

Erledigt

Monitore gehen nach gewisser Zeit einfach aus ?

Beitrag von „jailbreaker“ vom 21. Juni 2019, 15:47

Hi. Ich fasse mich kurz: habe ein Dual-Monitor Setup und habe keinerlei Probleme mit meinem Hackintosh. Frühe tauchte das Problem bei meiner NVIDIA nicht auf aber scheinbar jetzt seitdem ich die Vega 64 nutze. (Sonst keinerlei Probleme mit der Karte). Habe meinen Main Monitor ausgemacht, zweiter lief normal weiter. Mache meinen Main Monitor wieder an, auf einmal flackert alles auf dem zweiten und der Main Monitor zeigte kein Bild an. Habe ihn dann mal mit dem zweiten ausgeschaltet. Wenn ich den Main Monitor wieder angemacht habe, kam einfach gar kein Bild. Als ich meinen zweiten angeschaltet habe nur schwarz + grüne Streifen die in unregelmäßigen Abständen auftauchten.

Hat da irgendjemand vielleicht einen Lösungsvorschlag oder das gleiche zufällig auch schon erleben müssen ?

Danke für jegliche Hilfe !

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 21. Juni 2019, 19:08

Nachdem du leider nichts zu deiner EFI Configuration hier angehängt hast kann ich nur raten. Eventuell fehlt der Whatevergreen Kext.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 26. Juni 2019, 13:11

Hallo. Ich denke, dass der Titel das Problem eigentlich recht gut beschreibt. Ich weiß selbst leider nicht wirklich, was ich dazu noch weiteres sagen soll 😞. ist heute das erste mal passiert, PC bleibt noch an aber die Monitore verlieren das Bild und ich muss einen Hard reset machen. Vielleicht hat ja jemand eine Idee ? EFI ist angehängen.

Danke für jegliche Hilfe !

Beitrag von „jailbreaker“ vom 26. Juni 2019, 13:14

Tut mir leid ! Hier ist er:

Hoffe, dass das irgendwie hilft.

Beitrag von „crusadegt“ vom 26. Juni 2019, 13:16

Wie alt sind denn die Monitore? Ich hatte ein ähnliches Verhalten bei nem alten Monitor von mir. Ende vom Lied: Einer der Elkos im Netzteil war aufgequollen und hat dann zum abschalten geführt.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 26. Juni 2019, 13:19

Das Verrückte: das trat zuvor NIE auf High Sierra, noch Windows auf. Der eine ist noch nicht alt, der andere ein wenig. Einer ist ein LG, der andere ein ASUS. (kann dir gerade nicht genau die Modelle sagen, sorry.) Aber das halt beide ausgehen, weil sie kaputt sein könnten, bezweifle ich ganz stark. Dazu ist der 21:9er einfach zu neu. Da ich sie danach auch sofort wieder anschalten kann. Anschalten im Sinne von sie gehen in den Standby Modus, was eigentlich nur passiert, wenn kein Signal mehr da ist.

Beitrag von „crusadegt“ vom 26. Juni 2019, 13:28

Stimmt.. mein Fehler, sorry!

Hab da jetzt leider auch keine weitere Idee :s die Kabel sitzen alle richtig? Ggf. n Wackelkontakt?

Beitrag von „ResEdit“ vom 26. Juni 2019, 13:54

Ich hatte auch auf einmal Black Out auf Monitoren, die noch nie vorher Ärger gemacht haben. Netzteil (im Hacky) war kaputt. An der internen Grafik liefen sie einwandfrei, an der RX580 gingen sie zum Schluss im Minutentakt aus.

Beitrag von „gllark“ vom 26. Juni 2019, 18:38

[jailbreaker](#)

Ich hatte vor einer Woche exakt das gleiche Erlebnis zum ersten Mal. Hab es damals auf die Hitze geschoben, da meine Monitore erst 4 Monate alt sind und Kabel etc. nicht locker waren. Obwohl es derzeit noch heißer ist läuft alles seit dem damaligen Reset normal, also mit sleep breaks über eine Woche. Hab ebenfalls keine Ahnung woran es liegen könnte, bin aber gespannt, ob jemand eine Erklärung dafür hat.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 27. Juni 2019, 21:37

Okay, jetzt ist das ganze echt komisch mit den Monitoren. Habe jetzt beispielsweise mal ein USB Kabel in die Frontports gesteckt, wieder rausgenommen und dann ist einfach das Bild weg ? Eben war das ganze auch kurz beim Hochfahren, was sehr merkwürdig war.... das komische dabei: ich höre wie die Lüfter schneller werden und dann langsamer. Das passiert eigentlich immer nur kurz beim Boot, sprich: das System startet ja wohl normal. Habe jetzt aber keinen Blassen schimmer, woran es sonst liegen könnte. (Sorry wenn es grad etwas Hackintosh unrelated aussieht.)

