Erledigt 1080 Hackintosh - EDIT: richtige config hochgeladen - Testbild, Schwarzer Bildschirm, Lamelleneffekt Fortsetzung

Beitrag von "KronosMagna" vom 3. August 2019, 16:03

Hallo Leute,

ich habe jetzt endlich mal wieder Zeit an meinem Hacki zu basteln und endlich die 1080 zum laufen zu kriegen. Beim letzten mal hatte ich überhaupt keine Ahnung und habe blöderweise mit <u>Distros</u> gearbeitet. Letztes Mal auch noch mit High Sierra ohne die passenden Treiber. Jetzt gibts ja zum Glück die passenden Webdriver.

Nach längerer Einarbeitung hab ich jetzt mein System komplett clean selber auf High Sierra zum laufen gebracht(Dual Boot mit Windows über (aktuellstes) Clover. Installationsstick hab ich nach der Anleitung in diesem Forum mit dem Tinu Tool erstellt und starte mit -v, darkwake=0 und dart=0

EDIT Hab meinen Clover Ordner mal mit angehängt.

Postinstallation(EFI/Clover/Kexts/other): AppleALC->Sound,AppleIGB->Netzwerk(Erst über Mulibeast, dann Manuell in den Ordner weil Multi das irgendwie nicht installiert hat. -> NEUSTART.

Ging alles bis auf Grafik(nur Vesa). Aus den etlichen Vorversuchen gelernt-> Backup gemacht.

Problem Grafik: Nach dieser Anleitung .

1. Lilu, Whatever Green für die Webdriver(387.10.10.10.40.105) in den EFI/kexts/others ordner gelegt.

2. <u>SIP</u> Aktiviert: Clover Configurator: RT Variables -> CsrActiveConfig auf 0x00 da ich sonst immer einen Fehler bei der Installation der Webdriver bekommen habe und er die installation beendet hat.

3. <u>SIP</u> wieder auf CsrActiveConfig 0x67 gestellt(ich weiß übrigens nicht wozu das ist, aber ich konnte die Webdriver fehlerfrei installieren)



Hab jetzt noch 2 Tipps denen ich nachgehe:

1er von Dr.Stein damals: Ältere Version der Webdriver probieren(Teste ich jetzt)

2. Über "<u>Homebrew</u>" und Webdriver von <u>Vulgo</u> versuchen? Tipp von einem "Experten über Kleinanzeigen 😂

EDIT Die Option 2. über Homebrew ergibt den selben Fehler... Ich Teste jetzt einen älteren Treiber.

EDIT2 Folgende Kexts sind installiert: FakeSMC, USBInjectAll, WhateverGreen,Lilu, AppleALC,AppleIGP, Drivers64UEFI

Generell nimmt jeder Fehlversuch extrem viel Zeit in Anspruch weil ich nur Mühsam über meine Windowspartition und MacDrive den NVDAStartupWeb.kext löschen muss oder über den Installationsstick ins Terminal komme. Ich hatte es jetzt noch über die Installierte UEFI Shell versucht mit rm /Library/Extensions/NVDAStartupWeb.kext aber meckert er das die Datei Schreibgeschützt ist.

Kennt da jemand einen besseren Weg um effizienter testen zu können?

Hab der Vollständigkeit halber mal meine config.plist angehangen. Übrigens musste ich mich den gesamten Installationsprozess noch gar nicht mit DSDT.aml etc beschäftigen bzw hab dahin nichts geändert. Liegt es evl daran?

Ich habs in 5 Jahren nicht geschafft den Hacki zum Laufen zu kriegen D: Deshalb ja meine Idee mit dem Stammtisch in Dresden. Falls es nix wird komm ich erstmal nach Berlin oder Essen 😉

INR SEID DIE GROSSTEN

Hätte auch wie letztes Mal die Möglichkeit per Teamviewer oder Skype

Vielen Dank im Vorraus!

EDIT5 ES GEHT!!!! Ch bin mir allerdings nicht sicher was ich jetzt anders gemacht habe! Rekonstruktion:

Ich hatte manuell in den Ordnern Library/Extensions/ alles mit NVDA*.* und Geforce*.* gelöscht.

Außerdem in System/Library/Extensions alles mit Geforce*.* gelöscht.

Dann den Treiber von der bösen Seite mit dem Vornamen von Iron Man genommen. und in Clover Configurator die Flag nvda_drv=1 gesetzt.

Das ging jetzt allerdings nur einmal... Da ich dem ganzen nicht getraut habe, hab ich direkt nach dem Login nochmal einen Neustart gemacht und schwupp. wieder das oben gezeigte Krusselbild...

Check ich nich. Jemand ne Idee warum der Random mal funktioniert und mal nicht?

Wie kann ich mir denn selber antworten im Forum? Das wäre sicher übersichtlicher..

Jedenfalls versuch ich gerade die Verbose Logfiles zu erstellen und zu vergleichen. Aber ich find die nicht bzw weiß nicht ob die erstellt werden. Kann mir da jemand weiterhelfen? Ich ändere literally NICHTS und manchmal gehts und manchmal läd er wieder nur den Noisy Flickering krussel Stuff da. Anbei Fotos vom funktionierten Setup





Kurzes Update: Mach gerade erstmal ein komplettes Backup weil ich noch nie so weit gekommen bin. Jedenfalls hab ich drei Monitore angeschlossen. Was aufgefallen ist: Ich hatte nur einen an. Als ich den zweiten beim laufenden OSX angemacht habe, kam erst kurz das typische Testbild von oben und dann hat er umgeschaltet auf das normale OSX. Evl hilft die Information ja bei der Ursachensuche...

Ok sorry im Vorraus an den Mod der das hier aufräumen muss. Aber neue Erkenntnis: Das Krusseln entsteht sobald ich einen Monitor über DVI-D anschließe. Ich hab 3 Monitore angeschlossen über:

1x DVI-D(rechts der Große

1x HDMI links der kleinere

1x Displayport der Fernseher im 3. Bild.

Folgende Kombinationen funktonieren(durch Umstecken bestätigt):

HDMI+Displayport zusammen ohne DVI-D.

DVI-D alleine(nur manchmal)

Nur HDMI

Nur Displayport

Ich such mal fix n 3. Displayportkabel um alle 3 zu testen.



