

Erledigt

VEGA 56 HighSierra und Mojave

Beitrag von „MachX“ vom 22. März 2019, 17:27

Habe jetzt eine ASUS VEGA 56.

Problem bei der Intallation war allein windosseitig.

Kam nicht mehr ins BIOS, obwohl Schnellstart in WIN10 deaktiviert war.

Bei Installation der WIN10-Treiber der Vega gab es eine Fehlermeldung im BIOS - "..system has experienced a boot failure possibly due to incorrect configuration - Optimierte Standards laden, dann starten..

Falls das nochmal bei jemanden auftritt:

Lösung war, im Windows die Grafikauflösung zu reduzieren - danach war dann das BIOS auf dem Schirm.

Im BIOS war die IGPU auf Auto umgestellt, habe ich deaktiviert.

VEGA läuft im Moment mit PC-Gesamtverbrauch 51 Watt und Lüfter laufen leise.

Install war bis auf den Windows-Faupas sehr easy.

Die Karte ließ sich allerdings erst starten, nachdem ich den Schieberegler nach rechts geschoben habe - der ist wohl für den Silentmodus gedacht. Vorher versuchte die Karte ständig zu starten und abzuschalten im Turnus - da war wohl die Ursache, dass ich nur ein 500 Watt Netzteil drin habe.

Bei 'nem Spieletest unter Windowas mit PCars wurden vom Gesamtsystem maximal ca. 300 Watt verbraucht - das Spiel scheint nicht so anspruchsvoll zu sein bzw., die Grafikoptionen waren nicht anspruchsvoll eingestellt.

Unter Systempreferenzen wird VEGA 56 angezeigt mit

Chipsatz-Modell: Radeon RX Vega 56

Typ: GPU

Bus: PCIe

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (dynamisch, maximal): 8176 MB

Hersteller: AMD (0x1002)

Geräte-ID: 0x687f

Versions-ID: 0x00c3

Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3

Displays:

Panasonic-TV:

Auflösung: 3840 x 2160 (2160p 4K UHD - Ultra High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 30 Hz

Framepuffertiefe: 24-Bit Farbe (ARGB8888)

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Fernseher: Ja

Frage:

Wie kann ich "UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 30 Hz" ändern auf 3840 x 2160 2160p 4K UHD ?

Müsste ich mal prüfen, ob mein HDMI-Kabel überhaupt das richtige ist ?

Beitrag von „wozifreak“ vom 22. März 2019, 19:53

[Zitat von MachX](#)

Frage:

Wie kann ich "UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 30 Hz" ändern auf 3840 x 2160 2160p 4K UHD ?

Müsste ich mal prüfen, ob mein HDMI-Kabel überhaupt das richtige ist ?

Hi,

die Übertragung für diese gewünschte Kombination muss dafür - bei HDMI - mit HDMI 2.0 erfolgen.

Ich würde mal prüfen:

- Der benutzte HDMI-Port am Panasonic kann 2.0??
- Der Panasonic unterstützt die Kombination an diesem Port / generell bei Zuspiegelung ?
- Das HDMI-Kabel ist entsprechend geeignet (HDMI HighSpeed)
- Die VEGA gibt auch HDMI 2.0 aus ? (IMHO gabs bei whatevergreen irgendeinen Hook dafür)

Ciao

Beitrag von „MachX“ vom 23. März 2019, 15:42

Der Pana hat HDMI 2.0b. Die VEGA 2.0. Das Kabel ist gut zwei Jahre alt, da gab es glaube ich, die höheren Übertragungsraten noch nicht.

Also, 4K mit 25 Hz wird auf Youtube im Browser angezeigt, mal schaun, ob ich Filme mit höheren Framerraten finde.

Ansonsten hole ich ein neues Kabel, wenns da nicht 'ne Einstellung wo noch gibt.

###

Update:

Hat jemand einen Link zu den

BIOS- und Clovereinstellungen oder kann mir Tipps geben ?

Ich bekomme die VEGA nicht überredet, beim Rendern/Export aus iMovie richtig mitzuarbeiten.

Auslastung der GPU nahe Null - alles andere macht die CPU.

Beitrag von „CMMChris“ vom 23. März 2019, 16:26

MacPro1,1 SMBIOS und IGPU deaktivieren falls noch nicht geschehen. Dass die CPU bei einem Export belastet wird ist normal.

Beitrag von „MachX“ vom 23. März 2019, 16:48

Ah, jetzt, ja,

da freu ich mich richtig - CPU-Last deutlich weniger, vielleicht ein Drittel - und GPU deutlich besser aktiv.

Über ein GB-Datei in etwa 1,5 min exportiert - da bin ich happy -

Lüfter lief auch richtig an und nach Export stehen die Lüfter der VEGA in Ruheposition -

angezeigt wird bei mir aber iMacPro 1.1 und nicht MacPro 1.1

Maximalpowerconsumption Gesamtsystem ca. 170 Watt/s beim Export - in Ruhe 52 Watt/s

Danke CMMChris

Beitrag von „CMMChris“ vom 23. März 2019, 22:17

Ich meinte ja iMac, die Tastatur hat das "i" geschluckt 😊

Beitrag von „MachX“ vom 24. März 2019, 11:52

Gibt es eine Möglichkeit, zu überprüfen, ob die VEGA in meinem CustomMac HDMI 2.0 wirklich ausgibt ?

