

Erledigt

MacRumors Lösung zur Activate AMD hardware acceleration

Beitrag von „lifesupporter“ vom 4. Juni 2019, 16:17

[Gefunden bei MacRumors](#)

Nun bin ich des englischen nicht so mächtig. Wurde das hier schon mal von jemandem getestet?

Ich fass das nicht, bevor ich nicht verstanden habe, was da aktiviert wird.

Frank

Beitrag von „T4ke“ vom 4. Juni 2019, 17:28

Das ist die Hardware Beschleunigung der AMD GPU, die viele von uns erst monatelang über eine Dummy kext, mittlerweile aber nativ verbaut ist, sofern man das iMac Pro SMBios nutzt.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 4. Juni 2019, 17:31

Erinnere ich mich richtig, dass es hauptsächlich für den Video Bereich von Bedeutung ist?

Beitrag von „macinsane“ vom 4. Juni 2019, 18:41

Im Prinzip "ja". Für den Video-Bereich ist es sogar essentiell, da bis 10.14.5 auch eine hunderte Euro teure Vega nur ein (sehr teurer) Heizlüfter war, wenn es um Encoding ging. Weil Encoding

nur per Software (CPU) oder per QuickSync (IGPU) beschleunigt wurde und die AMD-Karte für diesen Zweck nutzlos war. Deshalb ist nun auch das iMac **Pro** SMBIOS Pflicht (man kann oder sollte jetzt auch die Intel-Grafik abschalten).

Beitrag von „Hifi-KS“ vom 4. Juni 2019, 18:42

Würde sich das auch bei einer AMD RX460 lohnen? Setzte zur zeit auf die Intel QS.

Danke und viele Grüße

Beitrag von „ralf.“ vom 4. Juni 2019, 18:43

Es geht ja auch viel einfacher als die Anleitung von MacRumours.

SMBIOS imacPro1,1 und IGP deaktivieren

@[Hifi-KS](#)

lief bei meiner RX460 schon, ist aber etwa gleich schnell (wie die HD530 mit SMBIOS imacPro1,1)

Beitrag von „Hifi-KS“ vom 4. Juni 2019, 18:55

@[ralf.](#) vielen Dank für die schnelle Antwort.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 6. Juni 2019, 12:41

[ralf](#). SMB habsch umgeschaltet, IGP im Bios abschalten?

Beitrag von „ralf.“ vom 6. Juni 2019, 12:54

ja . . igp abschalten

Beitrag von „SchmockLord“ vom 6. Juni 2019, 13:36

Ich dachte immer das geht nur mit Intel CPU und der iGPU. Aber ich hab das sogar auf meinem Threadripper Build aktiviert bekommen.

Ich denk zwar nicht, dass das dann auch Intel QuickSync ist, aber auf jeden Fall ist damit das Video Encoding massiv schneller geworden.

Hab meinen Threadripper 1950x Build mit SMBIOS iMacPro1,1 am Laufen.

Und da ist in Davinci Resolve der Menüpunkt "Enable H264/H265 Hardware Accleration" sichtbar geworden.

Dadurch hat sich mein Rendering massiv beschleunigt. Ein 5min Clip hat vorher 10min gerendet, jetzt bin ich bei knapp 3min.

Das Ganze ging aber erst, nachdem ich meine RX Vega 56 installiert hatte. Vorher hatte ich nur meine 1080 Ti unter High Sierra am Laufen. Da war der Menüpunkt noch nicht da.

Beitrag von „DSM2“ vom 6. Juni 2019, 14:15

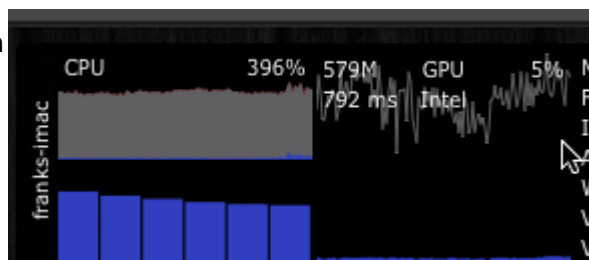
Nein, eben nicht! [macinsane](#)

De/Encoding support kam mit 10.14.5 für andere Karten hinzu sowie eine overall Treiber Optimierung und somit das Ende von Coil Whine und Lüftersteuerungsproblemen.

