

Erledigt

Powercolor RX580 Lüfterproblem [mit Kexttausch] gelöst

Beitrag von „Tommisan“ vom 18. März 2019, 11:16

Moin,

ich habe ein nervendes Problem mit der oben genannten GraKa.

Nach dem Start des Systems läuft alles wie es soll.

- die Lüfter sind aus
- bei Erreichen von ca 60 Grad laufen sehr leise die Lüfter an
- bei 52 Grad geht das Spiel von vorne los.

Nach einem Sleep

- die Lüfter sind aus
- bei Erreichen von 60 Grad laufen die Lüfter für ein paar Sekunden **voll hoch**
- bei 52 Grad geht das Spiel von vorne los

Ich möchte das nicht und habe die Erinnerung, dass dies Verhalten erst mit dem Einspielen der Mojave Betas begonnen hat.

Am liebsten wäre mir ein langsames permanentes Laufen der Lüfter

Danke an alle Ideengeber.

gelöst: Im Laufe des Threads kamen neue Beta Treiber heraus, die einfach ausgetauscht werden können und unter anderem das Lüfterproblem beheben. Der Download ist hier zu finden: <https://www.mediafire.com/file...k551ajvaj/Archiv.zip/file>

Die Vorgehensweise wird hier von CMMChris beschrieben:

alte Dateien sichern, tauschen und dann Kext Cache neu aufbauen und [Rechte reparieren](#). Neustarten und schauen ob es läuft. Wenn nicht, Backup im Safe Mode oder Single User Mode zurückkopieren und Kext Cache neu aufbauen sowie [Rechte reparieren](#).

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. März 2019, 12:21

Schau doch mal ob diese Parameter Auswirkungen bei deiner Karte haben:

PP_ZeroRPMStartTemperature = XX (°C)

PP_ZeroRPMStopTemperature = XX (°C)

Inject per Device Properties wie bei einer Vega Karte.

Wenn die Parameter nichts bringen, teste mal diesen:

PP_FuzzyFanControl = 1 und 0

Wenn auch das keine Auswirkungen auf die Lüftersteuerung hat, teste diesen Parameter:

PP_DisableFanControl = 1

Dadurch wird die macOS Lüftersteuerung deaktiviert und die Karte regelt selbst. Aber Achtung: Das funktioniert nicht bei allen Karten gut. Manche Grafikkarten regeln den Lüfter nicht schnell genug hoch, was zur Überhitzung führt. Also unbedingt einen Stresstest machen wenn der Parameter genutzt wird.

Beitrag von „Tommisan“ vom 18. März 2019, 15:37

danke erstmal,

wie komme ich an die Device ID? PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0) das ist die Intel.

Das brauche ich doch für die AMD ja auch.

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. März 2019, 15:42

Mit dem GFXUtil von Acidanthera. gfxutil -f display oder gfxutil -f GFX0 je nachdem wo deine Grafikkarte aufgelistet wird. Alternativ geht übrigens auch der PCI Debug Wert deiner Grafikkarte unter "Arbitrary" im Clover Configurator.

Beitrag von „Tommisan“ vom 18. März 2019, 15:49

ah...jetzt ja, ok hab ich.

Einträge dann so?

oder getrennt in Values/Data?

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. März 2019, 16:10

Die Spalten der Tabelle sind doch eigentlich selbsterklärend. Die Werte in die zweite Spalte (Value). Und natürlich in HEX (bei Type DATA), wie es schon grau hinterlegt ist.

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. März 2019, 16:25

Das was du da eingegeben hast ergibt doch keinen Sinn. Schau dir doch die Spalten an wie Nico schon gesagt hat.

Property Key: PP_ZeroRPMStartTemperature

Value: 60 (zum Beispiel)

Type: Number

Beitrag von „Tommisan“ vom 18. März 2019, 16:49

Yoa..... das meinte ich mit meiner Frage ja.

Beitrag von „Tommisan“ vom 19. März 2019, 22:29

Yo.... das war's nicht.

Alle Parameter ohne Wirkung.



Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2019, 02:45

Also wenn PP_DisableFanControl = 1 ohne Wirkung bleibt, hast du irgendwas nicht richtig gemacht. Der Parameter greift bei allen AMD Karten bei denen der Lüfter durch macOS gesteuert wird. Oder wird er vielleicht gar nicht von macOS gesteuert sondern die Karte regelt sich by default selbst? In dem Fall könnte ein editiertes VBIOS helfen.

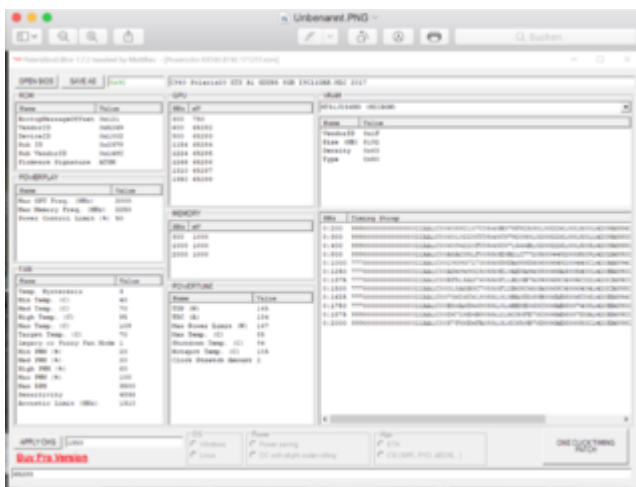
Beitrag von „rubenszy“ vom 20. März 2019, 07:34

Die RX Modelle regeln sich alle selber durch das Grafikkartenbios, bei den Vega's sieht es anders aus.

