

Erledigt

Bild freezt

Beitrag von „schmalen“ vom 13. Mai 2019, 16:04

Hallo, irgendwie schon Merkwürdig, nachdem ich nun das System am laufen habe, bleibt das Bild ab und zu im gefrorenen zustand hängen, die BT-Maus lässt sich aber ohne weiteres über den Bildschirm bewegen , aber mit anklicken oder ausführen von Apps keine Chance, Tastatur zeigt Bereitschaft an.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 13. Mai 2019, 17:39

Ist sie IGPU ausgeschaltet?

Beitrag von „schmalen“ vom 13. Mai 2019, 17:44

Altemirabelle ja ist im Bios deaktiviert, -- Hatte auch mal die Radeon in einen anderen Slot verfrachtet, aber gleiches problem.

Beitrag von „schmalen“ vom 26. Mai 2019, 14:03

Sporadisch friert das Bild immer noch ein, CPU und GPU Auslastung ist nicht beängstigend, die Temperaturen sind alle im grünen Bereich!

Beitrag von „Plonker“ vom 26. Mai 2019, 14:32

Das Phänomen von (sehr) sporadischen Freezes habe ich auch. Ich glaube, sie sind erst gekommen, nachdem ich das SMBIOS auf iMacPro1,1 umgestellt habe. iGPU ist ausgeschaltet.

Paar Minuten vor dem endgültigem Freeze stottert das System beim Fensterbewegen. Im system.log sind dann mehrere Einträge zu sehen:

Code

1. com.apple.xpc.launchd (com.apple.DumpGPURestart) Service only ran for 1 seconds. Pushing respawn out by 9 seconds.

Dann friert die Bildschirmausgabe ein. Man kann sich aber von Außen mit SSH anmelden und das System runterfahren.

P.S. Ein paar mal passierten solche Freezes nach Abspielen von YT-Videos.

Beitrag von „schmalen“ vom 26. Mai 2019, 14:34

[Plonker](#) Ist da schon eine Problemlösung bekannt, ausser von aussen per SSH zuzugreifen?

Beitrag von „Plonker“ vom 26. Mai 2019, 14:38

Nein, habe die Woche viel recherchiert und ausprobiert, aber ohne Erfolg. Wenn man nach `com.apple.DumpGPURestart` sucht, findet man viele Tips, es war aber kein Treffer dabei.

Gestern habe ich auf Clover 4934 upgedated, neues Lilu und WEG gab es auch - mal sehen...

Beitrag von „redbelt“ vom 26. Mai 2019, 15:18

Das hatte ich vor kurzem auch gehabt. Surfe mit Safari und mittendrin ging gar nichts mehr.

Momentan läuft es wieder. Mal gucken.

Beitrag von „Plonker“ vom 26. Mai 2019, 16:43

Genau, Youtube mit Safari...

Beitrag von „redbelt“ vom 26. Mai 2019, 17:04

Muss man halt beobachten, bis es wieder auftritt.

Bis jetzt war das nur einmal. Ich habe eher den Verdacht, dass es an Safari liegt.

Mal mit Chrome rum hantieren.

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Mai 2019, 17:47

GPURestart bedeutet dass die Grafikkarte abgestürzt ist. Bitte hänge mal deinen Clover Ordner an.

Bei mir crasht nichts in Safari, weder mit V64 noch VII.

Beitrag von „schmalen“ vom 26. Mai 2019, 18:24

[CMMChris](#) Da bei meinem eben die gleichen Problem vorhanden sind--- anbei EFI

[EFI.zip](#)

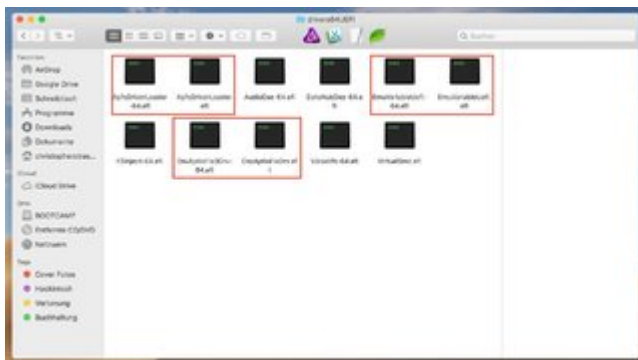
Beitrag von „Plonker“ vom 26. Mai 2019, 18:26

Meine, ziemlich sparsame EFI...

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Mai 2019, 18:46

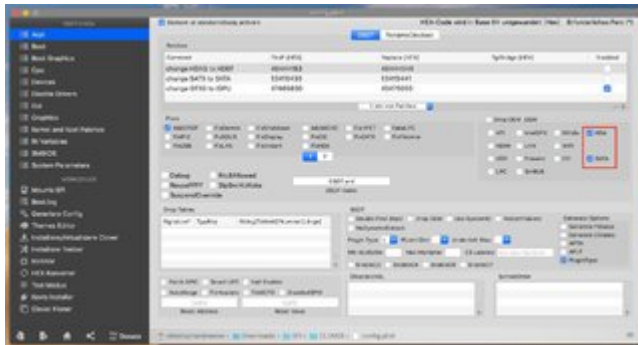
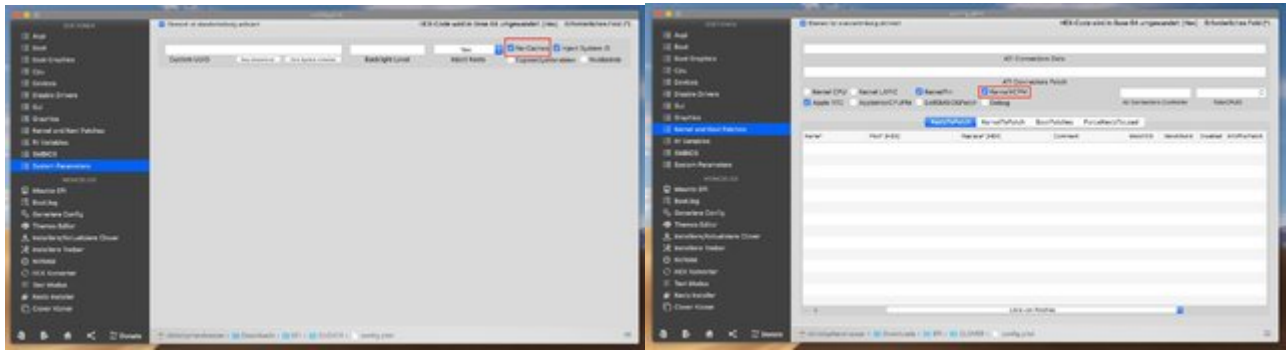
Hört doch mal auf immer eure ganzen EFIs hochzuladen wenn nur der Clover Ordner angefordert wird. Das bringt doch nichts außer unnötigen Speicherverbrauch.

