

Erledigt

USB Problem USB 2 Geräte werden nicht erkannt

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 14. April 2019, 13:02

Hallo zusammen,

ich habe noch ein Problem mit meiner Mojave Installation. Es werden keine USB2.0 Geräte an den USB Ports erkannt.

Es funktionieren aber alle Ports mit USB 3.0 Geräten...

Also auch die die eigentlich nur USB2 sein sollten (nicht Blau) funktionieren mit 3.0 Geräten nicht aber mit 3.0 Geräten problemlos....

Hat jemand nen TIP??

Gruß

René

Beitrag von „al6042“ vom 14. April 2019, 13:12

Hast du in deinem BIOS vielleicht den "XHCI HandOff" deaktiviert?

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 14. April 2019, 13:21

"XHCI HandOff" IST aktiviert.

Wenn ich es deaktivieren bleibt er beim booten hängen (siehe Bild)



Beitrag von „al6042“ vom 14. April 2019, 13:26

Hm...

War ja auch nur eine Idee.

Hast du für dein Board einen dedizierten USBport.kext erstellt oder befindet sich in der config.plist eine Ausklammerung der UBS2-Ports (-uia_exclude_hs)?

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 14. April 2019, 13:55

Ich habe ein paar Sachen excludiert weil sonst nicht alle erkannt wurden.

Ich sehe aber gerade das auch eine USBInjectAll kext drin ist...

Habe das gerade nochmal upgedated.

Stand jetzt USB 2 Ports erkennen USB 2.0 und USB 3.0 Stick.

USB 3.0 Ports erkennen nur USB3.0 Sticks.

Beitrag von „al6042“ vom 14. April 2019, 14:20

Du solltest dringend deinen uia-exclude-Eintrag entfernen und per HackinTool einen dedizierten USBport.kext erstellen.

Siehe [Anleitung 2.0 - USB 3.0 El Capitan/High Sierra/Mojave per HackinTool \(ehemals FBPatcher\) für jedermann \(Zukunftssicher für updates & komplett gepatcht\)](#)

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 14. April 2019, 14:44

Brauche ich dann gar keine anderen kext (USBinject all) und Einträge in den config mehr?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. April 2019, 17:03

So ist es! Wenn du stattdessen USBInjectAll verwenden willst, einmal hier entlang: [Anleitung: USB 3.0 Mojave / \(High-\) Sierra / El Capitan für jedermann \(zukunftssicher für Updates & komplett gepatcht\)](#)

Beitrag von „Blackninja_1985“ vom 14. April 2019, 18:55

Hallo zusammen,

ich habe mir jetzt mit dem Hackintool eine eigene kext erstellt.

Läuft nun alles vielen Dank:-)