerten Lüfter wieder. Funktioniert doch super!

Eingestellt habe ich das alles unter Windows mit dem Asus Programm GPU Tweak II. Dort habe ich die Lüfter automatisch kalibieren lassen. Dazu musste ich in den Settings die "ext. Fan" Anzeige aktivieren.

Das funktioniert möglicherweise nur mit ASUS Karten, aber offenbar auch unter MacOS. Mit einem Dualboot-System ist das keine große Sache, das einmalig einzustellen, danach regelt die Karte das autark, so wie ich es ursprünglich auch gehofft hatte. Vielleicht ist das ja für SonyK_87 ebenfalls hilfreich?

Schade, dass das für die RGB Kirmes (Aura Sync) nicht auch gilt...

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. März 2019, 17:21

Gut zu wissen, dann hat die Karte offenbar auch eine Treiber Unabhängige Lüftersteuerung die dann auch unter macOS läuft. Ohne das würde es nicht funktionieren.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 25. März 2019, 21:33

Hört sich doch gut an, werde es mal testen in den nächsten Tagen und mal berichten.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 2. April 2019, 18:26

So habe jetzt mein erstes Problem. Wenn ich ein Video exportiere mit Adobe Premiere CC 19. Dann schaltet sich der Bildschirm nach ca 15 Minuten aus und die Lüfter drehen voll auf. Jetzt ist die Frage ist mein Netzteil zu schwach oder stimmt was mit meinen Einstellungen nicht. Mein Netzteil ist ein BeQuit PurePower 10 600Watt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. April 2019, 18:28

Das bedeutet dass deine Karte überhitzt und die Notabschaltung eingeleitet hat. Welche Einstellungen nutzt du gerade für deine PowerPlayTable?

Beitrag von „SonyK_87“ vom 2. April 2019, 18:30

Diese die ich von dir habe. Heißt es ich muss die nochmal überarbeiten+

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. April 2019, 18:31

Also mit den Einstellungen die ich in der Tabelle gesetzt habe? Minimum PWM Value hattest du angepasst an deine Karte?

Beitrag von „SonyK_87“ vom 2. April 2019, 18:32

Ja war angepasst

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. April 2019, 18:34

Dann setze mal den HBM Takt auf 1000MHz runter, eventuell reicht das schon.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 2. April 2019, 18:35

Kannst mal schauen ob ich was falsch gemacht habe. Ich werde dann parallel den HBM Takt setzten

---

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. April 2019, 18:37

Die PowerPlayTable in der Config kann ich leider nicht lesen. Wenn dann müsstest du mir die Tabelle mit den Einstellungen hochladen die du gesetzt hast.

PS: deine USB Ports scheinen mir nicht konfiguriert zu sein. Sehe da ein UIA_exclude Boot Arg in deiner Config. Das solltest du auch mal in Angriff nehmen.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 2. April 2019, 22:23

So habe jetzt bearbeitet kannst du mal drüber schauen, Bitte.

Update:

Ich glaube ich mache was falsch mit der Powerplay Tabelle, ich exportiere grade den Film, aber ich höre auch nicht das die GraKa lauter wird.

Jetzt ist der nach 2 Std exportieren ausgegangen

orkus ich versuche es jetzt auch mak mit dem GPU Tweak II, benutzt du dann die PowerPlay Tabelle nicht ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. April 2019, 22:48

Hm... nutzt du Numbers zum Erstellen der Tabelle? Könnte sein dass der Hund da begraben liegt und da Werte falsch rauskommen. Teste mal die vorgefertigte PowerPlayTable:

Spoiler anzeigen

Und wenn das auch nicht geht, mach dir keinen Kopf, mit 10.14.5 hat das Vega Bug Theater ein Ende. Das gilt dann sehr wahrscheinlich auch für deine Karte.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 3. April 2019, 00:30

Ja ich benutze Numbers. Danke für die vorgefertigte Tabelle, ich teste die Grade. Hoffe das es klappt dann kann ich das Video meinen Kunden überreichen.

Ich habe außerdem das fakesmc durch virtaulsmc ersetzt, habe das Gefühl das die Temperatur Anzeige der GPU besser angezeigt wird. Die hat vorher ca. 10 Grad Celsius mehr angezeigt als bei Asus GPU Tweak II unter Win 10 .

Soll das heißen das ab der 10.14.5 die PowerPlayTabelle nicht mehr benutzen muss ?

Update: auch hier ist der wieder ausgegangen, ich habe mit dem Programm AMD GPU Menue 0.5 die Temperatur beobachtet, die war nicht höchst als 60 Grad Celsius. Ich versuche es jetzt mal ganz ohne PowerPlay Tabelle

Update 2: auch ohne PowerPlayTabelle geht es aus na ca 30min gpu bei ca 52 Grad Celsius, sicher das es nicht am Netzteil liegen kann?

