

Erledigt

aktueller Stand NVIDIA WebDriver auf macOS Mojave (?)

Beitrag von „DedSec“ vom 30. März 2019, 12:38

Moin Leute,

hat jemand bereits neue Informationen über die Verfügbarkeit der NVIDIA WebDriver unter macOS Mojave ?

Letzter Stand war, dass NVIDIA keine WebDriver für Mojave bereitstellen kann, da Apple wichtige Informationen an NVIDIA nicht weitergegeben hat, um die WebDriver bereitzustellen!

Thx!

Beitrag von „Romsky“ vom 30. März 2019, 14:06

Dieser Status ist unverändert und wird sich voraussichtlich auch nicht mehr ändern. So wie es derzeit aussieht kann man sich wirklich bei Apple bedanken. Diese scheinen aktiv zu verhindern dass Treiber für NVIDIA kommen beziehungsweise NVIDIA Treiber signiert veröffentlichen kann. Warum NVIDIA bis dato allerdings nicht einfach einen unsignierten Treiber veröffentlicht hat um deren Kundschaft eine Freude zu machen entzieht sich auch meiner Logik...

Beitrag von „umax1980“ vom 30. März 2019, 14:08

Vielleicht weil Nvidia selbst nicht wirklich weiterkommt, und Apple gewisse Infos einfach nicht weitergibt. Denn anders kann man sich das nicht erklären.

Ich denke, Apple hat da auch kein gesteigertes Interesse, die haben sich auf AMD eingeschossen. So muss man das aktuell akzeptieren.

Beitrag von „DerJKM“ vom 30. März 2019, 14:42

Was aber falsch ist, ist dass Apple Nvidia daran hindert, Treiber zu signieren. Nvidia hat ein weiterhin gültiges Zertifikat, um Treiber für macOS zu veröffentlichen. Ohne dieses, das nicht an eine spezifische macOS-Version gebunden ist, hätten sie diese Woche keine Treiber für High Sierra 2019-02 veröffentlichen können.

Natürlich kann es immernoch sein, dass Apple bestimmte Infos nicht rausgibt. An der Signatur liegt es aber definitiv nicht. Ich glaube eher, dass der Markt für Nvidia zu klein wurde. Nur der Mac Pro 5.1 wird noch offiziell unterstützt, die Anzahl der Hackintoshler dürfte auf den Gesamtmarkt gesehen extrem gering sein, und eine eGPU wird sich auch nicht gerade jeder zweite macOS-Nutzer zulegen.

Bezeichnend ist, dass Nvidia sich bis heute nicht offiziell dazu geäußert hat. Die Aussage mit dem Zertifikat geht lediglich auf einen Nvidia-Supportmitarbeiter zurück. Eine entsprechende Aussage gibt es übrigens auch von einem Apple-Supportler (im 4. Post auf der Seite): <https://devtalk.nvidia.com/default-topic/mac-os-mojave-10-14-60>

Beitrag von „Romsky“ vom 30. März 2019, 16:28

Es gab aber die Aussage das Nvidia daran arbeite und bereits Treiber fertiggestellt hat. Es läge nur an Apple sagte man da. Seitens Apple kam bis dato nichts. Sind in meinen Augen beide echt mies drauf. Apple und NV.

Beitrag von „DedSec“ vom 30. März 2019, 16:35

Hm ... ok. Aber für High Sierra bleiben selbst bei Updates die Grafiktreiber weiterhin bestehen oder gibt es da auch irgendwann ein Ende ???

Wie lange kann man denn noch mit High Sierra arbeiten ???

Ich würde immer bei High Sierra stehen bleiben oder ich nutze eine virtuelle Maschine.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. März 2019, 16:39

@[4n0nym0u5](#)

Da wird auch nichts mehr kommen. Ist jedenfalls meine Vermutung. Apple baut ja keine NVIDIA Karten mehr in ihren Geräten ein, wieso sollten dann auch treiber für Mojave erscheinen?

Besorg dir ne AMD Karte (RX 580 Nitro +), die sind auch nicht mehr soo teuer.

Du kannst aber natürlich so lange mit HS arbeiten wie du willst. Bis Support Ende eben

viele Grüße

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. März 2019, 16:48

[Zitat von 4n0nym0u5](#)

Letzter Stand war, dass NVIDIA keine WebDriver für Mojave bereitstellen kann, da Apple wichtige Informationen an NVIDIA nicht weitergegeben hat, um die WebDriver bereitzustellen!

