

Erledigt

AMD Ryzen Vanilla Installations Stick erstellen funktioniert nicht. (10.13.6)

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 28. März 2019, 18:17

Hallo ich fasse mein Problem mal in einem Neuen Thread zusammen.

Ich wollte mein System von 10.13.3 auf 10.13.6 updaten. Die neue Installation soll aber eine Vanilla Installation sein, da diese ja nun auf AMD-Systemen auch möglich ist und mir schon mehrmals empfohlen wurde.

Nun habe ich versucht den Installationsstick zu basteln. [Diese Anleitung](#) wurde dazu häufig empfohlen.

Sie besteht zwar aus mehreren Posts aber ich habe Versucht mir das ganze zusammen zusammeln, da es dort (finde ich) sehr durcheinander Ist. Nichts desto trotz habe ich nun das dort verlinkte image auf einen Stick gezogen und einen 2.Stick auf dessen EFI Partition der AMD Vanilla-EFI ordner liegt. einen Dritten Stick mit der version aus dem Appstore habe ich auch probiert.

Wenn ich diesen Stick nun boote bekomme ich erst einmal einen Fehler und eine lange Textliste läuft durch. Dann erscheint Irgendwann das Verbotsschild.

Egal wie ich es probiere. ich bekomme die Installation nicht zum laufen.

Mein System auf 10.13.3 habe ich nach einer Schritt für Schritt Anleitung Durchgeführt. Also bin ich darin sehr unerfahren.

Woran könnte das Liegen?

Zudem wir im obern verlinkten Posts ständig von einer SSD gesprochen, wo ich noch nicht verstanden habe, ob das die ist, wo ich das System Installieren Möchte oder eine ander. Vielleicht kann mich dazu auch noch jemand aufklären.

Macht es eigentlich Sinn auf Mojave zu updaten? auf mit NVidia grafikarte ohne Webtreiber?

Kann irgendjemand Sagen ob ich etwas Falsch gemacht?

Beitrag von „ralf.“ vom 28. März 2019, 18:24

Das Verbotsschild ist ein ganz anderer Fehler. Fast immer ein USB-Problem. Also den USB-Port

wechseln.

Beitrag von „bananaskin“ vom 28. März 2019, 19:47

Hallo [Ralf](#)

In deiner Anleitung (**Mojave 10.14.1 - 10.14.4 - Installation mit AMD-Kernel**) scheint was nicht zu stimmen

schau doch bitte mal rein, da geht es doch um 10.13.6, oder täusche ich mich

Beitrag von „ralf.“ vom 28. März 2019, 20:46

Ja, den Satz "Nur bei 10.13.6: den **Kext** entpacken, nach System/Library/Extensions kopieren und Kext Utility einmal durchlaufen lassen." muss ich da mal löschen.

Ansonsten müsste es passen

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 28. März 2019, 21:05

Welcher anleitung muss ich da jetzt genau folgen? es gibt ja die "**10.14.1 - 10.14.3 Vanilla-Installation**" und die "**High Sierra 10.13.0 - 10.13.3 und 10.13.6 - Installation mit prelinkedkernel**"

aber keine 10.13.6 Vanilla-Installation. Ich habe mich an der der Vanilla-Installation Orientieren wollen jedoch wurde mir auch nach mehrmaliger neuinstalation die fehlermeldung "Install macOS High Sierra.app/Contents/SharedSupport/BaseSystem.dmg" angezeigt (bei dem Installationsstick-Creating-Tool) . das bedeutet ja, das die app fehlerhaft ist. ich habe sie aber wie gesagt mehrmals neu installiert. Kann ich das Irgendwie beheben?

Beitrag von „ralf.“ vom 28. März 2019, 21:11

Welches macOS hast du denn als Installationsdatei auf dem Rechner??

Hast du ein laufendes MacOS??

Je nachdem welche Voraussetzungen vorliegen, solltest du die passende Anleitung wählen.

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 28. März 2019, 21:13

Ich habe ein MacOS 10.13.3 wie anfangs geschrieben. Ich habe versucht die Installationsapp aus dem Appstore zu laden.meinst du das mit Installationsdatei? Auserdem habe ich die Basesystem dmg aus dem thread herunter geladen.

Beitrag von „ralf.“ vom 28. März 2019, 21:22

ja die Installations-app. Versucht zu laden, ging das nicht?

Du warst doch schon beim Verbotsszeichen. Da warst du doch schon sehr weit. Nur den Stick am anderen USB-Port ausprobieren.

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 28. März 2019, 21:26

Also das mit dem Verbotsszeichen war mit dem USB Port nicht behoben. Es lag wohl daran , das ich eine alte version der installations-app hatte und die die 10.13.3 noch hatte, weil ich die auf der Sierra VM hatte. Ich dachte die app läd immer die Aktuellste version.

