

Erledigt

AMD VEGA - Freeze unter Last, ansonsten stabil

Beitrag von „Der_Sparsame“ vom 28. Juli 2019, 14:01



Hallo Leute,

ich habe schon in der Facebook Gruppe Hilfe gesucht, und auch teilweise gefunden, nur kann ich dort die EFI nicht zur Analyse hochladen.

Ich habe den Wechsel von einem stabilen High Sierra mit Nvidia GTX1070 auf AMD gemacht.

Die neue Grafikkarte ist eine ASUS ROG Strix Vega 56.

Hier hatte ich bei der Installation das Problem der Postkarten großen Bilder am HDMI Ausgang.

Das konnte ich durch ein [BIOS Update](#) am Gigabyte Motherboard lösen.

Die Karte geht beim Benchmark auf Volllast und friert nach wenigen Minuten ein.

Bei meinem Game (Zwift.com) produziert sie teilweise 148 FPS, obwohl der Monitor mit 60Hz Bildwiederholrate erkannt wird.

Aus meiner Sicht sind mögliche Fehler:

Netzteil - mit 650 Watt eigentlich ausreichend

Motherboard - konnte durch Update gefixt werden

Grafikkarte - schon die zweite AMD im System die spinnt

Unter High Sierra mit der GTX1070 gab es nie Probleme

Hier ist die komplette EFI von meinem frisch installierten System mit den AMD Vega Problemen.

Board ist ein Gigabyte Z170M-D3H (aktuellstes BIOS) mit einem Intel i5-6600K

Samsung 256GB NVMe SSD

Asus ROG Strix Vega56 (davor Sapphire Vega 64 Nitro+ mit den gleichen Problemen unter Volllast)

Vielen Dank an alle, die sich die Mühe machen, und da mal reinschauen!!!

Das System läuft immer stabil, außer wenn es zur Grafikkartenintensiven Nutzung durch z.B. mein Online Trainingsprogramm Zwift.com oder Test eines Benchmarks kommt. Dann macht die Vega Vollgas und nach spätestens 2 Minuten friert das System ein und die Ventilatoren auf der Grafikkarte bleiben stehen.

Edit: Ich habe zum Testen im BIOS: CSM aktiviert, VT-d aktiviert, Plattform Power Control aktiviert. Aber alles bringt keine Verbesserung.

Edit2: Ich habe es mal mit Starthilfekabel vom 500W Netzteil vom Fujitsu Server probiert, aber auch da da gleiche Fehlerbild.

Beitrag von „DSM2“ vom 28. Juli 2019, 14:10

Ich habe aktuell keine Zeit deine EFI anzuschauen aber ich tippe Grundsätzlich auf das Netzteil als Fehlerquelle.

Ein unterdimensioniertes Netzteil ist recht ungünstig durch die Peaks die an der Vega hier und da auftreten können, der Hersteller empfiehlt nicht umsonst ein 750 Watt Netzteil als minimum.

Beitrag von „Der_Sparsame“ vom 28. Juli 2019, 15:01

In der Tat!

Ich habe das "Starthilfekabel" jetzt nur an einen der beiden 8-Pin Stecker der Vega angeschlossen, und den anderen 8-Pin am Original Netzteil gelassen und habe so eine wesentlich längere Laufzeit hin bekommen. Anstatt 2 Minuten unter Last, waren es jetzt schon 15 Minuten bis zum Freeze. Die Richtung Netzteil stimmt also sehr wahrscheinlich.

But, whats the best solution?

Mein Netzteil BeQuiet! L8-600W hat ja 600 Watt. Soll ich besser auf 850 Watt gehen? Und welcher Hersteller ist zu empfehlen, bzgl. Lastspitzen?

In Zukunft möchte ich den i5-6600K durch einen i7-7700K austauschen. Dann wäre 850 Watt wahrscheinlich safe?

Vielen Dank!!!

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Juli 2019, 15:15

600 Watt reichen erstmal völlig aus. Bitte teste mal ob die Karte unter Mojave stabil läuft. Vor 10.14.4 waren die Treiber Kernschrott.

Beitrag von „Skavi“ vom 28. Juli 2019, 15:25

Ich klinge mich hier mal mit ein. Ich hatte früher auch mal Freezes mit meiner Vega 64 in Unigine Valley.

