

Erledigt

Benötige Hilfe für Mojave 10.14.4 auf Asus ROG Strix Z390-F Gaming (Bios Version 0905) mit i5 9600, Onboard-Grafik und

Beitrag von „Audax“ vom 6. Mai 2019, 13:31

Hallo Leute!

Ich hoffe, jemand möchte mir helfen.

Seit einigen Tagen versuche ich Mojave zu installieren – leider ohne Erfolg. Ich hab das Forum schon rauf- und runtergelesen, das Wiki studiert, diverse Versionen probiert ...

Der Bildschirm mit dem Apfel-Logo und dem Fortschrittsbalken erscheint, aber nach ca. 70 % ist das Monitorsignal weg und nicht geht mehr weiter.

Mainboard: ASUS ROG Strix Z390-F Gaming (Bios Version 0905)

CPU: Intel Core i5 9600k

RAM: Corsair Vengeance LPX 8GB 3000 MHz DDR 4

SSD: Samsung M.2 970 EVO 250 GB

Beitrag von „barrrrt“ vom 6. Mai 2019, 13:43

Moin.

Also 2 Sachen fallen mir direkt auf, auch wenn ich dein Board nicht habe.

Du hast unter dem Ordner "kexts" alle Dateien in "Other" gepackt. Das ist prinzipiell ok, aber dann darfst du die anderen Ordner (10.11,10.12, etc.) nicht mehr in dem Ordner liegen haben. Es werden immer erst die Ordner mit der Version von dem macOS bevorzugt, erst dann wird in others geschaut.

Außerdem solltest du, wenn du auf Fehlersuche bist, immer mit dem Parameter -v starten (dem verbose Mode).

Ich habe das mal in deiner EFI angepasst und wieder hochgeladen.

Wenn jetzt eine Fehlermeldung kommt (beim booten), kann man leichter nach Lösungen suchen (auch hier im Forum).

[EFI.zip](#)

PS: Hast du dir in dem Wikibereich schon [das hier](#) angeschaut?

Beitrag von „pebbly“ vom 6. Mai 2019, 13:54

Das klingt für mich danach, dass der Grafiktreiber greifen sollte und da dann was nicht richtig konfiguriert ist. Ich habe den ganzen Aufwand nach einiger Zeit umgangen und mir eine RX580 geholt, aber kann mit den bis dahin gemacht Erfahrungen vielleicht dienen.

Als erstes ist zu klären ob es auch genau das ist:

1. Geht der ganze Computer aus, oder hast du nur kein Bild?
2. Geht der nur aus, oder stürzt der ab?
3. Wie dein Monitor angeschlossen ist: HDMI, DisplayPort oder noch Adapter?

Beitrag von „Audax“ vom 6. Mai 2019, 15:47

Danke für eure Antworten.

@[barrrrt](#):

Auch mit deinen Änderungen bleibt es das gleich Problem. Das Wiki hab mir schon angeschaut. Genauso bin ich vorgegangen.

[pebbly](#):

zu 1.: nur das Bild ist weg. Mein Monitor sagt "Kein Signal".

zu 2.: mein USB-SD-Kartenleser (darüber läuft die Installation) blinkt noch ab und zu. Der CPU-Lüfter wird auch noch geregelt.

zu 3.: Über HDMI-DVI-Adapter an den DVI-Eingang am Monitor.

Ich denke auch, dass es an der Onboard-Grafik liegt. Was kann ich noch versuchen?

Beitrag von „barrrrt“ vom 6. Mai 2019, 16:06

Audax: Du hast den Ordner aber komplett gegen meinen ausgetauscht? Unter dem Ordner "Kexts" steht also nur noch "other"?

Und beim Starten kommt zuerst ein schwarzer Bildschirm, wo alle möglichen Zeilen abgearbeitet werden? Erst viel später kommt der Apfel? Oder kommt der Apfel sofort?

