

Erledigt

nach Update von High Sierra auf Mojave funktioniert intel UHD Graphics 630 nicht mehr sauber

Beitrag von „Franckey“ vom 2. August 2019, 12:25

Hallo lieber Mitglieder,

ich habe kürzlich ein update durchgeführt von High Sierra auf Mojave. erstmal vielen Dank, dass Ihr diverse Anleitungen dafür zur Verfügung gestellt habt. Mein großes Lob.

Es wurde folgendes gemacht:

1. neuer aktueller clover Bootloader clover_v2.5k_r5033

->hier auch die Treiber-Dateien in den richtigen Ordner geschoben (das hab ich auch erst nicht gemacht und dann später gelesen und umgesetzt, so konnte ich wenigstens booten)

2. Die Installation selbst.

3. Alle vorhandenen Kexte aktualisiert. Danke hierfür für den Kextupdater

Zum Problem: der Start dauert etwas länger und scheinbar, wird zwar meine UHD Graphics 630 1536 MB halbwegs erkannt, aber irgendwas ist nicht richtig. Imovie lasst sich nicht öffnen

"Diese Grafik-Konfiguration unterstützt keine Hardwarebeschleunigung, die aber für die Verwendung von iMovie benötigt wird."

Und viele Sachen sind nun blau...weiß jemand was ich "kaputt" gemacht haben könnte?

Ich habe beim Update kein Whatevergreen gemacht, da ich dachte, dass ich es eigentlich für meine UHD 630 nicht brauche und dies nur für externe Grafikkarten ist um alle Bugs zu fixen, oder? Oder sehe ich das falsch?

Im Anhang meine EFI.....also nur der clover ordner. würde mich freuen, wenn kurz Jemand

reingucken konnte.

Vielen Dank im Voraus.

Ig

Frank

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 2. August 2019, 12:48

Du **musst** auf Whatevergreen umstellen.

[Update Mojave](#)

<https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md>

Beitrag von „Franckey“ vom 2. August 2019, 12:56

[Zitat von anonymous writer](#)

Du musst auch auf Whatevergreen umstellen.

[Update Mojave](#)

Vielen Dank für den Input. Ich verstehe allerdings nicht wie das geht.

Ich habe nun bei github die aktuelle version von whatevergreen gedownloadet...

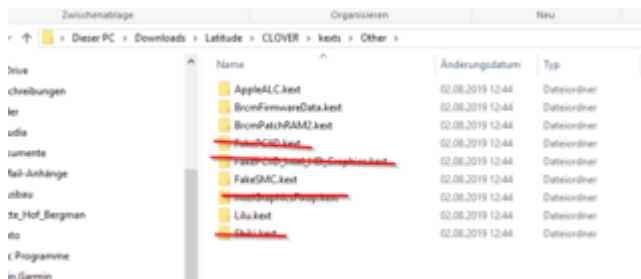
Auch habe ich nun das aktuelle Hackintool gedownloadet...

Und wie muss ich die beiden Sachen jetzt anwenden? gibts dafür ne Anleitung? Vielen Dank.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 2. August 2019, 13:02

Hängt auch dabei als Link. 😊

Erst mal diese Dateien löschen:



Und dann noch den Fake ID Intel GFX löschen.

Wenn Glück hast reicht das schon.

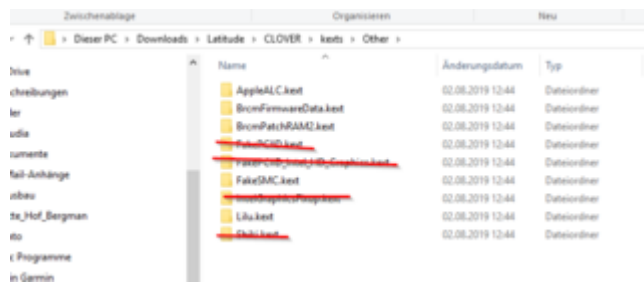
Lilu kext und Whatevergreen Kext müssen von der Version zusammenpassen. Am besten die neusten von diesen beiden verwenden.

Beitrag von „Franckey“ vom 3. August 2019, 10:33

[Zitat von anonymous writer](#)

Hängt auch dabei als Link. 😊

Erst mal diese Dateien löschen:



Und dann noch den Fake ID Intel GFX löschen.

Wenn Glück hast reicht das schon.

Lilu kext und Whatevergreen Kext müssen von der Version zusammenpassen. Am besten die neusten von diesen beiden verwenden.

Alles anzeigen

Danke für die Info...ich stehe gerade auf dem Schlauch, wie bekomme ich den Whatevergreen.kext ? Mit dem Hackingtool oder wie?

Beitrag von „locojens“ vom 3. August 2019, 11:39

<https://imgtfy.com/?q=Whatevergreen.kext+>

Man könnte es auch auf die althergebrachte Art versuchen

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 3. August 2019, 11:39

Versuche mal damit zu starten, aber denn alten EFI-Ordner vorher sichern.

Beitrag von „Franckey“ vom 3. August 2019, 11:54

[Zitat von locojens](#)

<https://imgtfy.com/?q=Whatevergreen.kext+>

Man könnte es auch auf die althergebrachte Art versuchen

Danke...

normalerweise hätte ich das gemacht...aber...ich dachte, dass man mit dem Hackintool den whatevergreen.kext generieren und darüber installieren muss...und der Verweis im Forum auf <https://github.com/acidanthera/WhateverGreen> brachte mich auch nicht zur Datei... selbst eine Suche hier im Forum ergab keine Ergebnisse zu einem Link wo man genau die Whatevergreen.kext bekommen kann. Bin halt absoluter noob und denke immer, dass es kompliziert ist....aber dabei war es ja eigentlich einfach 😊

Hatte nun die kexdateien wie **anonymous_writer** mitgeteilt gelöscht, dann den Grafikeintrag im Cloverconfigurator gelöscht und die Whatevergreen in den Kextordner gepackt...voila...funktioniert 1a jetzt. Danke erstmal vielmals.

jetzt ist mir nur aufgefallen, dass die Kiste recht lange braucht um zu starten....und gefühlt 15 Sekunden lang blackscreen, bis dann erst das Apple-Symbol erschien.