[schmalen](#) Deine Clover Konfiguration ist ne einzige Katastrophe, wundert mich nicht dass deine Kiste nicht richtig läuft.



config.plist ist auch alles andere als optimal.

[Plonker](#) Haben diese Geschichten einen bestimmten Grund?



Beitrag von „Plonker“ vom 26. Mai 2019, 19:01

Nö, diese Einstellungen schleppe ich seit 2 Jahren mit. Werde sie jetzt rausnehmen...

Beitrag von „schmalen“ vom 26. Mai 2019, 21:04

[CMMChris](#) tut mir leid für den Speicherverbrauch! Die Clover Katastrophe hängt damit zusammen, das ich vorab Clover aktualisiert habe auf die aktuelle derzeitige Version. Danach hatte ich die EFI hochgeladen ohne Neustart, bzw. Nachkontrolle Sorry!!

Dennoch habe ich jetzt ohne das Speicherplatz verbraucht wird nur den Clover angehängt. Wie wäre den eine optimale config.plist Chris?

Beitrag von „Plonker“ vom 31. Mai 2019, 12:31

Freezes sind weg! 🐉

Was hat geholfen? Ich habe trotz des iMacPro1,1-SMBIOS jetzt die **iGPU im BIOS eingeschaltet** ([DVMT](#) 64M/Max). In Clover-plist ist weiterhin alles, was mit Grafik zu tun hat, ausgeschaltet. Dazu Whatevergreen - die kext schaltet die iGPU anscheinend automatisch connectorless (0x19120001). HEVC/H264-Hardwarebeschleunigung ist aktiv.

Eventuelle Geschwindigkeitsnachteile durch Quick Sync sind mir egal - ich bearbeite keine Videos. PS und LR nutzen weiterhin die AMD RX460.

Weshalb benutze ich überhaupt iMacPro1,1 mit einer Skylake CPU, statt iMac17,1? Weil ich u.A. Probleme mit Vorschau hatte (trotz NoVPAJpeg.kext oder connectorloser iGPU). JPEGs liessen sich zwar einwandfrei darstellen, aber nicht PDFs mit Bildanteilen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 31. Mai 2019, 13:12

iGPU im iMacPro1,1 kann zu Abstürzen führen. Mach das nicht. iMacPro1,1 wird für die korrekten GVA Parameter für die Grafikkarte genutzt. Mit der aktuellen WEG Version kannst du auch ohne Probleme ein anderes SMBIOS nutzen. Dazu musst du dann aber diese Boot Args setzen: `shikigva=32 shiki-id=Mac-7BA5B2D9E42DDD94?`

Damit wird dann AppleGVA und AppleVPA entsprechend mit den Parametern des iMacPro1,1 SMBIOS gepatched. Siehe Changelog der letzten Version:

- Added `AppleVPA` patching support, replaces `NoVPAJpeg.kext` (thx CMMChris and uglyJoe)

Die RX4xx und RX5xx Karten haben dieselbe Encoding Hardware wie die Vega Karten. Deshalb

braucht man die entsprechenden Parameter wenn man die Karte dafür nutzen will und nicht die iGPU.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 31. Mai 2019, 17:24

Also ich kann das mit >> **iGPU im BIOS eingeschalten** bestätigen. Hatte auch random freezes ohne iGPU. Wegen Experimente mit HEVC habe ich iGPU ausgeschaltet. SMBIOS 14,2 und 15,1.

Beitrag von „toasta“ vom 17. Juni 2019, 16:20

Ich habe jetzt plötzlich das gleiche mit der Radeon VII.

Nutze iMac Pro SMBIOS, iGPU ist deaktiviert

Code

1. com.apple.xpc.launchd[1] (com.apple.DumpGPURestart): Service only ran for 1 seconds. Pushing respawn out by 9 seconds.

Hier auch mal mein Clover Ordner, vielleicht stimmt da was nicht?

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Juni 2019, 16:39

Da hast du aber was Falsches hochgeladen. Das ist der Clover Installer.

Beitrag von „toasta“ vom 17. Juni 2019, 18:10

ups, Sorry. Hier noch mal

Update: 17:30

Habe jetzt Testweise mal die iGPU aktiviert und auf SMBIOS iMac 19,2 geändert. Im Moment läuft alles ohne Freeze.

Beitrag von „revunix“ vom 17. Juni 2019, 19:03

[Zitat von CMMChris](#)

IGPU im iMacPro1,1 kann zu Abstürzen führen. Mach das nicht. iMacPro1,1 wird für die korrekten GVA Parameter für die Grafikkarte genutzt. Mit der aktuellen WEG Version kannst du auch ohne Probleme ein anderes SMBIOS nutzen. Dazu musst du dann aber diese Boot Args setzen: shikigva=32 shiki-id=Mac-7BA5B2D9E42DDD94

Heißt, wenn ich zB. iMac19,1 verwende würde es mit den oberen Boot Args noch besser laufen?! 😊 Sofern die iGPU aktiv ist. Hab ich das richtig verstanden?

