

Erledigt

Wie finde ich raus was Beachballing macht?

Beitrag von „Hack1“ vom 19. März 2019, 14:05

Hallo zusammen!

eigentlich dachte ich meine Kiste läuft soweit stabil

nun kommt immer öfter der beachball und ich habe keine Ahnung warum!

und das bei den einfachsten Sachen wie zb öffnen eines neuen task in safari.

habe aber noch nichts gefunden wie ich das balling reproduzieren kann.

hatte am Anfang den vierenscaner Bitdefender in verdacht, aber auch wenn der aus ist hab ich das selbe Problem?

habe jetzt neben her immer die Aktivitätsanzeige laufen lassen aber selbst da ist nichts auffälliges zu sehen wenn der ball kommt!

deshalb jetzt die frage wie kann man dem ganzen auf den Grund kommen?

schon jetzt 1000 dank für jede Hilfe

grüsse florian

Beitrag von „Hack1“ vom 20. März 2019, 20:41

wirklich keiner ne Idee?

wenn ich im gloverboot den f11 reset mache läuft der hacki wieder ohne beachball

aber halt nur ne gewisse zeit..

ich würde gerne herausfinden an was es liegt

Beitrag von „al6042“ vom 20. März 2019, 20:47

Ich habe das gleiche Board, aber eine andere CPU und Grafik.

Das Beachball-Thema habe ich bei mir nicht gesehen, aber zum prüfen woran es liegt, ist die Aktivitätsanzeige schon korrekt.

Du solltest aber darauf achten, dass du im Reiter "CPU" alle Prozesse anzeigst und "% CPU" so einstellst, dass der höchste Prozentwert immer an erster Stelle steht.

Damit solltest du den Übeltäter finden können.

Beitrag von „Hack1“ vom 20. März 2019, 21:52

[al6042](#)

du hast mich zu diesem Setup und überhaupt zum bau des Hacks inspiriert !

hatte ich in den lauffähigen Setups gefunden!

ich werde versuchen die Einstellungen vorzunehmen und zu schauen.

wenn es an der Grafik liegt wie kann ich es dann enttarnen?

Eigentlich waren die Einstellungen richtig!

wie bereits gesagt ich kann wenn das Balling Auftritt keine übermäßige cpu Auslastung sehen!

was aber jetzt auffällt ist wenn ich in der Aktivitätsanzeige in den Einstellungen Systemanalyse auswähle hängt sich der hacki auf!

ne ide was das sein kann?

Beitrag von „ebs“ vom 20. März 2019, 22:25

Lass mal [etrecheck](#) darüber laufen. Da lassen sich manchmal die Fehler gut finden.

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2019, 23:06

Beobachte mal ob "kernel_task" deine CPU während dem Beachball auslastet.

Beitrag von „Hack1“ vom 21. März 2019, 08:32

moin zusammen

[CMMChris](#)

nein keine übermäßige cpu Auslastung durch kernel_task zu sehen

[ebs](#)

um mir was anzeigen zu lassen muss ich die pro Version kaufen oder?

sonst bin ich wohl zu doof das tool zu benutzen 😊

ok den Report kann ich mir ansehen aber da finde ich auch nichts

ich hatte geschrieben

was aber jetzt auffällt ist wenn ich in der Aktivitätsanzeige in den Einstellungen Systemanalyse auswähle hängt sich der hacki auf!

läuft das bei euch durch?

bei mir gefriert der hacki ein!

Beitrag von „Hack1“ vom 22. März 2019, 10:17

wenn ich in der Aktivitätsanzeige in den Einstellungen Systemanalyse auswähle hängt sich der hacki auf besser gesagt er gefriert ein

keine maus und keine Tastatur Reaktion mehr!

gibt es ne Möglichkeit irgendwo zu sehen weshalb er sich aufgehängt hat?

oder ist das bei euch auch so?

muss doch nen Grund haben

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 17:17

[al6042](#) Habe [Hack1](#) heute mal mit Team Viewer versucht zu helfen. Konnte zwar für sein Beachballing Problem noch keine genaue Ursache finden, aber wollte mal etwas Feintuning betreiben um zu sehen, ob sich das Problem dann in Luft auflöst. Wir haben nun mal alle Kexte aktualisiert, die Config.plist etwas aufgeräumt (unnötige KextsToPatch Einträge) und nativen NVRAM an den Start gebracht.

Nun wollte ich noch die IGPU einbinden, da diese derzeit noch deaktiviert ist und er somit keine Hardware Beschleunigung für Videos hat. Außerdem bräuchte er dann die NoVPA Kext nicht mehr die er aktuell drin hat. Leider klappt das ganze nicht. Sobald man die IGPU aktiviert will Clover nicht mehr laden und schießt sich beim Scannen nach Einträgen ab. Da du das gleiche Board hast würde mich mal interessieren ob du das Problem auch hast und wenn ja wie du es

gelöst hast.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2019, 18:29

Nope... das Thema hatte ich nie.

