

Erledigt

Unter Windows nVidia und unter MacOS AMD Vega, aber wie?

Beitrag von „SchmockLord“ vom 20. Juni 2019, 18:02

Hallo Leute,

ich hab in meinem System eine nVidia 1080Ti und eine RX Vega 56.

Mein Monitor hat nur einen Displayport Eingang, einen USB-C/Thunderbolt 3 und einen HDMI.

HDMI fällt flach, weil HDMI die Auflösung von meinem 5k Monitor nicht schafft: 5280x2160@60Hz.

Am liebsten wäre es mir, wenn ich nur ein Displayport Kabel an die RX Vega hänge, denn die läuft unter Windows und unter MacOS.

Ich möchte aber nicht, dass die RX Vega unter Windows in Spielen benutzt wird, da möchte ich schon die Leistung meiner 1080 Ti nutzen. Zumal die wassergekühlt ist und die RX Vega 56 nur luftgekühlt ist und laut wird.

Die einzige Möglichkeit die mir einfällt: Ein Displayport Kabel an die RX Vega 56 für MacOS. Ein Displayport auf USB-C/Thunderbolt 3 Kabel an die 1080 Ti und dann jeweils den Monitoreingang ändern, je nachdem ob ich MacOS oder Windows nutze.

Denkt ihr das funzt?

Gibt es ne Möglichkeit nur ein Displayport Kabel an die RX Vega 56 zu hängen und Windows beizubringen, dass er darüber nur das fertige Bild ausgeben soll, die Rechenleistung aber die 1080 Ti erbringen soll?

Beste Grüße,

Chris

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. Juni 2019, 18:28

Warum machst du nicht ganz was anderes, die 1080 Ti und die Vega verkaufen, für den Erlös eine Radeon 7 kaufen. Für beide Karten zusammen bekommt man locker eine neu Radeon 7

<https://www.youtube.com/watch?v=BTP1Cg0QO6k>

oder du verkaufst nur die 1080 Ti und holst dir noch eine Vega 56, macOS kann mit beide umgehen und im Win als CF Gespann sind sie gleichwertig oder sogar schneller als die 1080Ti.

Eine Nummer höher Vega 64 im CF würde sogar die 2080 Ti weg blasen, die Radeon 7 alle mal.

Beitrag von „JEast96“ vom 20. Juni 2019, 18:45

Die Radeon 7 ist genial ohne frage aber auch leider ziemlich laut ohne undervolting. Kann man da eigentlich auch unter MacOS anpassen?

Beitrag von „SchmockLord“ vom 20. Juni 2019, 19:04

Gibt es auch ne Lösung ohne einen Grafikkarten-Tausch?!

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. Juni 2019, 19:06

Auf macOS HS 10.13.6 bleiben, dann kannst du die Vega 56 verkaufen und nur die 1080 Ti im System lassen.

Beitrag von „Kazuya91“ vom 20. Juni 2019, 19:08

Der einzige Grund der bei dir Sinn ergeben würde noch bei einer Nvidia zu bleiben ist ein G-Sync Monitor. Sonst einfach ne VEGA 7 kaufen.

Beitrag von „rubenszy“ vom 20. Juni 2019, 20:32

Natürlich kannst du noch die 1080 ti behalten, warten bis der neue MacPro kommt und dann schauen ob Nvidia endlich was abliefert, was sie dann bestimmt auch machen.

Bis dahin macht es auch das 10.13.6 macOS, mit Nvidia Webtreiber.

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. Juni 2019, 20:45

[Zitat von JEast96](#)

Die Radeon 7 ist genial ohne frage aber auch leider ziemlich laut ohne undervolting.
Kann man da eigentlich auch unter MacOS anpassen?

macOS ignoriert Änderungen der Spannung per PowerPlay Table, nur den Takt von Speicher und GPU kann man ändern. Habe die Karte unter macOS bisher aber beim Arbeiten trotzdem nie gehört. Nur bei ein paar Spielen und Benchmarks.

Beitrag von „JEast96“ vom 20. Juni 2019, 20:56

[CMMChris](#) und kann man die Lüfter kurven verändern?

Beitrag von „SchmockLord“ vom 20. Juni 2019, 21:12

Aber die Variante DisplayPort auf USB-C an der Vega für macOS und normales DisplayPort an der 1080Ti für windows müsste doch funktionieren, oder?!

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. Juni 2019, 22:56

JEast96 Ja aber es gibt keinen Grund dazu, die ist optimal.