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Juni 2019, 19:06

Nein es wird nicht besser laufen aber du brauchst dann z.B. CPUFriend nicht wenn du perfektes Power Management willst und den entsprechenden Prozessor verbaut hast. Dafür brauchst du dann halt WEG, was unterm Strich deutlich mehr ins System eingreift. Warum willst du die IGPU aktivieren?

Beitrag von „revunix“ vom 17. Juni 2019, 19:11

[Zitat von CMMChris](#)

Warum willst du die iGPU aktivieren?

Die ist meines Wissens eigentlich deaktiviert, wird aber trotzdem erkannt. Ich schau gleich mal im BIOS nach.

Beitrag von „floris“ vom 17. Juni 2019, 19:15

Ich hatte folgendes RX 580, Xeon CPU ohne iGPU, SMBios iMacPro1,1

10.14.5 beta 1 bis 5 keine Probleme

10.14.5 Release GUI friert ein 3 bis 6 mal pro Woche

10.14.6 Beta 1 GUI friert ein, teilweise 3 mal am einem Nachmittag

10.14.6 Beta 2 keine Probleme.

Kexte wurden regelmäßig einem Update unterzogen. Habe temporär auf das MacPro6,1 SMBios gewechselt (hatte nur H265, kein HEVC Support der RX 580)

Gehe mal davon aus, dass Apple den AMD Treiber geblickt hatte.

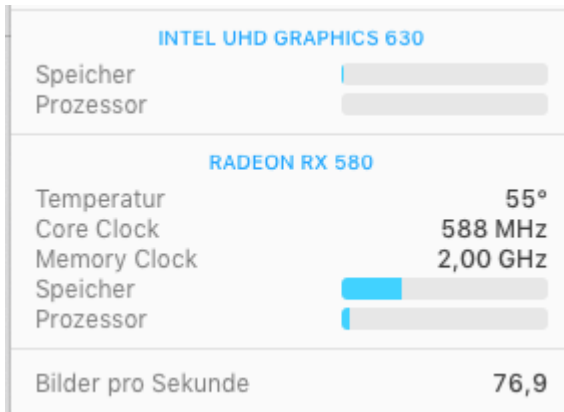
Grüsse Florian

Beitrag von „revunix“ vom 18. Juni 2019, 00:42

[CMMChris](#) Also ich hab jetzt nochmal nachgeschaut, iGPU ist aus und habe auf PCIE gestellt...

trotzdem wird die iGPU erkannt.

Hast du noch eine andere Idee?



Beitrag von „CMMChris“ vom 18. Juni 2019, 17:30

Anleitung vom Mainboard konsultieren oder mal beim Hersteller anfragen was der Mist soll. Wenn die iGPU angezeigt wird ist sie nicht deaktiviert.

Beitrag von „revunix“ vom 18. Juni 2019, 17:35

[CMMChris](#) Sie wird aber nur in macOS angezeigt, in Windows ist sie deaktiviert. Liegt es ggf. an WEG?

Beitrag von „toasta“ vom 22. Juni 2019, 21:24

Bei mir läuft es nicht, weder mit, noch ohne iGPU.

Keine Ahnung was das ist. So kann ich macOS auf jeden Fall nicht benutzen. Manchmal friert es nach 5 min ein, manchmal nach ner Stunde. Total willkürlich.

Es ist auch nicht abhängig davon, ob die GPU belastet wird oder nicht. Selbst wenn nur der Desktop angezeigt wird und keine Programme offen sind friert das Bild ein.

Beitrag von „schmalen“ vom 23. Juni 2019, 00:24

[toasta](#) tja... irgendwie gibt's da wohl zur Zeit keine Lösung. Wie im Post 1 bereits beschrieben habe ich auch immer noch sporadisch diese freezer, gestern z.B. habe ich mehrere Fenster in Safari geöffnet, nachdem ich dann ganz oben links auf das rote runde "x" geklickt habe wurde gefreezt.

Wie gesagt sporadisch... werde mal versuchen Mojave neu aufzusetzen...

Beitrag von „toasta“ vom 23. Juni 2019, 01:04

Habe schon neu aufgesetzt. Keine Besserung

Beitrag von „mitchde“ vom 23. Juni 2019, 09:45

[Zitat von CMMChris](#)

Nein es wird nicht besser laufen aber du brauchst dann z.B. CPUFriend nicht wenn du perfektes Power Management willst und den entsprechenden Prozessor verbaut hast. Dafür brauchst du dann halt WEG, was unterm Strich deutlich mehr ins System eingreift. **Warum willst du die iGPU aktivieren?**

Ich habe bei meiner Konfig Ivy CPU (iGPU HD 4000) und AMD RX 460 mal endlich einen Test bezüglich iGPU vs RX 460 gemacht.

Bei Vidoproc mit iGPU ergab h264 Enc **195 FPS**, ohne iGPU mit RX 460 **nur 122 FPS!!!**

iGPU deutlich schneller wie meine RX 460 (16 CU, also RX 560 speed) - zudem iGPU während dem enc höchstens 15 Watt zusätzlich, die RX 460 locker 70 Watt verbraucht hat.

War mit 1080P Video (AUTO COPY Option in Videproc unbedingt aus!!)

Ich habe große Zweifel, dass selbst die RX 580 da signifikant schneller encodiert wie die iGPU, da **wäre mal ein Test (erstmal nur h264 HD) interessant von einem User mit einer RX 580, Vega etc. Und selbst wenn z.B. die RX 580 im FPS Bereich der iGPU landet oder leicht darüber liegt, sieht die Energiebilanz 15 Watt iGPU vs 120Watt++ RX 580 auch schlecht aus.**

Eine andere Geschichte - neben der reinen HW Encodierleistung iGPU vs AMD ist natürlich die Workflow Speed innerhalb Profi Schnittsoftware oder Renderer oder Mediaencoder wie iMovie+FCP, Adobes Apps sowie Davinci.