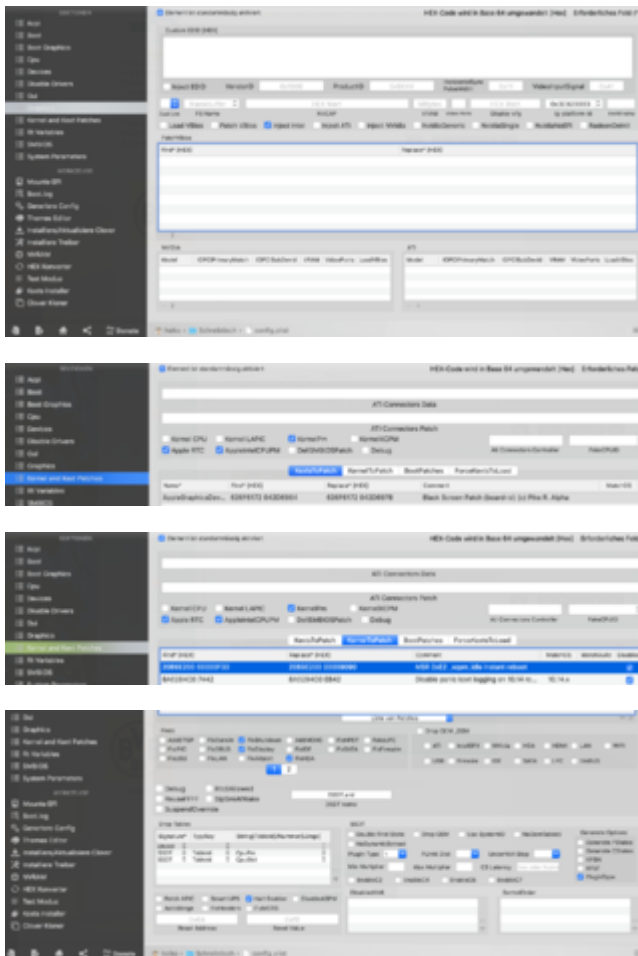
Beitrag von „pebbly“ vom 6. Mai 2019, 16:39

Dann sollte es der fehlende Framebuffer Patch sein. HDMI braucht den nämlich, ob dann die Kombi mit dem DVI Adapter funktioniert kann ich dir aber nicht sagen. Nimm diese Anleitung - Tipp, alles durch lesen: [\[GUIDE\] General Framebuffer Patching Guide \(HDMI Black Screen Problem\)](#).

Beitrag von „redbelt“ vom 6. Mai 2019, 17:10

[Audax](#)

Probier mal die Einstellungen. Und mach mal unter ACPI alle Haken raus.



Beitrag von „Audax“ vom 6. Mai 2019, 17:16

[barrrrt:](#)

Ich hab den kompletten Ordner ausgetauscht. Die Plapperausgabe durch "-v" läuft, bis plötzlich das Bildsignal verschwindet. Zum Apfel komme ich erst gar nicht.

Ohne "-v" erscheint der Bildschirm mit dem Apfel-Logo und der Fortschrittsbalken, aber nach

ca. 70 % ist das Monitorsignal weg und nicht geht mehr weiter.

[pebbly](#):

Habs mal gelesen. Für mich bedeutet das, dass ich erst mal 'nen Monitor mit HDMI oder DP beschaffen muss. Denn auf Adapter soll nach dieser Anleitung verzichtet werden.

redbelt

Werd' ich gleich probieren...

Beitrag von „Octisurfer“ vom 6. Mai 2019, 18:43

Als ich auf meinem System mit der Onboard-Grafik macOS installieren wollte, konnte ich nur den Displayport-Ausgang nutzen, ohne dass das Videosignal während der Installation weg war.

Allerdings ist bisher keine saubere Grafik-Treiberunterstützung der i5-9600K in Sicht, soweit ich das mitbekommen habe. Du wirst wohl noch eine extra Grafikkarte (Radeon RX 570 ... Vega 64) benötigen.