Ein neues Kabel habe ich noch nicht. Oder, ist das keine relevante Frage ?

Beitrag von „al6042“ vom 24. März 2019, 13:01

Ich nutze die gleiche Karte und kann per HDMI über ein entsprechendes Kabel (18 GBit/s) auch 4K mit 60Hz ausgeben lassen.

Beitrag von „MachX“ vom 26. März 2019, 16:42

Habe eben ein neues bestellt.

###

Danke al, nochmal für den Tipp, bin immer wieder von der Funregelung beeindruckt. Bei Export von 4K auf 4K springen die Lüfter nicht mal an, ansonsten laufen sie recht ruhig und schalten nach Export sofort ab. Und die Powerconsumption vom Gesamtsystem ist beim Export auf max. 150 Watt.

###

Update:

Funktioniert bei der VEGA HDR bzw., falls nicht mit HDMI 2.0 mit dem Displayportanschluß ?

2. Update:

Neues Kabel:

In Windows kann ich nun 4k mit 60Hz einstellen, jedoch kann ich MacOS nicht starten, da der Bildschirm schwarz bleibt.

Was muss ich in Clover eintragen ?

Beitrag von „al6042“ vom 26. März 2019, 20:35

Kann ich nicht sagen, da ich die Hauptmonitore per DP nutze.

Beitrag von „MachX“ vom 26. März 2019, 21:56

Ich habe ein neues Kabel DP 1.2 auf HDMI. Laut Verkäufer (eines Elektronikfachgeschäftes) würde es 4K@60Hz und HDR voll unterstützen - scheint aber doch nicht ganz so. Apple ist wohl in der Hinsicht eine Diva.

Im Windows kann 4K@60Hz dargestellt werden, HDR scheinbar kurz mal, dann ohne HDR. Im TV-Menü wird HDR im Spielemodus angezeigt.

Wenn ich in Windows 4K eingestellt habe, bleibt beim Neustart, wo ich Clover sehen möchte, der Schirm schwarz, auch, beim Tippen auf F12 oder Entf.

Scheinbar merkt sich die Graka die Einstellung aber ist nicht kompatibel mit HS bzw. MacOS schmeckt das Kabel nicht, dass unter Win 4K darstellt.

Bild für Mac bekomme ich nur, wenn ich im Win die Auflösung auf 1080p stelle.

Gesonderte Einstellungen im Clover oder BIOS müsste ich nicht vornehmen ? Soll es allein am Kabel liegen ?

Habe nun noch ein extra verifiziertes DP1.4 auf HDMI2.0b bestellt - kommt aber erst Donnerstag.

Al, kannst Du mal Deine BIOS-Einstellungen posten und Clover, wens nicht zu viele Umstände macht, ansonsten warte ich mal das nächste Kabel ab.

Aber wegen des Mainboards wird wohl das BIOS zu unterschiedlich sein.

Muß man im VEGA-AMD-Menü unter WIN noch was beachten ?

Beitrag von „al6042“ vom 26. März 2019, 22:17

Ist bei dir im BIOS das CSM aktiviert oder deaktiviert?

Letzteres sollte der Fall sein.

Bios-Pics und EFI-Ordner findest du unter [Coffee Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

Beitrag von „MachX“ vom 27. März 2019, 20:58

Eine Option für CSM-Deaktivierung habe ich noch nicht gefunden, evtl. nur bei den neueren Boards drauf ?

###

Paar Stunden später:

Okay, Suchen hilft manchmal,

habe CSM-Option erst, wenn ich statt "Other OS" dann Windows "8/10" wähle, dann erscheint CSM. Habe disabled.

BIOS startet dann in verkehrten Farben - was schwarz war, ist jetzt hellgrün. Windows geht normal zu starten.

Allerdings HighSierra bleibt Schirm schwarz, wie gehabt, wenn Auflösung im WIN auf 4K 60 Hz gestellt war.

Bei 30 Hz geht er an, zeigt aber das hier wieder an:

Panasonic-TV:

Auflösung: 3840 x 2160 (2160p 4K UHD - Ultra High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 30 Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

BIOS noch hellgrün statt schwarze Flächen, teils auch bei Start aus Clover, ändert sich dann auf schwarz mit weißem Apfel, dann normale Farben.

Deine Ordner muss ich noch durcharbeiten, Danke dafür.

Oder läuft das sowieso besser, wenn man Mojave drauf macht ? Neuen Stick hab ich liegen.

Kabel soll morgen kommen.

Schirm hat leichten Touch ins Rose - oder hat der jetzt Gute-Nacht-Modus ?

Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2019, 21:52

Wenn das BIOS schon in verkehrten Farben startet, hast du ein ganz anderes Problem.

Nutzt du die aktuellste BIOS-Version?

Wenn nicht, mache doch bitte mal ein Update.

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 17:43

Mit dem neuen Kabel klappt es jetzt, auch beim Start sind die Farben perfekt und Bildschirm bei 60Hz nicht mehr schwarz.

BIOS ist F22m.

HDR-Demos sehen alle sehr gut aus.

In Systeminfos steht aber trotzdem noch:

UI sieht aus wie 1920 x 1080 @ 30 Hz

Im RADEON-Menü (WIN) kann ich jetzt auch Farbtiefe 12bpc und rgb444 auswählen.