Habe dann aber irgendwann die Fehlersuche aufgegeben, da unter Final Cut Pro keine Freezes auftreten.

Netzteil habe ich 720W, allerdings ein relativ günstiges Teil, zu welchem ich auch nicht das allergrößte Vertrauen habe.

[Der Sparsame](#) berichte dann bitte mal, ob dein Netzteil-Wechsel die Freezes verschwinden lässt. Wenn das so wäre, werde ich mir vermutlich auch mal ein neues Netzteil zulegen.

Beitrag von „Der_Sparsame“ vom 28. Juli 2019, 17:14

[Zitat von CMMChris](#)

600 Watt reichen erstmal völlig aus. Bitte teste mal ob die Karte unter Mojave stabil läuft. Vor 10.14.4 waren die Treiber Kernschrott.

Ich habe das aktuelle Mojave 10.14.6 installiert.

Benötige ich noch die iGPU? Die habe ich jetzt mal aktiviert und den Patch "change PEGP to GFX0" eingefügt. Aber das Resultat bleibt gleich.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Juli 2019, 18:08

iMacPro1,1 mit deaktivierter iGPU wäre korrekt. Außerdem muss jegliche Art von PowerPlay Patches für ältere macOS Versionen raus.

PEGP to GFX0 hat im übrigen nichts mit der iGPU zu tun und muss ohnehin rein außer du nutzt Whatevergreen.

Beitrag von „Der_Sparsame“ vom 28. Juli 2019, 20:19

Update:

Wenn gleichzeitig ein Youtube HD Video im Browser läuft, ist die Vega stabil bei 30 -50% und die FPS gehen laut iStat Menue auf annehmbare 30 zurück. Kein Spulengehen, kein Ruckeln.

Nehme ich einen anderen Tab im Browser, um im Forum zu schreiben, geht die Vega wieder in den Vollgas Modus mit 140 FPS.

Hier habe ich den Panic Report vom letzten Freeze:

Code

1. *** Panic Report ***
2. mp_kdp_enter() timed-out on cpu 0, NMI-ing
3. mp_kdp_enter() NMI pending on cpus: 0 1 2 3
4. mp_kdp_enter() timed-out during locked wait after NMI;expected 4 acks but received 1 after 11371841 loops in 1752000001 ticks
5. panic(cpu 0 caller 0xfffff80090e562c): "mp_cpus_call_wait() timeout, cpus: 0xe"@/BuildRoot/Library/Caches/com.apple.xbs/Sources/xnu/xnu-4903.270.47/osfmk/i386/mp.c:1297
6. Backtrace (CPU 0), Frame : Return Address
7. 0xfffff81f10a3820 : 0xfffff8008fad6ed
8. 0xfffff81f10a3870 : 0xfffff80090e9185
9. 0xfffff81f10a38b0 : 0xfffff80090da8ba
10. 0xfffff81f10a3920 : 0xfffff8008f5ab40
11. 0xfffff81f10a3940 : 0xfffff8008fad107
12. 0xfffff81f10a3a60 : 0xfffff8008facf53
13. 0xfffff81f10a3ad0 : 0xfffff80090e562c
14. 0xfffff81f10a3b20 : 0xfffff80090e52a7
15. 0xfffff81f10a3c00 : 0xfffff80090d48cf
16. 0xfffff81f10a3c40 : 0xfffff8008fe149b
17. 0xfffff81f10a3c70 : 0xfffff8008f8978b
18. 0xfffff81f10a3ce0 : 0xfffff8008f893cd
19. 0xfffff81f10a3d50 : 0xfffff8008f8b3c7
20. 0xfffff81f10a3dd0 : 0xfffff8008f8dcf1
21. 0xfffff81f10a3e50 : 0xfffff8008fa23be
22. 0xfffff81f10a3ef0 : 0xfffff80090c07e7
23. 0xfffff81f10a3fa0 : 0xfffff8008f5b326
- 24.
25. BSD process name corresponding to current thread: WindowServer
26. Boot args: npci=0x2000 dart=0 debug=0x100 -no_compat_check -disablegfxfirmware

