

OpenCore Config

Beitrag von „Noir0SX“ vom 16. Mai 2019, 10:20

Wenn man einige Beiträge oder auch das <https://github.com/acidanthera/bugtracker/issues/330> zu OpenCore und der damit verbundenen Config liest, scheint es nicht so ganz egal was man dort Einträgt auch wenn man am Ende auf dem Desktop landet.

Sicher werden eines Tages diese Editoren ihr Werk machen, es wird aber viele Leute geben die diese gar nicht nutzen und auch nicht das empfohlene XCode oder die OC.pdf lesen.

Das war und ist bei Clover genau so, nur vll. nicht mit diesen Auswirkungen.

Um uns das als Nutzern, den Entwicklern von OpenCore , Lilu samt Plugins und auch Apple leichter zumachen, sollten wir hier vll. anfangen Beiträge ranzuhängen die einzelne Abschnitte und das richtige Ausfüllen erklären.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 17. Mai 2019, 15:06

Tastatur Layout

NVRAM-> Add-> 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82-> prev-lang:kbd

▼ NVRAM	Dictionary	(2 items)
▼ Add	Dictionary	(2 items)
▼ 7C436110-AB2A-4BBB-A880-...	Dictionary	(4 items)
boot-args	String	-v keepsyms=1
bootercfg	String	log=0 debug=0
csr-active-config	Data	<00000000>
prev-lang:kbd	Data	<64653a33>

▼ NVRAM	Dictionary	(2 items)
▼ Add	Dictionary	(2 items)
▼ 7C436110-AB2A-4BBB-A880-...	Dictionary	(4 items)
boot-args	String	-v keepsyms=1
bootercfg	String	log=0 debug=0
csr-active-config	Data	<00000000>
prev-lang:kbd	String	de:3

Durch das Ändern in String und der Eingabe des Layouts und umstellen auf Data, kann die Sprache übernommen werden.

Einige Werte für das Layout

Spoiler anzeigen

Beitrag von „Noir0SX“ vom 19. Mai 2019, 15:30

Platform Info-> General-> Automatic

mit dem Wert YES und dem Ausfüllen von

Platform Info-> Generic

sollte nur in Verbindung mit den Modellen [MacInfoPkg](#) genommen werden. Da dort die benötigten Daten der einzelnen Modelle hinterlegt sind.

Beitrag von „derHackfan“ vom 20. Mai 2019, 13:52

[ScanPolicy](#) Type: plist integer, 32 bit

Default value: 0xF0103

Description: Define operating system detection policy.

Der Default value verhindert bei mir die Anzeige der EFI Partitionen und macOS Sierra/Recovery im HFS Format im Boot Picker.

Security	Dictionary	Schlüssel/Wert-Paare
ExposeSensitiveData	Zahl	2
HaltLevel	Zahl	2.147.483.648
RequireSignature	Boolean	NO
RequireVault	Boolean	NO
ScanPolicy	Zahl	65536

0x00010000 — OC_SCAN_ALLOW_DEVICE_SATA, allow scanning SATA devices.

Binary **0x00010000** = Decimal **65536**

Beitrag von „mhaeuser“ vom 20. Mai 2019, 17:56

Eine Geräte- oder Dateisystemrichtlinie ist nicht aktiv, wenn die entsprechenden Sperrrichtlinie nicht aktiv ist. Im Fall von SATA geht es dabei um "0x00000002 — OC_SCAN_DEVICE_LOCK". Das Setzen des SATA-Bits, während das DEVICE_LOCK-Bit nicht gesetzt ist, hat keine Wirkung.

Beitrag von „derHackfan“ vom 21. Mai 2019, 13:09

In meinem Fall schon, ich habe OC_SCAN_DEVICE_LOCK und OC_SCAN_ALLOW_DEVICE_SATA nicht miteinander kombiniert, bekomme im Boot Picker (EFI, EFI, EFI, macOS Sierra/Recovery, macOS High Sierra/Recovery, macOS Mojave/Recovery,) angezeigt.

Beitrag von „mhaeuser“ vom 21. Mai 2019, 13:25

"0x00000002 — OC_SCAN_DEVICE_LOCK, **restricts** scanning to only known device types defined as a part of this policy. [...] Known device types are prefixed with OC_SCAN_ALLOW_DEVICE_."

Beitrag von „MAx_201“ vom 13. August 2019, 12:30

Daumen hoch für die Entwickler von OpenCore, Funktioniert wirklich super.

das mit der [ScanPolicy](#) ändern funktioniert bei mir leider nicht 😞

Beitrag von „rudi19“ vom 5. Juli 2020, 13:08

Es gibt jetzt die Version 2.6 von dem **OpenCore Configurator**.

Damit kann man die **config.plist** von **OpenCore Version 0.5.9** bearbeiten.

Grüße, Rudi

Beitrag von „Nanimos“ vom 5. Juli 2020, 15:19

[rudi19](#) OCC kann ich leider nicht Empfehlen z.Z in der Build. Sobald ich die Config speichere, speichert er die auch ab aber nach dem erneuten Laden lädt er die Config.plist nicht richtig. Es sieht so aus als ob alle Einstellungen weg wären, aber öffnet man die Config.plist mit dem Plist Editor sind sie noch vorhanden. Irgendwie hat das APP ein Bug.

Der Fehler kommt sobald man in den Device Properties - Add all Devices laden tut uns Speichert. lässt man dies aus gehtdas APP.