Apples Videoapps scheinen wohl (ich habe nur iMovie) den User weder mit Infos zur verwendeten GPU zu versorgen noch eine Auswahl (aktivieren / deaktivieren) zuzulassen wie das - zumindest GPU INfo + Auswahl ob OpenCL oder Metal genutzt wird andere Videoapps tun.

Mir erschließt sich trotzdem nicht wieso es nützlich sein soll die iGPU abzuschalten, da die Profi Videoapps eh die jeweils schnellere GPU nutzen oder das per Einstellung auswählbar ist.

Mag sein dass dieses "iGPU abschalten" einzig bei den Apple Videapps nützlich ist oder wg Bugs in deren Apps sogar nötig ist.

Ergo, kann es doch sein dass es **mehrere** Antworten zum **Thema iGPU aktiv oder nicht** geben kann:

1. Bei einigen, wenigen Anwendungen - FCP? - ist es **nötig** / von Vorteil die iGPU abzuschalten (Bugs etc).
2. Bei vielen Videoapps **stört die iGPU (aktiv) NICHT** und kann aktiv bleiben, weil die Hauptarbeit automatisch oder per Einstellung von der App an die GPU vergeben wird.
3. Bei manchen Apps / dem OS X ist es sogar **von Vorteil** sein, wenn iGPU (sowohl vorhanden 😊) aktiv neben der AMD ist. Da arbeitet beide dann zusammen sprich iGPU + AMD schneller wie AMD alleine.

Insofern wäre mal ein iGPU Guide der diese Fälle (App bezogen) betrachtet - super wenn mit

Tests unterfüttert - ganz gut und nicht einfach iGPU aus ist immer besser zu empfehlen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 23. Juni 2019, 10:18

Vega 64 Standalone

Quellmaterial 4k60 (1:47)

H.264 zu H.265: 1:30 Minuten

H.265 zu H.264: 1:56 Minuten

Vega 64 + iGPU (Quick Sync)

Quellmaterial 4k60 (1:47)

H.264 zu H.265: 3:05 Minuten

H.265 zu H.264: 2:25 Minuten

Zitat

Bei manchen Apps / dem OS X ist es sogar **von Vorteil** sein, wenn iGPU (sowohl vorhanden 😊) aktiv neben der AMD ist. Da arbeitet beide dann zusammen sprich iGPU + AMD schneller wie AMD alleine.

Nein.

Beitrag von „mitchde“ vom 23. Juni 2019, 10:25

Danke! Mit was denn für App die Tests? FCP / iMovie? Denn Videproc zB. kann glaube nicht GPU+iGPU zusammen, sondern nur jeweils einzeln. FCP habe ich leider nicht um auch Vergleich zu machen nur iMovie. Glaube das kann aber nur in h264 encodieren.

Beitrag von „CMMChris“ vom 23. Juni 2019, 10:26

VideoProc. Und nein, Encoding ist nur auf einer GPU möglich, nicht auf zwei zusammen.

Beitrag von „toasta“ vom 24. Juni 2019, 10:47

Ich habe jetzt nochmal Mojave neu installiert. Diesmal mit Vega64 Grafik eingebaut. Werde mal testen ob die GPU noch abstürzt.

config.plist ist die gleiche wie vorher, keine Änderung.

UPDATE:

Mit der Vega64 läuft der Hack jetzt seit etwas über 8 Stunden ohne Freeze. iMac Pro SMBIOS ohne IGPU.

Kann es sein, dass meine Radeon VII kaputt ist?

Unter Windows lief sie allerdings normal.

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. Juni 2019, 11:07

Wenn sie unter Windows normal läuft hast du irgendwas unter macOS das die Karte stört. Hänge doch mal deinen Clover Ordner an damit man sich das mal ansehen kann.

Beitrag von „toasta“ vom 24. Juni 2019, 11:31

Mit der Config und der Vega läuft es im Moment

Beitrag von „knollsen“ vom 24. Juni 2019, 21:42

toasta - Mich würde mal interessieren, was Du für ne Marke RVII sowie Vega64 hast.

Beitrag von „toasta“ vom 24. Juni 2019, 21:43

Sind beide von Sapphire. Obwohl das bei der Radeon VII eigentlich keinen Unterschied machen sollte. Sind ja alle das gleiche Design.

Die Vega ist eine Nitro+

Mit der Vega64 läuft es auch schon den ganzen Tag ohne Probleme

Beitrag von „knollsen“ vom 24. Juni 2019, 23:11

Dachte ich mir! Sonst hätte ich nicht danach gefragt.

Will hier keine Gerüchte vertreiben, aber ich lese das nicht zum ersten mal. Sapphire scheint irgendwelche Probleme zu haben. Betrifft Vega64 Nitro+ sowohl RVII.

Hatte ne Nitro und in extremen Bedingungen mit FCPX auch immer Freeze gehabt. User JimSalabim hatte, glaube ich, auch ne Nitro gehabt und ähnliche Probleme. Im Netz hatte ich das auch öfters gelesen und immer tauchte der Name Sapphire auf - ZUFALL?

Mein Rat! Tausch die Karte und hol dir ne MSI oder ASRock.

Beitrag von „toasta“ vom 25. Juni 2019, 00:39

Die Vega64 läuft ja ohne Probleme. Die Radeon Vii stürzt ab.

Was ich nicht ganz verstehe ist, warum sie unter Windows ohne Probleme läuft. Linux habe ich noch nicht richtig getestet, aber es lief besser als unter macOS.

