

Erledigt

Cannon Lake USB Ports funktionieren nicht

Beitrag von „ulli“ vom 30. Juni 2019, 11:26

Hallo zusammen,

auf meinem Cannon Lake Chipsatz Mainboard mit wirklich überschaubarer Anzahl an USB-Ports

hinten: 2 x USB 3.1 / 4 x USB 2.0

intern: 1 x USB 3.1 header / 1 x USB 2.0 header

bekomme ich die Ports nicht sauber konfiguriert. Egal was ich probiere, irgendeiner geht immer nicht. Ich habe mich an die super Zusammenfassung von [CMMChris](#) gehalten:

[First Hackintosh - alles läuft wunderbar bis auf USB 3.0 \(gelöst\)](#)

Ich komme hier echt nicht weiter. Hat noch irgendwer Ideen?

Folgende Texte sind im /EFI/CLOVER/kexts/Other drin:

IntelMausiEthernet.kext

AppleALC.kext

XHCI-unsupported.kext

VirtualSMC.kext

RealtekRTL8111.kext

WhateverGreen.kext

USBInjectAll.kext

Lilu.kext

und folgende Patches gesetzt:

Name*	Find (HEX)	Replace* (HEX)	Comment
com.apple.iokit.IOGraphicsFamily	01000075 22	01000068 22	Boot graphics glitch 10.13.x (10P14)
com.apple.driver.AppleAPIC	C1E8100F 86C3	BE170000 00B0	SkyLake APIC fix
com.apple.iokit.IOUSBTweakerFamily	83F83F0F	83F83F0F	USB Port Limit Patch 1 PMHeart/DelanSky
com.apple.iokit.IOUSBTweakerFamily	83E3FD0	83E3FD0	USB port limit patch #2 10.14.x modify by DelanSky
com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI	83F83F0F	83F83F0F	USB port limit patch #3 10.14.x modify by DelanSky
com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI	83F10F0F	83F10F0F	USB port limit patch #4 10.14.x modify by DelanSky