

**Erledigt**

## **ANYmacOS - macOS Installer-Applications ohne Appstore Account herunterladen**

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 10. August 2019, 13:32**

Ich möchte an dieser Stelle auf ein neues Tool von mir verweisen. 😊

<https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/43836-anymacos-macos-installer-applications-ohne-appstore-account-herunterladen/>

---

**Beitrag von „CMMChris“ vom 10. August 2019, 13:56**

Tolle Sache, nehme ich direkt mal in meinen Wiki Eintrag zum Seedutil auf.

---

**Beitrag von „jboeren“ vom 10. August 2019, 13:59**

Danke [Sascha\\_77](#) !

Welchen Zweig benutze ich im Normalfall? Public?

---

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 10. August 2019, 14:02**

Also ich habe den Developer Seed eingestellt und bekomme z.B. die "normale" 18G87 mit angezeigt bei den Downloads. Aber was jetzt die beste Einstellung ist. Muss man ausprobieren.

---

## Beitrag von „Nightflyer“ vom 10. August 2019, 18:30

Grade Catalina geladen.

Ging erstaunlich fix. Keine 15 Minuten bis zum fertigen Image. Perfekt für eine frühe Beta



---

## Beitrag von „416c“ vom 11. August 2019, 10:30

Cooler Ding [Sascha\\_77](#) , wird am Rechner gleich ausprobiert.



---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 11. August 2019, 10:33

[Zitat von Nightflyer](#)

Keine 15 Minuten bis zum fertigen Image. Perfekt für eine frühe Beta

Das Image ist leider nicht ganz funktionsfähig. Da fehlten noch Files. Habe ich aber in Version 0.0.3 behoben.

---

## Beitrag von „Nightflyer“ vom 11. August 2019, 10:39

[Zitat von Sascha\\_77](#)

Das Image ist leider nicht ganz funktionsfähig

Hab ich heute schon gemerkt.

Gleich die neue Version laden

---

### **Beitrag von „bananaskin“ vom 11. August 2019, 11:54**

Ich habe das gerade mal probiert....

10.15.0 ausgewählt, download gestartet, wenn ich aber in die plist des OSX reinschaue, ist das nicht Catalina, sondern Mojave....

habe ich was falsch gemacht?

Und wie erhalte ich ein komplettes Image, aus den vielen Files....

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 11. August 2019, 12:12**

Also ich habe gerade 10.15.0 runtergeladen und es ist auch das Richtige.

Du musst Dich um die Files in "Download" gar nicht kümmern. Das Script erstellt dir ein Sparseimage (du wirst vorher nach dem Rootpasswort gefragt) wo alles bereits fertig zusammengebaut enthalten ist. Du kannst den Download Ordner wenn alles durchgelaufen ist löschen.

Stelle bitte sicher auch die Version 0.0.3 meines Tools zu nutzen.

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 11. August 2019, 12:47**

Hat jetzt bei mir auch geklappt mit 10.5

TINU baut grade den Stick

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 11. August 2019, 12:49**

Hm die "createmediainstall" Funktion könnte ich auch noch mit einbauen.

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 11. August 2019, 13:04**

zweiter versuch mit TINU und neuem Stick

Eben mit Fehler abgebrochen. Lag wohl am Stick, der ließ sich jetzt garnicht mehr formatieren

---

### **Beitrag von „pebbly“ vom 11. August 2019, 13:08**

das Dosdude Skript und alle anderen konnten mir keine funktionierende Catalina Beta erstellen. Ich probiere gleich dein Tool aus und berichte.

Auf jeden Fall vereinfacht dein Tool schon Mal die Auswahl und den Download, danke dafür!

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 11. August 2019, 13:11**

[Zitat von Nightflyer](#)

zweiter versuch mit TINU und neuem Stick

Eben mit Fehler abgebrochen. Lag wohl am Stick, der ließ sich jetzt garnicht mehr formatieren

Habe gerade mit TINU auch mal ein Installvolume erstellt. Habe zwar den Install nicht durchgeführt aber er hat ganz normal den Installer gebooted.

---

### **Beitrag von „pebbly“ vom 11. August 2019, 13:20**

Okay, habe ein paar Minuten zur Eingewöhnung gebraucht. Ein paar Anmerkungen:

- Also ich muss das Tool starten, dann den Seed auswählen, dann das Tool Neustarten, sonst kommt es zum Fehler bei der Seed Suche
  - Die Begriffe im Change Update Tree decken sich nicht ganz mit Public/Stable, Beta, Developer
  - Eine Option, dass Image Size nur dem benötigten Platz "nimmt" wäre toll. Denke mal das ist für MultiBoot Sticks gedacht?
  - Image und Volume Name mit automatisch angehängter OS Version und Build wäre klasse
- 

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 11. August 2019, 13:41**

Zu 1)

Beim erstmaligen Start des Tools wird der aktuelle Seed automatisch ermittelt und gesetzt (vorausgesetzt man gibt das Passwort ein nachdem gefragt wird). Leider habe ich noch keine Lösung OHNE root gefunden um den aktuellen Seed beim erstmaligen Start abzufragen. Falls jemand da mehr weiss, bitte um Info.

