

**Erledigt**

## **DSDT-patch, EDID einfügen? Anfänger weiß nicht weiter**

**Beitrag von „Nordel“ vom 2. April 2019, 14:44**

Mein Hackintosh funktioniert nur, wenn ihn mit `nv_disable=1` starte. Dann habe ich eine Auflösung von 1280x1024. Das Problem liegt aber nicht an der GraKa. Mit VNC kann ich mit meinem Windowssystem auf den Hacki zugreifen und dort ist dann die Beschleunigung zu sehen, die Auflösung ist aber noch die falsche.

Ein User hier im Forum hatte ein ähnliches Problem und konnte es mit einem DSDT-patch lösen, so dass sein Display als Retina-Display erkannt wurde. Er ist mittlerweile aber wohl inaktiv.

Kann ich den Link zu dem Thema hier reinstellen?

Ich hoffe, dass mir jemand helfen kann. Ich habe mit einem Linux-Live-Stick die EDID ausgelesen und auch die DSDT-datei über F4 bekommen. Ich weiß aber nicht, was ich jetzt damit machen soll/muss.

---

**Beitrag von „Nordel“ vom 3. April 2019, 18:34**

Das Thema ist doch gar nicht erledigt. Das Problem besteht weiterhin. 😞

---

**Beitrag von „rubenszy“ vom 3. April 2019, 18:55**

Welches macOS benutzt du?

## Beitrag von „Nordel“ vom 3. April 2019, 21:13

High Sierra auf dem aktuellen Stand

---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 3. April 2019, 21:19

High Sierra mit der GT330M GPU, glaube nicht mal das diese Version noch die alte GPU unterstützt.

name	class	value
IOPropertyMatch	Array	2 geordnete Elemente
0	Dictionary	4 Schlüssel/Wert-Paare
NVArch	String	GF100
NVDataType	String	Official
nubType	String	NVDAgl
unmatched	String	yes
1	Dictionary	4 Schlüssel/Wert-Paare
NVArch	String	GK100
NVDataType	String	Official
nubType	String	NVDAgl
unmatched	String	yes
IOProviderClass	String	IOService
IOSourceVersion	String	10.32.0
IOVABundleName	String	GeForceVADriver
MetalPluginClassName	String	NVMTLDevice
MetalPluginName	String	GeForceMTLDriver
MetalStatisticsName	String	GeForceStatistics

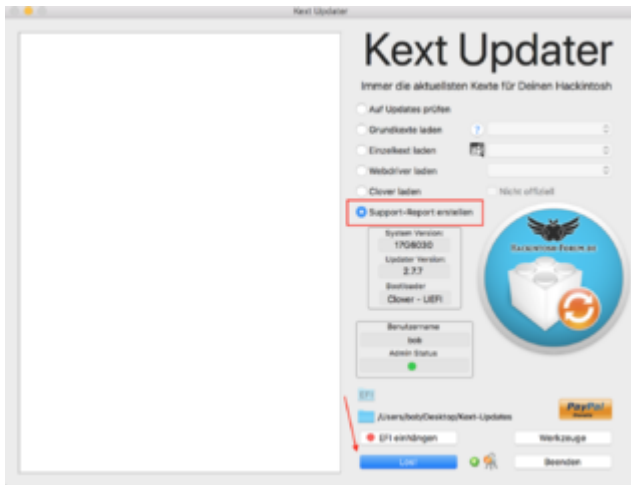
## Beitrag von „Nordel“ vom 4. April 2019, 07:00

Doch, tut sie. Das MacBook pro 6.1 hat die gleiche GraKa und läuft mit High Sierra. Wenn ich den Hackintosh mit einem Remotecontrolprogramm ansteuern, sehe ich zudem, dass die Beschleunigung funktioniert. Das Problem ist der interne Monitor. Der muss per Dsdt-patch eingebunden werden. Und dabei versage ich. Ich weiß einfach nicht, wie ich das machen soll.

---

## Beitrag von „rubenszy“ vom 4. April 2019, 08:09

na dann mach doch mal das hier



und lade das Endergebnis hier mal hoch.

---

## Beitrag von „Nordel“ vom 4. April 2019, 08:31

Hab ich gemacht