

**Erledigt**

## **Erfahrungsbericht HP ProBook 4730s A1F12EA**

**Beitrag von „Tikakan“ vom 12. Juli 2012, 13:40**

Hallo alle,

Ich habe vor Kurzem ein ProBook 4730s (i5 2430M, Radeon Hd 6490M) erstanden und spiele mich mit Snowleopard und Lion.

Meine Erfahrungen bisher:

Schnee leopard lässt sich mit iBoot und DVD installieren, nach installation auf 10.6 lief es bist auf den nicht unterstützten Intel 3000 gfxchip, nach Update auf 10.6.8 und Installation des ProBook Treiberpakets 4 war zwar die Auflösung nativ dafür waren Trackpad/Keyboard und Sound ohne Funktion (klassischer LOL moment) Hab probiert das Problem per VoodooPS2 auszuschalten. Kein Erfolg

Nächster Schritt:

Installation von Lion

Basisinstallation klappt, wieder mit unpassender Auflösung wegen fehlendem Treiber für die Intel Hd 3000.

Update auf 10.7.3 und installation des Treiberpakets 4, Effekt war: bootet, aber nur Startbildschirm mit dem Apfesymbol kommt. Die interne Tastatur funktioniert natürlich nicht.... also per usb tastatur ausprobiert, nun ist es möglich per Kurzbefehl das GERät runterzufahren und abzdrehen.... Booten mit Rescueboot Laptop Edition funktioniert, Tstatur + Touchpad gehen, aber wieder mal Grafikprobleme

Bin etwas ratlos und dankbar für Tips, wie ich die Tastatur und Audio/Video Treiber zum funktionieren bringe.

Wo gibt es im bootlog Hinweise auf fehlgeschlagene Ladeversuche von kexts?

Lg Tika

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 12. Juli 2012, 13:49**

Hast du die SMBIOS auf mac Mini eingestellt? Das ist Voraussetzung für die HD3000

---

### **Beitrag von „Tikakan“ vom 12. Juli 2012, 14:56**

Danke für den Tip, ich hab das SMBios auf MBPro8,1 eingestellt (angeblich soll QE/Ci damit funktionieren).

Werd schauen, ob ich ihm die Macmini Definition unterschieben kann.

---

### **Beitrag von „Doe2John“ vom 12. Juli 2012, 17:44**

Macbookpro 8.1 geht auch in Ordnung.

---

### **Beitrag von „Tikakan“ vom 12. Juli 2012, 19:13**

Danke Dir Workstation 😊

Hab das ProBook neu aufgesetzt, dann im Gegensatz zu vorher die Kext einzeln aus dem Package mit dem b7 Kexthelper eingespielt und dann Chamäleon per Multibeast 4.6 aufgespielt.

Jetzt habe ich ein brauchbares Bild von 1024x768 (immerhin ist der ganze Desktop sichtbar)

in der Konsole gibt's folgenden Output:

```
12.07.12 18:39:13,000 kernel: Kext com.apple.driver.AppleIntelHDGraphics - library kext
com.apple.iokit.IOGraphicsFamily not found.
12.07.12 18:39:13,000 kernel: Can't load kext com.apple.driver.AppleIntelHDGraphics - failed
to resolve library dependencies.
12.07.12 18:39:13,000 kernel: Kext com.apple.driver.AppleIntelHDGraphics failed to load
(0xdc00800e).
12.07.12 18:39:13,000 kernel: Failed to load kext com.apple.driver.AppleIntelHDGraphics
(error 0xdc00800e).
```

Audio;

```
12.07.12 18:39:13,000 kernel: Kext com.apple.driver.AppleHDAController - library kext
com.apple.iokit.IOGraphicsFamily not found.
12.07.12 18:39:13,000 kernel: Can't load kext com.apple.driver.AppleHDAController - failed to
resolve library dependencies.
12.07.12 18:39:13,000 kernel: Kext com.apple.driver.AppleHDAController failed to load
(0xdc00800e).
12.07.12 18:39:13,000 kernel: Failed to load kext com.apple.driver.AppleHDAController (error
0xdc00800e).
12.07.12 18:39:13,000 kernel: Couldn't alloc class "AppleHDAController"
```

Für die Keyboard/Touchpad Problematik habe ich keine Ahnung welche Text das genau managed....

Schaue ich an der falschen stelle nach oder wo liegt mein Fehler im Denken? Vorallem was ist relevant um das Problem zu lösen?

LG Tika