Zu 2)

Ich habe die Begriffe so übernommen wie sie beim seedutil verwendet werden. Änderung kommt auf die ToDo-Liste.

Zu 3)

Es ist ein mitwachsendes Image. Der Defaultwert ist hier 8 GB (kleiner darf es auch nicht sein, da es sonst nicht passt). Am Anfang wenn noch nichts drauf kopiert wurde nimmt es physisch ca. 45 MB auf der Platte ein. Nicht davon irritieren lassen, dass im gemounteten Image steht, dass 8GB frei sind. Die sind physisch aber noch nicht auf Platte belegt.

Zu 4)

Kommt auf die ToDo-Liste

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 11. August 2019, 13:46**

zu 1) da ging es mir wie [pebbly](#) , ich hatte da auch keine Auswahl trotz der Eingabe des Passworts, nach Tool Neustart ging es dann

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 11. August 2019, 14:07**

Hier hat alles geklappt.

Catalina-Installer mit dem Tool wurde sauber erstellt.

Stick erstellt mit TINU problemlos.

Installation auf externe SSD vom Stick.

Erstes reboot: boot Install from.....

Zweites reboot: boot from macOS

Spracheinstellungen - Konto Erstellung - Schreibtisch



---

### **Beitrag von „Claus59“ vom 11. August 2019, 14:08**

[Sascha 77](#) ,

folgendes ist mir aufgefallen.

ich hatte die Version 0.0.1 installiert, und dann durch die Version 0.0.3 von dir ersetzt, dabei hatte ich aber auch den Ordner Treeswitch vom Desktop gelöscht.

Ich wollte die Dateien nicht unbedingt auf dem Desktop, und habe probiert die Folder in den entsprechenden Feldern anzupassen. Das scheint aber nicht zu funktionieren.

Ohne dem Ordner auf dem Desktop, wurden keine OS-Versionen zum Download angezeigt. Es wurde weder der von mir angegebene Pfad benutzt, noch wurde der Ordner auf dem Desktop neu erstellt.

Erst als ich den Ordner per Hand wieder hergestellt hatte, hat es funktioniert.

Danach habe ich die Pfade wieder geändert, und einen Download gestartet. Der Download hat auch funktioniert, aber nachdem alles heruntergeladen wurde, wurde danach ein leeres Sparseimage erstellt.

Und der Treeswitcher hat sich mit done gemeldet.

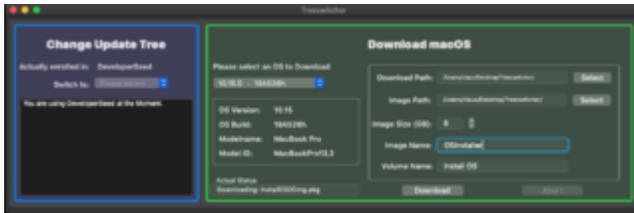
Habe ich da irgendwas übersehen, oder kann man die Pfade eventuell nicht anpassen?

Claus

Edit:

noch eine Kleinigkeit. Unter Catalina mit dem dunklen Theme, sehen die Farben nicht wirklich prickelnd aus, kannst du dir das mal anschauen, ob man da eine bessere Farbgebung hinbekommt?

Danke.



---

## Beitrag von „pebbly“ vom 11. August 2019, 14:22

Hier wurde auch alle Dateien erfolgreich geladen, aber ein leeres Image erstellt. Vielleicht einen Button hinzufügen, der aus schon heruntergeladenen Dateien ein Image erstellt? (für Noobs wie mich)

Zu 1) Ich denke ohne Root würde ich gar nicht erst versuchen, man braucht ja Root spätestens zum erstellen eines Sticks, von daher...

zu 3) Stimmt, da es ja ein Sparse Image ist, allerdings verwirrt dann das mit den 8GB. Vielleicht dann "max Image Size" oder sowas in der Art?

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 11. August 2019, 14:34

Hm bitte löscht mal dieses File und führt danach das Programm nochmal aus. Ich hatte den Tempfad bei der Auswahl wieder rausgenommen und fest hinterlegt (/private/tmp). Kann sein, dass die "Altlast" aus 0.0.1 jetzt noch stört.

~/Library/Preferences/com.sisoft.treeswitcher.plist

---

## Beitrag von „Claus59“ vom 11. August 2019, 14:47

[Sascha\\_77](#) ,

ich habe die Datei eben mal gelöscht. Da ich aber gerade noch mal einen Download gestartet habe, muss ich erst noch mal warten. (Ich habe hier einen miesen Download, kann also etwas dauern)

Eventuell funktioniert es ja schon mit dem Ordner den ich per Hand angelegt habe.

Ich werde auf jeden Fall das später nochmal probieren.

Da ist in dem von dir angegebenen Pfad auch noch eine com.sisoft.kextupdater.plist.

Kann diese Datei dort bleiben? Oder sollte diese auch gelöscht werden?