Das sind unbestätigte Gerüchte und höchst unwahrscheinlich. NVIDIA kann nach wie vor signieren, also können sie auch Treiber für Mojave veröffentlichen. Apple hat auch überhaupt

kein Interesse daran irgendwelche Treiber zurückzuhalten. Letzte offizielle Aussage von NVIDIA ist, dass man an den Treibern gemeinsam mit Apple arbeitet. Warum es so lange dauert? Weil NVIDIA kein großes Interesse daran hat und die Arbeiten keine hohe Priorität haben. Für die Handvoll Kunden unter macOS Treiber zu entwickeln lohnt sich für NVIDIA im Grunde gar nicht. Die Kundenbasis schrumpft in diesem Segment ohnehin, da die alten Mac Pros langsam aber sicher aussterben und die offizielle eGPU Unterstützung erstmal nur für AMD Karten gedacht ist. Wenn Apple daran mal was ändert, würde sicherlich auch NVIDIA der Treiberentwicklung wieder höhere Priorität schenken.

Ich bin nach wie vor davon überzeugt, dass Mojave noch Webtreiber bekommen wird. Sicherlich aber erst in der zweiten Jahreshälfte.

Beitrag von „Romsky“ vom 30. März 2019, 17:01

Naja, ich bin derzeit sehr schon wieder fast am switchen auf Windows. 🙄 Vega VII wird nicht richtig supportet (kann kein Maya und co nutzen), mein Thinkpad X1 Carbon 6Gen läuft perfekt mit 10.14.3, 10.14.4 lässt sich nicht installieren KP ohne Ende. Und da ich durch Zufall günstig an eine RTX 2080ti gekommen bin, obwohl ich NV extrem abgeneigt bin, habe ich derzeit schon wieder fast die Nase am Hackintosh voll. Bei jedem kleinen Update kommen neue Probleme oder Einschränkungen... manchmal ist es echt schwer dem Hacki treu zu bleiben. Die ganze Zeit die man da investiert und dann fehlt ein Treiber oder ein Update macht alles kaputt.... 😞

Beitrag von „floris“ vom 30. März 2019, 17:06

[Zitat von CMMChris](#)

[...]

Ich bin nach wie vor davon überzeugt, dass Mojave noch Webtreiber bekommen wird. Sicherlich aber erst in der zweiten Jahreshälfte.

Wenn man wüsste, ob NVIDIA einen Senior Developer mit LowLevel Hardware KnowHow für

MacOS gefunden und eingestellt hat

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. März 2019, 17:10

[Romsky](#) Wenn man es richtig angeht halten sich die Probleme in Grenzen. Und dass Hackintosh auf nem Laptop grundsätzlich "Meh" ist, sollte doch hinreichend bekannt sein.

Beitrag von „Romsky“ vom 30. März 2019, 17:18

Bisher gebe ich dir da recht... aber wenn ein system komplett funktioniert, inkl. DSDT, Kext usw. und dann kommt ein kleines Update und es geht nichts mehr, hält sich die Logik in Grenzen. (KernelPanics, Graphics, PCH usw. alles macht damit Probleme. Wieder bei 10.14.3 und alle geht mit gleicher Config perfekt. Macht nicht wirklich Sinn.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 30. März 2019, 17:24

Also meine Systeme haben nie Probleme bei Updates. Die laufen teilweise Nachts durch ohne das ich es merke (nur wenn ich mal bei über diesen mac nach sehe)

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. März 2019, 17:24

Derlei Aussetzer hatte ich bisher noch nie. Wenn du solche Probleme hast ist die Config dafür verantwortlich. Man kann auch zu viel patchen. Mit dem Prinzip "weniger ist mehr" bin ich bisher am besten gefahren - auch was Fremdsysteme betrifft. Alles schön stabil inkl. Updates.

Beitrag von „Romsky“ vom 30. März 2019, 17:42

Du ohne hier offtopic zu werden. Die SSDT und DSDT ist perfekt auf mein System zugeschnitten. Wenn es seit 10.14 bis 10.14.3 perfekt geht, und damit meine ich wirklich perfekt kann es ja nicht sein das mit 10.14.4 plötzlich quasi nichts mehr geht. KP, PCH, iGPU usw. der ist nur am maulen. Schon strange, zumal wie ich hier lese 10.14.4 nur wenige Änderungen bringt. Echt strange... oder habe ich da was übersehen? Ich nutze Hackintosh seit Tiger und habe immer alles irgendwie zum laufen gebracht...

