

**Erledigt**

## **Feintuning nach Einbau RX580**

**Beitrag von „Apfelkompott“ vom 10. Juni 2019, 15:44**

Hallo in die Runde,

ich hab meinem BigHack heute eine zusätzliche RX580 verpasst um so auch auf dem Großen in den Genuss von Mojave zu kommen. Die Grafikkarte wird auch so im System direkt erkannt. Allerdings bleibt der Bildschirm schwarz sobald ich auf HDMI umstelle. Ich vermute, dass sich das noch mit meiner config.plist beißt. Was muss ich tun damit die rennt?

Edit: Bitte in den Bereich Grafikkarten verschieben

---

**Beitrag von „Nightflyer“ vom 10. Juni 2019, 16:39**

Hast du WhatEverGreen.kext und lilu.kext im Kext-Ordner?

Und SMBIOS auf iMac Pro 1.1 setzen auch mal testen.

Nvidia Webdriver hast du entfernt?

Und die IGPU im Bios abschalten wenn noch nicht geschehen

---

**Beitrag von „Apfelkompott“ vom 10. Juni 2019, 16:44**

Jep sind beide im Ordner. Webdriver ist noch drauf. In der Config soll ich nix machen außer das SMBios wechseln? Den Webdriver haken noch raus oder?

---

**Beitrag von „Nightflyer“ vom 10. Juni 2019, 16:55**

Ja, den Haken raus. Aber den Webdriver würde ich auch deinstallieren. Müsste über das Icon in der Symbolleiste gehen. Das SMBIOS besser erstmal auf einem Stick testen zur Sicherheit.

Bei mir läuft das wunderbar

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 10. Juni 2019, 18:59**

iMacPro SMBios sowie das deaktivieren der iGPU ist Pflicht wenn du die Karte zum De/Encoding nutzen möchtest.

---

### **Beitrag von „Arkturus“ vom 10. Juni 2019, 19:07**

als ich meine seinerzeit im iMac 18,2 eingebaut habe, hat ich im Eifer alle Einstellungen der GT 730 belassen, einschl. Webdriver und Nvidia Inject. Trotzdem wurde die RX580 oob erkannt, inclusive.s dem vollen VRAM.

Die iGPU habe ich erst jetzt deaktiviert, weil Catalina damit Probleme hat. Die lief bis dahin connectorless. Bis Mojave ist das OSX mit der RX580 robust umgegangen. Erst unter Catalina klappt es mit dem DVI-Port nicht. Leider habe ich für den LG W225sTE keinen HDMI-Adapter, um HDMI testen zu können.

---

### **Beitrag von „Apfelkompott“ vom 10. Juni 2019, 20:35**

Hat super geklappt mit den Vorgaben 😊 Danke Jungs.

Die neuen iMac Profile sind weiterhin nicht empfehlenswert nehme ich an?

---

### **Beitrag von „Seven“ vom 10. Juni 2019, 20:36**

DSM2

Welche iMacPro SMBios muss man hier auswählen? Ich hab fast die gleiche Konfig wie Apfelkompott außer der Vega56 statt der 580er.

---

### **Beitrag von „Apfelkompott“ vom 10. Juni 2019, 20:38**

iMac Pro 1,1 hab ich jetzt gesetzt

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 10. Juni 2019, 20:39**

[Seven](#) iMacPro1,1 musst du nehmen

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 10. Juni 2019, 20:54**

Es gibt nur ein einziges iMacPro1,1 SMBios.

---

### **Beitrag von „Apfelkompott“ vom 10. Juni 2019, 21:02**

Operation ist geglückt. Mojave rennt 😊

■ Zitat

Die neuen iMac Profile sind weiterhin nicht empfehlenswert nehme ich an?

---

### **Beitrag von „Seven“ vom 10. Juni 2019, 21:06**

Apfelkompott

Funktioniert bei dir Sleep/WakeUp korrekt?

Das hab ich bei mir noch immer nicht hinbekommen. Bis er schläft dauerts mal eine halbe Minute und beim Wakeup bleibt alles schwarz.

---

### **Beitrag von „Apfelkompott“ vom 10. Juni 2019, 21:07**

Sleep/Wakeup ist glaub ich generell ein Thema bei den aktuellen Grafikkarten. Hatte auch schon unter Win10 das Phänomen dass der Bildschirm dunkel bleibt. Deshalb hab ich Sleep generell aus.

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 10. Juni 2019, 21:19**

Bei mir ist Sleep/Wake kein Problem. Nur wenn er länger schläft lässt er sich mit Maus oder Tastatur nicht wecken, geht dann nur mit dem Powerknopf

---

### **Beitrag von „Seven“ vom 11. Juni 2019, 11:21**

[Nightflyer](#)

Hast du vielleicht eine config.plist oder ähnliches für mich wo ich mal checken könnte was bei mir anders ist?

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 11. Juni 2019, 18:33**

Hier mein Cloverordner

[CLOVER.zip](#)

---

### **Beitrag von „Seven“ vom 11. Juni 2019, 22:58**

[Nightflyer](#)

Danke, ich denke es liegt daran, dass ich die USB Ports noch nicht gepatcht habe oder aber doch an beiden Grafikkarten die ich benutze.