

Erledigt

Grafik-Umstieg von Nvidia zu AMD RX550 / RX560

Beitrag von „Planschili“ vom 6. August 2019, 14:53

Hallo zusammen,

ich bin von einer EVGA GTX1050TI auf eine MSI RX560 umgestiegen. Rechner bootet ganz normal.

Allerdings wird die Leistung nicht voll ausgenutzt die Karte läuft nur mit "Glitches". Im Übersicht-Panel wird die Grafikkarte als "MSI RX560 8 MB" angezeigt. Das Bild ist ungefähr so träge wie mit einer NVidia-Karte ohne Webdriver. Sämtliche Nvidia-Zutaten wurden aber entfernt (Driver, cuda, control Panel, Boot-Flags). In Clover wurde Inject Ati gesetzt.

- Muss ich für die volle Unterstützung auf Mojave updaten ?
- Muss ich das Profil ändern ? (jetzt "iMac 14.2")
- Gibt es für AMD Grafikkarten auch ein Control Panel für die Systemeinstellungen wie bei NVidia

Beitrag von „locojens“ vom 6. August 2019, 15:38

Hast du Lilu und Whatevergreen .Kext im Clover drin?

Beitrag von „T4ke“ vom 6. August 2019, 15:38

Auf Mojave updaten wäre sinnvoll, aber nicht zwingend notwendig. Viel wichtiger ist deine EFI. Lilu + Whatevergreen sind für den Betrieb mit AMD nahezu essenziell.

Beitrag von „Planschili“ vom 6. August 2019, 16:34

Das mit den Kexten ist doch das erste, an das jeder denkt.

Das Problem war ein anderes, nämlich die FakeID (in meinem Fall 0x67FF1002) musste eingetragen werden. Aber jetzt hab ich ein anderes Problem. In jedem Guide zu meinem Sachverhalt wird "Inject Edid" in Clover als aktiviert empfohlen. Wenn ich das mache, werden zwei Displays vom System als angeschlossen angezeigt, was heisst das sich bei mir die Desktopoberfläche verschiebt. Ich habe aber nur einen Monitor angeschlossen. Nehme ich das Häkchen raus, gibt es (wie es sein soll) nur ein Display. Allerdings ist dann die Framebuffertiefe laut Systembericht nicht 30Bit sondern nur 24bit. Ich müsste die EDID editieren, right ? Dazu in Windows usw...

Beitrag von „ductator“ vom 6. August 2019, 16:52

Eine Polaris-Karte braucht weder Inject Ati, noch eine FakeID oder ein Inject EDID.

Lilu+Whatevergreen und fertig ist. Damit läuft es dann in 95% der Fälle von selbst (von inkompatiblen BIOS mal abgesehen).

Beitrag von „Planschili“ vom 6. August 2019, 17:11

Ohne die Injects läuft sie, nich aber ohne FakeID in der vollen Leistung ! Ohne FakeID werden keine Videos angezeigt, 3DGrafiken usw.

Believe it, or not. Habs selbst probiert. Ob es in Mojave anders aussieht, weiss ich nicht. Hier ging es um 10.13.6

Beitrag von „rubenszy“ vom 6. August 2019, 17:24

Die 560er sind etwas komisch, hättest dir liebe eine schöne brauchte 570 geholt, damit gibt es weniger Probleme, solltest du deine RX 560 neu gekauft haben, für stolze 120-130 Euro, dann hättest dir auch gleich eine Sapphire Pulse Radeon RX 570 4G für 110-120 Euro kaufen können.

Probier mal das [Hackintool](#) zwecks EDID

Beitrag von „Planschili“ vom 6. August 2019, 22:12

rubenszy Gibt´s auch unschön gebrauchte ? Hab 90 EUR bezahlt. Eigentlich gar nichts, da ich die Summe für meine gebrauchte EVGA GTX1050TI 4GB wiederbekomme. Ist ja keine XFX, oder son Zeugs. Und ich wollte eine Karte ohne extra Stromanschluss.

[ductator](#) Unter Mojave das gleiche. Inject ATI, sowie die FakeID muss aktiviert sein.

