

Erledigt

GTX580 Grafikfehler bei 3D Anwendungen

Beitrag von „nicodimis“ vom 15. Juli 2012, 20:46

Hallo zusammen!

Ich habe mir Tomb Raider gekauft und war Anfangs zufrieden.
Leider tauchen immer wieder an den gleichen Stellen Grafikfehler auf.
Der Fehler sieht aus wie ein Schachbrett immer oben links.

Auch in Cinebench ist mir das schon einmal aufgefallen.

Hat jemand ne Idee?

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 16. Juli 2012, 17:08

Wie wurde sie aktiviert?

Gesendet vom iPhone via
Tapatalk

Beitrag von „nicodimis“ vom 16. Juli 2012, 21:26

Aktiviert?

Graphicsenabler = Yes

Ansonsten läuft alles super.
Cinebench 51,06

Eigentlich sollte es mich nicht stören da ich für meine ab und an mal zocken ja eigentlich meine Win Partition habe (Abgesehen von den 19,99 Euro).

Aber naja.

Nur vorab unter Windows gibt's keine Probleme.

Aber schon einmal danke das du dich bemüht!

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 16. Juli 2012, 21:31

hast du es mal mit den aktuellen Nvidia Treibern probiert?

<http://www.nvidia.com/object/macosx-270.00.00f01-driver.html>

Beitrag von „nicodimis“ vom 16. Juli 2012, 22:08

Danke es gibt mittlerweile schon nen neueren und ja ich hab ihn installiert.

Ich habs gerade noch einmal getestet und es scheint sich auf eine bestimmte Stelle im Spiel zu beschränken?!

Ein paar Minuten weiter ist alles weg??

Wie gesagt danke nochmal.

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 16. Juli 2012, 22:13

sind deine CPU oder GPU übertaktet?

Beitrag von „nicodimis“ vom 16. Juli 2012, 22:22

CPU ja GPU nein!

Habs auch ohne getestet aber eben ohne Erfolg. Ich glaube mal das die GTX580 einfach nicht für den Mac gemacht wurde.

Beitrag von „DarkUser89“ vom 18. Juli 2012, 23:06

also auf meiner GTX560 laufen fast alle spiele ohne Grafikfehler außer Blades of Time !