Beitrag von „ozw00d“ vom 30. März 2019, 18:28

Aktueller und höchstwahrscheinlich bleibender Status: NVidia sagt kauft euch ATIs 😊

Beitrag von „Noir0SX“ vom 30. März 2019, 18:33

[Romsky](#) hast Du die Probleme auf Deinem X1 Carbon immer noch ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. März 2019, 19:38

[Zitat von Romsky](#)

Die SSDT und DSDT ist perfekt auf mein System zugeschnitten.

[Zitat von CMMChris](#)

Man kann auch zu viel patchen.

Mit statischem DSDT Patching bin ich am Anfang auch eingegangen und genau deshalb nutze ich nur noch die Möglichkeiten von Clover und habe nie signifikante Probleme. Statische DSDT

bleibt etwas das genutzt wird wenn es mal nicht anders geht.

Beitrag von „Romsky“ vom 30. März 2019, 19:48

[CMMChris](#)

Manche Dinge lassen sich halt nur per DSDT lösen 😊

Aber selbst ohne DSDT habe ich das Problem.

[Noir0SX](#)

Ja, bekomme, egal was ich mache, 10.14.4 nicht zum laufen.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 30. März 2019, 19:51

Baue dir mal den aktuellen WEG 1.2.8

Beitrag von „DerJKM“ vom 30. März 2019, 20:12

Wenn 10.14.4 nicht will probier mal 10.14.5 Beta. Hätte den Vorteil dass deine Vega VII dort läuft 😊

Webtreiber für Mojave? Wahrscheinlich zum Release von 10.15.2 😄

Beitrag von „DedSec“ vom 31. März 2019, 16:11

Naja, ich hab ja erstmal ein laufenden Hackintosh. Ich erkundige mich mal wie lange der Support für High Sierra ist ...

Beitrag von „DerJKM“ vom 31. März 2019, 16:45

Also bisher war es immer so, dass natürlich das aktuelle macOS und die zwei Vorgänger unterstützt werden. Aktuell also Mojave, High Sierra und Sierra. Wenn 10.15 raus kommt wird Sierra rausfallen, bei 10.16 dann High Sierra. Voraussichtlich also September/Oktober 2020.

Einige Apps werden aber schon vorher neuere Versionen erfordern, das aktuelle Xcode braucht schon jetzt 10.14.3.

Beitrag von „DedSec“ vom 3. April 2019, 01:51

Hm... dann muss ich mir echt mal überlegen, was ich in Zukunft mache. Habe Mac auf mein Notebook laufen. Da kann ich nicht einfach so die Grafikkarte austauschen...

Beitrag von „marcel“ vom 3. April 2019, 07:21

Warum nicht einfach High Sierra weiter nutzen? Es wird noch supportet und laeuft ohne Probleme. Und wenn der Support fuer HS in 1,2 oder 3 Jahren eingestellt wird, kann man sich immer noch Gedanken machen. Auf meinem MacBook Pro nutz ich Mojave. Auf dem Hacki HS, da ich eben auch eine Nvidia drin hab. Wenn ich da beides im Vergleich hab, ergibt sich keinen Vorteil fuer mich (zumindest nicht, wenn ich dafuer etwas Geld investieren muesste).

Beitrag von „ElectroYeti76“ vom 18. April 2019, 18:02

geht eine RTX 2080 unter High Sierra gar nicht, oder eingeschränkt ? Hat da jemand

irgendwelche Erfahrungen?

Beitrag von „DerJKM“ vom 18. April 2019, 18:20

Gar nicht, da Treiber nur bis einschließlich Pascal.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. April 2019, 18:32

Die Treiber gehen wie gesagt nur bis Pascal und High Sierra. @[Schlaftablette](#)

Alle anderen gehen leider leer aus. Da wird es in der frühen Zukunft auch nichts geben.

Apple setzt momentan halt auf AMD Grafikkarten.

Beitrag von „ElectroYeti76“ vom 18. April 2019, 18:43

Das ist mir klar, aber würde wenigstens der VesaModus gehen ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. April 2019, 18:49

Ja der geht

Beitrag von „ElectroYeti76“ vom 18. April 2019, 19:01

Clover bootargs wären dann keine nötig ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. April 2019, 19:32

Ich vermute mal, aber da wird sich bestimmt noch jemand melden der sich mit den Nvidia Karten auskennt.

Beitrag von „Romsky“ vom 20. April 2019, 13:54

Bootargs sind nicht nötig. VESA geht oob. Hier RTX2080ti

Beitrag von „osxasus“ vom 12. Juli 2019, 16:24

[Zitat von 4n0nym0u5](#)

Moin Leute,

hat jemand bereits neue Informationen über die Verfügbarkeit der NVIDIA WebDriver unter macOS Mojave ?