Beitrag von „rubenszy“ vom 6. August 2019, 22:27

Gibt es auch, als neuwertig angepriesen und verkauft, bekommen hat man eine verdreckte defekte Karte, von daher finde ich immer die Leute lustig, die Herstellerbilder als Aktionsbilder nutzen und noch denn Satz drunter schreiben, "Dies ist ein Privatverkauf, daher keine Garantie, Gewährleistung, Rücknahme oder Umtausch möglich", bei solchen Auktionen heißt es gekauft wie gesehen, nur das dumme ist der tatsächliche Zustand der Ware ist nicht zu erkennen, von daher muss der Verkäufer die Ware bei Fehler zurück nehmen, ob er nun will oder nicht.

Hatte selber XFX Karten und die hatten keine Probleme gemacht, von daher Urteile nicht von dem was du nie selbst hattest, nur muss ich sagen das es bei meinen beiden Gigabyte RX 560 ähnlich war, mit den Bildfragmenten.

Daher hatte ich mir, dann zwei XFX RX 580 gekauft und diese liefen, bis ich sie gegen die zwei 1070 Ti ersetzt habe.

Beitrag von „DerJKM“ vom 7. August 2019, 16:12

Interessant wäre doch mal welche ID die Karte selbst hat, dann lässt sich auch nachsehen ob es einen Grund gibt dass das nur mit FakeID lüppt (neue ID, die nicht im Treiber ist z.B.) oder ob nur die Konfiguration woanders im Argen ist.

Beitrag von „Arkturus“ vom 7. August 2019, 17:27

Welche VRAM wird denn jetzt angezeigt?

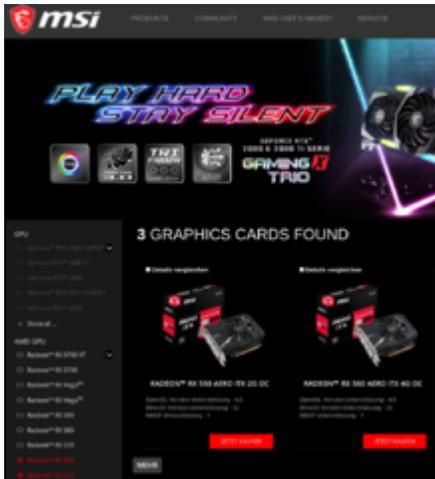
Beitrag von „Planschili“ vom 7. August 2019, 17:57

VRam jetzt 2GB (Karte hat auch nur zwei). Ohne Fakeid und Inject ATI nur 8MB. Metal Support ist da.

Was mir auffällt ist, dass jetzt zwei meiner Videoplayer (Macgo Blu-Ray Player u. Elmedia Player) nicht mehr funktionieren (unerwartet beendet). Quicktime funktioniert, allerdings nicht mit allen Videocodecs, was völlig normal ist. In High Sierra funktionierte noch alles. Kann es eine nicht funktionierende Grafikbeschleunigung oder sowas sein ?

Beitrag von „rubenszy“ vom 7. August 2019, 18:03

[Planschili](#) du hast kein MSI RX 560 sonder eine MSI RX 550 und bei einer 550 ist es klar das die nicht richtig läuft unter macOS.



Beitrag von „Planschili“ vom 7. August 2019, 18:05

Ja es ist eine RX560 Aero ITX, also native RX550 , die nur etwas schneller läuft.

Beitrag von „rubenszy“ vom 7. August 2019, 18:14

Du vergleicht gerade ein Lexa mit einem Baffin, welche hast du jetzt, von MSI gibt es nur zwei die RX 560 mit 4GB und die RX 550 mit 2GB, wenn du schon eine FakeID eintragen musst, ist das definitive keine Baffin, weil die wird OOB unterstützt.

Beitrag von „Planschili“ vom 7. August 2019, 18:28

Korrigiere mich. Hab Lexa Pro, kein Baffin.

Beitrag von „rubenszy“ vom 7. August 2019, 18:36

Wie zu erwarten war, eine Lexa Pro RX 550 wird nicht unterstützt in macOS.

Beitrag von „Planschili“ vom 7. August 2019, 19:06

ich hatte mich an die Anleitung gehalten. <http://www.insanelymac.com/for...adeon-rx-550-not-working/>

Eigentlich funktioniert fast alles, sogar 3D Games (obwohl ich das nicht nutze). Bis eben auf die Video-Player die

Beitrag von „rubenszy“ vom 7. August 2019, 19:19

Eigentlich, eigentlich funktioniert eine Nvidia auch in Mojave mit alten HS Treiber aber halt nicht richtig, es scheint das deine Karte doch keine Full acceleration zu haben scheint.

