

Erledigt

OpenGL

Beitrag von „Holzauge“ vom 11. Juli 2012, 20:45

Nachdem nun (fast) alles läuft, hängt es noch ein wenig an der Grafik. Wenn ich einen Film starte bekomme ich diese Meldung..

Wie kann ich die die OpenGL Beschleunigung aktivieren?

Beitrag von „BananaJoe“ vom 11. Juli 2012, 20:58

Läuft sonst die Graka ? Ist die Leiste oben Transparent und stimmt die Auflösung ?

Beitrag von „Holzauge“ vom 12. Juli 2012, 15:50

Ich habe nun ein wenig selber geforscht und bin auf diese Installation hier gestossen: [klick](#)

Jetzt habe ich 2 Grafikkarten. Anbei mal eine ausführliche Bilddokumentation.....

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 12. Juli 2012, 16:08

mhh eigentlich sollte die KArte ohne jegliche Modifikation mit dem GraphicsEnabler laufen.

Hast du dich genau an die Anleitung gehalten und auch deinen Mac als 5.1 Definiert in der SMBIOS?

alternativ möchte ich dir noch diesen Artikel ans Herz legen.

<http://hackintosh-forum.de/wiki/index.php/QE/CI#NVIDIA>

Beitrag von „Holzauge“ vom 12. Juli 2012, 16:24

Zitat

Hast du dich genau an die Anleitung gehalten und auch deinen Mac als 5.1 Definiert in der SMBIOS?

Ja

Ich dachte, es gibt irgendwo, analog Windows, eine Art Gerätemanager, wo ich die überflüssige Karte einfach deinstallieren kann.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 12. Juli 2012, 16:51

ähm nein.

Du kannst nur die kexte dazu entfernen dann findet er auch die karte nicht mehr.

Das er zwei findet ist durchaus seltsam.