Ich habe noch Rückgaberecht. Werde davon wahrscheinlich Gebrauch machen. Finde die VII auch recht laut beim zocken...

Überlege auch das mit dem Hackintosh sein zu lassen und auf Resolve oder Premiere unter Linux/Windows und ne RTX umzusatteln. Wäre zwar schade, da ich macOS sehr mag, aber Leistung und Stabilität ist mir dann doch wichtiger. Vielleicht kommt ja auch mal wieder ein NVIDIA Treiber raus (die Hoffnung stirbt zuletzt)

Spiele auch gerne in 4k und da kommt man an der RTX 2080Ti leider kaum vorbei wenn es auch noch in höheren Detail Stufen sein soll bei 60 FPS.

Und 2 AMD GPUs sind leider keine Alternative, zu viele Probleme mit aktuellen Spielen und wird ja auch nicht mehr richtig unterstützt von AMD soweit ich informiert bin.

Vielleicht setzte ich mir auch nen 2. PC als Hack mit der Vega auf und den jetzigen dann nur zum Zocken mit Windows. Aber das ist dann auch leider sehr teuer und dann brauch ich wieder nen KVM Switch usw.....

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Juni 2019, 08:59

[Zitat von toasta](#)

Finde die VII auch recht laut beim zocken

Also meine höre ich selten mal. Lässt du die auf Stock Settings laufen oder was?

[Zitat von toasta](#)

wenn es auch noch in höheren Detail Stufen sein soll bei 60 FPS.

Geht auch mit der VII wunderbar.

[Zitat von toasta](#)

wird ja auch nicht mehr richtig unterstützt von AMD soweit ich informiert bin.

Da bist du falsch informiert.

Beitrag von „toasta“ vom 25. Juni 2019, 11:12

Ist zwar schon etwas älter aber: <https://www.pcgameshardware.de...Multi-GPU-Setups-1234631/>

Techradar schreibt auch, dass es für die VII gar kein Crossfire Support gibt
<https://www.techradar.com/reviews/amd-radeon-vii>

Aber sie läuft bei mir ja unter macOS eh nicht, von daher auch egal.

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Juni 2019, 11:46

Was die Schmierblätter schreiben ist völlig wumpe. Fakt ist, dass Multi GPU immer noch wunderbar funktioniert und auch von AMD unterstützt wird. Crossfire funktioniert mit der VII auch ganz wunderbar. Die Unterstützung durch Software ist eine andere Geschichte, hat aber mit AMD nichts zu tun.

Beitrag von „toasta“ vom 25. Juni 2019, 13:24

Ok, müsste ich mal testen, aber da die VII bei mir ja eh nicht unter macOS läuft weiß ich nicht,

ob ich wirklich zwei davon will.

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Juni 2019, 13:55

Dein Problem mit der VII lässt sich bestimmt lösen, bin noch nicht dazu gekommen mir deinen Clover Ordner anzusehen.

Beitrag von „revunix“ vom 25. Juni 2019, 14:02

[CMMChris](#) Hey, Du wolltest Dir ja meinen Clover Ordner sehen 😊

Vielleicht findest Du ja den Fehler warum die iGPU erkannt wird obwohl diese im BIOS Deaktiviert ist.

Beitrag von „toasta“ vom 25. Juni 2019, 20:01

[Zitat von CMMChris](#)

Dein Problem mit der VII lässt sich bestimmt lösen, bin noch nicht dazu gekommen mir deinen Clover Ordner anzusehen.

Wäre super, wenn da ein Fehler in meiner EFI dafür sorgt, dass die VII nicht läuft. Werde sie sonst zurückschicken. Muss das aber bis Donnerstag erledigen, sonst erlischt mein Rückgaberecht.

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Juni 2019, 21:18

Oha, dann werfe ich meine Planung über den Haufen und helfe sofort. Teste mal den Anhang und achte darauf dass ich einen Ordner gelöscht habe. Der muss auch im Ziel weg da unnötig.

Am Rande: Du solltest mal deine USB Ports richtig konfigurieren, das dauerhafte Nutzen der USBInjectAll Boot Args ist keine dauerhafte Lösung.

Beitrag von „revunix“ vom 25. Juni 2019, 21:27

[CMMChris](#) Ich danke mal, das die Clover.zip nicht für mich ist?! 😄

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Juni 2019, 21:39

Nö ich helfe hier gerade dem Brotröster 😊

Beitrag von „toasta“ vom 25. Juni 2019, 22:11

@[CMMChris](#) Danke für den Clover Ordner. Und das schnelle reagieren. Teste ihn gerade. Melde mich was passiert.

Das mit den USB Ports weiß ich, wollte allerdings erstmal die VII ans laufen bringen, weil sonst wäre das verschwendete Zeit.

Darf ich fragen was die Datei SSDT-EC.aml macht?

Beitrag von „revunix“ vom 25. Juni 2019, 22:32

Mal eine andere Frage, reichen die aus?!

Hatte mir die hochgeladene Clover.zip von dir [CMMChris](#) angesehen.

drivers64UEFI

- |— ApfsDriverLoader-64.efi
- |— AptioMemoryFix-64.efi
- |— VBoxHfs-64.efi
- └— VirtualSmc.efi (oder halt SMCHelper)

Bei mir...

drivers64UEFI

- |— AptioMemoryFix-64.efi
- |— DataHubDxe-64.efi
- |— EmuVariableUefi-64.efi
- |— FSInject-64.efi
- |— HFSPlus.efi
- |— PartitionDxe-64.efi
- |— SMCHelper-64.efi
- └— apfs.efi (aus 10.15B2)

Würde nämlich gerne ein bisschen aufräumen.

Beitrag von „toasta“ vom 26. Juni 2019, 16:52

Bin mir noch nicht sicher.