Wie habt ihr denn die IGPU per config.plist injected?

Bei mir ging das per "Properties"-Eintrag:



ich weiss aber nicht, ob der 9600K die gleiche ID nutzt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 18:43

Darum geht es erstmal überhaupt nicht. Das Problem hat nichts mit macOS zu tun. Clover startet wie gesagt nicht sobald die IGPU an ist.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2019, 19:09

Ok...

Nope, das hatte ich trotzdem nicht.

Auch eben, nach dem BIOS-Update auf 0903 läuft alles wie gehabt.

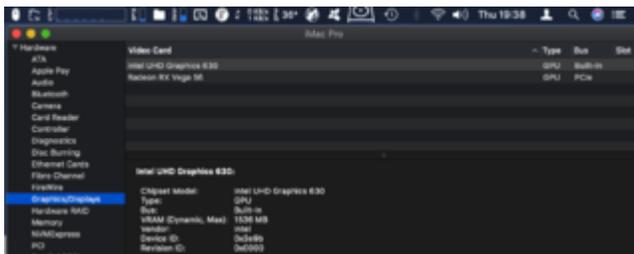
Ich kann aber nachher nochmal die IGPU aktivieren und das nochmal damit checken.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 19:12

Das wäre toll, danke dir!

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2019, 19:39

Lauft auch mit aktiver IGPU:



Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 19:43

Danke, dann soll er mal sein BIOS aktualisieren.

Beitrag von „Hack1“ vom 28. März 2019, 20:45

bios auf 0903 aktualisiert !

leider weiterhin das selbe Problem wenn ich IGPU aktiviere und boote

bleibt das ganze beim scan entreis screen hängen

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 20:47

Und ich verstehe die Welt nicht mehr.

Beitrag von „Hack1“ vom 28. März 2019, 21:36

Wenn ich die GPU abschalte und nur die IGPU aktiviere
passiert das gleiche
beim booten scan entries und nicht weiter!!!

Beitrag von „ebs“ vom 28. März 2019, 22:23

Wie sehen eigentlich die Bios-Einstellungen für die IGPU aus und vielleicht mal den Clover-Ordner hochladen, manchmal fällt ein anderen etwas daran auf was zu verbessern geht.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 22:25

Hier geht es NICHT um die IGPU Einbindung in macOS. Soweit sind wir noch gar nicht. Clover startet nicht wenn die IGPU aktiv ist.

Beitrag von „ebs“ vom 28. März 2019, 22:33

Ja und das wird vielleicht an einer falscher Bios-Einstellung für die IGPU liegen dort mal 32, 64 oder 96 MB einstellen bei [DVMT Pre-Allocated](#) und den zweiten Wert auf max.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 22:52

Haben wir doch schon alles durchgekaut. Außerdem wenn es daran liegen würde, würde der Start von macOS fehlschlagen, nicht von Clover selbst.

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2019, 08:26

Man könnte ja mal die macOS Platte abklemmen und testen ob die IGP mit einem Linux USB Stick funktioniert, wenn ja dann kann es doch nur an Clover selber liegen also irgend ein störender Treiber im EFI Ordner?

Beitrag von „Hack1“ vom 29. März 2019, 10:41

[derHackfan](#)

Habe eben versucht mit bioeinstellung IGPU+GPU Windows zu booten!

das funktioniert!!!!

dann ist doch Clover der Übeltäter oder?

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. März 2019, 10:44

Du musst schon auch testen ob die IGPU funktioniert unter Windows. Dass es bootet sagt noch nichts.

Beitrag von „Hack1“ vom 29. März 2019, 11:02

gut habe verstanden

bei Einstellung nur IGPU startet win und es funktioniert!

beim booten über Clover freece bei scan entries

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. März 2019, 11:33

Wie hast du die IGPU unter Windows getestet?

Beitrag von „Hack1“ vom 29. März 2019, 12:27

habe einfach nur die igpu im bios Eingestell den Monitor umgesteckt auf igpu

win gebootet und anschließend geschaut ob alles geht

was hätte ich anderes machen sollen?

Bin nochmal alle Bioseinstellungen aus den pics von @al6062 durchgegangen

ist alles genau so eingestellt

nur bei Secure Boot /keymanagement sehen bei DP und DBX zahlen drin und nicht 0

kann dann doch nur an Clover liegen oder?

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. März 2019, 12:40

Jup der Test von dir passt. Sieht dann so aus als ob Clover bei aktivierter IGPU auf deinem Board ins Straucheln gerät. Installiere doch mal Clover auf einen weiteren USB Stick und starte mal mit dessen Standard Konfiguration vom Stick. Würde mich mal interessieren ob Clover dann lädt.