Vega De/Encoding lief seit Vega support unter High Sierra zwecks iMac Pro!

Beitrag von „lifesupporter“ vom 6. Juni 2019, 14:27

Ich habe mal in



chied beträgt bei einer 300 MB Datei

(4k) 7 Minuten.

Gewundert hat mich nur, dass es nicht mir als diese 5% Unterstützung waren. Hätte da echt mit mehr gerechnet.

Beitrag von „macinsane“ vom 6. Juni 2019, 15:47

[Zitat von DSM2](#)

Nein, eben nicht! [macinsane](#)

De/Encoding support kam mit 10.14.5 für andere Karten hinzu sowie eine overall Treiber Optimierung und somit das Ende von Coil Whine und Lüftersteuerungsproblemen.

Vega De/Encoding lief seit Vega support unter High Sierra zwecks iMac Pro!

Meine Antwort bezog sich allgemein auf AMD Karten, für die sich die Situation nun deutlich verbessert hat.

Beitrag von „DSM2“ vom 6. Juni 2019, 15:52

Dein Post besagt aber was ganz anderes:

"da bis 10.14.5 auch eine hunderte Euro teure Vega nur ein (sehr teurer) Heizlüfter war, wenn es um Encoding ging. Weil Encoding nur per Software (CPU) oder per QuickSync (IGPU) beschleunigt wurde und die AMD-Karte für diesen Zweck nutzlos war."

Genau das ist aber nicht der Fall da die Vega seit High Sierra De/Encoding kann und nicht erst mit 10.14.5.

Beitrag von „macinsane“ vom 6. Juni 2019, 16:52

hast recht. Vega bitte durch Rx 580 ersetzen. So wie ich gerade meine rx 580 durch eine Vega ersetzt habe und deshalb gedanklich wohl bei der Vega war 😊

Beitrag von „DerTschnig“ vom 7. Juni 2019, 09:45

Danke für den super Tip,

Habe jetzt auch auf iMac Pro 1.1 umgestellt.

Eine Video welches vorher 3:45 min zum rendering brauchte ging jetzt in 54 sec.

Übrigens hatte vorher ein Problem, dass in der Vorschau es nicht möglich war jpgs anzuzeigen. Vorschau hängt sich auf. (Eben nur bei JPGS).

Dieses Problem ist jetzt mit der Umstellung auf iMacPro 1.1 auch weg.

Super vielen Dank

Beitrag von „CMMChris“ vom 7. Juni 2019, 09:56

Das lag an den falschen Parametern für die Grafikkarte. Mit iMacPro1,1 sind diese nun korrekt und deshalb läuft auch die Vorschau. Manchmal ist eben die GPU wichtiger als die CPU bei der Wahl des SMBIOS. 😊

Beitrag von „DerTschnig“ vom 7. Juni 2019, 17:54

Danke für die Info, bin halt noch ein Lehrling!

Lieber CMMChris könntest du mir noch sagen welche Files und Settings ich bei Mojave nicht mehr

brauche ich aber bei High Sierra nach drin hatte.

DSM2 hat mir schon ein EFI gebastelt, ging auch super, aber leider schaltete er nicht aus bzw. wachte nicht mehr auf.

[i9900 Übertaktung auf 5,0 GHz nimmt High Sierra nicht an !!??](#)

Beitrag von „DerTschnig“ vom 8. Juni 2019, 22:35

Liebes Forum, Lieber CMMChris

Mach neben Grafik, Videoschnitt (Tolle Performancesteigerung) und Tontechnik auch als Ausgleich ein wenig Gaming mit X-Plane 11

Jetzt ist mir aufgefallen, dass die Temperatur seit dem Umstieg auf IMACPRO im Gaming maximal bei

60 Grad liegt. Vorher war sie immer bei ca. 80 Grad. Des wär super wenn es immer so ist, aber leider fehlt mir da auch wenig die Leistung beim Gaming, denn lt. istat Taktet die Vega meiner Meinung weit tiefer als vorher.