Edit: nichts dergleichen passiert unter Windows. Gerade ausprobiert.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 27. Juni 2019, 21:39

Falscher Post wo ich das hinzugefügt hatte, sorry.

Beitrag von „DSM2“ vom 28. Juni 2019, 07:30

Da ich nur vom Handy aus Online bin, welche MacOS Version ist installiert?

WEG/Lilu im Einsatz?

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Juni 2019, 11:31

Ich habe mal deine Katastrophe von Config komplett neu gebaut.

Was du selbst machen solltest: USB Ports richtig konfigurieren und Wechsel zu iMacPro1,1 und IGPU abschalten.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 28. Juni 2019, 14:22

[CMMChris](#) okay, vielen Dank erst einmal, dass du dir dafür die Zeit genommen hast. Wundert mich, dass es wirklich so eine „Katastrophe“ ist, da ich sie eigentlich immer clover default gehalten habe, schien dann wohl doch nicht so ...

Was genau macht es dann eig für einen Unterschied, wenn ich den Typ des Macs ändere ?

DSM2 ja, beide installiert.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Juni 2019, 14:29

[Zitat von jailbreaker](#)

clover default

Was soll das sein? Sowas gibt es nicht. Das was Clover mitliefert ist eine Beispieldatei, nicht mehr und nicht weniger. Vergleiche meine und deine Config, dann siehst du was ich alles verändert habe. Die größten Fehler waren falsche Renames, zu viele Haken gesetzt und doppelter AptioFix Treiber.

Wechsel zu iMacPro1,1 sorgt für korrekte Einbindung deiner Grafikkarte bezüglich Video [Encoding und Decoding](#). IGPU muss dazu wie gesagt deaktiviert werden.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 28. Juni 2019, 16:08

Vielen Dank ! Wenn ich die Serien Nummer gleich lasse, muss ich dann eig den Prozess von iMessage und AppStore usw wiederholen?

DSM2 du nutzt doch ein Asus Mainboard oder? Irgendwie scheint es bei den neuen boards etwas komplizierter zu sein, also das Ausschalten der Igpu. Reicht es wenn ich das Primary Display von Auto auf PCIE stelle unter System Agent configuration ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Juni 2019, 16:18

Nein du kannst nicht die gleichen Seriennummern nutzen. IGPU schaltest du aus indem du IGPU Multi Monitor deaktivierst und PCIe auf primär stellst.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 28. Juni 2019, 17:41

So, mache mich dann jetzt mal an die Umsetzung. IGPU ist endlich deaktiviert, wollte das schon so lange so haben. Gebe dann mal Updates. Habe auch das BIOS mal auf die neuste Version gemacht.

edit: sorry. falsches modell ausgewählt.

edit (final): vielen lieben dank [CMMChris](#) ! So wie es aussieht ist das erste Problem behoben. Das zweite existiert jedoch immer noch in gleicher Form 😞 ich lade gerade mal ein Video auf YouTube hoch.

So, hier ist das Video, was den noch immer existenten Bug mit meinen Monitoren zeigt. Hab alles befolgt was besagt wurde, existiert in der Form aber irgendwie immer noch 😞 Hat jemand da vielleicht eine Idee ?

<https://youtu.be/GGriZIMpE-8>

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Juni 2019, 21:07

Das Flackern habe ich auch, ist ein Bug in den aktuellen AMD Grafiktreibern. Beruhigt sich aber nach einer Weile wieder oder wenn man das Kabel von der Graka abzieht und wieder ansteckt. Kommt bei mir meistens vor wenn die Monitore in den Sleep gegangen sind. Bug existiert seit 10.14.5 Final.

Edit: Hier noch Video von mir

<https://youtu.be/1BSrKWak1Kw>

Beitrag von „jailbreaker“ vom 28. Juni 2019, 21:48

Puh, da bin ich ja echt beruhigt, dass es kein Problem ist was nur ich habe. Sprich, einfach nur auf ein Update warten von MacOS oder ? Alles andere wäre dann ja für mich gelöst. Danke für Alles [CMMChris](#) !