Das mit der GUI ist angekommen, ist aber auch nicht so wichtig

Edit:

Diesmal hat es geklappt, nachdem der Download abgeschlossen war, wurde das Sparse Image erstellt, danach (oder vorher?) kam eine Passwortabfrage, dann kam die Meldung "Creating Installer-Application". und das Image wurde erstellt.

Eventuell verträgt es sich wirklich nicht, wenn der Ordner nicht auf dem Desktop liegt.

Ich kann das morgen nochmal testen.

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 11. August 2019, 21:37**

Hier schonmal ein Vorgeschmack. Funktioniert soweit schon wie die 0.0.3. Aber im USB Installer ist noch nichts hinterlegt. Ich habe auch noch einen Pfadfehler behoben der bei dem Ein oder Anderen für Probleme gesorgt haben dürfte.



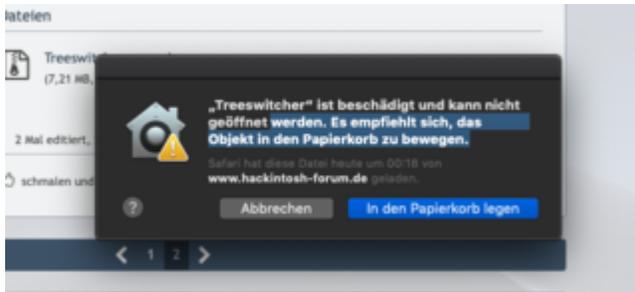
---

## Beitrag von „Nightflyer“ vom 12. August 2019, 00:21

Hmm, geht nix

Edit:

Komisch, jetzt mit Windows in Parallels geladen und auf die Mac Platte kopiert, jetzt lässt sich die App starten



---

### **Beitrag von „bananaskin“ vom 12. August 2019, 00:28**

Ich habe mal das Test-System gewechselt, ein Asus Z270, da geht jetzt alles, boot-Stick erstellt allerdings mit TINU

mit dem Z170 hatte ich Probleme, kann das etwa auch vom SMBIOS abhängig sein????

---

### **Beitrag von „shatterhenner“ vom 12. August 2019, 00:42**

Wow, sehr schönes Tool...DANKE dafür!!!! 👍

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. August 2019, 01:12**

Was meint ihr, zu düster für ein icon?



trees.icns

---

**Beitrag von „jboeren“ vom 12. August 2019, 06:45**

Altemirabelle Ich mag es!

---

**Beitrag von „Schorse“ vom 12. August 2019, 07:30**

@[Altemirabelle](#) mir gefällt es auch

---

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 12. August 2019, 09:05**

Altemirabelle

Ja, das schaut gut aus. 👍 Schlicht und ohne viel Schnick Schnack. Kannst Du mir bitte das PNG zukommen lassen?

---

**Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. August 2019, 10:59**

Bitte schön, hier ist es:

---

### **Beitrag von „herrfelix“ vom 12. August 2019, 12:04**

Altemirabelle darf ich eine kleine Veränderung am Logo vornehmen und einen weiteren Vorschlag daraus machen? Mein Designerauge findet das Board-Logo etwas "falsch" platziert. Es konkurriert optisch sehr mit dem Download-Tree und das führt meiner Meinung nach zu einem unruhigen Bild.

---

### **Beitrag von „Claus59“ vom 12. August 2019, 12:13**

Egal was ich mache, ich bekomme den Treeswitcher aus Post [#24](#) nicht zum laufen, weder unter Catalina, noch unter Mojave, kommt dauernd die Meldung die Datei sei beschädigt, und sollte entsorgt werden.

Ich habe die Datei auch nochmal heruntergeladen, und auch einen anderen Entpacker genommen. Leider ohne Erfolg.

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 12. August 2019, 12:21**

Hatte das gleiche Problem. Ich hab das Zip dann mit Windows runtergeladen und dann auf die Hackintoshplatte kopiert und entpackt.



Danach ging es.

---

### Beitrag von „umax1980“ vom 12. August 2019, 12:22

Schönes Logo, allerdings wirkt das Forum-Logo etwas deplatziert.

Aber das lässt sich ja mit Leichtigkeit ändern....

---

### Beitrag von „Claus59“ vom 12. August 2019, 12:41

Danke [Nightflyer](#) , ich habe es gerade mal in meiner Win10 VM entpackt, nun funktioniert es auch bei mir.

[Sascha 77](#) , das Programm sieht schon viel besser aus.

Ich habe noch ein paar Fragen zum Programm:

Kann man mit einmal heruntergeladene Dateien mehrmals eine Installationsdatei generieren?

Kann man unterbrochene Downloads fortsetzen? Oder muss man immer wieder alles von Anfang an runterladen?

Eine Routine zum überprüfen auf schon fertig heruntergeladene Dateien wäre nicht schlecht.

Kannst du sowas in der Art in das Programm mit integrieren?

Mit freundlichen Grüßen Claus

Edit:

Was kann man hier auswählen, sollten hier nicht die Laufwerksnamen erscheinen?



Und noch was habe ich festgestellt, wenn ich das Programm schliesse, kann ich es nicht noch einmal starten. Es liegt immer noch im Dock, und muss erst dort beendet werden. Danach kann es wieder gestartet werden.