- 27.
28. Mac OS version:
29. 18G84
- 30.
31. Kernel version:
32. Darwin Kernel Version 18.7.0: Thu Jun 20 18:42:21 PDT 2019; root:xnu-4903.270.47~4/RELEASE_X86_64
33. Kernel UUID: 982F17B3-0252-37FB-9869-88B3B1C77335
34. Kernel slide: 0x0000000008c00000
35. Kernel text base: 0xfffff8008e00000
36. __HIB text base: 0xfffff8008d00000
37. System model name: iMacPro1,1 (Mac-7BA5B2D9E42DDD94)
- 38.
39. System uptime in nanoseconds: 1058722692437
40. last loaded kext at 245092884727: com.apple.filesystems.msdosfs 1.10 (addr 0xfffff7f8e2ed000, size 69632)
41. last unloaded kext at 305532126816: com.apple.filesystems.msdosfs 1.10 (addr 0xfffff7f8e2ed000, size 61440)
42. loaded kexts:
43. org.rehabman.voodoo.driver.PS2Trackpad 2.0.0
44. org.rehabman.voodoo.driver.PS2Keyboard 2.0.0
45. com.insanelymac.IntelMausiEthernet 2.5.0d0
46. org.netkas.FakeSMC 3.5.1
47. org.rehabman.voodoo.driver.PS2Controller 2.0.0
48. com.rehabman.driver.USBInjectAll 0.7.1
49. org.tgwbd.driver.NullCPUPowerManagement 1.0.0d2
50. com.apple.driver.AudioAUUC 1.70
51. com.apple.kext.AMDFramebuffer 2.1.1
52. com.apple.fileutil 20.036.15
53. com.apple.filesystems.autofs 3.0
54. com.apple.driver.AppleUpstreamUserClient 3.6.5
55. com.apple.driver.AppleMCCSControl 1.5.9
56. com.apple.driver.ApplePlatformEnabler 2.7.0d0
57. com.apple.driver.AGPM 110.25.11
58. com.apple.driver.X86PlatformShim 1.0.0
59. com.apple.driver.AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer 12.1.0
60. com.apple.filesystems.ntfs 3.13
61. com.apple.kext.AMDRadeonX5000 2.1.1
62. com.apple.driver.AppleIntelPCHPMC 2.0.1
63. com.apple.driver.AppleOSXWatchdog 1
64. com.apple.AGDCPluginDisplayMetrics 3.50.12
65. com.apple.driver.eficheck 1

66. com.apple.driver.AppleHV 1
67. com.apple.iokit.IOUserEthernet 1.0.1
68. com.apple.driver.AppleGFXHDA 100.1.414
69. com.apple.kext.AMD10000Controller 2.1.1
70. com.apple.driver.Apple16X50ACPI 3.2
71. com.apple.iokit.IOBluetoothSerialManager 6.0.14d3
72. com.apple.driver.pmtelemetry 1
73. com.apple.Dont_Steal_Mac_OS_X 7.0.0
74. com.apple.driver.AppleIntelSlowAdaptiveClocking 4.0.0
75. com.apple.driver.AppleVirtIO 2.1.3
76. com.apple.filesystems.hfs.kext 407.200.4
77. com.apple.AppleFSCompression.AppleFSCompressionTypeDataless 1.0.0d1
78. com.apple.BootCache 40
79. com.apple.AppleFSCompression.AppleFSCompressionTypeZlib 1.0.0
80. com.apple.AppleSystemPolicy 1.0
81. com.apple.filesystems.apfs 945.275.7
82. com.apple.private.KextAudit 1.0
83. com.apple.driver.AppleAHCIPort 329.260.5
84. com.apple.driver.AppleACPIButtons 6.1
85. com.apple.driver.AppleRTC 2.0
86. com.apple.driver.AppleHPET 1.8
87. com.apple.driver.AppleSMBIOS 2.1
88. com.apple.driver.AppleAPIC 1.7
89. com.apple.nke.applicationfirewall 201
90. com.apple.security.TMSafetyNet 8
91. com.apple.kext.triggers 1.0
92. com.apple.driver.AppleSMBusController 1.0.18d1
93. com.apple.iokit.IOSMBusFamily 1.1
94. com.apple.kext.AMDRadeonX5000HWLibs 1.0
95. com.apple.iokit.IOAcceleratorFamily2 404.14
96. com.apple.kext.AMDRadeonX5000HWServices 2.1.1
97. com.apple.iokit.IOAVBFamily 760.6
98. com.apple.plugin.IOGPTPlugin 740.2
99. com.apple.iokit.IOEthernetAVBController 1.1.0
100. com.apple.iokit.IOSkywalkFamily 1
101. com.apple.driver.AppleSSE 1.0
102. com.apple.iokit.IONDRVSupport 530.51
103. com.apple.kext.AMDSupport 2.1.1
104. com.apple.driver.X86PlatformPlugin 1.0.0
105. com.apple.driver.IOPlatformPluginFamily 6.0.0d8
106. com.apple.driver.Apple16X50Serial 3.2