Das verbotszeichen kommt auch manchmal, wenn ich das System starte.

Beitrag von „ralf.“ vom 28. März 2019, 21:30

Am einfachsten wäre folgendes (wenn du ne Internetverbindung mit mindestens 10mbit hast.

Die Bases-Datei auf einen Stick wiederherstellen, mit Transmac oder mit DiskUtility.

Das wäre hier [Posting nr 7](#)

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 28. März 2019, 21:36

Und dann sollte die Mojave-Vanilla anleitung funktionieren?

Beitrag von „ralf.“ vom 28. März 2019, 21:38

Die NVidia GTX 1050 Ti läuft doch mit Mojave sehr sehr schlecht. Das macht keinen Sinn.

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 28. März 2019, 21:40

also wie soll ich dann weitermachen?

Beitrag von „ralf.“ vom 28. März 2019, 21:43

Wie ich schon schrieb:

Am einfachsten wäre folgendes (wenn du ne Internetverbindung mit mindestens 10mbit hast.

Die Bases-Datei auf einen Stick wiederherstellen, mit Transmac oder mit DiskUtility.

Das wäre hier [Posting nr 7](#)

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 28. März 2019, 21:46

Und das läd dann alles andere herrunter?

Beitrag von „ralf.“ vom 28. März 2019, 21:47

ja das lädt den Rest

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 30. März 2019, 08:12

Ich habe nun drei mal versucht die Intallation auszuführen.

Die ersten beiden Installationsschritte laufen ohne Probleme doch wenn es zum 3. kommt möchte die Installation nicht mehr starten.

Der Rechner Startet immer neu wenn das OS starten müsste.

Beitrag von „ralf.“ vom 30. März 2019, 09:56

Das wird die Grafikkarte sein.

Im Clover-Menü die Spacetaste drücken und `nv_disable=1` wählen.

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 30. März 2019, 14:34

O ja da hatte ich aus versehen `nvda_drv=1` gesetzt und nicht `nv_disable=1`. mein fehler.

Beitrag von „ralf.“ vom 30. März 2019, 14:50

Und wenn das funzt, wenn du bis zum Desktop kommst, dann den Webdriver installieren.

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 30. März 2019, 16:09

Der Webtreiber ist installiert jedoch wird weder das modell der grafikkarte noch der 2. monitor erkannt auch der dock ist nicht transparent.

Beitrag von „ralf.“ vom 30. März 2019, 16:46

In der Anleitung sind Tipps dazu

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 30. März 2019, 19:39

Ich habe das mal duchprobiert doch es möchte einfach nicht funktionieren.

Was muss ich denn alles als bootflags setzten?

im moment sieht es so aus:

Code

1. -v
2. npci=0x2000
3. nvda_drv=1
4. nv_disable=1

Beitrag von „ralf.“ vom 30. März 2019, 19:46

Zitat: System Parameters/NvidiaWeb anhaken, für El Capitan: Boot/nvda_drv1 anhaken.
Install Drivers/Drivers UEFI 64 BIT/EmuvariableUEFI anklicken.
Den NVWebDriverLibValFix.kext in den Ordner Other kopieren.
Bevor die Pascal-Grafikkarte eingebaut wird, erst testen ob der Webdriver wirklich aktiv ist.

Am besten funzt es es mit einer anderen Grafikkarte zu testen, die keinen Webdriver braucht

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 30. März 2019, 21:02

alles bis auf die kext habe ich wie beschrieben gemacht. Wenn ich die kext benutzen möchte startet das OS nicht mehr.

Beitrag von „ralf.“ vom 30. März 2019, 21:06

Kommst du den sonst zum Desktop?

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 30. März 2019, 21:07

ja das klappt soweit. oben wird auch das Nvidia Logo angezeigt

Beitrag von „ralf.“ vom 30. März 2019, 21:09

Falls da noch der Whatevergreen.kext drin ist, schmeiss den mal raus.

Und im Clover-Menü kannst du den Webdriver auch aktivieren.

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 30. März 2019, 21:28

Sobald ich den Whatevergreen.kext entferne möchte er ebenfalls nicht starten.

Ich habe dir mal meinen Efi ordner angehängen. Vielleicht könntest du ja mal duchschaun.

Beitrag von „ralf.“ vom 30. März 2019, 21:37

Das SMBIOS sollte lieber wieder auf imac14.2

Weil der iMacPro1,1 keine Nvidia hat, und dann führt es zum BlackScreen.

Beitrag von „Tunfisch96“ vom 30. März 2019, 22:11

ok ok ok. Ich sollte vielleicht einfach die Bootflag nv-disable entfernen und es funktioniert.

Danke für deine Hilfe