Ig

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. Juni 2019, 23:09

iMacPro1,1 hat keine Auswirkung auf den Takt und auch keine negative Auswirkung auf die

Performance. Das Gegenteil ist der Fall. Wie hoch der Takt ist kannst du mit diesem Terminal Befehl in Echtzeit sehen:

```
while sleep 1; do clear;ioreg -l | grep \"PerformanceStatistics\" | cut -d '{' -f 2 | tr '|' ',' | tr -d '}' | tr ',' '\\n'|grep 'Temp\\|Fan\\|Clock\\|Power'; done
```

Solltest du noch eine PowerPlay Table (Clover Inject oder VGTab Kext) nutzen, so muss diese raus. Unter 10.14.5 ist dies nicht mehr nötig. Die Lüftersteuerung funktioniert jetzt auch so.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 9. Juni 2019, 08:59

Sorry, GPU taktet richtig, kommt einfach später zur höchsttemp von ca. 80. (viel ungünstige scene beim Spiel)

Seit iMacPro1.1 hab ich lt. Benchmarks wirklich mehr Leistung: Bei Luxmark von ca. 26000 auf 30000!

Auch der CPU bekommt seit iMacPro Setting wirklich beachtliche Leistungszuwächse zusammen. WOW

Ausser bei Geekbench 4 hatte ich schon 205000 open cl Punkte. Jetzt liege ich witzigerweise bei 160000.

Wie Final Cut jetzt arbeitet ist wirklich toll.

Wo liegst du bei den Benchmarks mit deiner VII?

Beitrag von „RizziCR“ vom 9. Juni 2019, 10:59

Habe meine Hardware auf Stock Settings



Beitrag von „CMMChris“ vom 9. Juni 2019, 11:37

[DerTschnig](#) Geekbench hat keine Aussagekraft seit 10.14.5, die Ergebnisse stimmen nicht.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 11. Juni 2019, 00:23

Lieber [RizziCR](#),

Danke für deine Info

Was bekommst du denn unter Unigine „Heaven,“

Extreme preset heraus ?

Beitrag von „RizziCR“ vom 12. Juni 2019, 00:54

So.. Siehe Screenshot 😊



Beitrag von „DerTschnig“ vom 15. Juni 2019, 14:08

Lieber RizziCR

Wie schauts denn mit Valley Extreme HD aus?

Könntest des bitte auch mal rüberlaufen lassen.

Danke im Voraus

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 08:47

hi,

würde gerne das thema nochmal hochholen. habe bei mir 10.14.6 neu aufgesetzt läuft auch alles rund, bis eben auf die gpu encoding mit der rx560. nun lese ich hier dass wenn man das smbios auf imacpro1.1 setzt und die igpu deaktiviert das ganze sehr einfach zu

bewerkstelligen ist. habe ich auch versucht, fährt auch hoch, dann habe ich aber weder maus noch tastatur nutzbar. also alles wieder zurück per usbstick. bootloader ist clover 5070. Braucht es da als bootloader opencore vielleicht?

sry wenn etwas an info fehlen sollte. bin da nicht der vollprofi in sachen hackintosh, bin froh wenn die kiste läuft 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2020, 08:50

Du hast eine USBKext in Gebrauch welche dein voriges SMBIOS targetiert. Editiere die info.plist der USBKext entsprechend dann geht sie auch mit iMacPro1,1.

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. März 2020, 08:56

Beziehungsweise nimm den Eintrag zum „Model“ komplett raus. Match auf den Controller reicht ja völlig aus ...