107. com.apple.iokit.IOSurface 255.6.1
108. com.apple.iokit.IOBluetoothFamily 6.0.14d3
109. com.apple.AppleGPUWangler 3.50.12
110. com.apple.AppleGraphicsDeviceControl 3.50.12
111. com.apple.iokit.IOGraphicsFamily 530.66
112. com.apple.iokit.IOSlowAdaptiveClockingFamily 1.0.0
113. com.apple.iokit.IOUSBHIDDriver 900.4.2
114. com.apple.iokit.IOAHCIBlockStorage 301.270.1
115. com.apple.driver.usb.IOUSBHostHIDDevice 1.2
116. com.apple.iokit.IOAudioFamily 206.5
117. com.apple.vecLib.kext 1.2.0
118. com.apple.driver.usb.networking 5.0.0
119. com.apple.driver.usb.AppleUSBHostCompositeDevice 1.2
120. com.apple.iokit.IOSerialFamily 11
121. com.apple.filesystems.hfs.encodings.kext 1
122. com.apple.driver.usb.AppleUSBHostPacketFilter 1.0
123. com.apple.iokit.IOUSBFamily 900.4.2
124. com.apple.iokit.IONVMeFamily 2.1.0
125. com.apple.driver.AppleEFINVRAM 2.1
126. com.apple.iokit.IOAHCIFamily 288
127. com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCIPCI 1.2
128. com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI 1.2
129. com.apple.driver.AppleEFIRuntime 2.1
130. com.apple.iokit.IOHIDFamily 2.0.0
131. com.apple.security.quarantine 3
132. com.apple.security.sandbox 300.0
133. com.apple.kext.AppleMatch 1.0.0d1
134. com.apple.driver.DiskImages 493.0.0
135. com.apple.driver.AppleFDEKeyStore 28.30
136. com.apple.driver.AppleEffaceableStorage 1.0
137. com.apple.driver.AppleKeyStore 2
138. com.apple.driver.AppleUSBTDM 456.260.3
139. com.apple.driver.AppleMobileFileIntegrity 1.0.5
140. com.apple.iokit.IOUSBMassStorageDriver 145.200.2
141. com.apple.iokit.IOCSIBlockCommandsDevice 408.250.3
142. com.apple.iokit.IOCSIArchitectureModelFamily 408.250.3
143. com.apple.iokit.IOStorageFamily 2.1
144. com.apple.kext.CoreTrust 1
145. com.apple.driver.AppleCredentialManager 1.0
146. com.apple.driver.KernelRelayHost 1
147. com.apple.iokit.IOUSBHostFamily 1.2

148. com.apple.driver.usb.AppleUSBCommon 1.0
149. com.apple.driver.AppleBusPowerController 1.0
150. com.apple.driver.AppleSEPManager 1.0.1
151. com.apple.driver.IOSlaveProcessor 1
152. com.apple.iokit.IOReportFamily 47
153. com.apple.iokit.IOTimeSyncFamily 740.2
154. com.apple.iokit.IONetworkingFamily 3.4
155. com.apple.driver.AppleACPIPlatform 6.1
156. com.apple.driver.AppleSMC 3.1.9
157. com.apple.iokit.IOPCIFamily 2.9
158. com.apple.iokit.IOACPIFamily 1.4
159. com.apple.kec.pthread 1
160. com.apple.kec.Libm 1
161. com.apple.kec.corecrypto 1.0
- 162.
163. EOF
164. Model: iMacPro1,1, BootROM 220.260.170.0.0, 4 processors, Intel Core i5, 3,50 GHz, 16 GB, SMC 1.30f3
165. Graphics: kHW_IntelHDGraphics530Item, Intel HD Graphics 530, spdisplays_builtin
166. Graphics: Radeon RX Vega 56, Radeon RX Vega 56, spdisplays_pcie_device, 8 GB
167. Memory Module: BANK 0/DIMM0, 4 GB, DDR4, 2400 MHz, Crucial Technology, BLS4G4D240FSA.8FADG
168. Memory Module: BANK 1/DIMM0, 4 GB, DDR4, 2400 MHz, Crucial Technology, BLS4G4D240FSA.8FADG
169. Memory Module: BANK 0/DIMM1, 4 GB, DDR4, 2400 MHz, Crucial Technology, BLS4G4D240FSA.8FADG
170. Memory Module: BANK 1/DIMM1, 4 GB, DDR4, 2400 MHz, Crucial Technology, BLS4G4D240FSA.8FADG
171. Network Service: Ethernet, Ethernet, en0
172. Serial ATA Device: Samsung SSD 850 EVO 250GB, 250,06 GB
173. Serial ATA Device: LITEON CV3-DE256, 256,06 GB
174. USB Device: USB 3.0 Bus
175. USB Device: USB Receiver
176. USB Device: Satechi wired keyboard
177. Thunderbolt Bus:

Alles anzeigen

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. Juli 2019, 09:05

Ich habe mir jetzt mal deine EFI angesehen. Das Resultat sind steil stehende Nackenhaare. Ich bau dir mal eine neue, bitte mal einen ACPI Dump von deinem Board anhängen (F4 im Clover Boot Screen).

Beitrag von „Der_Sparsame“ vom 29. Juli 2019, 20:10

Hallo Chris,

Vielen Dank dass du dich so intensiv um mich kümmerst!

Ich habe nach der Installation eigentlich nichts weiter gemacht, als Kexts aufzuräumen und aus der EFI/CLOVER/kexts/Other zu entfernen.

Die Datei ist aus dem Ordner EFI/CLOVER/ACPI/origin.

Ich dachte, Clover legt die Datei auf dem Desktop ab, aber das war ein Denkfehler, da es zu diesem Zeitpunkt noch kein eingehängtes Dateisystem gibt.

Ein neues Netzteil habe ich trotzdem bestellt. Wenn Asus sagt, 750 Watt, dann soll die Vega 750 Watt bekommen 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. Juli 2019, 23:03

So, habe das Chaos mal beseitigt bzw. von Grund auf eine neue Config erstellt. Erstmal von einem Stick aus testen damit du safe bist oder alternativ die aktuelle Config auf einem Stick wegsichern von dem du dann starten kannst wenn meine nicht geht (sollte man eh immer machen).

Folgendes bitte vor dem Start machen:

- IGPU aus
- CSM aus
- VT-d kann an sein
- Vor dem ersten Start einmal NVRAM leeren (F11 im Clover Boot Menü)

Wenn die Config so läuft mal ausgiebig die Grafikkarte testen. Sollte jetzt alles stabil laufen solltest du noch folgendes machen:

- USB Ports patchen (Custom Kext mit Hackintool erstellen)
- Onboard Audio einrichten falls meine gesetzte ID nicht läuft.

Beitrag von „Der_Sparsame“ vom 31. Juli 2019, 07:45

Die erste Testnacht mit dementsprechend wenig Schlaf ist vorüber und ich kann folgendes berichten:

Beim Booten von macOS habe ich über dem Apfel **keine** violetten Streifen mehr. 😊

Der Bootprozess geht zügig ohne Hänger durch und das System startet ohne Fehler.

Die Auflösung passt und die Soundausgabe über HDMI läuft wunderbar.

Beim Belastungstest habe ich bei reiner GPU Belastung (Game/Luxmark) **keinen Freeze** mehr. 😊

Die FPS steigt beim Game noch immer auf 100% (iStatMenue) aber die Vega läuft eine Stunde durch **ohne sich aufzuhängen**. 🙌😄🙌

Wenn ich allerdings den Luxmark **Stresstest** CPU-GPU laufen lasse, **hängt** sich das System nach 2-5 Minuten auf. 😬

Das führe ich jetzt mal auf das Netzteil zurück, welches ich im Lauf der Woche noch aufrüste.

Es besteht allerdings noch ein Symptom, welches wohl an der installierten Software liegt.

In meiner Trainingssoftware Zwift (kostenloser Download nach Registrierungsemail auf [Zwift.com](https://www.zwift.com)) fährt die **Vega** auf 100% und liefert max. **FPS** von 90 -140.