In deinem Fall heißt es [PolarisBiosEditor](#) zu benutzen.

Wenn du das nicht selber kannst dann lade doch dein GPU Bios hier hoch, dann wird dir schon geholfen.

Die Werte änderst du mit dem Programm Mid Temp von 65 auf 70°C und mid PWM von 40 auf 20%



Name	Value
Temp. Hysteresis	3
Min Temp. (C)	40
Med Temp. (C)	70
High Temp. (C)	85
Max Temp. (C)	109
Target Temp. (C)	70
Legacy or Fuzzy Fan Mode	1
Min PWM (%)	20
Med PWM (%)	20
High PWM (%)	60
Max PWM (%)	100
Max RPM	3500
Sensitivity	4836
Acoustic Limit (MHz)	1310

und schon ist ruhe im Puff bis 70 Grad Celsius

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 20. März 2019, 08:10

Moin rubenszy !

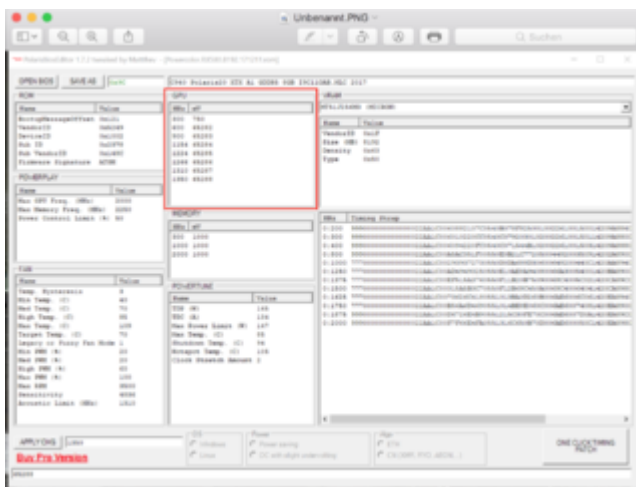
Genial, ich wusste das mit den RX Karten ja noch überhaupt nicht! Gibts im Forum dazu schon nen Beitrag?

Ich würde meine RX570 auch gerne Lüfterstechnisch überarbeiten

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. März 2019, 08:31

Nein gibt es noch nicht und nicht nur Lüfter einstellen geht damit, auch Undervolting ist drin, nur sollte das nicht jeder Leihe machen, da die Hersteller eine Schutz eingebaut haben.

Mal schnell eine kurze Erklärung was mit Undervolting sperre gemeint ist,



Jeder Leihe würde jetzt denken 65288mV in Volt wären das 65 Volt so viel kann die Karte nicht habe, ist auch kein Hex Wert, es sind fixe Werte also langsam ran tasten, nehmt den nächst tieferen 65287 und schaut nach dem Flashen bei wie viel Volt ihr seit, wenn die Karte 1350MHz erreicht, die zahlen sind vorgegeben Abweichungen der hinterlegten Zahlen und die Karte startet gar nicht mehr, kurz gesagt keine andere Zahlenfolge erfinden die es nicht schon gibt.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 20. März 2019, 09:03

Sehr genial! Wenn ich heute Mittag Zuhause bin, schreibe ich dich nochmal an, dass will ich mit jemanden der sich auskennt ausprobieren, wenn du das zeitlich einrichten kannst

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. März 2019, 09:11

Kein Problem, man hilft doch gern.

Beitrag von „Tommisan“ vom 20. März 2019, 12:47

Jaha.... man kommt der Sache ja näher, aber.

selbst wenn ich die Rotoren anders eingestellt bekomme, glaube ich das das Problem mit der vollen Umdrehungszahl nach! dem sleep so nicht behoben wird.

Die Karte ist ja nach einem Systemstart brav.

Nur nach dem Sleep machtse den Heli

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. März 2019, 13:26

Das ist nur einmal kurz, damit musst du dann halt leben, bei der XFX RX 580 die ich zu letzte hatte, da war das Problem nicht, die habe ich Lüfterlos bis 70 Grad betrieben und beim Wakeup hatte sie das was du geschildert hast auch nicht gemacht.

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2019, 13:43

[Tommisan](#) Hast du mal gecheckt ob da nur der Lüfter spinnt nach dem Sleep oder ob die Lüfter aus einem Grund voll aufdrehen: Takt auf Maximum!

Das Problem haben die Vega Karten nämlich auch gelegentlich, dass nach einem Sleep oder Reboot der Takt auf Maximum steht und entsprechend die Lüfter aufheulen. Das Problem ist bei mir allerdings komplett verschwunden seit ich zwei Vega Karten verbaut hab. Ich habe den Verdacht, dass der Fehler nur bei Karten mit Custom Design auftritt und meine Referenz MSI als Zweitkarte hier als "Fix" greift.

Wäre interessant zu sehen ob das Problem auch bei den RX580 Karten auftreten kann. Prüfe doch mal. 😊

Beitrag von „Tommisan“ vom 20. März 2019, 15:48

Hej Chris,

[CMMChris](#) Nee, der Takt ist nach dem Sleep auf Standardwert, keine Auffälligkeiten.

rubenszy Das ist ja nicht mal kurz. Immer wenn die Graka die Temp von ca 60 Grad erreicht heult der Lüfter los, bis wieder 50 erreicht sind.