Nur mal getestet:

Die HDR-Demos lassen sich im iMovie nicht exportieren, ich meine, es gehen Farbinformationen verloren - geht wohl nur mit FCP.

Die LINKS muss ich noch durcharbeiten.

Beitrag von „TAWL“ vom 28. März 2019, 17:59

Das 500W Netzteil sollte eigentlich ausreichen. Du sagst ja selbst, dass das System 300W verbraucht. Da ist noch Spielraum nach oben.

Was ist das denn für ein Netzteil? Evtl. schafft es keine konstante Leistung über die zusätzlichen Kabel für die GPU

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 18:12

Netzteil ist ein beQuiet Straight Power 10 mit 500 Watt.

Beim Exportieren mit iMovie ging es kaum über 200 Watt Gesamtsystemleistung.

Vielleicht macht ja die VEGA einen Systemcheck, stellt fest, ein Powermindestmaß

(Anforderung ASUS 750 Watt) wird nicht gewährleistet und stellt darauf die Leistung niedriger ein ?

Bedeutet denn: "UI sieht aus wie 1920 x 1080 @ 30 Hz", dass der Schirm nur 30Hz anliegen hat ?

Das TV-Info-Menü zeigt mir an: 3840x2160@30 Hz.

Unter Windows aber 3840x2160@60 Hz - dort habe ich 60Hz eingestellt.

Beim Abspielen der HDR 4K Demos zeigt mir die Videoinformation im Quicktimeplayer 4K@60Hz an - oder rechnet der das runter ?

Ein neueres Netzteil kann ich mir kaufen, möchte aber vorher erst alle anderen Optionen durchgehen - habe ja noch nicht die Anleitung von al durchgecheckt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 18:15

macOS High-Sierra liefert bei AMD Karten nur auf Displayport 4k60, mit HDMI geht das nicht. Unter Mojave geht es.

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 18:18

Ich habe seit vorhin ein DP 1.4 auf HDMI 2.0b von Club 3D.

<https://www.real.de/product/333011333/>

Kann mir schlecht vorstellen, dass das noch nicht gut genug ist - aber möglich ist vieles.

CMMChris,

Dein Adapter funzt, hat sogar nur DP 1.2, mein Kabel DP 1.4.

Natürlich kann es Materialfehler mal geben, aber ist es denn definitiv so, dass "UI sieht aus wie.." die aktuelle Frequenz anzeigt ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 18:23

Ja das sollte funktionieren, der Adapter macht ja nichts anderes als der von mir verlinkte. Drücke mal wenn du in den Systemeinstellungen auf Monitore gehst und "Skaliert" auswählst die ALT Taste.

Dann müssten dir alle Auflösungen angezeigt werden inkl. Auswahl zur Wiederholfrequenz.

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 18:29

Jetzt steh ich auf dem Schlauch, habe nämlich nur eine billige Microsoft-Tastatur und weiß nicht, ob die Alt-Taste die selbe ist, hier sitzt sie nämlich rechts neben der Befehlstaste, die hier das WINDOWSSYMBOL HAT.

Bei mir kommt da, wo bei Dir die Frequenzen kommen, Underscan. Hast Du evtl. Mojave laufen ?

Ich hab grad noch HighSierra an.

Mein Apple-Alu-BT-Tastatur muckt nämlich rum und ist fasst 11 Jahre alt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 18:31

Du ich habe gerade testhalber einen 4k Fernseher angeschlossen an den Hack. Das letzte mal habe ich das unter High Sierra gemacht. Damals ging 4k60 nicht mit HDMI. Das hat sich allerdings mittlerweile geändert. Du solltest vlt. auf Mojave aktualisieren.

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 18:34

Hab mir gestern nen USB2-Stick extra dafür geholt - liegt also und wartet.

Wenn das der Grund sein soll, warum nicht ?

Die HDR-Filme sahen eigentlich alle sehr schön aus mit dem HDMI-Kabel.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 18:40

Hab dir das mal kurz auf Video gebrannt:

<https://youtu.be/diiTxXHxpi4>

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 18:44

Ja super, Danke.

Habe gerade mitz der Skalierung rumprobiert, da konnt ich so schnell garnich reagieren, weil alles so klein war.

Beim Skalieren kam die Meldung "Skalieren beeinträchtigt die Leistung".

QWenn ich alles auf klein schraube, zeigt er das an:

Panasonic-TV:

Auflösung: 3840 x 2160 (2160p 4K UHD - Ultra High Definition)

UI sieht aus wie: 3840 x 2160 @ 30 Hz

Also, interpretier ich das mal so:

Wegen der (fehlenden) Leistung schraubt er das auf 30Hz runter ?

Im Windows gehts aber mit 60Hz, die werden auch angezeigt und wegen dem Kabel deutlich mehr Farbraum usw.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 18:59

Nein er schraubt auf 30Hz runter weil über den Anschluss / auf dem Bildschirm nicht mehr geht. Mit der Leistung hat das nichts zu tun. Da geht es nur um die Skalierung. Diese benötigt, wenn du die UI größer darstellen lässt, mehr Leistung da sie dann in höherer Auflösung als das Display gerendert werden muss.

Offenbar taugt dein DP auf HDMI Adapter nichts. Sehe sonst keinen Grund warum er nicht bei einem Monitor der 60Hz kann keine 60Hz anbieten sollte. Mit meinem Veelink ging das damals unter High-Sierra völlig problemlos.