Gäbe es denn eine Empfehlung bezüglich Hersteller. Ich hatte jetzt schon zwei von den Karten, eine XFX und eine Sapphire. die XFX hat bei 2 angeschlossenen Monitoren nur Mist angezeigt, auch unter Windows.

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Juni 2019, 22:20

Ich habe eine ASRock und keinerlei Probleme damit.

Beitrag von „knollsen“ vom 27. Juni 2019, 22:22

Hatte ich Dir geschrieben! MSI wäre auch noch zu empfehlen.

Beitrag von „toasta“ vom 28. Juni 2019, 00:21

Ich probier es jetzt noch einmal mit der MSI Variante. Wenn die auch nicht will, dann lass ich das mit dem Hackintosh und der Radeon VII wahrscheinlich erstmal bleiben. Ist mir dann auch irgendwann zu blöd.

@[CMMChris](#) hast du noch eine Idee, was man in der config.plist verändern könnte das die Karte läuft?

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Juni 2019, 01:46

Die VII läuft OOB, bis auf korrekte ACPI Renames und AGDP Patch ist da nichts nötig. Wenn auch die MSI bei dir nicht läuft ist an anderer Stelle was im argen. Eigentlich laufen alle VII Marken unter macOS.

Beitrag von „toasta“ vom 30. Juni 2019, 15:47

Ja ich weiß, dass sie eigentlich OOB laufen sollte. Ich verstehe es ja auch nicht. Vega64 läuft. Radeon VII läuft nur unter Windows.

Macht irgendwie keinen Sinn. Wenn es ein Hardware Problem wäre, sollte es unter Windows ja auch auftreten.

Naja ich werde jetzt mal warten, bis die neue Karte da ist und dann mich hier nochmal melden wie der aktuelle Stand ist.

Könnte das noch irgendeine BIOS Einstellung sein vielleicht 🤔

UPDATE:

So Neue Karte ist drin, mal schauen was passiert.

UPDATE2:

Hatte wieder den GPU Absturz. Vielleicht kann sich jemand nochmal meine Config anschauen. Keine Ahnung was das ist.

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. Juni 2019, 22:53

Mit deiner Config ist alles in Ordnung. Das Problem liegt irgendwo bei deiner Hardware. Oder an macOS selbst. Clean Install schon getestet?

Beitrag von „toasta“ vom 30. Juni 2019, 23:22

Ja clean Install hab ich schon versucht.

Habe auch schon ohne XMP Profil versucht und ohne OC. Macht alles kein Unterschied.

Hardware läuft unter Windows und Linux ohne Probleme.

Naja werde jetzt mal bei Linux bleiben und mal schauen ob ich da Alternativen finde für meine gewohnte Software.

Wenn Catalina etwas weiter ist, werde ich das mal versuchen.

Windows nehme ich nur zum zocken.

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. Juni 2019, 23:41

Dass macOS Updates da Abhilfe schaffen werden bezweifle ich. Du hast ziemlich Sicher irgendein Problem mit deiner Hardware Konstellation an der sich halt nur macOS verschluckt.

Ich hatte mit der VII in macOS keinen einzigen Absturz der nicht selbst verschuldet war seit ich die Karte eingebaut habe.

Beitrag von „toasta“ vom 30. Juni 2019, 23:58

Hättest du noch irgend eine Idee wie ich dem Problem auf den Grund gehen könnte?

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. Juli 2019, 00:15

Hardware Komponenten tauschen. Mainboard und Netzteil wären interessant. Aber da wirst du weder Zeit noch Geld noch Lust für haben, oder?

Beitrag von „toasta“ vom 1. Juli 2019, 00:18

Netzteil wäre möglich, Mainboard eher nicht erstmal.

Ich hab ende Juli 2 Wochen Urlaub, da werde ich mich mal dran setzen da rum zu basteln.

Vielleicht kann ich auch von nem Kumpel nen Mainboard ausleihen.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 1. Juli 2019, 14:29

[CMMChris](#)

Hallo Chris, etwas off topic, wie ist jetzt die CPU utilization in FCP während der Kodierung in 10.14.5 so durchschnittlich? Frage, weil bei einem Kollegen "was nicht stimmt", weil "dem i9 die ganze Zeit langweilig ist".

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. Juli 2019, 15:14

Schwankt bei mir zwischen 60 und 80% beim H.264 Export.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 1. Juli 2019, 15:28

Danke, danke!

iMacPro1,1 und iGPU ausgeschaltet, ja? Und welche..., wie ermittelst du die 60 und 80%, - Intel Power Gadget?

Beitrag von „CMMChris“ vom 1. Juli 2019, 18:27

iMacPro1,1 und IGPU aus, korrekt. CPU Last lasse ich mir permanent mit iStat anzeigen.

Beitrag von „revunix“ vom 3. Juli 2019, 00:54

[CMMChris](#) Wolltest du dir nicht mal meine Clover-Config ansehen?! bzgl. der iGPU die nicht zu deaktivieren ist?! Kann man das nicht auch einfach über die DSDT machen?!

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. Juli 2019, 01:41

Dass die IGPU erkannt wird obwohl sie deaktiviert ist hat nichts mit der Clover Config zu tun. Sie wird ja laut deinen Screenshots nicht nur erkannt sondern auch genutzt, somit ist sie nicht deaktiviert. Der Fehler liegt da am UEFI von deinem Mainboard. Ich sagte dir ja schon du sollst diesbezüglich mal beim Hersteller nachfragen.

Beitrag von „revunix“ vom 3. Juli 2019, 09:17

Na wie ich aber schon sagte ist das nur in macOS. Ich kann ja Asus schlecht sagen, dass ich das Problem in macOS habe 😊

Könnte mal n' CMOS reset machen, aber ob das was bringt.