Vor einem Sleep ötteln die Lüfter bei 60 Grad leise vor sich, bis die 50 wieder erreicht sind.

Kann ich die Lüfter vielleicht so einstellen, das sie immer langsam mitlaufen und die Karte permanent runter kühlen? Dann hätte man das Problem vielleicht nicht.

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. März 2019, 16:03

musst du aber unter Windows ausloten mit MSI Afterburner, dann die Lüfter Prozente so regeln, im Bios.

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2019, 16:33

Das Verhalten spricht dann doch eher für eine Lüftersteuerung seitens macOS. Nichts desto trotz unbedingt mal mit dem VBIOS spielen. Der Treiber holt sich ja wenn dann die Daten von dort.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 20. März 2019, 17:55

hi rubenszy

Ich habe mal im PolarisEditor die Werte von MidTemp und MidPWM angepasst und dann das rom geflasht.

Nach dem obligatorischen Neustart blieb der Monitor dunkel, erst als der Mac-Treiber die Karte initialisierte hatte ich wieder ein Bild. Ins Bios oder in Windows kam ich so natürlich nicht mehr rein.

Es sieht also ganz danach aus, dass mit der Änderung des rom die UEFI-Kompatibilität flöten ging.

Das CSM im Bios deaktiviert war, gab es keine Bildausgabe.

War aber sonst kein Problem, habe mit Bios2 gebootet, den Bios-Schalter wieder umgelegt und das Original-Bios geflasht.

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. März 2019, 19:07

was hast du denn eingegeben für Werte?

Die GOP werte musst du nachträglich noch mal drüber bügeln.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 20. März 2019, 19:13

Die du gepostet hast. Mid Temp von 65 auf 70°C und mid PWM von 40 auf 20%

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. März 2019, 19:18

wie groß war die Rom Datei?

Hatte der PolarisBiosEditor eine Meldung ausgegeben



Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 20. März 2019, 19:23

256kb. Nein, diese Meldung gab es nicht.

Im Forum "extreme.pcgameshardware.de/overclocking-grafikkarten" gab es noch diesen Hinweis, vielleicht liegt es daran:

Vor dem Flashen muss das BIOS mit dem [Polaris Bios Editor](#) geöffnet und "Update CRC" ausgeführt werden.

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. März 2019, 19:24

so eine alte Version hast du benutzt.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 20. März 2019, 19:27

Version 1.4.1 habe ich benutzt. Wusste ich nicht, wie alt die ist. Ich hätte dann noch den SRBPolarisV3.5 im Angebot.

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. März 2019, 19:28

benutze mal die Version 1.7.2

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 20. März 2019, 19:30

OK, Danke, muss ich mal suchen.

EDIT: Gefunden, dann muss ich wohl erstmal wieder Windows starten.

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. März 2019, 19:44

Was hast du für RAM Hersteller auf der Karte Samsung oder Micron?

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 20. März 2019, 20:35

Ich habe gerade in GPU-Z nachgesehen und finde keine Angaben zum Memory-Hersteller.

Ich habe es nochmal mit dem PolarisEditor 1.7.2 versucht, mit dem selben Ergebnis wie im Post #22.

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. März 2019, 20:36

Lade mal das Bios hoch

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 20. März 2019, 21:36


Sapphire RX 570 Nitro 8GB: Ellesmere.com

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. März 2019, 22:08

Hersteller ist Micron, kannst ja mal das probieren

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 21. März 2019, 12:30



Sorry, das ich mich jetzt erst melde, hatte vorher keine Zeit zum testen.

Dein bearbeitetes ROM funktioniert leider auch nicht, trotzdem ein großes  für deine Mühe.

Der PC startet ohne Bildschirmausgabe, kein Bios-Splash-Screen, kein Clover, erst wenn der Mac-Treiber greift kommt ein Bild, aber ich wiederhole mich.

Ich habe im Forum "extreme.pcgameshardware.de/overclocking-grafikkarten" ein ROM gefunden, mit dem ich eine Bildausgabe habe, aber da wird in Windows die Karte deaktiviert, da der Treiber irgendwelche Fehler feststellt. (Die genaue Fehlermeldung habe ich mir nicht gemerkt)

macOS fährt aber ohne zu meckern hoch mit diesem ROM.

Ich lade es hier mal hoch mit einem Hinweis für andere  BITTE NICHT EINFACH OHNE ZU ÜBERLEGEN DIESES [ROM FLASHEN](#), ES KÖNNTE DEINE KARTE ZUM TEUREN BRIEFBESCHWERER MACHEN. 

[nitro+570-580.unlock1.4.rom.zip](https://www.dropbox.com/s/nitro+570-580.unlock1.4.rom.zip?dl=1)

Beitrag von „waldfee123“ vom 21. März 2019, 14:11

Eine Frage ... ich habe einen normalen Mac Pro 4.1 (geflasht auf 5.1) und hab wegen Mojave eine RX470 verbaut ... leider gibt es ja keine AMD Software für den Mac, heißt ich kann

überhaupt nichts einstellen. Gibt es jetzt seitens Hackintosh User etc. irgendwie eine App oder ein Script, mit der ich die Lüfter bzw. evtl. sogar noch mehr der RX470 einstellen kann? Grund, der Lüfter läuft auch im Idle ziemlich hoch bzw. zu hörbar und ich würde den da gerne etwas regeln ...

wenn ich via Boot Camp in Windows boote, ist die Rx470 viiiiiiel leiser, also müsste man da einiges rausholen können für OS X.

