

**Erledigt**

## **MSI RX580 ARMOR OC + HD4600 Probleme**

**Beitrag von „MiChaNiot“ vom 4. April 2019, 21:04**

Hi Leute,

ich habe gleich 2 Probleme mit meinem neu aufgesetzten Hackintosh die sich jedoch gegenseitig bedingen.

Mein System (in der Signatur ganz oben) funktioniert bis jetzt eigentlich ganz bis auf das meine RX580 keinen DP nutzen wollte. Dieses Problem konnte ich jedoch mit einem KexttoPatch-Eintrag lösen. Da ich gern ein wenig mit FCX arbeite und deshalb auch gern die HD4600 im Quicksynchverbund nutzen möchte habe ich folgenden Thread genutzt um das ganze einzustellen: [Intel Quick-Sync mit WhateverGreen](#)

Nun zum ersten Problem: Boote ich mit dem Whatevergreen.kext verhindert der das mein DP wieder ordentlich funktioniert, jedoch benötige ich ihn laut Anleitung für das Quicksynch. Das zweite Problem: Selbst wenn ich daraufhin einen HDMI-Port nutze und FCX starte, stürzt es schon beim laden einer Videodatei ab.

Deaktiviere ich die iGPU dann funktioniert FCX - entferne ich WEG funktioniert mein DP...

In der Anleitung steht das meine eingeschaltete iGPU nicht mehr im Systembericht auftauchen sollte, das tut sie jedoch trotz der Anleitung.

Hoffe ihr könnt mir helfen!

LG

---

**Beitrag von „Altemirabelle“ vom 4. April 2019, 22:43**

Patch entfernen:

- Rename GFX0 to IGPU, Ist schon in WEG...

---

### **Beitrag von „MiChARiot“ vom 5. April 2019, 09:49**

Na da liegt doch das Problem wenn ich den Patch entferne und nur WEG reinschiebe gibts kein DP nach dem booten.

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 5. April 2019, 10:06**

Ich kann nur sagen, ich hab das Problem nicht, obwohl hardware sehr ähnlich.

Mach dir probeweise eine neue EFI auf einem USB Stick, und hast du alle DP auf der Karte ausprobiert?

WEG ist aktuell nehme ich an.

---

### **Beitrag von „MiChARiot“ vom 5. April 2019, 10:14**

Ich probiere es gleich nochmal mit einer neuen EFI DPs habe ich beide probiert.

Das Replace was meinen DP wiederbelebt und von WEG deaktiviert wird habe ich mal als Bild in den Anhang gehängt.

---

### **Beitrag von „DerJKM“ vom 5. April 2019, 11:05**

Ah, ein AGDP Patch. Das wird höchstwahrscheinlich an deinem SMBIOS liegen. Du nutzt

iMac15,1, ich würde mit Blick auf das kommende macOS-Update 10.14.5 mal iMacPro1,1 probieren. Vor dem SMBIOS-Wechsel bitte von allen Apple-Diensten abmelden, sonst kann es passieren dass deine Apple-ID gesperrt wird.

Etwas Hintergrund zu iMacPro1,1: Dieses SMBIOS hat keine Beschränkungen bei den GPU-Ports. Viel wichtiger ist aber, dass es auch keine iGPU vorsieht. Du kannst deine iGPU dann also deaktivieren, da die RX auch De-/Encoding kann, sogar schneller und mit HEVC. Einen kleinen Nachteil hat das aber noch: Bis das Encoding funktioniert musst du eine der drei Dinge tun:

- auf die Final von 10.14.5 warten
- Build 10E2034 von 10.14.4 installieren
- den RX5XXGVA.kext von [CMMChris](#) nutzen

---

### **Beitrag von „MiChARiot“ vom 5. April 2019, 11:18**

Mhh ich nutze momentan 10.4.4 (18E226) was das neuste Update war das mein Updater anzeigte.

Ich habe keine Vorteile durch Quicksynch? Hatte bisher immer andere Sachen gehört. Appledienste sind noch nicht angemeldet da ich das immer erst mache wenn das System "läuft".

Also um das nochmal genau nachvollziehen zu können:

- WEG raus oder rein?
- iGPU übers Bios deaktivieren
- mein AGDP Patch raus?
- iMacPro (trotz meiner Haswell-Basis?)
- RX5XXGVA.kext (zu finden in den Downloads?)

## Beitrag von „DerJKM“ vom 5. April 2019, 11:26

Zu allem ja (WEG rein, den Kext gibts hier: [Mojave 10.14.4 offiziell erschienen](#))

Ja, iMacPro trotz Haswell. Sehr lange haben wir die SMBIOS nach der CPU gewählt, aber die Einschränkungen im Grafikbereich sind größer, daher ist die GPU eher entscheidend.

Vorteile hast du durch Hardware-De/Encoding. Quicksync ist der Markenname von Intel dafür. Welche GPU das macht ist erstmal egal - die RX ist aber deutlich neuer und unterstützt HEVC, was deine HD4600 nicht kann. Außerdem codiert die RX schneller.

Build 10E2034 ist für die neuen iMacs und beinhaltet den Code, der bei 10E226 noch durch den Kext eingefügt wird. Es gibt ein Python-Skript, mit dem man auch 18E2034 von Apple laden kann, dann wäre der Kext gar nicht nötig (Link: <https://github.com/munki/macad...er/installinstallmacos.py>).

---

## Beitrag von „CMMChris“ vom 5. April 2019, 11:34

Hier meine aktuelle Kext für Hardware Encoding mit RX4xx und RX5xx Karten. Ab 10.14.5 nicht mehr benötigt! Nutzung mit iMacPro1,1 empfohlen. IGPU aus.

---

## Beitrag von „MiChaNiot“ vom 5. April 2019, 11:50

Also hab jetzt erstmal bei meinem Build (10.4.4 (18E226)) das ganze probiert.

AGDP\_patch raus, WEG rein, SMBios iMacPro1,1, RX570GVATest.kext drin...

System fährt hoch nur leider wieder ohne meine  - FinalCut scheint wunderbar zu funktionieren.

---

**Beitrag von „CMMChris“ vom 5. April 2019, 12:00**

AGDP Patch (Black Screen Patch im Clover Configurator) reicht, brauchst nicht unbedingt WEG. Wenn du NoVPA.kext nutzt kannst du den auch rausnehmen unter iMacPro1,1.

---

**Beitrag von „MiChaNiot“ vom 5. April 2019, 12:14**

Danke [CMMChris](#) und [DerJKM](#) !

DP funktioniert und HardwareDecoder auch (sagt der VDADecoderChecker)

---

**Beitrag von „CMMChris“ vom 5. April 2019, 12:22**

Super! Wenn das 10.14.5 Stable Update kommt kannst du die Kext von mir dann rausnehmen - es sei denn Apple entfernt die native Unterstützung im finalen Release wieder.