Aber egal, Upgrade auf Mojave und dann den HDMI Bildschirm direkt an einen HDMI Port hängen, dann geht auch 4k60.

Edit: Könntest du mir kurz aus /System/Library/Extensions deine AMD10000Controller.kext hochladen? Würde da gerne mal was prüfen.

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 19:23

Mach ich, bin schon unterwegs. Musste es zippen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 19:30

In der Info.plist der Kext findest du fast ganz unten bei "<key>aty_config</key>" diesen Parameter:

```
<key>CFG_USE_HDMI20</key>
```

```
<false/>
```

Unter Mojave sieht es so aus

```
<key>CFG_USE_HDMI20</key>
```

```
<true/>
```

Kannst ja mal schauen ob HDMI 2.0 nativ funktioniert wenn du das manuell abänderst. Entweder mittels Dummy Kext oder direkt in AMD10000Controller.kext. Letzteres erfordert Deaktivieren der [System Integrity Protection](#) und dann einmal Refresh des Kext Caches.

Wenn du Whatevergreen nutzt, kannst du den Parameter auch per Device Property injecten:

CFG,CFG_USE_HDMI20 = 1

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 19:35

Ich dachte, [SIP](#) ist bei mit standardmäßig deaktiviert.

"mittels Dummy Kext" versteh ich nur Bahnhof - leider.

WEG hab ich drin, aber

"

Wenn du Whatevergreen nutzt, kannst du den Parameter auch per Device Property injecten:

CFG,CFG_USE_HDMI20 = 1"

"per Device Property injecten:" kann ich leider noch nicht, auch nur Bahnhof.

"Refresh des Kext Caches" weiß ich auch nicht, wie.

###

Kann ja morgen sehen, Mojave zu installieren.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 19:42

Soll ich dir das mit Team Viewer kurz machen?

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 19:45

Gerne, konnte eben eine Zeit lang nicht antworten - Antwortmodus war weg, weiß aber nicht, was ich für Teamviewer machen muss.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 19:50

Team Viewer installieren und mir per PN die ID und das Passwort schicken, dann kann ich deinen Rechner fernsteuern.

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 19:51

Okay, muss mal suchen, wo ich den bekomme.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 19:52

Vorzugsweise von hier: <https://www.teamviewer.com/de/>

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 19:58

Habs schon geladen.

Wo find ich die ID ? IP Adresse ?

Find Option für PN nicht.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 20:05

Wenn du mit der Maus auf meinen Benutzernamen gehst, geht ein Fenster auf in dem unten rechts zwei Sprechblasen sind, dort draufklicken, dann kannst du eine private Konversation starten.

ID und Passwort wird die angezeigt sobald du Team Viewer öffnest.

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 20:12

Müsste alles angekommen sein.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. März 2019, 20:44

Als Info für die Nachwelt: Den Wert auf True zu setzen schaltet 4k60 unter High-Sierra frei, allerdings nur ohne Skalierung. Je nach Display also nicht wirklich sinnvoll nutzbar.

Beitrag von „MachX“ vom 28. März 2019, 20:46

Wieder wass Neues dazugelernt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. März 2019, 18:43

Und ist deine Mojave Installation geglückt?

Beitrag von „MachX“ vom 29. März 2019, 20:44

Bleibe beim Apfel hängen - ohne Ladebalken - oder muss man seehr lange warten ? Habe bestimmt schon 30 ' gewartet.

Habe versucht, die richtigen BIOS-Einstellungen zu machen - aber finde nichts direktes für mein Gigabyte Z170X Gaming 7.

Habe mich mit den kext an Al's Cloverinstaller für diverse versucht, zu orientieren und S-Installer 1.05 verwendet.

Stick hab ich nicht gemacht.

Mojave ist installiert, aber nur der Apfel erscheint und bleibt.

Seit unserer Sitzung läuft der Lüfter der VEGA stärker und schaltet sich nicht mehr ab - ist aber erstmal sekundär, weil ich ja Mojave nutzen möchte.

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. März 2019, 20:48

Hellsehen is heute nich. Mach mal Verbose Boot.