Ansonsten mit DSDT deaktivieren. Das wird ja sicher möglich sein.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. Juli 2019, 09:20

[Zitat von Un!x](#)

Na wie ich aber schon sagte ist das nur in macOS. Ich kann ja Asus schlecht sagen, dass ich das Problem in macOS habe 😄

Warum nicht?! Ich bezweifle auch dass es nur in macOS so ist. Die IGPU wird auch in anderen Systemen aktiv sein. Vermutlich setzt das UEFI nur irgendeine "Markierung" die dem OS sagt, die IGPU soll nicht genutzt werden, was von macOS aber ignoriert wird. Wenn die IGPU richtig deaktiviert wäre, würde sie in der DSDT nicht mehr auftauchen.

Beitrag von „schtief“ vom 5. Juli 2019, 20:03

Hey Toasta, hatte die gleichen freezes mit der Radeon VII wie du. Alles mögliche versucht und verschiedene OSX Versionen ausprobiert. Mir hat es schlussendlich geholfen, im Bios nochmal die default Einstellungen zu laden und XMP abzuschalten. Vielleicht war irgendwo in den Einstellungen der Wurm drin.

Vielleicht hilft es dir auch.

Beitrag von „toasta“ vom 5. Juli 2019, 22:05

Danke, aber das habe ich auch schon versucht, Ich glaube macOS mag mein Mainboard in der Kombination mit der Radeon VII nicht. Habe die VII im Moment testweise in meinem zweiten Hackintosh und der läuft bisher ohne Probleme.

Und mit der Vega64 läuft auch mein Hauptrechner.

Überlege gerade das Mainboard zu wechseln.

Hätte denn jemand eine Empfehlung für ein gutes Board für nen 8700k mit 2 .m2 Solts mit

Beitrag von „dlarsson“ vom 5. Juli 2019, 22:34

Hallo zusammen, mein erster Post hier in dem Forum. Vorab hallo zusammen und vielen Dank an alle die sich hier die Zeit nehmen gegenseitig zu helfen! Schaetze ich sehr!

Ich wollte keinen neuen Post zum hallo sagen aufmachen, da ich mich diesem Post was die Probleme angeht anschliessen kann.

Bei mir tauchen die Freezes (GPURestart) regelmaessig beim Arbeiten mit Final Cut auf. Wenn ich in Final Cut jedoch die Settings auf Proxy anstatt / Original Media umstelle, laeuft das System relativ stabil (kann dennoch abstuerzen, davor allerdings bei grossen Projekten im Minuten Takt). iGPU ist DEAKTIVIERT, aktiviert crasht mein system wenige Sekunden nach dem Einloggen.

Mein Setup sieht wie folgt aus:

Mojave 10.14.5

Asus TUF Z390M-PRO Gaming (Wi-Fi)

i7-9700K

AMD RX580

Clover: 4972, SMBIOS iMacPro1,1, iGPU Disabled

WhateverGreen: 1.2.8

Lilu: 1.3.5

Beitrag von „toasta“ vom 5. Juli 2019, 22:41

Da kann ich dir leider nicht weiterhelfen.

Bei mir friert das Bild einfach so ein im Idle auf dem Desktop, Bildschirmschoner oder auch im Browser.

Unter Last (z.B Civ6 / DeusEx zocken) ist es bisher noch nie abgestürzt.

Final Cut und Premiere Pro liefen bisher ohne Probleme und ohne Freezes.

Interessant finde ich, dass du auch ein Asus Board hast

Beitrag von „dlarsson“ vom 5. Juli 2019, 22:50

Frage mich gerade ob die Probleme erst seit 10.14.5 auftauchen oder ob es mit dem grossen Final Cut Projekt (200GB) zusammenhaengt?

Waere ein Downgrade auf 10.14.4 vielleicht ein Versuch wert?

Beitrag von „toasta“ vom 5. Juli 2019, 23:03

Ich hatte die Radeon VII nicht vor 10.14.5 im Einsatz und die Probleme nur mit dieser. Deswegen kann ich dir da leider auch nicht helfen.

Auf meinem Zweitrechner läuft sie immer noch ohne Freeze. Denke wirklich das die Combi mit meinem Board irgendwie nicht will

Beitrag von „CMMChris“ vom 5. Juli 2019, 23:14

Die Polaris Karten scheinen allesamt noch Freeze Probleme zu haben aktuell. Hängt mit dem

HWE der Karte zusammen. Ihr könnt ja temporär auf die iGPU ausweichen. Das geht aber nicht in iMacPro1,1 sonst gibt es auch Crashes.

Beitrag von „dlarsson“ vom 5. Juli 2019, 23:16

Dank dir Chris,

ich werde die Tage mal ein aktuelles Backup machen. Welchen SMBIOS empfiehlst du wenn ich iGPU aktiviere?

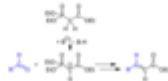
Beitrag von „toasta“ vom 5. Juli 2019, 23:19

Darf ich fragen, was HWE ist?

Wikipedia sagt das:

Horner-Wadsworth-Emmons-Reaktion

Die Horner-Wadsworth-Emmons-Reaktion (auch Wittig-Emmons-Reaktion oder Horner-Wittig-Reaktion benannt, ist eine chemische Reaktion, mit der [α,β-unsättigte Aldehyde](#) synthetisiert werden. Eine weitere Variante oder Neben- und Gegenreaktion genannt. Im Nachhinein wird z. B. ein Methyl- in einem entsprechenden Phosphonid-*in situ* erzeugt, um einen *γ*-ungesättigten Carbonylverbindungen zu erzeugen.



und das:

Hochwasserentlastung

Eine Hochwasserentlastung ist eine Vorrichtung (Stauwehr zum Beispiel von [Hagerhauzen](#) (2. B. [Drahtseilbau](#), [Tourenfirma](#)), um nicht spezialisierten Flüssen schädlich abzufließen. Die Hochwasserentlastung tritt in Funktion, wenn der [Wasserspiegel](#) eines [Wasserkörpers](#) über die [Touren](#) – [Hochwasser](#) bedingt durch [Verstärkung](#), außer der [Rechts](#) [Wasserkörper](#) – [übersteigt](#). Sie schützt den [Staudamm](#) vor [außerordentlichen](#) [Belastung](#) und vor der [Überflutung](#) des [Wassers](#) über die [Dammkante](#) verbleiben. Je [tiefer](#) im [unteren](#) [Teil](#) zum [Staudamm](#) der [Überflutung](#) [Strom](#) abfließt. Die Hochwasserentlastung muss für die [größtmögliche](#) [Flut](#) [Berechnung](#) [berechnet](#) [werden](#).