Der Monitor kann aber nur 60 FPS über HDMI anzeigen. In diesem Moment habe ich dann auch **Mikroruckler** im Game. 😞

Lasse ich zeitgleich in einem kleinen Fenster im **Opera** Browser ein **Youtube** Video laufen, beruhigt sich Vega uaf **30 FPS**, die Lüfter fahren runter und die Grafik im Game läuft **smooth**.

Gibt es eine Möglichkeit ala **FreeSync**, die FPS an den Monitor anzugleichen? Oder funktioniert das nur bei unterstützten Herstellern?

[CMMChris](#) Vielen Dank für die Unterstützung und das Erstellen der kompletten EFI!



Beitrag von „CMMChris“ vom 31. Juli 2019, 09:39

macOS nutzt eigentlich systemweit VSync. Die Framerate sollte also der Frequenz deines Bildschirms entsprechen. Vsync kann natürlich durch die laufende Software deaktiviert werden.

Beitrag von „Der_Sparsame“ vom 31. Juli 2019, 17:39

Jetzt habe ich mit deiner EFI eine Neuinstallation gemacht, weil ich ein sauberes Mojave 10.14.6 haben will. Und was passiert - das selbe Fehlerbild wie vorher. Ich habe nichts geändert, außer der Ser.Nr. und des Clover Themes.

Besteht da irgend eine Abhängigkeit?

Hoffentlich trifft das neue Netzteil bald ein 🌈

Beitrag von „CMMChris“ vom 31. Juli 2019, 17:56

Dürfte dann wirklich an der Hardware liegen.

Beitrag von „Der_Sparsame“ vom 2. August 2019, 21:14

Ich habe gerade das neue Netzteil eingebaut und bin genau so weit wie vorher. 🤖

[Zitat von Skavi](#)

Ich klinge mich hier mal mit ein. Ich hatte früher auch mal Freezes mit meiner Vega 64 in Unigine Valley.

Habe dann aber irgendwann die Fehlersuche aufgegeben, da unter Final Cut Pro keine Freezes auftreten.

Netzteil habe ich 720W, allerdings ein relativ günstiges Teil, zu welchem ich auch nicht das allergrößte Vertrauen habe.

[Der_Sparsame](#) berichte dann bitte mal, ob dein Netzteil-Wechsel die Freezes verschwinden lässt. Wenn das so wäre, werde ich mir vermutlich auch mal ein neues Netzteil zulegen.

System friert bei Belastung ein.

Nachdem auch schon die zweite Grafikkarte drin ist, werde ich aus meinem Hackintosh nicht so richtig schlau.

Soll ich mich noch an einen Wechsel des Mainboards wagen, oder ist jetzt das Ende der Fahnenstange erreicht?

Ist ein Gigabyte Z170M-D3H vielleicht nicht kompatibel mit der Vega?

Beitrag von „Der_Sparsame“ vom 5. August 2019, 12:46

Mein Nachbar hat mich jetzt auf eine andere Spur gebracht:

Da die Vega wie eine glühende Kohle im PC Gehäuse steckt haben wir mit einem kleinen Stück Taschentuch die Luftströme gemessen.

Dabei scheint der RAM, der unter dem CPU Lüfter steckt, von der Hitzewelle der Vega etwas erschlagen zu werden und bekommt keinen kühlenden Luftstrom.

Auch die BeQuiet Lüfter erfüllen ihre Aufgabe des Hitzeabtransports aus dem Gehäuse nur in begrenztem Rahmen.

Zum Testen haben wir das Case jetzt offen stehen lassen und mit einem dicken Ventilator ins Gehäuse geblasen.

Das scheint dem System gut zu tun, denn plötzlich lief es unter Volllast eine Stunde durch, bis der PC plötzlich einen Neustart hingelegt hat.

Jetzt ist das auf Dauer natürlich blöd.

Zurück zur NVIDIA GTX 1070 geht nicht, wegen der Mojave Inkompatibilität.

Bestehendes System hat Kühlungsprobleme - irgendwelche Hardware-Updates machen keinen Sinn mehr.

Evtl Downgrade zur RX580? Wird die nicht auch so heiß?

ODER die ganze Kiste auf eBay verkaufen und mit eurer Hilfe ein neues System aufbauen. Es gibt ja bald Weihnachtsgeld 😊

EDIT: Selbst bei Windstärke 10 und Kerntemperatur von 54°C GraKa und 36°C Prozessor freezt das System.