Beitrag von „MachX“ vom 29. März 2019, 20:49

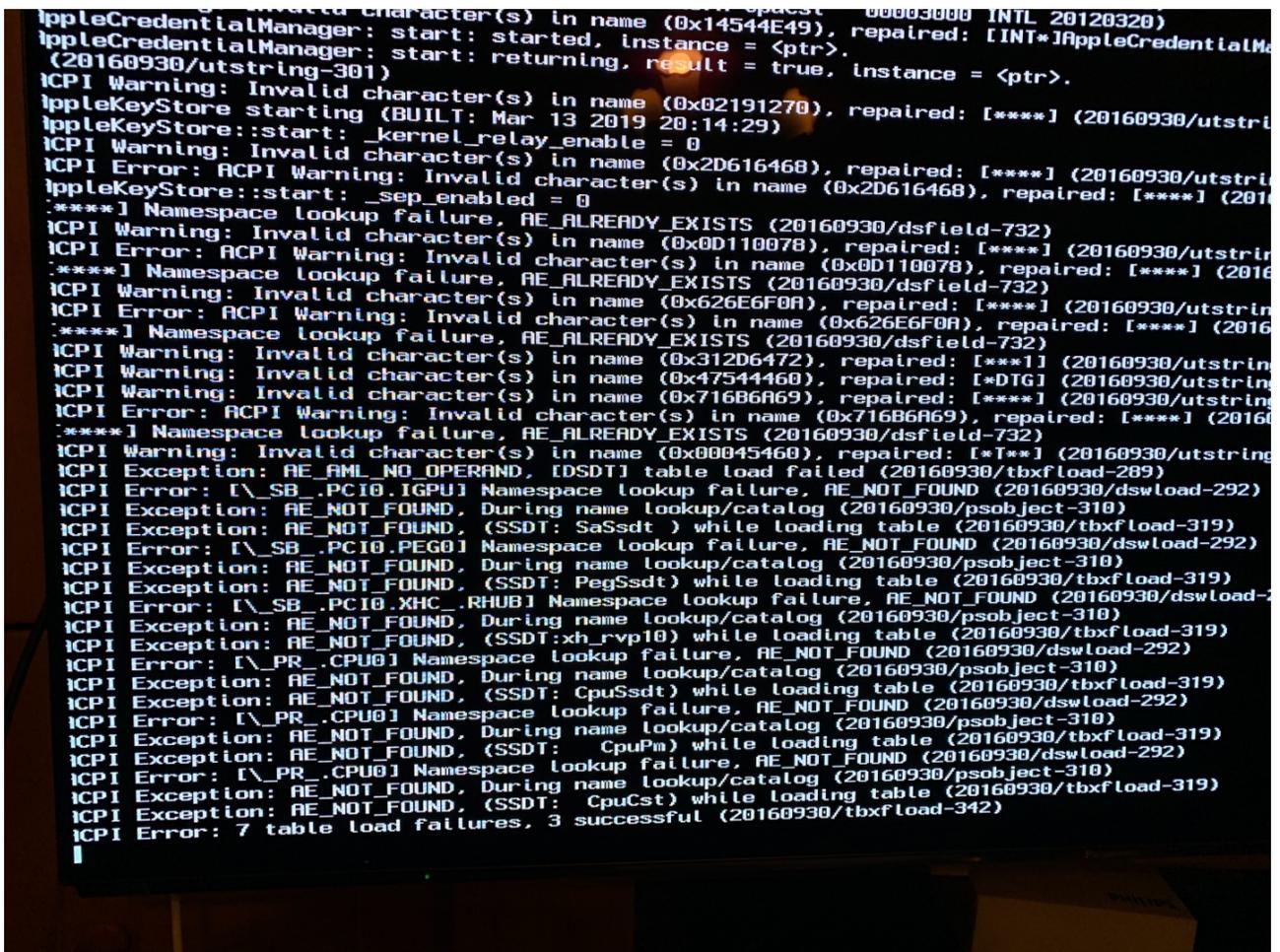
Ehrlich gesagt, weiß ich garnicht, wie ich den in Clovewrboot einstellen muss.

Kann mal nachsehen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. März 2019, 20:51

Leertaste auf dem Boot Eintrag drücken und -v anhaken, danach boot with selected options.

Beitrag von „MachX“ vom 29. März 2019, 21:13



Das zeigt er im verbose an.

Konnte keine Antw. erstellen, daher als neu markiert.

Hackfan hatte doch auch mein Board, ob ich ihm eine PN schicken soll, ob er einen Link zu BIOS-Einstellungen hat und Clover ?

Sein Clover funktioniert bei mir unter HS ja sehr stabil - mit ausgeschalteten SSDTs.

Hab hier nen neuen Post aufgemacht, damits übersichtlicher bleibt:

Beitrag von „MachX“ vom 29. März 2019, 21:41

Habe mit S-Installer auf SSD installiert, mich an die Anleitung von AI gehalten (Clover versch. Versionen), jedoch beim Booten kommt nur der Apfel ohne Ladebalken und verharrt.

Hätte jemand für mein Board die passenden BIOS-Einstellungen und evtl. passendes Clover ?

Steh absolut auf dem Schlauch, hatte es mir einfacher vorgestellt, denn auf einer anderen Platte läuft HighSierra schön stabil

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2019, 21:43

Du kannst auch einfach mal im Clover Auswahlmenu die Leertaste drücken und den Eintrag Verbose Mode anhaken, da wo dein Goldesel anschließend stehen bleibt machst du ein Foto und lädst es hier im Thread hoch.

Beitrag von „MachX“ vom 29. März 2019, 21:45

Hab ich hier gepostet:

[VEGA 56 HighSierra](#)

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2019, 21:48

Das ist gut! 👍

In diesem Sinn habe ich die beiden Threads mal zu einem zusammengefasst...
Habe bitte ein wenig Geduld bis der passende Tipp (Abhilfe) aus der Community kommt, sei geduldig und beherrscht... sorry da bin ich falsch abgebogen.

Das wird schon! 😊

Beitrag von „MachX“ vom 29. März 2019, 21:50

Werde geduldig sein, für heute reicht mir eigentlich schon fasst.

DANKE

Du hattest ja mal mein Board.

@AI:

Ist bei dir im BIOS das CSM aktiviert oder deaktiviert?

Letzteres sollte der Fall sein.

Bios-Pics und EFI-Ordner findest du unter [Coffee Lake Sammelthread \(lauffähige Konfigurationen\) Desktop](#)

Mein System ist eigentlich Skylake.