Beitrag von „Arkturus“ vom 7. August 2019, 19:24

Wenn VRAM 8MB angezeigt werden läuft die Karte nicht korrekt.

Beitrag von „rubenszy“ vom 7. August 2019, 19:32

Auf was für eine Aussage beziehst du das jetzt?

Beitrag von „Arkturus“ vom 7. August 2019, 19:39

Eröffnungsthread. Sorry habe am iPhone die Übersicht verloren. Später wurden 2GB angegeben. Das passt dann schon.

Beitrag von „DerJKM“ vom 7. August 2019, 20:07

Er hat eine Karte mit Polaris 12, und durch die Fake ID denkt macOS dass es Polaris 11 sei und lädt den Treiber. Geht, da die Chips sehr ähnlich sind, aber da es Unterschiede gibt gibt es auch die angesprochenen Probleme.

Im Vergleich zu deiner Nvidia hast du jetzt aber nichts gewonnen. Du nutzt immernoch eine nicht unterstützte Karte und die Beschleunigung kann mit jedem Update futsch sein.

Beitrag von „rubenszy“ vom 7. August 2019, 20:32

Ist nicht ganz richtig die Polaris 11 ist eine RX 460, er versucht aber aus einem Polaris 12 Lexa Pro einen Polaris 21 Baffin zu machen, leider funktioniert das nicht wirklich.

In keinem Apple wurde jemals ein Lexa verbaut, selbst als eGPU wurde sie nie angeboten, von daher null Chance das die richtig läuft.

Beitrag von „DerJKM“ vom 7. August 2019, 20:39

Polaris 11 und Polaris 21 ist ein und der selbe Chip. Genau wie Polaris 10 und 20. Nur 12 und 22 sind (vollkommen) verschieden.

Beitrag von „rubenszy“ vom 7. August 2019, 20:56

Was er mal noch probieren kann, ist statt der 0x67FF1002 die 0x67EF1002 einzutragen und

den Acre FB in der config einzustellen.

Beitrag von „Planschili“ vom 9. August 2019, 16:26

rubenszy Zu spät. Habe soeben eine richtige RX560 (Baffin XT) probiert. Ja, sie läuft im Gegensatz zur RX550 ohne irgendwelche Eintragungen (FakeID inject usw) in Clover. ABER: Die Videoplayer kacken trotzdem ab.

[DerJKM](#) Ich glaube sogar, dass man durch ein modifiziertes Grafikkartenbios der RX550 die Identität einer RX560 beibringen kann.

Nachtrag: Habe einfach mal eine ältere Version meiner Player (Elmedia u. MacGo Blu-ray) probiert, u. siehe da, es funktioniert - auch mit der RX550. Es lag schlicht an der Software

Man kann also sagen, eine RX550 lässt sich durch FakeID u. Inject ATI in eine RX560 simulieren. Hiermit offiziell bekanntgegeben. Patent liegt bei mir 😊

Beitrag von „DerJKM“ vom 9. August 2019, 17:05

Ja man kann die ID auch im BIOS ändern. Ändert aber den Chip nicht, für den gibts nunmal keinen offiziellen Support. Du hast jetzt Glück, dass es mit dem aktuellen Treiber funktioniert. Es gibt hier aber auch einen früheren Thread (noch zu High Sierra Zeiten), wo es nicht funktioniert hat. Und mit anderen Modellen gab es das früher auch schon, offiziell nicht unterstützt aber mit gewissen Treiberversionen gehts. Mein Tipp daher: behalte die RX560.

Beitrag von „Planschili“ vom 9. August 2019, 17:51

Ich muss vielleicht noch dazu sagen, dass beide Karten von MSI sind und die Platinenbestückung identisch aussieht (bis auf Ram 4GB u. 2GB). Man könnte meinen, hier hat jemand einen Motor mit zwei verschiedenen Steuergeräten rausgebracht...würde aus wirtschaftlichen Gründen Sinn machen. Mit der 10.13.6 hat die RX550 ebenfalls bei mir voll

funktioniert.