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Juni 2019, 21:49

Jo, mal abwarten. Wenn das mit 10.14.6 Final immer noch auftritt auch mal einen Bug Report machen.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 28. Juni 2019, 23:46

Okay, komisch. Dachte, dass das Problem eigentlich endlich gelöst wäre. Habe jetzt dann mal meine Festplatte an die Front USB Ports angeschlossen, und es ist schon wieder passiert beide Monitore kein Signal... Was ist das nur für ein Fehler ... jemand vielleicht noch ein Idee ? Alles befolgt was [CMMChris](#) gesagt hat

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Juni 2019, 23:49

Hier dürfte dann ein Hardware Problem vorliegen. Ich habe einem Kollegen einen Hack demselben Mainboard, Prozessor und Grafik eingerichtet die du hast, dort gibt es das Phänomen nicht.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 29. Juni 2019, 09:02

Das komische hierbei ist halt, dass das ganze damals nie neu High Sierra noch mit NVIDIA auftrat und auch nicht, wenn ich in Windows reinboote. Könnte man dann nicht ausschließen, dass es Hardware bedingt ist ? Sollte ich mal die Catalina Beta testen oder hat das damit rein gar nichts zu tun ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. Juni 2019, 09:10

Kannst ja noch mit einer sauberen macOS Installation testen ob der Fehler dort auch auftritt.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 30. Juni 2019, 09:52

Meinst du, dass ich es dann so machen müsste: alles auf Anfang, mit meiner jetzigen confit testen und dann einfach alle Programme wieder installieren ?

Ist halt bisschen blöd, dass ich keine konkrete Lösung für das Problem finden... Da so ein Clean install halt nun einfach auch mal viel Zeit kosten kann

Beitrag von „DSM2“ vom 30. Juni 2019, 09:57

Kannst ja auf eine andere Festplatte auf der aktuell nicht das Betriebssystem liegt ein clean install machen...

Wie willst du sonst alles ausschließen?

Was für ein Netzteil Verwendest du eigentlich?

Beitrag von „jailbreaker“ vom 30. Juni 2019, 10:08

Ja, werde das später denke ich versuchen, einfach mal mit einer anderen Festplatte. Ich kann dir gerade nicht genau das Model sagen, wenn ich jedoch zuhause bin poste ich es.

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. Juni 2019, 10:19

Mach doch einfach nen zweites APFS Volume und installiere da macOS übers Recovery noch einmal. Da brauchst du keine zweite Festplatte oder SSD für. Dann testest du erstmal auf einem cleanen System.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 2. Juli 2019, 17:58

So, heute ist es nach längerem mal wieder passiert. Musste dann den PC wieder force resetten. Habe jedoch eine Kernel Panic file, die ich gerne hochladen würde. Vielleicht sagt diese ja etwas darüber aus. Habe den Dateityp jetzt mal zu TXT geändert, vorher war es ".gpurestart". War jetzt das einzige was mir so eingefallen ist.

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. Juli 2019, 19:26

Auf deiner Clean Install? Das Log File ist gut, sagt mir aber leider nichts.

Beitrag von „jailbreaker“ vom 2. Juli 2019, 22:48

Ne, das war jetzt nicht von nem clean install. Bin noch nicht dazu gekommen das zu testen. Werde ich morgen mal versuchen. Ist nur zur Zeit etwas schwer zu rekonstruieren, da es seltener auftritt.

Jemand vielleicht dennoch ne Idee ? Bzw versteht die Logs ?

Beitrag von „jailbreaker“ vom 23. August 2019, 08:47

Mal nach längerer Zeit ein Update, ich hoffe dass das vielleicht noch etwas weiterhilft: zum ersten Mal ist das ganze heute auch auf Windows passiert. In letzter Zeit hat sich der Fehler etwas mehr wieder gehäuft und es hat immer mehr gestört. Heute habe ich dann auf Windows den USB Stick in das Front IO reingesteckt und genau das selbe Problem wie bei MacOS: beide Bildschirme werden schwarz. (Unter MacOS passierte es immer noch, auch bei USB, jedoch selten).

Als ich dann Windows neugestartet habe, hieß es, dass Wattman sich resettet habe, wegen eines unbekanntes Fehlers.

Jetzt stellt sich mir die Frage: ist das ein Hardware Defekt an der Karte oder zu wenig Strom ? Und kann man vielleicht crash logs unter Windows für AMD finden ?