Beitrag von „revunix“ vom 29. März 2019, 00:14

Guten Abend,

ich habe das gleiche Problem... gibt es nun eine Möglichkeit das ganze über Clover einzustellen?

Beitrag von „revunix“ vom 30. März 2019, 15:04

Hat denn niemand eine Idee?

Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2019, 17:41

Ich bin kein Lüfterspezialist um hier helfen zu können.

Beitrag von „ozw00d“ vom 30. März 2019, 19:06

[Doctor Plagiat](#) cool wäre ein quellenhinweis zu dem rom...

Beitrag von „Tommisan“ vom 31. März 2019, 10:42

lol

Nach dem einspielen der neuen Beta läuft die Lüftung auch nach einem Sleep wieder sehr leise.

Kein Aufheulen der Lüfter mehr.

gibts doch nicht.... *kopfschüttel*

Beitrag von „CMMChris“ vom 31. März 2019, 10:56

Apple hat die AMD Treiber erneuert, die Vega Karten funktionieren auch wie sie sollen jetzt.

Beitrag von „revunix“ vom 2. April 2019, 12:49

[Zitat von Tommisan](#)

Nach dem einspielen der neuen Beta läuft die Lüftung auch nach einem Sleep wieder sehr leise.

Kein Aufheulen der Lüfter mehr.

Kann man das ganze nicht in 10.14.4 einfügen?! Sollte doch eigentlich gehen wenn man die AMD Treiber ersetzt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. April 2019, 13:06

Probier es aus. Habe dir den Treiber mal hier hochgeladen:
<https://www.mediafire.com/file...wk1zdw9xo/Archiv.zip/file>

Beitrag von „revunix“ vom 2. April 2019, 14:00

[CMMChris](#) Danke. Ist nun die frage, einfach Blind austauschen?!

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. April 2019, 14:48

Jup, alte Dateien sichern, tauschen und dann Kext Cache neu aufbauen und [Rechte reparieren](#). Neustarten und schauen ob es läuft. Wenn nicht, Backup im Safe Mode oder Single User Mode zurückkopieren und Kext Cache neu aufbauen sowie [Rechte reparieren](#).

Beitrag von „revunix“ vom 2. April 2019, 16:23

Sooo hab das gerade mal gemacht. Funktioniert.

Vorher:

```
AMDFramebuffer:  
Version: 2.8.38  
Zuletzt geändert: 23.08.18, 06:03  
Paket-ID: com.apple.kext.AMDFramebuffer  
Geladen: Ja  
Informationen: AMDFramebuffer 2.8.38 21006  
Erhalten von: Apple  
Art: Intel  
Architekturen: x86_64  
64-Bit (Intel): Ja  
Ort: /System/Library/Extensions/AMDFramebuffer.kext  
Kext-Version: 2.0.8  
Lade-Adresse: 18446743521868500000  
Ladbar: Ja  
Abhängigkeiten: Erfüllt  
Signiert von: Software Signing, Apple Code Signing Certification Authority, Apple Root CA
```


Nachher:

```
AMDFramebuffer:
Version: 2.9.13
Zuletzt geändert: 23.08.18, 06:03
Paket-ID: com.apple.kext.AMDFramebuffer
Geladen: Ja
Informationen: AMDFramebuffer 2.9.13 21021
Erhalten von: Apple
Art: Intel
Architekturen: x86_64
64-Bit (Intel): Ja
Ort: /System/Library/Extensions/AMDFramebuffer.kext
Kext-Version: 2.0.9
Lade-Adresse: 18446743521867900000
Ladbar: Ja
Abhängigkeiten: Erfüllt
Signiert von: Software Signing, Apple Code Signing Certification Authority, Apple Root CA
```

Bin gespannt ob das aufheulen jetzt weg ist.

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. April 2019, 17:13

Teste mal bitte H.264 / H.265 Encoding Standalone mit Video Proc, also mit deaktivierter IGPU. Wenn du kein iMacPro1,1 SMBIOS nutzt bitte folgendes für den Test machen:

- Whatevergreen

- Boot Args: shikigva=32 und shiki-id=Mac-7BA5B2D9E42DDD94

Beitrag von „lifesupporter“ vom 2. April 2019, 17:16

Hast Du denn alles, also jede Komponente ausgetauscht?

Und der Lüfter springt nun nicht mehr alle 3 Minuten an?

Denn bei mir ist das ja auch so seit dem Update. Bis 53 Grad ist alles ruhig. Dann heult er kurz und kühlt auf 47 runter bis er innerhalb von 3-4 Minuten wieder bei 53 ist und es beginnt von vorn.

Bin gespannt, was du berichten wirst.

Beitrag von „revunix“ vom 2. April 2019, 17:17

Ich habe alles ausgetauscht, bis jetzt höre ich nichts.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 2. April 2019, 17:18

Sehr schön, ... War es vorher auch in so ähnlichen Abständen wie bei mir?

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. April 2019, 17:20

Tausche doch einfach auch die Treiber Komponenten für die Polaris Karten aus, dann siehst du ja was es bei dir bewirkt. Explodieren wird da nix. 😊

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 5. April 2019, 16:30

[Zitat von ozw00d](#)

cool wäre ein quellenhinweis zu dem rom...