Kann man das beheben?

---

## Beitrag von „Nightflyer“ vom 12. August 2019, 12:46

### [Zitat von Claus59](#)

Kann man mit einmal heruntergeladene Dateien mehrmals eine Installationsdatei generieren?

Du musst nur das Sparseimage behalten.

Wenn du das mountest hast du ein InstallOS, darin in Applications ist der Installer

---

### Beitrag von „Sascha\_77“ vom 12. August 2019, 14:38

So, beim USB Creator ist jetzt einiges dazugekommen. Hat aber bis jetzt rein informellen Wert. Eine Schreibfunktion gibt es noch nicht.

Desweiteren sollte die GUI des Programms jetzt eigtl. durchgängig responsive sein (Thema Dispatch).



---

### Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. August 2019, 18:35

@[umax1980](#)

So meinen, besser? 😊



tree3.icns

---

**Beitrag von „herrfelix“ vom 12. August 2019, 18:43**

Ich mach jetzt einfach mal, Altemirabelle. Ich hoffe, das ist okay...



---

**Beitrag von „jboeren“ vom 12. August 2019, 18:57**

[herrfelix](#) Wäre ein bisschen Farbe dazu möglich?

### **Beitrag von „grt“ vom 12. August 2019, 19:07**

die variante mit orange von Altemirabelle gefällt mir persönlich besser - einmal der farbverlauf, der den download darstellen könnte, und die "gebrochene" strenge symmetrie mit dem logo auf dem zweig - nicht in der achse - finde ich ok.

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. August 2019, 19:56**

OK, falls man braucht/möchte 😊:



### **Beitrag von „jboeren“ vom 12. August 2019, 20:05**

Altemirabelle Das ist genial! Ich bin dafür!

---

### **Beitrag von „Schorse“ vom 12. August 2019, 20:54**

Da es ja vom Sascha schon eine geniale App gibt könnte ich mir auch so ein Design gut

vorstellen.

Ich kann das jetzt nicht so wirklich gut aber es geht um den Gedanken und die entsprechende Zugehörigkeit



Nebenbei Sascha, großes Kino was du da so in deine Tastatur hackst!

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 12. August 2019, 21:10**

Das gefällt mir gut. Bitte mal die PNG. 😄

So der Create Media Installer ist soweit fertiggestellt. Noch etwas Feinschliff und gut.



---

### Beitrag von „ResEdit“ vom 12. August 2019, 21:13

Endlich gibt es so eine App! Vielen Dank dafür!

Wenn ich ganz bescheiden was zum Logo sagen darf: Die "Forum-Flügelchen" wirken sehr filigran. Die Schrift erst recht. Bei normaler Größe mit 48 Pixeln läuft das zu. Mir persönlich gefällt die "farblose" Variante besser, die mit dem "braunen Einlauf" eigentlich nicht so sehr.

Wie sähe das aus, wenn die "Flügelchen" (ohne den Foren-Schriftzug!) Bestandteil des Kreises werden und den Kreis sozusagen unten etwas überdecken und optisch abschließen? Dann die "Wanne" mit den Pfeilen etwas größer und mittig. Das wäre eine schöne plakative Umsetzung, finde ich.

---

### Beitrag von „Schorse“ vom 12. August 2019, 21:20

[Sascha 77](#) Ich kann das nicht so gut ... Eventuell macht das jemand anderes etwas "feiner" 😄

---

### Beitrag von „jboeren“ vom 12. August 2019, 21:26

[Sascha\\_77](#) vergiss nicht den spende-button! \*paypal einlog daten such\*

---

### Beitrag von „Sascha\_77“ vom 12. August 2019, 21:45

Sö hier nun die erste voll funktionsfähige App. Ich hoffe ich habe nix übersehen. Media Creation funzt soweit auch.

---

### Beitrag von „Schorse“ vom 12. August 2019, 21:48

was ist da los?



### Beitrag von „Sascha\_77“ vom 12. August 2019, 21:52

Da war noch ein Fehler drin. macOS-Download liess sich nicht öffnen.

Versuch mal diese hier, ob die zu öffnen geht.

---

### Beitrag von „ellybz“ vom 12. August 2019, 21:58

[Zitat von Sascha\\_77](#)

There was a mistake in it. macOS download did not open.

Try this one here, if it opens up.

---

### **Beitrag von „Schorse“ vom 12. August 2019, 22:00**

Problem bleibt leider bestehen

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 12. August 2019, 23:02**

Kein Plan warum. 😞 Ich hab's an einem anderen Rechner mit Chromium runtergeladen und es ist sofort gestartet ohne Fehler.

Ich werde das Teil jetzt mal über den offiziellen Updatekanal verteilen.

EDIT:

So ich habe jetzt eine Version 0.0.5 veröffentlicht. Bitte als erstes versuchen über die Updatefunktion zu installieren.

[Schorse](#)

Habe gerade den Hinweis bekommen, dass es am Gatekeeper liegt, dass die Datei angeblich beschädigt ist. Da ich den sowieso immer aus habe ist mir das nat. nicht aufgefallen.

