

**Erledigt**

## Hackintosh basteln Teil 2 ( macOS Mojave Installieren )

**Beitrag von „chaivar“ vom 29. Juli 2019, 16:16**

Hallo liebe Leute

Habe jetzt alle Teile erhalten und zusammengebaut, scheint gut gegangen zu sein 😊

habe dann mit Tinu einen Stick erstellt und Clover 5018 drübergebügelt, ich hab mich ans wiki und an das Video Tut vom guten [Patricksworld](#) gehalten, danke nochmal dafür, war mir eine grosse Hilfe

[How to Hackintosh installieren mit Clover von Anfang bis Ende für Anfänger](#)

Ich habe den vorkonfigurierten Clover CFL Ordner von [al6042](#) verwendet auch dafür ein dickes



[Install-Stick für diverse System-Varianten](#)

Im Bios habe ich nichts geändert, die Installation lief komplett problemlos durch,

auf dem Desktop angekommen habe ich beim ersten check gesehen das :

Grafik geht, Sound geht, Firewire Karte erkannt wurde, das sleep geht,

Lan ging nicht aber war mit [Fork of Mize's Realtek RTL8111 Network Driver by RehabMan](#)

auch schnell erledigt.

Jetzt bräuchte ich nochmal eure hilfe:

-es gehen nicht alle USB Steckplätze, (ein usb2 Steckplatz)

-gibt es eine möglichkeit temperaturen auszulesen wegen Virtualsmc?

-beim Boot ins Clover Menu habe ich die Rescue Partition, die SSd mit OS und 2mal irgendwelche preboot partitionen,was bedeutet das?

-gibt es sonst noch etwas auf das ich achten muss?

ich glaub das war es erstmal. 😊

MFG

---

### **Beitrag von „chaivar“ vom 30. Juli 2019, 19:18**

keiner da der helfen kann? 😊

jetzt habeich ein [Bios Update](#) gemacht und die Kiste

bootet nichtmehr, hängt bei

ERROR: Firewire unable to determine security-mode defaulting to full secure

mfg

---

### **Beitrag von „DerGiftzwerg“ vom 30. Juli 2019, 22:23**

Schau dir mal das Wiki vom Forum an und ggf. nach einer EFI Suchen, die dein Board auch

hat....

- [Bearbeiten](#)

---

### **Beitrag von „chaivar“ vom 31. Juli 2019, 00:18**

Das lustige ist wenn ich wieder das alte Bios flashe

fährt er wieder hoch, keine Ahnung was das Update macht, jetzt funktioniert alles bis auf einen usb2 port,

das werden wir auch noch hinkriegen 😊

sag mal [DerGiftzweig](#) weisst du wie ich Temperaturen checken kann, mit Fakesmc weiss ich wie es geht aber wie geht das mit Virtualsmc?

mfg

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 31. Juli 2019, 09:02**

versuch es mal hiermit

---

### **Beitrag von „chaivar“ vom 31. Juli 2019, 09:25**

Leider verlangt das Programm FakeSmc somit müsste man VirtualSmc auswechseln, das würde ich gerne verhindern wenn es geht 😊

mfg

---

### **Beitrag von „DerGiftzweig“ vom 31. Juli 2019, 13:46**

Gibt es nicht für VirtualSMC auch Plugins?

---

### **Beitrag von „chaivar“ vom 31. Juli 2019, 23:58**

Ja habe es grad zufällig entdeckt als ich die Kexte mit Kext Updater erneuert habe waren die Plug ins gleich dabei aber zeigt mir leider nur CPU und SSD an.

mfg

---

### **Beitrag von „chaivar“ vom 3. August 2019, 04:21**

So habs jetzt hingekriegt mit dem USB Problem,  
beim Hackintool im Reiter USB ist ein Info Button  
wo das recht gut erklärt wird, endlich 😊

jetzt ist ein anderes Problem aufgetaucht und zwar muss ich fast jedesmal bei einem Neustart meine

Programme neu registrieren weil die Machine ID sich ändert glaub ich, bitte um Hilfe, weiss nicht weiter

[al6042 crusadegt](#)

mfg

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 5. August 2019, 07:28**

Um welche Programme handelt es sich?