Wer lesen kann, hat echt nen Vorteil. 😊

Ich zitiere mich mal selber (#36):

Ich habe im Forum "extreme.pcgameshardware.de/overclocking-grafikkarten" ein ROM gefunden

Beitrag von „l3rry“ vom 5. April 2019, 18:16

Austausch der Treiber hat bei mir geholfen! Danke.

Beitrag von „revunix“ vom 6. April 2019, 19:17

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

Ich habe im Forum "extreme.pcgameshardware.de/overclocking-grafikkarten" ein ROM gefunden

Ein richtiger Link wäre noch besser :p

Beitrag von „ozw00d“ vom 7. April 2019, 09:35

[revunix](#) genau das meinte ich mit Quellenangabe. 😊

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 7. April 2019, 11:39

Sorry, finde ich jetzt auf die Schnelle nicht. War in diesem Fred:

<http://extreme.pcgameshardware...70-rx480-rx570-rx580.html>

Irgendwo zwischen Seite 1 und 99 😊

Beitrag von „gllark“ vom 7. April 2019, 13:05

Neue AMD-Treiber haben auch bei mir geholfen. Meine Sapphire Radeon RX 580 dreht auch unter stärkerer Belastung über 50 Grad nicht mehr hoch. Vielen Dank an [CMMChris!](#) 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 7. April 2019, 13:11

Bedanke dich beim Apfel 😊

Beitrag von „revunix“ vom 8. April 2019, 16:41

[Zitat von Doctor Plagiat](#)


<http://extreme.pcgameshardware...70-rx480-rx570-rx580.html>

Jetzt wäre noch interessant ob man aus der RX580 eine RX590 machen kann 😊

Beitrag von „DerJKM“ vom 8. April 2019, 16:51

Würde ich nicht probieren, RX 470, 480, 570, 580 haben den gleichen Chip, die RX 590 zwar einen sehr ähnlichen, jedoch in anderem Verfahren hergestellt.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 11. April 2019, 18:47

Bei mir hat der Austausch der Daten, wie von [CMMChris](#)  auch bestens geholfen. Hier ist es wie im Mausoleum. Danke für den Tipp.

Frank

Beitrag von „revunix“ vom 14. April 2019, 09:54

[CMMChris](#) Hey sage mal wurde an den Treiber in der neusten Beta eigentlich nochmal was verändert? Falls ja, könntest du sie noch einmal hochladen?! 😊

Beitrag von „Tommisan“ vom 14. April 2019, 10:13

Mit der neuen Beta klappt es auch mit De/Encodierung HEVC

Ich habe sie mal in ein Archiv gepackt.

<http://www.mediafire.com/file/...3bkk219kk/Archiv.zip/file>

Die Vorgehensweise ist wie von Chris beschrieben.

Beitrag von „CMMChris“ vom 14. April 2019, 10:15

Hey, ja die Treiber liegen wieder in einer neuen Version vor, habe sie dir mal hochgeladen:

<https://www.mediafire.com/file...k551ajvaj/Archiv.zip/file>

Beitrag von „revunix“ vom 14. April 2019, 10:26

Vorher:

AMDSupport:

Version: 2.9.13
Zuletzt geändert: 23.08.18, 06:03
Paket-ID: com.apple.kext.AMDSupport
Geladen: Ja
Informationen: AMDSupport 2.9.13 21021
Erhalten von: Apple
Art: Intel
Architekturen: x86_64
64-Bit (Intel): Ja
Ort: /System/Library/Extensions/AMDSupport.kext
Kext-Version: 2.0.9
Lade-Adresse: 18446743521831300000
Ladbar: Ja
Abhängigkeiten: Erfüllt
Signiert von: Software Signing, Apple Code Signing Certification Authority, Apple Root CA

AMDFramebuffer:

Version: 2.9.13
Zuletzt geändert: 23.08.18, 06:03
Paket-ID: com.apple.kext.AMDFramebuffer
Geladen: Ja
Informationen: AMDFramebuffer 2.9.13 21021
Erhalten von: Apple
Art: Intel
Architekturen: x86_64
64-Bit (Intel): Ja
Ort: /System/Library/Extensions/AMDFramebuffer.kext
Kext-Version: 2.0.9
Lade-Adresse: 18446743521867800000
Ladbar: Ja
Abhängigkeiten: Erfüllt
Signiert von: Software Signing, Apple Code Signing Certification Authority, Apple Root CA

AMDSupport:

Version: 2.9.19
Zuletzt geändert: 23.08.18, 06:03
Paket-ID: com.apple.kext.AMDSupport
Geladen: Ja
Informationen: AMDSupport 2.9.19 21076
Erhalten von: Apple
Art: Intel
Architekturen: x86_64
64-Bit (Intel): Ja
Ort: /System/Library/Extensions/AMDSupport.kext
Kext-Version: 2.0.9
Lade-Adresse: 18446743521831300000
Ladbar: Ja
Abhängigkeiten: Erfüllt
Signiert von: Software Signing, Apple Code Signing Certification Authority, Apple Root CA

AMDFramebuffer:

Version: 2.9.19
Zuletzt geändert: 23.08.18, 06:03
Paket-ID: com.apple.kext.AMDFramebuffer
Geladen: Ja
Informationen: AMDFramebuffer 2.9.19 21076
Erhalten von: Apple
Art: Intel
Architekturen: x86_64
64-Bit (Intel): Ja
Ort: /System/Library/Extensions/AMDFramebuffer.kext
Kext-Version: 2.0.9
Lade-Adresse: 18446743521867900000
Ladbar: Ja
Abhängigkeiten: Erfüllt
Signiert von: Software Signing, Apple Code Signing Certification Authority, Apple Root CA

Vielen Dank!