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2019, 22:05

[Zitat von MachX](#)

Sein Clover funktioniert bei mir unter HS ja sehr stabil

Entschuldige bitte das ist mir völlig entfallen, aber für High Sierra und Mojave musst du Clover Bootloader und ein paar Kext auf jeden Fall aktualisieren, ausserdem kann die Vega mit dem SMBIOS iMac17,1 so rein gar nüscht anfangen.

Die IGP hast du im BIOS auf dissabled gestellt und ein iMacPro1,1 ist eingestellt?

Wobei ich jetzt ehrlich gesagt den Thread nicht von Anfang an gelesen habe und mit [CMMChris](#) bist du doch bestens versorgt was die Grafikkarte angeht.

Wahrscheinlich hat er schon die gleichen Fragen gestellt und der Hase hängt irgendwo im Detail?

Beitrag von „MachX“ vom 29. März 2019, 22:07

Hatte eigentlich vor, Mojave jetzt zu installieren.

iMacPro1,1 richtig.

IGP auf aktiviert, denke, die muss mit der VEGA kooperieren. Soll ich die abschalten ?

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2019, 22:13

Die IGP muss wech, also aus, also disabled, also nix da, am besten ausbauen, ein iMacPro1,1 hat eine Xeon CPU mit ohne IGP. 😊

Edit: Das mit dem ausbauen war ein Scherz. 😊

Beitrag von „MachX“ vom 29. März 2019, 22:29

Na. dann schalt ich die ab.

###

Es bleibt aber beim Apfel ohne Ladebalken.

Mit dem Scherz war klar.

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2019, 22:32

Satan! 

Verbose Mode bitte!

Machst du persönlich (selber) auch jedes mal ein Reset oder warum speichert sich bei dir das Boot Argument -v nicht?

Ein bisschen mehr Konzentration bitte mein Herr.

Beitrag von „MachX“ vom 29. März 2019, 22:38

Verbose-Photo ist hier, kann auch neues machen mit abgeschalteter Interner Graka:

[VEGA 56 HighSierra](#)

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2019, 22:40

[Zitat von MachX](#)

mit abgeschalteter Interner Graka:

Darum bitte ich doch... ausgezeichnet. 👍

[MachX](#) verzeihe mir bitte meinen Sarkasmus aber ich dachte wir wären eigentlich schon weiter in der Hackintosh Thematik, keine Ahnung wo du die letzten Monate gewesen bist. Mallorca? 😊