Altemirabelle

Sorry ich hab Dich glatt verwechselt, ja. 😊

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. August 2019, 23:09**

Hallo [Sascha\\_77](#)

Ich habe keine Beschädigung gemeldet. Mit Schorse verwechselt?

---

### **Beitrag von „Nightflyer“ vom 12. August 2019, 23:17**

Update über die Updatefunktion erfolgreich 🤖👍👍

Toll, Gatekeeper, da hätte ich auch selbst drauf kommen können 🤖

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 13. August 2019, 07:55**

Sehr gut. Dann werde ich mich mal für heute ausklinken. Praktisch ist, dass wir auf der Arbeit gerade nicht viel zu tun haben. Schön per Teamviewer nach Hause verbinden und XCoden. Da fliegt die Zeit im Rekordtempo. 😄

Jetzt muss man nur noch mit dem Icon gucken und dann ist das Teil vorerst fertig.

So, ich sag mal ... gute Nacht.

PS:

An dieser Stelle möchte ich auch mal ein dickes Danke an [ricoc90](#) von Insanelymac richten. Er hat mir beim Einstieg in das Storyboard in XCode mit Rat und Tat zur Seite gestanden 😊. Hatte schon überlegt ob ich den Kext Updater nicht auch dahingehend umbauen soll. Bzw. komplett neu bauen. Muss ich mal schauen ob ich dazu irgendwann die Muße habe.

EDIT:

Bzgl. Gatekeeper. Wenn ich die App in XCode signiere müsste das Problem doch eigtl. behoben sein oder? Ich hatte das bis jetzt noch nicht gemacht, weil damals beim Kext Updater gab es deswegen einen Fehler. Treeswitcher hingegen scheint mit Signierung zu laufen. Ich habe nun mal den Gatekeeper eingeschaltet. Er sagt dann, dass die App von einem nicht verifizierten Entwickler stammt. In den Preferences in "Sicherheit" kann man dann aber sagen: Dennoch öffnen.

[Schorse](#)

~~Versuch doch mal bitte diese signierte Version. Es sollte sich dann so verhalten wie ich gerade schrieb.~~

---

### **Beitrag von „Schorse“ vom 13. August 2019, 08:13**

Okay, reicht dir die \*.png von der Quali so [Sascha\\_77](#) ?

Jep, die App startet ohne Fehler.

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 13. August 2019, 10:24**

Ja, dass reicht. Thx.

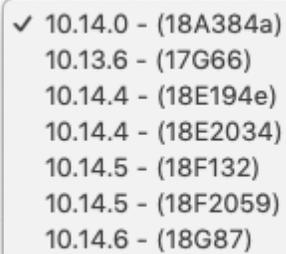
Hab dann jetzt mal direkt einen Sprung auf 1.0.0 gemacht. Hätte nicht gedacht, dass das ziemlich reibungslos alles vonstatten gehen würde. 😊

---

## Beitrag von „herrfelix“ vom 13. August 2019, 15:05

Moin! Ich hab eben dein Programm noch einmal ausprobiert, allerdings bekomme ich keine der aktuellen Betas angezeigt. Bei 10.14.6. ist Schluss - genauso wie in den Softwareupdates in den Systemeinstellungen.

So sieht es unter Public Seed aus:



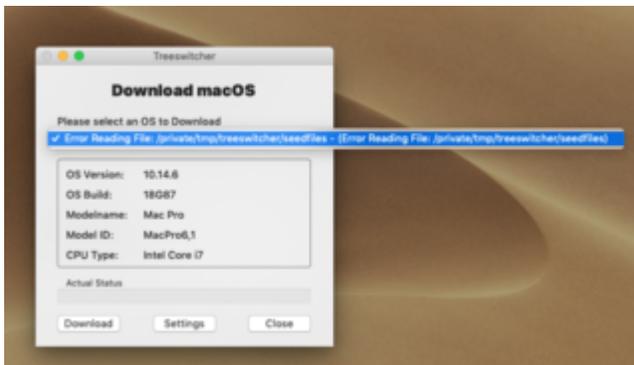
A screenshot of a list of macOS versions, likely from a Public Seed window. The list is contained within a light gray rounded rectangle with a subtle drop shadow. The first item, '10.14.0 - (18A384a)', is preceded by a checkmark, indicating it is the selected or current version. The other versions listed are 10.13.6 - (17G66), 10.14.4 - (18E194e), 10.14.4 - (18E2034), 10.14.5 - (18F132), 10.14.5 - (18F2059), and 10.14.6 - (18G87).

