

Erledigt

10.14.4: nach update kein audio nach sleep

Beitrag von „Wolfe“ vom 30. März 2019, 13:12

Erst dachte ich, dass alles bestens sei, nachdem ich das update auf 10.14.4 gemacht habe. Leider habe ich nach sleep kein audio mehr.

ResetHDA habe ich ausprobiert, keine Besserung. Woran könnte es liegen, und was könnte ich tun, um das Problem zu beheben?

Beitrag von „Jensemenn1970“ vom 30. März 2019, 13:54

Das gleiche Problem auch bei mir! Hab jetzt auch mal mit älteren Kexten gearbeitet (AppleALC+Lilu) und auch diverse Änderungen in der Config vorgenommen. Keine Veränderung.

Beitrag von „polaplex“ vom 30. März 2019, 14:35

Leider habe ich auch das selbe Problem

Beitrag von „Wolfe“ vom 30. März 2019, 14:37

Apple scheint beim letzten update am Audio geschraubt zu haben. Kein Problem, was [al6042](#) nicht lösen kann, denke ich.

Beitrag von „EaseYourPain“ vom 30. März 2019, 15:11

Könnte da nicht der codecommander helfen?

Beitrag von „Wolfe“ vom 30. März 2019, 15:13

Alle Kexte sind bei mir aktuell, der Codecommander auf 2.7.1, Clover ebenfalls auf 4910.

Beitrag von „EaseYourPain“ vom 30. März 2019, 15:19

Und ohne hast du das bestimmt auch schon probiert?

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. März 2019, 16:51

Tihi, lustig das. Bei mir wurde derselbe Fehler endlich behoben mit dem 10.14.4 Release.

Magst mal deine Config.plist anhängen?

Beitrag von „Wolfe“ vom 30. März 2019, 18:55

Hier mal die config.plist:

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. März 2019, 19:33

Versuch mal damit, erstmal nicht überschreiben und nur beim Boot manuell im Clover Menü als Startconfig auswählen.

Den Codeccommander bitte einmal rausnehmen (einfach in einen Ordner "disabled" schieben).
Eventuelle SSDT für CodecCommander auch rausnehmen.

Beitrag von „Wolfe“ vom 30. März 2019, 22:36

Hab die config.plist händisch per Cloverboot ausprobiert, jedoch ohne Erfolg. Codeccommander hatte ich gelöscht, aber ich bin mir nicht sicher, ob unter den SSDTs (EC, IMEI, LPC, MCHC) noch eine für ihn dabei ist.

Beitrag von „Lisa“ vom 31. März 2019, 13:10

Habe das selbe Problem,

bis 10.14.3 => nach sleep audio 👍

seit 10.14.4 => nach sleep kein audio mehr 👎

Clover und Kexte sind aktuell.

Beitrag von „polaplex“ vom 31. März 2019, 13:37

Mit meiner Externen Soundkarte klappt es da geht Audio auch nach dem Sleep aber das ist ja keine Lösung

Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2019, 13:47

Habt ihr schon mal den "ResetHDA"-Haken in der config.plist getestet?

Beitrag von „CMMChris“ vom 31. März 2019, 13:48

Hat er. ResetHDA findet aber meines Wissens nach eh nur beim Boot statt um die Karte aus dem State zu befreien in dem Windows sie eventuell hinterlassen hat.

Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2019, 13:55

Dann wird es wohl über kurz oder lang eine neue AppleALC-Version geben, die das Problem behandelt.

Habe eben mal meine Kiste geprüft, in dem ich mein Headset von der Aureon XFire8.0 HD auf die Ausgänge am Gehäuse umgesteckt habe.

Audio Ein- & Ausgang funktionieren weiterhin, wobei ich meine Kiste schon gegen 11 Uhr aus dem Schlaf geholt habe.

Beitrag von „Jensemenn1970“ vom 31. März 2019, 13:59

Audio über DP funktioniert auch nach dem Sleep.

Aber was bisher auffällt, wir haben alle Gigabyte Boards

Beitrag von „CMMChris“ vom 31. März 2019, 14:01

Ich hab auch ein GB Board und kein Problem. Hatte es wie gesagt ne Weile in der Beta Phase.

Musste dann CodecCommander mit SSDT nutzen. Seit der Final geht es wieder ohne.

Beitrag von „Wolfe“ vom 31. März 2019, 16:22

Eben gemerkt: direkt nach dem Aufwachen funktioniert bei meinem Hack Audio, aber nach einem Augenblick dann nicht mehr.

Beitrag von „dutch64“ vom 31. März 2019, 16:47

Hi,

probier doch bitte mal mit dem kext, ist Original nur die Info Plist angepasst.

Beitrag von „MachX“ vom 31. März 2019, 16:56

Bei meinem G Z170er klappt Sound mit HDMI und DP, außerdem mit Audiointerface - auch, nach Sleep.

Beitrag von „CMMChris“ vom 31. März 2019, 17:10

Ggf. auch mal CodecCommander in Kombination mit der angehangenen SSDT testen.

Beitrag von „Wolfe“ vom 31. März 2019, 19:39

Probiere gerade die modifizierte codeccomander.kext aus. Dauert noch, da Rechner arbeitet.

Ich habe noch herausgefunden, dass Audio sich nach dem sleep erst dann verabschiedet, wenn ich iTunes starte. Komisch.

Beitrag von „MachX“ vom 31. März 2019, 20:53

Nach langem Sleep habe ich auch Superton mit iTunes.

Auch G-Board, aber Z170er.

Beitrag von „Wolfe“ vom 31. März 2019, 23:05

[dutch64](#) Mit deiner modifizierten Version von codeccomander funktioniert bei mir audio nach sleep wieder. Danke! 😊

Edit: Falsche Entwarnung. Mist. Ich probiere gerade die Vorgängerversion von Lilu als nächstes aus.

Beitrag von „Jensemenn1970“ vom 1. April 2019, 18:45

Ich habe das Problem erstmal so gelöst dass ich AppleALC durch die letzte VoodooHDA aus dem Downloadbereich ersetzt habe.

Beitrag von „dutch64“ vom 1. April 2019, 19:58

Hi,

mit älteren Versionen der Kexte, läuft es hier!

Warum?, keine Ahnung.

Ich hoffe das hilft.

Beitrag von „mitchde“ vom 2. April 2019, 11:14

Das Problem betrifft wohl nicht alle - je nach Audio Chip tritt das auf.

AppleALC (Lilu Plugin) fixt das dann mit der Zeit. Version **1.3.6** zb. für **ALC 1220** Chip:
Fix ALC1220 audio after sleep. Wenns andere Chipsätze auch betrifft kommt das dann bei 1.3.7 plus sicher auch noch.

Beitrag von „Wolfe“ vom 10. April 2019, 23:44

Lösung! Seit AppleALC 1.3.7 und/oder CodecCommander 2.7.1 funktioniert der Sound wieder nach Aufwachen aus dem Schlafmodus.