Beitrag von „MachX“ vom 29. März 2019, 22:46

```

%CPUI: DBG2 0x000000009E90EDC0 000054 (v00 INTEL 00000002 MSFT 0000005F)
%CPUI: VFCT 0x000000009E90EE18 00EE84 (v01 ALASKA A M I 00000001 AMD 31504F47)
%CPUI: BGRT 0x000000009E91DC00 000038 (v01 ALASKA A M I 01072009 AMI 00010013)AppleCredentialManager: In
%CM: InitCredentialEngine: Global credential set created, CSI101.
%AppleCredentialManager: Init: returning, result = true, instance = <ptr>.

%CPUI: SSDT 0x000000009E47D000 000718 (v01 PmRef CpuPm 00003000 INTL 20120320)
%CPUI: SSDT 0x0000000093837000 0001A2 (v01 PmRefA CpuCst 00003000 INTL 20120320)
%CPUI Warning: Invalid character(s) in name (0x14544E49), repaired: [INT*]AppleCredentialManager: start: call
%AppleCredentialManager: start: started, instance = <ptr>.
%AppleCredentialManager: start: returning, result = true, instance = <ptr>.
%AppleKeyStore starting (BUILT: Mar 13 2019 20:14:29)
%AppleKeyStore::start: _kernel_relay_enable = 0
(20160930/utstring-301)
%CPUI Warning: Invalid character(s) in name (0x02191270), repaired: [****] (20160930/utstring-301)
%AppleKeyStore::start: _sep_enabled = 0
%CPUI Warning: Invalid character(s) in name (0x2D616468), repaired: [****] (20160930/utstring-301)
%CPUI Error: ACPI Warning: Invalid character(s) in name (0x2D616468), repaired: [****] (20160930/utstring-301)
[****] Namespace lookup failure, AE_ALREADY_EXISTS (20160930/dsfield-732)
%CPUI Warning: Invalid character(s) in name (0x0D110078), repaired: [****] (20160930/utstring-301)
%CPUI Error: ACPI Warning: Invalid character(s) in name (0x0D110078), repaired: [****] (20160930/utstring-301)
[****] Namespace lookup failure, AE_ALREADY_EXISTS (20160930/dsfield-732)
%CPUI Warning: Invalid character(s) in name (0x626E6F0A), repaired: [****] (20160930/utstring-301)
%CPUI Error: ACPI Warning: Invalid character(s) in name (0x626E6F0A), repaired: [****] (20160930/utstring-301)
[****] Namespace lookup failure, AE_ALREADY_EXISTS (20160930/dsfield-732)
%CPUI Warning: Invalid character(s) in name (0x312D6472), repaired: [****] (20160930/utstring-301)
%CPUI Warning: Invalid character(s) in name (0x47544468), repaired: [*DTG] (20160930/utstring-301)
%CPUI Warning: Invalid character(s) in name (0x71686A69), repaired: [****] (20160930/utstring-301)
%CPUI Error: ACPI Warning: Invalid character(s) in name (0x71686A69), repaired: [****] (20160930/utstring-301)
[****] Namespace lookup failure, AE_ALREADY_EXISTS (20160930/dsfield-732)
%CPUI Warning: Invalid character(s) in name (0x00045460), repaired: [*T**] (20160930/utstring-301)
%CPUI Exception: AE_AML_NO_OPERAND, [DSDT] table load failed (20160930/tbxfload-289)
%CPUI Error: [\\_SB\_PCI0\_IGPU] Namespace lookup failure, AE_NOT_FOUND (20160930/dswload-292)
%CPUI Exception: AE_NOT_FOUND, During name lookup/catalog (20160930/psobject-310)
%CPUI Error: [\\_SB\_PCI0\_PEG0] Namespace lookup failure, AE_NOT_FOUND (20160930/tbxfload-319)
%CPUI Exception: AE_NOT_FOUND, (SSDT: SaSsdT ) while loading table (20160930/tbxfload-319)
%CPUI Exception: AE_NOT_FOUND, During name lookup/catalog (20160930/dswload-292)
%CPUI Exception: AE_NOT_FOUND, (SSDT: PegSsdT) while loading table (20160930/psobject-310)
%CPUI Error: [\\_SB\_PCI0\_XHC\_RHUB] Namespace lookup failure, AE_NOT_FOUND (20160930/tbxfload-319)
%CPUI Exception: AE_NOT_FOUND, During name lookup/catalog (20160930/dswload-292)
%CPUI Exception: AE_NOT_FOUND, (SSDT:xh_rvp10) while loading table (20160930/psobject-310)
%CPUI Error: [\\_PR\_CPU0] Namespace lookup failure, AE_NOT_FOUND (20160930/tbxfload-319)
%CPUI Exception: AE_NOT_FOUND, During name lookup/catalog (20160930/dswload-292)
%CPUI Exception: AE_NOT_FOUND, (SSDT: CpuSsdT) while loading table (20160930/psobject-310)
%CPUI Error: [\\_PR\_CPU0] Namespace lookup failure, AE_NOT_FOUND (20160930/tbxfload-319)
%CPUI Exception: AE_NOT_FOUND, During name lookup/catalog (20160930/dswload-292)
%CPUI Exception: AE_NOT_FOUND, (SSDT: CpuPm) while loading table (20160930/psobject-310)
%CPUI Error: [\\_PR\_CPU0] Namespace lookup failure, AE_NOT_FOUND (20160930/tbxfload-319)
%CPUI Exception: AE_NOT_FOUND, During name lookup/catalog (20160930/dswload-292)
%CPUI Exception: AE_NOT_FOUND, (SSDT: CpuCst) while loading table (20160930/psobject-310)
%CPUI Error: 7 table load failures, 3 successful (20160930/tbxfload-342)

```

Hier Verbose. Video ist wohl zu gross.

Highsierra hat gut geklappt, da brauchte ich keine speziellen Sachen lernen.

Mallorca werd ich sicher nie hinwollen. War@Home.

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2019, 23:10

Ich habe da so eine Vermutung, nimm doch bitte mal die DSDT.aml im Clover Ordner ACPI aus dem Rennen, also entweder umbenennen nach *bak oder entfernen, kann (ja) sein dass sich da von Sierra über High Sierra hin zu Mojave etwas geändert hat, zu mal damals die IGP im Spiel war und jetzt eine Vega den Ton angeben soll.

Beitrag von „MachX“ vom 29. März 2019, 23:16

Ich hab die plist von Sierra ganicht genommen - habe ganz neu erstellt mit Cloverkonfigurator in Anlehnung an AI versch. Versionen.

Kann aber Deine alte von HS mal probiere.

Denk, die DSDTs waren deaktiviert, werde sofort rangehen.

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2019, 23:26

Zitat von MachX

Ich hab die plist von Sierra ganicht genommen

Die alte config.plist von Sierra habe ich gar nicht gemeint, wenn dann reicht es (hier) ein Duplikat zu erzeugen und mit dem Clover Configurator ein SMBIOS iMacPro1,1 einzustellen, nebenbei sollten alle Kext im Ordner Other wenn möglich aktuell sein.

Ich meinte die DSDT.aml welche ich damals dabei gelegt hatte und welche im Grunde eine Allrounder Funktion für alle Z170 Mainboards darstellt, bedeutet fast alle Z170 und B150 Mainboards von ASUS, Gigabyte und ASRock konnten damit das notwendige in Gang bringen.

Alles (fast alles) was unter Systemeinstellungen unter PCI steht ist reine Kosmetik... 😊

Edit: Ich möchte hier an dieser Stelle gerne noch mal [CMMChris](#) ins Boot holen, das Thema iMacPro und Vega ist nun wirklich nicht mein Spezialgebiet.

Beitrag von „MachX“ vom 29. März 2019, 23:43

Hat gebootet, hab die DSDT umbenannt.



Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2019, 23:46

Da bin ich ja froh dass ich nicht der zündende Funke war. 🤖

Edit: Bei Lüfter Problemen bezüglich Lautstärke und oder nach dem Sleep bin ich nun wirklich raus...