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 09:02

hi, danke für die schnelle antwort. hmm ich habe die info.plist offen. hmm ich sehe dass da die ganzen macs und macbook etc drinnen stehen aber ich denke das problem ist dass da imacpro1.1 nicht vorhanden ist.

ich schau mal die info genauer an was da mit model zu finden ist?!

edit: hmm du meinst <key>model</key> und den string dazu? oder genau den vorgaben eines für imacpro1.1 dazuschreiben?

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2020, 09:08

[Zitat von Whitesox](#)

dass da die ganzen macs und macbook etc drinnen stehen

Also mehrere Modelle sollten da nicht drin sein. Lade die Kext mal hoch.

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 09:12

so bitte sehr 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2020, 09:28

Das ist keine USBKext. Das ist USBInjectAll. Hast du deine USBPorts nicht gemapt?

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. März 2020, 09:31

So geht's auch. 😊

Whitesox

Starte mit deinem funktionierenden System. Benutze das Programm "Hackintool" (neuestes Update ausführen), um eine eigene USB-Kext zu erstellen. Nimm diese dann anstelle der generischen "USBInjectAll". Schau in der neuen Kext, ob diese zusätzlich auch aufs Modell matcht. Entferne gegebenenfalls diesen Eintrag.

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 09:47

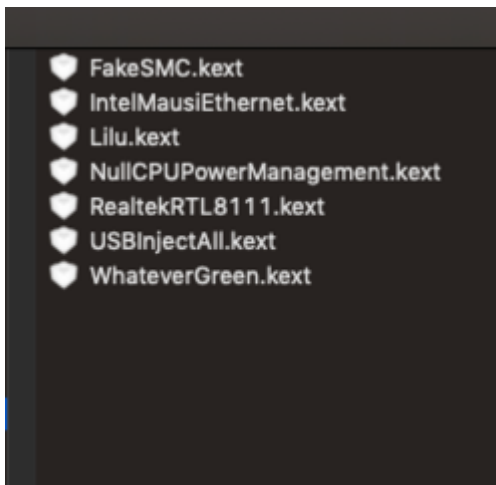
ok jetzt wirds peinlich 🤦 bin ja noch neuling 🤔 ok dann gehe ich mal den weg mit hackintool und melde mich dann wieder 😊 danke für eure super unterstützung 🙌👍

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2020, 09:53

Wenn du deine USBPorts nicht gemapt hast stellt sich die Frage warum deine Maus und Tastatur unter iMacPro1,1 nicht mehr funktioniert haben. Hier scheint es dann noch woanders zu haken.

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 10:04

also an kext sind nur diese unter kexts/other



soll ich die aktuelle config.plist auch mal posten?

ok. habe nun diese kext für usb. ok in der neuen kext steht in der tat `<key>iMac17,1-XHC</key>` bzw. `<key>iMac17,1-XHC-8086_a12f</key>`. auch ein `<key>model</key>` `<string>iMac17,1</string>` ist zu finden. was davon müste raus bzw geändert werden ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2020, 10:29

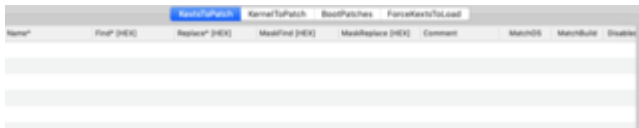
Hast du den Port Limit Patch für deine macOS Version drin?

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 10:33

[Zitat von CMMChris](#)

Hast du den Port Limit Patch für deine macOS Version drin?

ich glaube da fehlt noch der limit patch? logisch, habe ja auch frisch aufgespielt nach der auf der seite zu vorhandenen anleitung - ohne [bios flash](#)



da also aus der liste die limit patches rein?

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2020, 11:08

Nur die Patches für deine macOS Version. Danach Neustart machen und du kannst diese Anleitung abarbeiten:

[USB Fehlermeldung: USB-Zubehör benötigt Strom](#)

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 11:19

das müssten dann 3 patches sein, die anderen sind ja nur für ältere versionen (also 10.14.4, da ich 10.14.5 habe)

also irgendwas läuft da verkehrt, ein bt-stick, tastatur maus funktionieren, ein weiterer stick will nicht ... (die beiden unbenutzen usb2-ports funktionieren allerdings). also kein weiterer usb3-port möchte ...

