

Erledigt

Bekomme meine USB Schnittstellen nicht richtig zum Laufen.

Beitrag von „alex nec2892“ vom 17. Juni 2019, 15:36

Hallo liebe Forenmitglieder,

ich bekomme meine USB Schnittstellen einfach nicht richtig zum laufen , egal mit welcher Anleitung ich es probiere es klappt einfach nicht. Sobald ich den USBInjectAll Kext einfüge geht Maus und Tastatur nicht mehr. kann es sein das mein Mainboard nicht mit dem USBInjectall Kext kompatibel ist ? USB Controller Vendor ID = 0x8086 . Soweit läuft erstmal alles, Installiert habe ich mit der Vanille Methode. Installation lief super easy und zügig durch momentan machen mir nur die USB Anschlüsse mächtige Probleme. Ich hoffe es kann mir hier jemand Helfen 😊 EFI habe ich mal mit angehängt 😊

Lg Alexander

Beitrag von „bananaskin“ vom 17. Juni 2019, 16:16

Alle Patches eingetragen ? excluden erst mal all ss-Schnittstellen

nimm das Hackintool, und schaue da wo deine Maus u. Keyboard sind.... diese HS dann includen

Beitrag von „lucifer“ vom 17. Juni 2019, 16:26

[bananaskin](#)

Ich will ja nicht nöhlen, aber jetzt stell dir mal vor du hast keine Ahnung vom Häcki und liest dann deinen Post.... Den Rafft nichtmal jemand der sich auskennt...

Alles abzukürzen ist nicht immer der sinnvolle Weg.

Beitrag von „bananaskin“ vom 17. Juni 2019, 16:50

Also ich denke viele haben sich das "Wissen" durch lesen und ausprobieren angeeignet..... es gibt einige "how to" wo sowas genau erklärt wird.

Und wenn einer gar keine Ahnung hat, dann sollte er das langsam angehen und viel Lesen.

Ich glaube noch eine Anleitung schreiben, macht hier keinen Sinn...(ala Erklär-Bär) 😊

Beitrag von „alex nec2892“ vom 17. Juni 2019, 17:12

[Zitat von worschdsupp](#)

Alle Patches eingetragen ? excluden erst mal all ss-Schnittstellen

nimm das Hackintool, und schaue da wo deine Maus u. Keyboard sind.... diese HS dann includen

Ja alles eingetragen und auch schon genauso probiert habe mir alle Anleitungen durchgelesen und habe sie durchprobiert nichts hat funktioniert deswegen habe ich diesen thread eröffnet habe es jetzt 1 Woche selbst probiert und komme nicht mehr weiter, habe auch schon das System 3 mal neu aufgesetzt das hat aber auch nichts gebracht...

Beitrag von „swissborder“ vom 17. Juni 2019, 17:15

Wir fällt an der EFI auf, das zu der VirtualSMC.kext die passende VirtualSmc.efi unter drivers64 fehlt.

Beitrag von „alex nec2892“ vom 17. Juni 2019, 17:16

[Zitat von swissborder](#)

Wir fällt an der EFI auf, das zu der VirtualSMC.kext die passende VirtualSmc.efi unter drivers64 fehlt.

Diese liegt im drivers64uefi Ordner

Beitrag von „swissborder“ vom 17. Juni 2019, 17:18

Sorry - Ist ja klar, mein Fehler

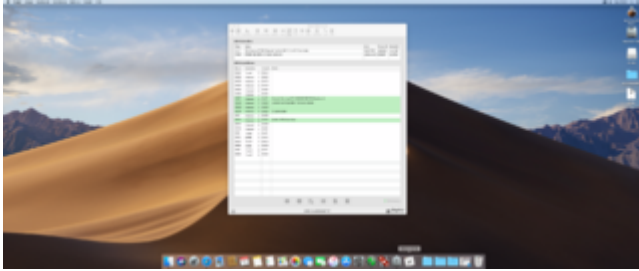
Beitrag von „bananaskin“ vom 17. Juni 2019, 17:22

Dann zeige doch mal bitte das Ergebnis von dem Hackintool

Beitrag von „alex nec2892“ vom 17. Juni 2019, 18:49

[Zitat von worschdsupp](#)

Dann zeige doch mal bitte das Ergebnis von dem Hackintool



So sieht das ganze nach der Neuinstallation aus , und wenn ich mich an diese <https://www.hackintosh-forum.de/attachment/102722-usb-pdf/> Anleitung halte, klappt es trotzdem nicht .. habe in Englischen Foren gelesen , dass mein USB Controller nicht mit dem USBInjectAll.kext kompatibel sein soll... kann bei meinem Board auch keine XHCI Hand Off Einstellen diese Funktion existiert nicht obwohl das board eigentlich so ziemlich jeden Schnick schnack auf der Platine hat 😊 in und exclude befehle bringen auch nichts da wird weder was excludiert noch includiert wenn ich z.b die Maus und Tastatur includiere funktionieren sie nach einem Neustart nur Sporadisch muss dann meistens aus und in einen neuen freien USB slot stecken damit sie erkannt werden.

Beitrag von „bananaskin“ vom 17. Juni 2019, 20:48

Nimm doch mal testweise, das angehängte zip-file, und mache folgendes....

- 1)den USBInjectAll.kext.....entfernen
- 2) dafür den USBPorts.kext reinkopieren (in Other)
- 3) die SSDT-UIAC.aml.... nach Clover/ACPI/patched reinkopieren
- 4) ersetze deine config.plist mit der angehängten....

REBOOT

jetzt USB2 sowie USB3 Schnittstellen testen.

Das ganze ist vom ASUS Maximus Hero-Board

soll nur ein test sein, ob sich da was ändert....

Beitrag von „alex nec2892“ vom 18. Juni 2019, 14:25

[Zitat von worschdsupp](#)

Nimm doch mal testweise, das angehängte zip-file, und mache folgendes....

- 1) den USBInjectAll.kext.....entfernen
- 2) dafür den USBPorts.kext reinkopieren (in Other)
- 3) die SSDT-UIAC.aml.... nach Clover/ACPI/patched reinkopieren
- 4) ersetze deine config.plist mit der angehängten....

REBOOT

jetzt USB2 sowie USB3 Schnittstellen testen.

Das ganze ist vom ASUS Maximus Hero-Board

soll nur ein test sein, ob sich da was ändert....

Alles anzeigen

Bin gerade noch auf der Nachtschicht und werde das mal Probieren wenn ich zuhause bin vielen dank schon mal im voraus und ich hoffe das man damit vllt der Lösung ein bisschen näher kommt 😊 ich gebe Rückmeldung

EDIT:

Das ging auch nicht, nach wie vor bleiben Maus und Tastatur Tot, und die Vorderen USB3 Ports laufen nicht. Kann es sein, dass mein USBInjectall nicht richtig erkannt wird ? Habe mal ein Bild mit angehängt, dort sind alle Texte die aktiv sind farblich markiert, bis eben auf die USB Kext. Habe sie aber auch von Rehabman geladen und ist die aktuellste. Ich installiere das System jetzt nochmal neu in HFS+ davor die ganze Zeit APFS vllt hilft das ja mal einen Schritt weiter zu kommen.