Letzter Stand war, dass NVIDIA keine WebDriver für Mojave bereitstellen kann, da Apple wichtige Informationen an NVIDIA nicht weitergegeben hat, um die WebDriver bereitzustellen!

Thx!

Alles anzeigen

Servus, NVIDIA geht unter Mojave aber nur eingeschränkt No Games und z.Teil falsche Darstellungen. Siehe hier

<https://hackintosh-info.de/art...auf-macos-mojave-updaten/>

Beitrag von „Romsky“ vom 13. Juli 2019, 12:24

Ja, es geht gar nichts. Da nichts beschleunigt wird und kein Treiber aktiv ist. So wie bereits beschrieben 😊

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. Juli 2019, 13:41

Einfach mal warten noch bald geht es wieder zwar nicht unter Mojave aber 10.15.

Beitrag von „razor“ vom 12. September 2019, 19:26

Meinst du?

Derzeit nach wie vor keine möglichkeit ne rtx zum laufen zu bekommen oder?

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. September 2019, 20:23

Das Mac Pro Geschäft wird sich NV nicht entgehen lassen.

Beitrag von „marcel“ vom 12. September 2019, 20:35

Würde ich jedenfalls gut finden. Dann kann ich von HS updaten.

Beitrag von „rubenszy“ vom 12. September 2019, 21:05

[CMMChris](#) So langsam würde ich da zweifeln, Cinema 4D in der R21 ist wieder ein Studio Tool, wo Linux neu dazu gekommen ist, Autodesk schmeißt 2020 bei drei Tools den macOS Support weg und verstärkt langsam Linux.

Beitrag von „razor“ vom 16. September 2019, 20:45

ich würd das auch staaaaarrkk anzweifeln. Ich denke wir werden nie wieder was von nvidia bezüglich osx sehen

Beitrag von „rubenszy“ vom 16. September 2019, 22:54

Nie kann man nicht sagen, 50/50 würde ich mal jetzt einschätzen.

Wenn Adobe ihre Suite für Linux endlich mal raus bringen würden, dann würde Apple für viele Bildbearbeiter, die nicht mit Apple Programme arbeiten, keine Rolle mehr spielen.

Beitrag von „Brumbaer“ vom 18. September 2019, 08:39

[Zitat von rubenszy](#)

[CMMChris](#) So langsam würde ich da zweifeln, Cinema 4D in der R21 ist wieder ein Studio Tool, wo Linux neu dazu gekommen ist, Autodesk schmeißt 2020 bei drei Tools

den macOS Support weg und verstärkt langsam Linux.

Cinema 4D R21 läuft nicht wirklich unter Linux. Es gibt einen Licence Server und einen Render Client, das ist Alles.

Beitrag von „Kazuya91“ vom 18. September 2019, 11:21

Das Problem ist nicht Nvidia. Das Problem ist Apple. Die geben, soweit ich weiß, noch kein grünes Licht für Nvidia. Sonst hätte Nvidia schon längst Webdriver released.

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. September 2019, 11:57

Sorry aber das ist Schwachsinn und das wurde hier schon mehrfach erklärt warum.

Beitrag von „revunix“ vom 18. September 2019, 12:01

Wollen wir mal realistisch bleiben, man kann davon ausgehen das es zu 99,9% keine Webdriver mehr geben wird. Sieht es einfach ein... das Thema nervt auch langsam, da ist nach über einem Jahr nichts gekommen... Verkauft doch einfach die NVIDIA Karten und schafft euch AMD Karten an, die bekommt man bei MyDealz immer wieder hinterhergeworfen...

Beitrag von „kolutshan“ vom 18. September 2019, 12:44

Ob es einen Webdriver von Nvidia geben wird oder nicht hängt einzig und allein von Angebot und Nachfrage ab. Sollte der neue Mac Pro sehr erfolgreich bzw. interessant für die Zielgruppe sein, könnte Nvidia mehr Karten verkaufen. Schätzen die das so ein, gibt es auch einen entsprechenden Treiber. Die haben auch die einfache Rechnung, ob die Arbeits und Entwicklungskosten sich mit dem Erlös rechtfertigen lassen. Lassen wir uns also überraschen.

Beitrag von „rubenszy“ vom 18. September 2019, 13:55

Ohne den MacPro7.1 oder einen anderen modularen Mac neuerer Generation wird es auch nie Nvidia Treiber geben für macOS 10.15 und aufwärts.