Beitrag von „ozw00d“ vom 15. April 2019, 11:25

[revunix](#) wo und wie finde ich diese Ansicht welche du dort gescreenshottet hast?

[CMMChris](#) muss ich die alle austauschen?

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. April 2019, 11:53

Natürlich, zum Spaß habe ich die nicht hochgeladen. Das sind alle Komponenten die für die Karte relevant sind.

Beitrag von „revunix“ vom 15. April 2019, 11:54

[ozw00d](#)

Systeminformationen > Erweiterungen.

Und ja, sie müssen alle ausgetauscht werden... wozu sind die sonst da.. lol

ggf. sollte der Thread auch mal etwas allgemeiner umbenannt werden?! [griven](#)

Beitrag von „ozw00d“ vom 15. April 2019, 11:56

[CMMChris](#) nachfragen ist besser als hinterher den fehler ausbügeln zu müssen 🙄. Die Dateien sind, wenn ich das im IOReg richtig betrachte, auch für die rx570 da diese den selben chip hat?

[revunix](#) merci, da hab ich dann nicht geschaut ich war nur unter Grafik.

Beitrag von „Tommisan“ vom 15. April 2019, 12:03

Habe den Titel geändert und die Lösung inkl. des Downloadlinks in das erste Posting geschoben.

Gruß

Tommisan

Beitrag von „ozw00d“ vom 15. April 2019, 12:10

[CMMChris](#) [revunix](#)

also folgendes ausgeführt:

-Backup der Files aus S/L/E

-Copy Files aus Zip in S/L/E

im Terminal folgendes für jede Datei durchgeführt:

```
sudo chown -R 0:0 <Pfad zur Datei>
```

```
sudo chmod -R 755 <Pfad zur Datei>
```

ist das korrekt soweit?

überprüfung:

Code

1. 324374 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 17 Okt 06:20 AMD10000Controller.kext/
2. 324382 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 17 Okt 06:20 AMD7000Controller.kext/
3. 324390 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 17 Okt 06:20 AMD8000Controller.kext/
4. 324398 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 17 Okt 06:20 AMD9000Controller.kext/
5. 28225535 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 23 Aug 2018 AMD9500Controller.kext/
6. 28225543 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 23 Aug 2018 AMDFramebuffer.kext/
7. 28225551 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 23 Aug 2018 AMDMTLBronzeDriver.bundle/
8. 28225565 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 23 Aug 2018 AMDRadeonVADriver.bundle/
9. 28225574 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 23 Aug 2018 AMDRadeonVADriver2.bundle/
10. 28225583 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 23 Aug 2018 AMDRadeonX4000.kext/
11. 28225592 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 23 Aug 2018 AMDRadeonX4000GLDriver.bundle/
12. 28225618 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 23 Aug 2018 AMDRadeonX4000HWServices.kext/
13. 324546 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 17 Okt 06:20 AMDRadeonX5000.kext/
14. 324555 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 17 Okt 06:20 AMDRadeonX5000GLDriver.bundle/
15. 324565 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 17 Okt 06:20 AMDRadeonX5000HWServices.kext/

16. 324606 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 17 Okt 06:20 AMDRadeonX5000MTLDriver.bundle/
17. 324619 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 17 Okt 06:20 AMDRadeonX5000Shared.bundle/
18. 28225699 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 23 Aug 2018 AMDShared.bundle/
19. 28225714 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 23 Aug 2018 AMDSupport.kext/
20. 325601 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 12 Okt 2018 AppleIntelBDWGraphicsVAME.bundle/
21. 325617 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 12 Okt 2018 AppleIntelCFLGraphicsVAME.bundle/
22. 325888 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 12 Okt 2018 AppleIntelKBLGraphicsVAME.bundle/
23. 326098 drwxr-xr-x@ 3 root wheel 96 12 Okt 2018 AppleIntelSKLGraphicsVAME.bundle/
24. 1231153 drwxr-xr-x 3 root wheel 96 1 Sep 2018 BrcmPatchRAM2.kext/

Alles anzeigen

Beitrag von „revunix“ vom 15. April 2019, 12:19

Mach es einfach mit dem Kext Updater, der kann das auch. Viel einfacher.

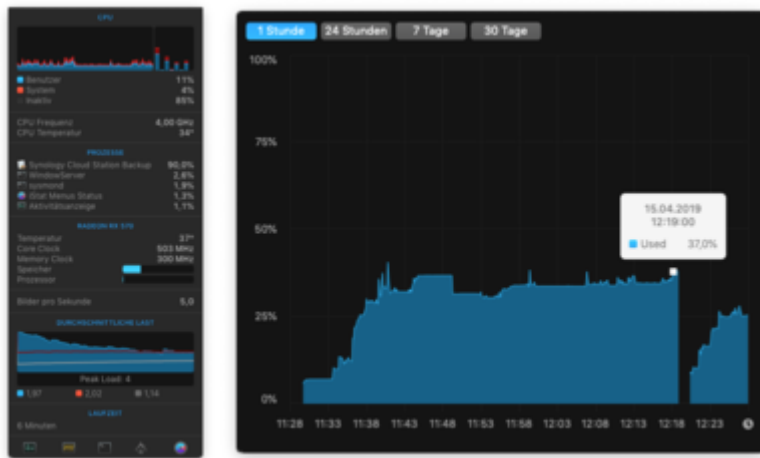
Beitrag von „ozw00d“ vom 15. April 2019, 12:26

[revunix](#) ja stimmt geht auch. Ich sehe nur gern was da passiert. Vorsicht ist besser als nachsicht.