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2020, 11:45

Natürlich funktioniert USB 3 nicht wenn sie außerhalb des Port Limits sind...

Edit: hier die Patches für 10.14.5

Mojave 10.14.5: (4 Patches)Patch #1:
Name*: com.apple.iokit.IOUSBHostFamily
Find* [HEX]: 83FB0F0F
Replace* [HEX]: 83FB3F0F
Comment: USB Port Limit Patch 1 PMHeart/DalianSky
MatchOS: 10.14.x
Patch #2:
Name*: com.apple.iokit.IOUSBHostFamily
Find* [HEX]: 83E30FD3
Replace* [HEX]: 83E33FD3
Comment: USB Port Limit Patch 2 PMHeart/DalianSky
MatchOS: 10.14.x
Patch #3:
Name*: com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI
Find* [HEX]: 83FB0F0F
Replace* [HEX]: 83FB3F0F
Comment: USB Port Limit Patch 3 PMHeart/DalianSky
MatchOS: 10.14.x
Patch #4:
Name*: com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI
Find* [HEX]: 83FF0F0F
Replace* [HEX]: 83FF3F0F
Comment: USB Port Limit Patch 4 PMHeart/DalianSky
MatchOS: 10.14.x

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 12:10

danke für deineinfo. habe die nun per cloverconfigurator manuell nach deinen angaben eingetragen. nach dem neustart funktionieren nun alle usbports 😊

da ja alle ports nun funktionieren, muss ich jetzt was abarbeiten bevor ich die smbios ändern kann?

wahrscheinlich im hackintool unter usb, alle usbports mal durchstecken damit die benutzten ports grün sind und die nicht grünen dann entfernen ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2020, 13:20

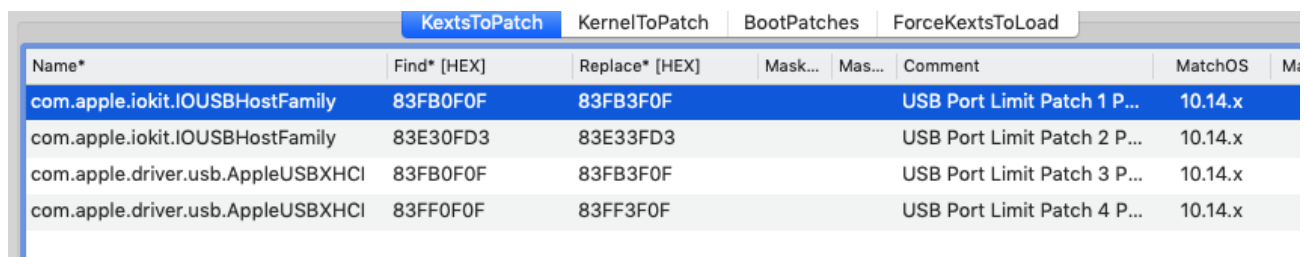
Ändere erst das SMBIOS, dann machst du mein Tutorial durch zum Erstellen des USB Injectors (USBKext).

Das musst du nur einmal machen, danach läuft dann immer alles wie gewollt und ohne den Port Limit Patch weil nur noch die tatsächlich benötigten Ports vom Controller ins System geladen werden.

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 13:47

hi,

mein problem ist, sobald ich das smbios auf imacpro1,1 ändern wars das mit funktionierenden usb. dann greifen die limit patch irgendwie nicht oder ?