Beitrag von „redbelt“ vom 6. Mai 2019, 19:10

Na doch. Ist doch eine UHD 630 Grafikeinheit drin. Sollte funktionieren.

Mit der UHD 630 wirst du bestimmt eine lauffähige EFI finden.

[macOS Mojave 10.14 Lauffähige Systeme \(EFI-Sammelthread\)](#)

Welches SMBios hast du denn angegeben in der Clover Config.?

Beitrag von „Audax“ vom 6. Mai 2019, 20:33

Macmini8,1

Hat ab Werk auch die UHD 630.

Mit diesen Einstellungen ([EFI.zip](#)) kommt jetzt eine Kernel Panic. Dies war vorher nie zu sehen.

Beitrag von „barrrrt“ vom 6. Mai 2019, 22:11

Ach man Audax. Wieso hast du unter "kexts" wieder den 10.14 Ordner drin? Ich habs dir schon mal erklärt [hier](#) und [hier](#).

Dann noch einmal:

Wenn du den Ordner "others" nutzen willst, lösche die anderen Versionierungen 😞

Und in deinem drivers64UEFI Ordner hast du viel zu viel reingepackt. Das sah vorher mal viel besser aus.

Und UHD 630 funktioniert beim Hackintosh.

Beitrag von „RizziCR“ vom 6. Mai 2019, 22:27

Die anderen Ordner muss man nicht löschen.. Hab die auch noch drin und keine Probleme.

Ich habe das identische Board, nutze das aber mit einer Dedizierten Grafikkarte. Ich lad Dir später mal meinen EFI Ordner hoch.

EDIT:

Hab meinen Systemreport inkl. Clover reingepackt. Musst für die iGPU dann die GFX0 Einträge rauswerfen und ggf. das SMBios auf zB iMac 18,3 ändern.

Beitrag von „Audax“ vom 7. Mai 2019, 09:52

[barrrrt](#)

Hatte zwischenzeitlich noch mehrere Varianten probiert.

[RizziCR](#)

Hab deine Variante übernommen, "change GFX0 to IGPU" disabled, SMBios auf iMac18,3 und Seriennummern geändert.

Läuft leider nicht ...

Reicht es, das Häkchen bei "disabled" zu setzen, oder muss die Zeile gelöscht werden?

Beitrag von „AkimoA“ vom 7. Mai 2019, 09:59

Du willst dich per HDMI verbinden davon geh ich aus ?

Beitrag von „Audax“ vom 7. Mai 2019, 10:07

HDMI auf DVI mit Adapter. Hab zur Zeit leider keine andere Möglichkeit.

Beitrag von „AkimoA“ vom 7. Mai 2019, 10:08

du steckst dich am Board auf den HDMI und wandelst am Monitor auf DVI um ?

Beitrag von „Audax“ vom 7. Mai 2019, 10:11

Board HDMI —> HDMI-DVI-Adapter —> DVI-Kabel —> Monitor DVI-Eingang

Beitrag von „AkimoA“ vom 7. Mai 2019, 10:13

Oki, dann hab ich dir mal was gebastelt

Beitrag von „Audax“ vom 7. Mai 2019, 10:52

Super! Man sieht, dass das Bild zwischendurch mal Farbwechsel hat. Deutet wohl auf den Wechsel des Grafikausgangs hin.

Konnte 10.14.4 installieren.

Vielen Dank.

Was hast Du geändert?

Beitrag von „AkimoA“ vom 7. Mai 2019, 11:00

Der Framebuffer den du angegeben hast war korrekt, nur das dieser per default die ersten Ports alle auf DP (DisplayPort) setzt und du aber HDMI brauchst hab ich dies geändert .dein VRAM hab ich btw auch auf 2048 MB Ram angehoben.

Beitrag von „Audax“ vom 7. Mai 2019, 22:31

Vielen Dank an euch für die Hilfe.