Scheint aber zu funktionieren. Neugestartet und Bild ist da. Dann warte ich mal darauf das die Karte ihre 50 Grad übersteigt und horche 😊

Edit:

Temps scheinen nun aber besser zu sein:



vorher waren es um die 47 Grad im Idle, und wie man sehen kann war die Last höher.

[CMMChris](#) Danke fürs teilen.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 15. April 2019, 12:56

Noch ein Tip bzgl. Austausch der Kexte. Man kann die originale in /S/L/E behalten.

Man kann in der .plist der betreffenden "Ersatz"-Kexte (die aus der 10.14.5 Beta) die Versionsnummer auf 999.99 setzen. Diese Kexte installiert man dann in /L/E. Man hat die Kexte zwar dann doppelt im System ... ABER macOS lädt nur die mit der höheren Versionsnummer. Will man sie irgendwann nicht mehr haben, löscht man sie aus /L/E, baut den Kextcache neu auf und gut ist. So hat man quasi sein System dennoch vanilla .

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. April 2019, 13:03

@ozwood Die besseren Temps liegen am überarbeiteten Power Management der AMD Treiber. Offenbar betrifft das nicht nur die Vega Karten.

Beitrag von „ozw00d“ vom 15. April 2019, 13:08

[Sascha 77](#) hm ja könnte man machen, ich mags allerdings gern clean, die treiber werden dann ja mit dem nächsten Final Release sowieso überschrieben, doppelt gemoppelt ist nicht so meins.

Rein interessehalber: welche .plist meinst du genau?

[CMMChris](#) gut zu hören, jedenfalls schnurrt mein rundherum offen Case jetzt wieder wie ein kätzchen, ich höre nur ein leises luftsurren (das ding steht keine 50cm neben meinem kopf).

Hättest du noch eine Idee wo genau ich suchen müsste um auch meinen hinteren Lüfter, nach einem Wakeup, dazu zu bewegen wieder in den Modus zu wechseln den er vor dem Sleep hatte?

Ist der einzige der nach einem Wakeup jetzt noch am rumheulen ist.

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. April 2019, 13:10

Case Lüfter werden eigentlich vom BIOS gesteuert. Ich wüsste nicht wie macOS darauf Einfluss haben sollte.

Beitrag von „ozw00d“ vom 15. April 2019, 13:17

[CMMChris](#) stimmt werden sie, aber nach nem Wakeup scheint einer von denen (PWM) loszubrüllen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. April 2019, 13:23

Mal geprüft ob das nur unter macOS passiert oder auch unter anderen Systemen?

Beitrag von „ozw00d“ vom 15. April 2019, 13:28

[CMMChris](#) natürlich, unter Win hab ich das Problem nicht, starte ich eine andere frische macos install in einer separaten APFS Partition hab ich das Problem auch, womit da weder die Installation noch das Profil in dem Fall eine rolle spielt.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 15. April 2019, 13:44

[Zitat von ozw00d](#)

[Sascha_77](#) hm ja könnte man machen, ich mags allerdings gern clean, die treiber werden dann ja mit dem nächsten Final Release sowieso überschrieben, doppelt gemoppelt ist nicht so meins.

Rein interessehalber: welche .plist meinst du genau?

Die Info.plist die im Contents-Ordner der jeweiligen Kext liegt.

Ja nur bis zum final Release hast Du dann eben kein wirkliches vanilla System sondern immer die "fremden" Kexte in /S/L/E gegen die originalen ersetzt ... klar alles kein Beinbruch. Aber für meine Begriffe ein wenig unsauberer. Auch wenn es sich nicht bemerkbar macht. Mir reicht allein der Gedanke, dass da was nicht ganz original ist. Aber ist eben Geschmackssache.

Beitrag von „ozw00d“ vom 15. April 2019, 14:00

[Sascha_77](#) schaut aber nach Vanilla aus, oder irre ich mich hier:

AMD9500Controller	2.8.38	17.10.18, 06:20	Nein	Apple
AMD9500Controller	2.9.19	23.08.18, 06:03	Ja	Apple
AMD19000Controller	2.8.38	17.10.18, 06:20	Nein	Apple
AMDFramebuffer	2.9.19	23.08.18, 06:03	Ja	Apple
AMDRadeonX4000	2.9.19	23.08.18, 06:03	Ja	Apple
AMDRadeonX4000HWLibs	1.0	23.08.18, 06:03	Ja	Apple
AMDRadeonX4000HWServices	2.9.19	23.08.18, 06:03	Ja	Apple
AMDRadeonX4030HWLibs	1.0	23.08.18, 06:03	Nein	Apple
AMDRadeonX4050HWLibs	1.0	23.08.18, 06:03	Nein	Apple
AMDRadeonX4070HWLibs	1.0	23.08.18, 06:03	Nein	Apple
AMDRadeonX4100HWLibs	1.0	23.08.18, 06:03	Nein	Apple
AMDRadeonX4200HWLibs	1.0	23.08.18, 06:03	Nein	Apple
AMDRadeonX4300HWLibs	1.0	23.08.18, 06:03	Nein	Apple
AMDRadeonX4400HWLibs	1.0	23.08.18, 06:03	Nein	Apple
AMDRadeonX4700HWLibs	1.0	22.03.19, 23:22	Nein	Apple
AMDRadeonX5000	2.8.38	17.10.18, 06:20	Nein	Apple
AMDRadeonX5000HWLibs	1.0	17.10.18, 06:20	Nein	Apple
AMDRadeonX5000HWServices	2.8.38	17.10.18, 06:20	Nein	Apple
AMDRadeonX5100HWLibs	1.0	17.10.18, 06:20	Nein	Apple
AMDRadeonX5400HWLibs	1.0	17.10.18, 06:20	Nein	Apple
AMDRadeonX5700HWLibs	1.0	17.10.18, 06:20	Nein	Apple
AMDSupport	2.9.19	23.08.18, 06:03	Ja	Apple