- ✓ 10.14.0 - (18A384a)
- 10.13.6 - (17G66)
- 10.14.4 - (18E194e)
- 10.14.4 - (18E2034)
- 10.14.5 - (18F132)
- 10.14.5 - (18F2059)
- 10.14.6 - (18G87)

und so unter unenroll:



Zwischendurch kommt auch mal dieses:



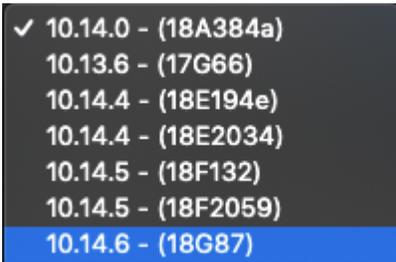
---

**Beitrag von „Claus59“ vom 13. August 2019, 15:26**

Hallo,

ich habe gerade eben mal bei mir probiert,

Mojave mit **Public** Seed:

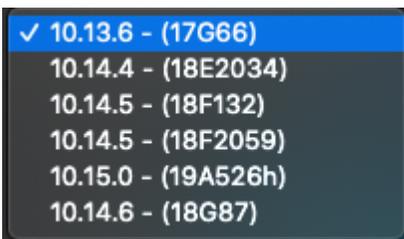


Mojave mit **Developer** Seed:



Die Beta wird nur angezeigt, wenn ich auf Developer umschalte.

Bei Catalina ist es gleich, da gibt es bei mir keinen Unterschied zwischen Public, und Developer



Das nach einem Seedwechsel die Einträge doppelt sind, das ist bei mir auch so.

Claus

---

**Beitrag von „herrfelix“ vom 13. August 2019, 15:39**

Ui, das die Beta unter Developer angezeigt wird, habe ich übersehen. Aber das wird ja dann sicher nicht die Public Beta sein, richtig?

---

**Beitrag von „MAx\_201“ vom 13. August 2019, 17:03**

hab mit dem tool noch kleine Startschwierigkeiten, download funktioniert perfekt, nur bleibt leider das image leer.

hab auch schon "/Library/Preferences/com.sisoft.treeswitcher.plist" gelöscht, leider ohne erfolg



---

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 13. August 2019, 17:44**

Lass bitte nochmal den Download-Prozess durchlaufen und und schick mir wenn er fertig ist bitte mal die Plist. Aber nicht das Programm schliessen bevor die Plist kopiert ist.

Möchte gucken was er da so hinterlegt hat.

---

**Beitrag von „herrfelix“ vom 13. August 2019, 17:47**

Das OSInstaller.sparseimage ist bei mir auch fast leer. 34,6MB groß, ich sehe aber keine Inhalte. Ich hab dir mal meine Plist angehängt, ich hoffe du meinst diese?

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 13. August 2019, 17:49**

Nein ich meinte die

/Library/Preferences/com.sisoft.treeswitcher.plist

Da hinterlegt er die Pfade wo was hininstalliert werden soll.

Aber der Download Ordner ist bei Euch schon gefüllt oder?

---

### **Beitrag von „herrfelix“ vom 13. August 2019, 17:52**

Der Downloadordner ist voll, ja. Der hat auch angenehme 7,31 GB

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 13. August 2019, 17:58**

Ich denke ich habe das Problem gefunden ....

/Volumes/Benutzer/Treeswitcher/Download

Den Pfad den er sich da zusammengebaut hat gibt es nicht. Oder heisst Dein tats. "Benutzer"? Hast Du den Pfad mal angepasst oder hast Du es so gelassen wie es standardmäßig hinterlegt ist? Normal lautet der so wenn man nichts verändert hat:

/Users/USERNAME/Desktop/Treeswitcher/Download

---

### **Beitrag von „herrfelix“ vom 13. August 2019, 18:00**

Stimmt, den habe ich angepasst auf meine HDD mit Namen "Benutzer". Auf den Desktop möchte ich das nicht haben, denn dann läd es mir den Kladderadatsch in die iCloud...

---

### **Beitrag von „MAx\_201“ vom 13. August 2019, 18:54**

Bei mir ist auch der download Ordner voll, aber im image nichts zu sehen.

---

### **Beitrag von „Amiga“ vom 13. August 2019, 19:10**

Hallo Sascha\_77

Bei mir wird ein Treeswitcher Ordner auf dem Desktop erzeugt und der ist nach dem Download der letzten Developer Catalina Version auch gefüllt.

Zusätzlich erscheint ein Install OS auf dem Desktop mit 6.83GB Daten.

Also sollte alles OK sein bei den unveränderten Programm Einstellungen.

LG Rolf

---

### **Beitrag von „herrfelix“ vom 13. August 2019, 19:46**

Mit zurückgesetzten Programmeinstellungen klappt es bei mir aber trotzdem nicht.

---

## **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 13. August 2019, 19:48**

Kommt denn nach dem Download die Frage nach dem Passwort?

---

## **Beitrag von „herrfelix“ vom 13. August 2019, 20:02**

Die Passwortabfrage zum Schluss kam, aber danach war sofort: "Done!"

Also ich hab nun das Programm und alle dazugehörigen Dateien komplett entfernt, neu installiert und nun klappt es. Woran es nun genau lag, weiß ich nicht. Aber schön, ich freu mich.

---

## **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 14. August 2019, 21:05**

So 1.0.1 ist raus.

