

Erledigt

Wieder Probleme mit USB - Asus Prime Z-390P

Beitrag von „Norbi“ vom 1. Mai 2019, 09:24

Hallo an alle 😊

Brauche bitte wieder eure Hilfe!

Ich habe leider wieder Probleme mit den erkennen von USB-3 Geräten. USB 2 Stick werden ordentlich erkannt.

Habe schon eine USBPorts.kext mittels Hackintool erstellt aber leider bis jetzt ohne Erfolg.

Was mir auch aufgefallen ist, ist das die Interne Wlan-Karte zwar funktioniert aber der Bluetooth Chip der mittels USB am Mainboard verbunden ist zwar angezeigt wird - und scheinbar funktioniert aber keine Bluetooth Geräte findet. (BCM943602CS)

Vielen Dank!!

Beitrag von „StevePeter“ vom 8. Mai 2019, 14:11

Nimm mal die von [apfelnico](#) , die funktionieren bei mir bis heute

[Port Limit Patches 10.14.4 Beta1](#)

Gruß

Beitrag von „Norbi“ vom 8. Mai 2019, 18:08

super vielen Dank @[StevePeter](#)

LG

Beitrag von „Dnl“ vom 8. Mai 2019, 18:10

Der Portlimit Patch ist aber auch keine dauerlösung, der Weg über das Hackintool war schon der richtige weg. Wie bist du dabei denn vorgegangen?

Beitrag von „Norbi“ vom 8. Mai 2019, 18:24

Fürs Hackintool bin ich irgendwie zu blöd. Das hat bei mir irgendwie nicht funktioniert. Habs dann mit den IORegistryExplorer gemacht unter der Anleitung von @[kuckkuck](#). Damit hat es funktioniert. Bis auf ein Port läuft alles. 😊

Beitrag von „Dnl“ vom 8. Mai 2019, 18:28

Wenn dir der eine Port egal ist passts ja, aber lustig, das Hackintool ist eigentlich sogar einfacher:D

Beitrag von „Norbi“ vom 8. Mai 2019, 18:30

ja mit den einen fehlenden Port kann ich leben, habe da sicherlich in der Config einen Fehler drinnen 😊

Beitrag von „Dnl“ vom 8. Mai 2019, 18:34

Falls du es trotzdem mal probieren willst, mir wurde das so erklärt und lief perfekt.

Zitat

Wenn du den Port Limit Patch drin hast geht das mit Hackintool denkbar einfach. Alle Anschlüsse werden dir im Hackintool angezeigt. Teste diese der Reihe nach durch damit du siehst welche in Benutzung sind. Dann löschst du erstmal die welche nicht genutzt werden aus der Liste. Dann setzt du die Art des Anschlusses:

- USB 2.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- USB 3.0 Anteil eines USB 3 Ports wird auf USB3 gesetzt
- Reine USB 2.0 Anschlüsse auf USB2
- Besonderheit bei Typ-C: Gleicher Port in beide Richtungen = TypeC + SW; unterschiedlicher Port je nach Richtung = TypeC
- Interne USB Ports (z.B. internes Bluetooth) wird auf Internal gesetzt

Sollten deine Anschlüsse das Port Limit von 15 Ports pro Controller sprengen, musst du dich von Ports trennen. Da musst du dich dann selbst entscheiden ob du Anschlüsse komplett deaktivierst, von einem USB 3.0 Port den USB 2.0 Anteil wegnimmst oder umgekehrt.

Alles anzeigen

Beitrag von „Norbi“ vom 8. Mai 2019, 18:43

Vielen Dank @[Dnl](#). Ich werde es am Wochenende nochmals testen. 😊

Beitrag von „Dnl“ vom 8. Mai 2019, 18:44

Ist im Endeffekt wirklich nur das Tool öffnen und USB durchstecken und remove 🤪