und kextstat | grep -v com.apple zeigt mir auch keine anderen als die von mir erlaubten an.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 15. April 2019, 14:04

Ich verstehe gerade nicht, was mir das Bild sagen soll. Klar sind es original Applekexte. Aber eben nicht eigentlich die die dem 10.14.4 zugehörig sind, sondern die aus 10.14.5 stammen. Und nur darauf wollte ich hinaus. Sagte ja ... ist Geschmackssache. Technisch spricht nichts dagegen.

Beitrag von „ozw00d“ vom 15. April 2019, 14:08

[Sascha 77](#) verstehe, du meinstest als Vanilla in bezug auf 10.14.4. Okay das hatte ich jetzt nicht ganz auf die Kette bekommen 😊

Mit dem Screenshot wollte ich bloss zeigen das diese nicht als fremdkexte im System auftauchen, soweit ich weiss findet man ja anhaltspunkte auf den beiden wegen Systemprofiler und eben über kextstat, andere wege sind mir jetzt adhoc nicht bekannt.

Beitrag von „revunix“ vom 25. April 2019, 11:37

Hey,

hat sich bei der neusten Dev was an den AMD Kexten geändert? Falls ja, würde ich mich über ein Upload freuen 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. April 2019, 16:04

Hier der Treiber aus der 10.14.5 Beta 3:
<http://www.mediafire.com/file/...jic7daim1/Archiv.zip/file>

Beitrag von „revunix“ vom 26. April 2019, 19:08

So, bin gerade erst dazu gekommen.

AMDFramebuffer:

Version: 2.9.22
Zuletzt geändert: 23.08.18, 06:03
Paket-ID: com.apple.kext.AMDFramebuffer
Geladen: Ja
Informationen: AMDFramebuffer 2.9.22 21136
Erhalten von: Apple
Art: Intel
Architekturen: x86_64
64-Bit (Intel): Ja
Ort: /System/Library/Extensions/AMDFramebuffer.kext
Kext-Version: 2.0.9
Lade-Adresse: 18446743521867900000
Ladbar: Ja
Abhängigkeiten: Erfüllt
Signiert von: Software Signing, Apple Code Signing Certification Authority, Apple Root CA

AMDSupport:

Version: 2.9.22
Zuletzt geändert: 23.08.18, 06:03
Paket-ID: com.apple.kext.AMDSupport
Geladen: Ja
Informationen: AMDSupport 2.9.22 21136
Erhalten von: Apple
Art: Intel
Architekturen: x86_64
64-Bit (Intel): Ja
Ort: /System/Library/Extensions/AMDSupport.kext
Kext-Version: 2.0.9
Lade-Adresse: 18446743521831300000
Ladbar: Ja
Abhängigkeiten: Erfüllt
Signiert von: Software Signing, Apple Code Signing Certification Authority, Apple Root CA

Läuft 😊

Beitrag von „bluebyte“ vom 4. Mai 2019, 23:00

Vielen Dank [CMMChris](#) und [Tommissan](#)

Warum ist [ozw00d](#) eigentlich immer so furchtbar mißtrauisch 😬😬

Beitrag von „ozw00d“ vom 11. Mai 2019, 14:53

[bluebyte](#) ist beruflich bedingt. Wenn meine Kiste nicht läuft müsste ich im Homeoffice per Notebook Arbeiten, das wäre kontraproduktiv, da meine Kiste wesentlich mehr drauf hat als die HP Möhre meines Arbeitgebers 😊

Aber auch so zähle ich mich zu den chronisch Paranoiden Menschen, von daher nehm ich das mal als recht gute beobachtungsgabe deinerseits auf 😊

Beitrag von „Cupra“ vom 30. März 2020, 17:56

Hallo

Meine Rx 580 dreht auch alle 2-3 min die Lüfter hoch. Es ist zwar nicht volle Drehzahl aber es nervt trotzdem.

Da unter Windows von der Karte gar nix zu hören ist (ausser man zockt).

Kann ich da auch was an den Kexten ändern, bin auf 10.15.4 Catalina.

Danke im voraus

Beitrag von „Anansi420“ vom 3. Mai 2020, 02:11

Moin Moin, habe genau das selbe Problem wie mein vorgänger auf Catalina.

Ist die Lösung noch aktiv oder gibt es schon was neues?

Lg und danke im voraus!



Beitrag von „revunix“ vom 3. Mai 2020, 02:25

[Anansi420](#) nope, das ganze ist nicht mehr aktuell. Hier handelte es sich um neue Drivers die schon lange in macOS drin sind. Bitte mal ein separates Thema erstellen und deine Hardware in die Signatur packen.