Das Problem mit am Ende leeren Images sollte erledigt sein. Im Grunde war es recht banal. Wenn man einen Download Prozess abbricht und dann nochmal neu startet wird die zuvor gedownloadete Datei nicht überschrieben sondern neu mit einer ".1" am Ende neu erzeugt. Wenn dann am Ende alles zusammengebaut wird, nimmt er nat. die Dateien ohne .1. Und wenn das unfertige Files, bzw. Files von einer anderen OS Version sind schießt er quer. Ist ja auch logisch. Das erklärt warum es bei denen geklappt hat, die den Download Ordner vorher komplett gelöscht, oder einen "frischen" Downloadpfad angegeben haben.

Desweiteren werden Sparsebundle die von einem vorherigen (oder abgebrochenem Prozess) noch vorhanden sind nun "forceful" unmounted und direkt gelöscht um auch hier Komplikationen zu vermeiden.

Sollte man noch andere Dateien als die vom OS Install in diesem Download-Ordner haben (warum auch immer) werden diese **nicht** gelöscht oder irgendwie vom Treewitcher angefasst. Er merkt sich welche Dateien zum Install gehören. Die Files werden beim Download in einen

Index geschrieben. Also keine Bange, dass er einfach was löscht was er nicht soll. 😊

EDIT:

[herrfelix](#)

Der Fehler mit den doppelt- und dreifachen Einträgen im Pulldownmenu bei macOS Download ist behoben.

V1.0.2 ist gerade raus.

---

### **Beitrag von „416c“ vom 14. August 2019, 21:07**

Habe heute mal die Version 1.0 probiert und das hat (nach den Erläuterungen hier, eher zufällig) einwandfrei geklappt. Sehr stark!

---

### **Beitrag von „herrfelix“ vom 14. August 2019, 21:36**

Top Arbeit von dir!

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 14. August 2019, 21:46**

[Sascha\\_77](#) Die neuste Build ist ja wohl bruch 😊 Instant crash.

Code

1. Process: Treeswitcher [55075]
2. Path: /Volumes/VOLUME/\*/Treeswitcher.app/Contents/MacOS/Treeswitcher
3. Identifier: com.slsoft.treeswitcher
4. Version: ???

5. Code Type: X86-64 (Native)
6. Parent Process: ??? [1]
7. Responsible: Treeswitcher [55075]
8. User ID: 501
- 9.
10. Date/Time: 2019-08-14 21:44:54.355 +0200
11. OS Version: Mac OS X 10.14.6 (18G87)
12. Report Version: 12
13. Anonymous UUID: 48E5A30F-15D3-3D24-8BDE-613147FD0151
- 14.
15. Sleep/Wake UUID: 0E5CFB3B-2CF5-4AEC-81D8-076D998720FD
- 16.
17. Time Awake Since Boot: 13000 seconds
18. Time Since Wake: 10000 seconds
- 19.
20. System Integrity Protection: disabled
- 21.
22. Notes: Translocated Process
- 23.
24. Crashed Thread: 0
- 25.
26. Exception Type: EXC\_CRASH (Code Signature Invalid)
27. Exception Codes: 0x0000000000000000, 0x0000000000000000
28. Exception Note: EXC\_CORPSE\_NOTIFY
- 29.
30. Termination Reason: Namespace CODESIGNING, Code 0x1
- 31.
32. kernel messages:
- 33.
34. VM Regions Near 0 (cr2):
35. -->
36. \_\_TEXT 000000010602f000-0000000106046000 [ 92K] r-x/rwx SM=COW
- 37.
38. Thread 0 Crashed:
39. 0 0x000000010cf62000 \_dyld\_start + 0
- 40.
41. Thread 0 crashed with X86 Thread State (64-bit):
42. rax: 0x0000000000000000 rbx: 0x0000000000000000 rcx: 0x0000000000000000 rdx:  
0x0000000000000000
43. rdi: 0x0000000000000000 rsi: 0x0000000000000000 rbp: 0x0000000000000000 rsp:  
0x00007ffef9bd0af8
44. r8: 0x0000000000000000 r9: 0x0000000000000000 r10: 0x0000000000000000 r11:  
0x0000000000000000

45. r12: 0x0000000000000000 r13: 0x0000000000000000 r14: 0x0000000000000000 r15:  
0x0000000000000000

46. rip: 0x000000010cf62000 rfi: 0x0000000000000200 cr2: 0x0000000000000000

47.

48. Logical CPU: 0

49. Error Code: 0x00000000

50. Trap Number: 0

51.

52.

53. Binary Images:

54. 0x10602f000 - 0x106045ff7 + (0) <73E7942B-CD39-327D-BBFC-DC317293D096>

55. 0x10cf61000 - 0x10cfcb6ef + (655.1.1) <D3E77331-ACE5-349D-A7CC-433D626D4A5B>

56.

57. External Modification Summary:

58. Calls made by other processes targeting this process:

59. task\_for\_pid: 0

60. thread\_create: 0

61. thread\_set\_state: 0

62. Calls made by this process:

63. task\_for\_pid: 0

64. thread\_create: 0

65. thread\_set\_state: 0

66. Calls made by all processes on this machine:

67. task\_for\_pid: 8549

68. thread\_create: 0

69. thread\_set\_state: 0

70.