Teste das Gedöns mal ausreichend und melde dich anschließend zum Feintuning wieder hier im Thread.

Beitrag von „MachX“ vom 30. März 2019, 00:05

Bin schon mit Firefox auf Mojave in den Hackintoshpool unterwegs.

Lüfter steht im Moment still.

Bin ehrlich gesagt, happy - Danke für Deinen Tipp !!!

Ohne den Tipp hätt es wohl noch ein Weilchen gedauert.

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. März 2019, 00:13

Immer wieder gerne. 😊

Hat der Thread jetzt das grüne Label "erledigt" verdient oder gibt es da noch offene Fragen?

Das Label zu deinem Thread kannst du gerne bei Bedarf und jederzeit selber umstellen, so dass die Community beizeiten auf deine Anfrage aufmerksam wird, nutze bitte diese Forenfunktion zeitnah und oder temporär bei Update Infos. 😊

Edit: Ich hasse diese der Form halber Hackintosh Forum Postings, mach es einfach wie es

passt...



Beitrag von „MachX“ vom 30. März 2019, 00:15

Grüne Label wär okay, wenn ich extra wegen der Auflösung oder was die VEGA betrifft, dann nen Post aufmachen darf.

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. März 2019, 06:43

Dein Bildschirm läuft ja immer noch auf 30Hz. Drücke mal bei gedrückter ALT Taste auf skaliert ob du dann auf 60Hz ändern kannst.

Übrigens: Die restlichen Vega Bugs (Coil Whine und Lüftersteuerung) werden mit 10.14.5 gefixt. Neue Treiber ;).

Beitrag von „grt“ vom 30. März 2019, 11:43

die erledigt/in arbeit labels sind anzeigen, ob es im threadverlauf bereits eine lösung für die bearbeitete problematik gibt (so dass user mit ähnlichen fragen sehen, dass hier antworten zu finden sind), oder ob weiterhin unterstützungsbedarf besteht.

geschlossen ist der thread nicht, wenn er auf erledigt steht, du kannst also jederzeit weiterschreiben. und bei neuen fragen auch wieder auf "in arbeit" umstellen.

Beitrag von „MachX“ vom 30. März 2019, 12:49

[CMMChris](#),

Skalieren und Hz-Einstellung geht einwandfrei.

4K@60Hz wird unter "UI sieht aus wie" angezeigt und auch gleich mit Infotaste am TV eingeblendet, wenn ich das eingestellt habe, sogar mit dem alten HDMI-Kabel.

Lüfter der VEGA stehen auch meistzeitig beim Ansehen von 4K HDR-Demos, die ich runtergeladen habe.

Allerdings ist dann, wenn man was lesen möchte, alles sehr klein - möchte ich noch sehen, ob ich mit dem Automator Tastenkürzel finden kann, um das Umskalieren praktischer zu machen.

Die Demos scheinen bei 4K@60 Hz noch einen Tick brillanter zu sein. Ob das tatsächlich so ist, muss ich noch genauer testen.

Jedenfalls gibt es sicher mit dem einfachen HDMI-Kabel keine Qualitätseinbußen.

Unter HighSierra geht 4K@60Hz mit dem DP-Kabel, mit dem HDMI-Kabel schaltet OS sofort auf 30Hz um und dann öffnet sich nicht die Frequenzeinstellung.



Wenn ich unter WIN10 die Skalierung auf 60Hz stelle, wird der Schirm schwarz - bei Verwendung des DP-auf-HDMI-Kabels - vermutlich muss ich zuvor noch was in den AMD-Einstellungen was ändern.

Jedenfalls kann ich MacOS starten.

Interne Grafik habe ich wieder angeschaltet und es läuft auch.

Lüfter stehen immernoch still, seltsamerweise jetzt auch unter HighSierra.

Unter Win10 hab ich bei schwarzem Schirm das HDMI-Kabel eingesteckt und es kam Bild. Mit HDMI-Kabel kann ich auch Skalieren. Vermutlich gibt es unter WIN nur eine Hardwareerkennung für HDMI. Jedenfalls hat AMD automatisch Farbtiefe und Pixelformat reduziert auf 8bpc und 420. Ausserdem hatte Wattman gemeldet, dass wegen eines unerwarteten Ereignisses die Einstellungen zurückgesetzt wurden.

Unter Win laufen jetzt nur meine Gehäuselüfter, aber, dass hab ich Gigabyte seit einem Update zu verdanken.

Farbtiefe und Pixelformat kann man ja unter MacOS NICHT so anwählen, wie unter WIN, wie es scheint. Na, Hauptsache ist, was hinten rauskommt, nämlich, ein brilliantes Bild.

Unter Mojave laufen die Gehäuselüfter und CPU-Lüfter so langsam, dass ich sie erst höre, wenn ich direkt am Gehäuse bin. VEGA-Lüfter sind aus.

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. März 2019, 15:35

Wieso möchtest du "umskalieren"? Verstehe ich nicht. Normal setzt man eine Skalierung und nutzt diese dann auch durchgehend.

Beitrag von „MachX“ vom 30. März 2019, 22:28

Wenn ich einen 4K-Film ansehe und den Schirm auf 4K eingestellt habe, ist das für den Gebrauch, z.B. Forum lesen alles zu klein. Es ist ein 55-Zöller.

Einen weiteren Bildschirm brauche ich nicht