Oder überhitzt die CPU?

Beitrag von „orkus“ vom 3. April 2019, 05:34

SonyK_87 Ich habe so eine Notabschaltung auch schon erlebt, zB während Watch_Dogs 2 in 1440p. Da hatte ich GPU Tweak aber noch nicht laufen lassen, und auch noch keine Gehäuselüfter von der Karte steuern lassen. Ich hatte den Eindruck, dass im Gehäuse einfach viel zu viel Hitze war.

Jetzt kann sich die Karte von vorn Frischluft holen, die Hitze nach oben aus dem Gehäuse blasen, und ich habe die Tabelle daher vermutlich nicht benötigt. Wäre aber in jedem Fall besser, wenn die Karte schon vor der Notabschaltung mal runterregeln würde.

Mein Netzteil hat auch nur 600W. Und obwohl ich meinen i7 auf 5GHz übertaktet habe, müsste das eigentlich reichen. Ich habe noch irgendwo einen Zwischenstecker, der die Leistung misst, den muss ich mal suchen.

Achso, ich habe zwei getrennte Stromkabel vom Netzteil zur Karte geführt, statt die Steckerverlängerungen zu benutzen. Das könnte auch noch hilfreich sein. Insbesondere, weil Deine gemessenen Temperaturen mir jetzt auch nicht kritisch erscheinen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. April 2019, 08:06

Die Temperatur ist absolut ok, da darf die Karte nicht abschalten. Das sollte erst ab 90 - 95 Grad der Fall sein. Keine Ahnung warum die Karte abschaltet. Am Netzteil kann es nicht liegen, da würde die Kiste einfach neu starten oder komplett ausgehen ohne das Aufdrehen der Lüfter. Ich würde an deiner Stelle mal einen Test unter Windows laufen lassen, eventuell liegt da ein Problem mit deiner Hardware vor.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 3. April 2019, 14:25

Also ich habe jetzt die Lüfter von dem Gehäuse angeschlossen und das Gehäuse offen gelassen. Die GPU kamm grade mal an die 50°C und ist trotzdem ausgegangen. Entweder liegt es an meinen Hacki oder die Graka ist Schrott, war mein gedaanke also wollte ich mit der IGPU es mal versuchen leiuder fährt der Hacki nicht Hoch, also habe ich wieder meine Vega 64 eingebaut und siehe da es kommt kein Bild mehr auf beiden HDMI Ports. Ich denke die wohl kaputt gegangen muss die jetzt mal einschicken. Ich musste jetzt mein BIOS reseten um Bild zu bekommen und die IGPU zu aktivieren. Meine Frage währe noch welche kext brauch ich um über die Intel UHD 630 IGPU den Hacki hochfahren zu lassen. Ich schicke euch mal die EFI die ich auf meinen USB stick hatte für notfälle.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. April 2019, 14:34

Würde die Vega erst noch unter einem anderen OS testen um den Hardware Defekt zu verifizieren.

Bzgl. IGPU habe ich dir die Config mal angepasst. Schau mal ob es so geht.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 3. April 2019, 14:39

Ok aber ich bekomme kein Bild auf dem HDMI ausgang mit 2 Monitoren getestet und 2 Kabeln, im bios HABE ICH NICHTS VERÄNDERT.

Danke für die EFI

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. April 2019, 14:41

Ab wann bekommst du kein Bild?

Beitrag von „SonyK_87“ vom 3. April 2019, 14:44

Ich bekomme gar kein Bild sofort nichts

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. April 2019, 14:46

Wenn auch das BIOS nicht erscheint liegt das natürlich nicht an der Konfiguration. Mach mal einen CMOS Reset und stelle die nötigen Einstellungen wieder Hackintosh freundlich ein. Außerdem IGPU an, Videoausgabe auf IGPU stellen, Speicher auf 128MB setzen, dynamisch auf max.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 3. April 2019, 14:49

Die Einstellung von BIOS habe ich soweit fertig habe auch das alles abgespeichert gehabt, also ist die Karte defenitiv kaputt zumindest was die HDMI ausgänge angeht ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. April 2019, 14:50

Achso ich dachte du redest von der IGPU.

Beitrag von „SonyK_87“ vom 13. April 2019, 11:10

Also ich habe die Grafikkarte jetzt gegen eine neue getauscht und es ist das selbe. Die Graka wird nicht zu heiß schaltet sich aber trotzdem ab. Ich denke ich warte auf die offizielle 10.14.5 und schaue dann nochmal.

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. April 2019, 11:11

Wird wohl das beste sein.