Die Hochwasserentlastung besteht aus einem [Einlauf](#), einem [Fördertrichter](#) (zum [Transport](#)) und einem [Ergänzungsbauwerk](#) (besteht aus [Touren](#) des [Hochwasser](#) des [Staudamm](#)).

Beitrag von „CMMChris“ vom 5. Juli 2019, 23:20

[dlarsson](#) iMac19,1 würde bei dir passen.

[toasta](#) Hardware Encoder

Beitrag von „toasta“ vom 5. Juli 2019, 23:20

Danke, kannte die Abkürzung nicht.

Beitrag von „dlarsson“ vom 5. Juli 2019, 23:28

@[CMMChris](#) benoetige ich weitere kext fuer iMac19,1?

Setzte aktuell noch keine ig-platform-id' , lese aber in einigen Quellen ich sollte? '0300983E'

Beitrag von „CMMChris“ vom 5. Juli 2019, 23:29

Nein an deiner EFI ändert sich bis auf die Parameter für die IGPU nichts. Welche Platform ID du für den Chip brauchst kann ich dir aus dem Stegreif nicht sagen, hatte mit dem Coffee Lake Refresh noch nicht viel am Hut.

Beitrag von „redbelt“ vom 6. Juli 2019, 00:02

[Zitat von toasta](#)

Darf ich fragen, was HWE ist?

Wikipedia sagt das:

Seit dem hatte ich keinen weiteren FREEZE! Muss dazu sagen dass ich Final Cut aber auch noch nicht so ausgelastet habe... dennoch...vielversprechend...

Was noch "Unsauber ist" ist die Anzeige der Komponenten in System Information, CPU ist nicht korrekt sowie iGPU wird nicht gelistet.

VideoPROC hingegen listet folgendes..(siehe screenshot)

Beitrag von „toasta“ vom 12. Juli 2019, 18:31

Ich bin wieder bei der Vega64, die läuft ohne irgendwelche Probleme mit iMac Pro SMBIOS mit deaktivierter iGPU. Hätte zwar gerne die Leistung der VII, aber es soll wohl nicht sein.

Beitrag von „revunix“ vom 3. August 2019, 16:27

[Zitat von CMMChris](#)

Warum nicht?! Ich bezweifle auch dass es nur in macOS so ist. Die iGPU wird auch in anderen Systemen aktiv sein. Vermutlich setzt das UEFI nur irgendeine "Markierung" die dem OS sagt, die iGPU soll nicht genutzt werden, was von macOS aber ignoriert wird. Wenn die iGPU richtig deaktiviert wäre, würde sie in der DSDT nicht mehr auftauchen. offline

Hab gestern mal ein [BIOS Update](#) gemacht... nun ist die iGPU aus, wenn es im BIOS deaktiviert ist. Wird nun auch nicht mehr in Windows angezeigt. Kann ich in macOS testen ob sie deaktiviert ist? Hab aktuell VirtualSMC und da wird sie von haus aus nicht erkannt.

Bin dann auch erstmal wieder mit iMacPro1,1 unterwegs, hoffe er friert nicht wieder ein. Aber da meinstest du ja, es liegt an der iGPU.

Beitrag von „CMMChris“ vom 4. August 2019, 04:00

Wenn die iGPU in IOJones nicht auftaucht ist sie definitiv aus.

Beitrag von „revunix“ vom 4. August 2019, 09:12

[CMMChris](#) Du kannst gerne mal dort rein schauen. Steht aber auch nichts mehr von iGPU wenn ich mit -v starte.

PS: [griven](#) wäre nice wenn man .ioreg Dateien hochladen könnte.

Beitrag von „zoskia“ vom 4. August 2019, 18:54

Hallo, ich hatte die hier beschriebenen freezes drei oder vier mal. Seit Mojave 10.14.6 ist es bei mir nicht wieder aufgetreten. (iMacPro1,1_i9-9900K_Clover-5033 iGPU=AUS, RX580)

Eventuell liegt es an VoodooTSCSync, die KEXT hatte ich vorher nicht. Ich nutze die Version von [RehabMan](#).

Beitrag von „pixel.paule“ vom 19. August 2019, 12:26

Hallo zusammen,

mein Hackintosh leidet leider auch unter Bild-Freezes. Manchmal kann ich eine ganze Zeit ohne Probleme durcharbeiten, und dann wiederum habe ich öfter Bildfreezing. Ich glaube das es bei mir mit dem Chrome zusammen hängt. Aber genau konnte ich das noch nicht beobachten.

Es scheint aber auch nur das Bild einzufrieren. Die Maus kann ich weiterhin bewegen aber nicht der Mauszeiger sondern ein buntes Quadrat ist zu sehen. Die Tastatur und der gesamte Mac macht aber nichts mehr.

Anbei mal mein Clover Folder:

--- Edit:

Gestern habe ich den Freeze auch bei Windows erhalten. Es ist also scheinbar kein reines Hackintosh Problem. Das Freezen hatte ich jetzt wieder ne ganze Zeit nicht.

Liebe Grüße
Pixelpaule