Name*	Find* [HEX]	Replace* [HEX]	Mask...	Mas...	Comment	MatchOS	Mi
com.apple.iokit.IOUSBHostFamily	83FB0F0F	83FB3F0F			USB Port Limit Patch 1 P...	10.14.x	
com.apple.iokit.IOUSBHostFamily	83E30FD3	83E33FD3			USB Port Limit Patch 2 P...	10.14.x	
com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI	83FB0F0F	83FB3F0F			USB Port Limit Patch 3 P...	10.14.x	
com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI	83FF0F0F	83FF3F0F			USB Port Limit Patch 4 P...	10.14.x	

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2020, 13:53

Wie lautet denn der ACPI Name von deinem USB Controller?

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 13:59

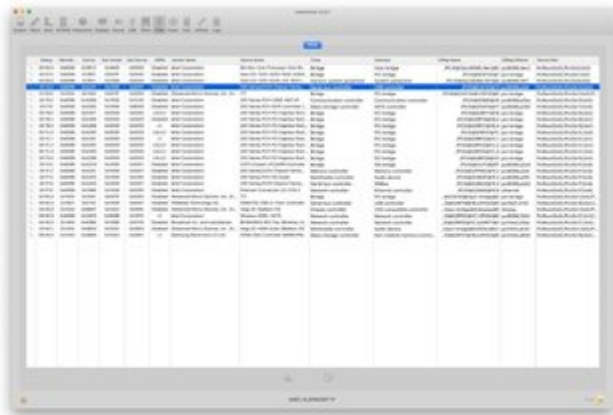
[Zitat von CMMChris](#)

Wie lautet denn der ACPI Name von deinem USB Controller?

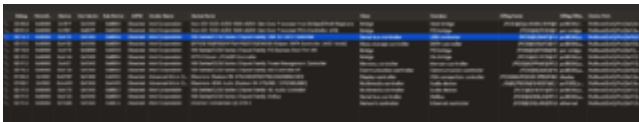
wo kann ich das ablesen? im tool oder im wo?

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2020, 14:04

Ja im Hackintool in der PCI Liste z.B.



Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 14:05



vendorname oder hinten ioname?

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. März 2020, 14:29

XHC - das hat mich interessiert. Komisch - hat da jemand einen Rat? Habe noch nie erlebt dass USB Ports durch einen SMBIOS Wechsel aussteigen.

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 14:49

[Zitat von CMMChris](#)

XHC - das hat mich interessiert. Komisch - hat da jemand einen Rat? Habe noch nie erlebt dass USB Ports durch einen SMBIOS Wechsel aussteigen.

das wundert mich ja auch, andererseits hätte ich so die sache mit den benötigten ports nie richtig erfahren. bringt die aktuelle config.plist was? vielleicht siehst du da was?

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. März 2020, 15:39

Du kannst die Aktion auch mit dem alten SMBIOS durchführen. Wenn du deine persönliche USB-Kext dann hast, stellst du um. Schau aber in die Kext, ob es Verweise auf das alte SMBIOS gibt. Die "Model"-Abfrage kann restlos gestrichen werden. Die USBInjectAll dann ebenfalls entsorgen.

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 15:45


die alten verweise beziehen sich dort in der tat auf mac17,1, schreib ich die auf imacpro1,1 um ?? die model-abfragen ist klar.

aso z.b. <key>iMac17,1-XHC</key> die zeile so entfernen oder umschreiben?

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. März 2020, 16:23

Die Zeile ist ja wichtig. Der Eintrag kann aber zum Beispiel einfach "XHC" heißen. Ansicht völlig egal. Das schafft nur Ordnung. Es gibt aber innerhalb des Konstrukts verschiedenste Abfragen, die erfüllt sein müssen. Sei es der Controller-Name (XHC, XHCI, XHC2 etc), sei es eine Device/Vendor-ID, oder eben auch Abfrage nach Modell. Letztere kann raus.

Beitrag von „Whitesox“ vom 20. März 2020, 19:23

alles so gemacht wie vorgeschlagen. smbios 17,1 alles ok, smbios imacpro1,1 fährt hoch kein
usb 

ich versteh es nicht ... irgendwas steht dann in der config.plist was nicht zusammenpasst sobald die smlist auf imacpro1,1 geändert wird ... übrigens mache ich das mit cloverconfigurator