---

### **Beitrag von „chaivar“ vom 5. August 2019, 19:37**

Nativ Instruments Machine 2 Software und Presonus Studio One 4, muss fast immer bei einem Neustart die Lizenz neu aktivieren, wobei auch jedesmal der Aktivierungscode leicht verändert ist, kann es mir nicht erklären 🤔

mir ist aufgefallen das das nur passiert wenn ich die USB Geräte umstecke, stecke ich sie wieder zurück gehts wieder, jetzt peil ich garnix mehr 🤔

mfg

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 9. August 2019, 08:36**

Schon komisch.. Hab hier daheim die Machine 1 aber solche in Problem hatte ich auch noch nicht :o

---

### **Beitrag von „chaivar“ vom 11. August 2019, 03:35**

Sobald ich die Software öffne steht da "Your Hardware has changed" welcher Fehler kann dazu führen das der das denkt?

keiner einer Idee?

kuck mal was auf der NI Seite steht, kann das sein das die Cpu sich dauernd verstellt wegen irgendwelchen einstellungen?

[ni](#)

mfg

---

### **Beitrag von „chaivar“ vom 15. September 2019, 15:40**

Habe jetzt rausgefunden das die Lizenzen über die Mac Adresse generiert werden, wie kan es sein das diese sich immer verändert, wie kann ich dafür sorgen das die Mac Adresse permanent bleibt ohne sich zu ändern?

[@CrusadeGT @al6042 @MacGrummel](#)

mfg

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 15. September 2019, 15:51**

Normalerweise ändert sich die MAC-Adresse der LAN-Karte nicht einfach so.

Selbst nach einem BIOS-Update bleibt diese unverändert... jedenfalls ist dass bei meinen Kisten bisher der Fall gewesen.

Ich merke das weniger an Applikationen, die sich darauf versteifen, als mehr an der

eindeutigen Zuordnung der IP-Adresse, welche ich per DHCP-Reservierung über die MAC-Adresse hinterlegt habe.

---

### **Beitrag von „chaivar“ vom 15. September 2019, 21:30**

[EFI.zip](#)

kannst du bei Gelegenheit mal mein EFI Ordner ankucken, vielleicht kannst du Fehler entdecken die ich nicht sehen kann, das wäre sehr nett von dir.

[al6042](#)

mfg

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 15. September 2019, 21:43**

Wofür hast du den VoodooPS2-Kext in deiner EFI?

Nutzt du eine PS/2-Tastatur oder Maus an deiner Kiste?

EDIT:

Bis auf den Kext, Überreste aus den alten Clover-Versionen und ein paar mE unnötigen Einträgen in der config.plist, sieht das ganze aber nicht schlecht aus.

---

### **Beitrag von „chaivar“ vom 16. September 2019, 10:56**







Zudem sollte der Haken bei "NvidiaWeb" nicht nötig sein, da deine GT 710 mit Kepler-Chip auch ohne Nvidia WebDriver arbeiten müsste.

---

### Beitrag von „chaivar“ vom 16. September 2019, 13:09

Ich danke dir für deine Zeit und Mühen und wünsche dir einen schönen Tag und alles Gute, bis zum nächsten mal 

mfg

---

### Beitrag von „al6042“ vom 16. September 2019, 13:32

Gern geschehen...

Kleiner Hinweis:

Solltest du die UUIDs ändern oder entfernen, wirst du nach dem darauffolgenden Neustart mit Anfragen zum erneuten Anmelden an den Apple Services konfrontiert.

Das ist tatsächlich richtig, da die UUIDs, nach dem entfernen in der config.plist, wieder neu vom System ausgewürfelt werden.