71. VM Region Summary:

72. ReadOnly portion of Libraries: Total=840K resident=0K(0%)  
swapped\_out\_or\_unallocated=840K(100%)

73. Writable regions: Total=8400K written=0K(0%) resident=0K(0%) swapped\_out=0K(0%)  
unallocated=8400K(100%)

74.

75. VIRTUAL REGION

76. REGION TYPE SIZE COUNT (non-coalesced)

77. =====

78. STACK GUARD 56.0M 1

79. Stack 8192K 1

80. \_\_DATA 248K 3

81. \_\_LINKEDIT 320K 2

82. \_\_TEXT 520K 2

83. shared memory 8K 2

84. =====
85. TOTAL 65.1M 11
- 86.
87. Model: iMacPro1,1, BootROM 1037.0.39.151.1, 6 processors, Intel Core i5, 3,10 GHz, 16 GB, SMC 1.30f3
88. Graphics: Radeon RX 580, Radeon RX 580, spdisplays\_pcie\_device, 8 GB
89. Memory Module: BANK 0/DIMM1, 8 GB, DDR4, 2666 MHz, G Skill Intl, F4-3000C16-8GISB
90. Memory Module: BANK 1/DIMM1, 8 GB, DDR4, 2666 MHz, G Skill Intl, F4-3000C16-8GISB
91. AirPort: spairport\_wireless\_card\_type\_airport\_extreme (0x14E4, 0x133), Broadcom BCM43xx 1.0 (7.77.61.2 AirPortDriverBrcmNIC-1305.8)
92. Bluetooth: Version 6.0.14d3, 3 services, 27 devices, 1 incoming serial ports
93. Network Service: Ethernet, Ethernet, en0
94. Serial ATA Device: CT500MX500SSD1, 500,11 GB
95. USB Device: USB 3.1 Bus
96. USB Device: Bluetooth USB Host Controller
97. USB Device: HyperX Alloy FPS Mechanical Gaming Keyboard
98. USB Device: ROCCAT Kone Aim0
99. Thunderbolt Bus:

Alles anzeigen

---

### Beitrag von „Sascha\_77“ vom 14. August 2019, 22:18

Grrr ich krieg die Krise mit diesem sch.....  Signing. Habe es jetzt wieder komplett unsigned gesetzt. Und dabei bleibt es nun auch. Alles andere macht nur Stress. Ich wusste schon warum ich das beim Kext Updater damals habe sein lassen. Das lief damit auch nicht gescheit.

Hab die V1.0.2 hier gegen eine neue 1.0.2 getauscht. Bitte erneut runterladen.

---

### Beitrag von „ellybz“ vom 15. August 2019, 01:30

hello @ [Sascha 77](#)

Thank you for your apps. Big fan! 😊

Da Deutsch nicht meine Muttersprache ist, verwende ich Mojave & Catalina. Alle OS-Installer werden auf Deutsch angezeigt. Wäre es schwierig hinzuzufügen. Englische MacOS-Installer für Ihre TreeSwitcher-App? Dankeschön ( Google Übersetzung )

Because German is not my first language, I'm using Mojave & Catalina, All OS Installers are displayed in German. Would it be difficult to add. English macos installers to your treeswitcher app? thank you

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 15. August 2019, 06:17**

ellybz What do you mean? The Installer app itself is multi Language. Treeswitcher is (for now) completely english.

@all

Ist noch eine Option "One Phase Installer" sinnvoll?

---

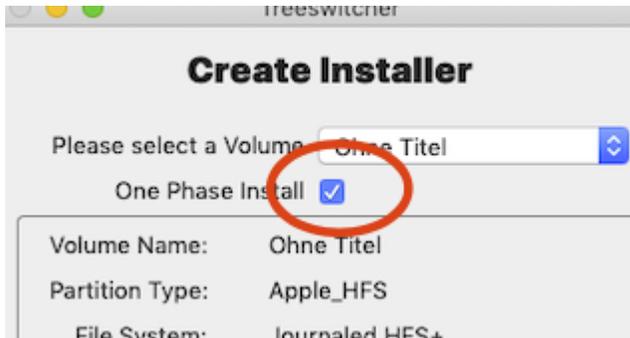
### **Beitrag von „ResEdit“ vom 15. August 2019, 07:17**

@ellybz - this is macOS, not a Redmond product. 😊

macOS is multilanguage from the very core. There are no different versions for different languages. macOS installs in any requested language and there is even no need to download a „language package“ later on if you want to change the main language.

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 15. August 2019, 12:27

Option einen One-Pass-Install zu erzeugen ist nun in 1.0.3 eingebaut.



---

## Beitrag von „ResEdit“ vom 15. August 2019, 12:45

Klappt super! Vielen Dank für das sensationelle Tool!

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 15. August 2019, 14:43

Mist, da war noch ein Klopper drin. Seit 10.14. heisst das BaseDMG ja "macOS Base System"

Vorher "OS X Base System". One-Pass Installs höher als 10.13.6 sind dann mit Fehler abgebrochen weil er den Ordner nicht gefunden hat.

Ist mit 1.0.4 jetzt korrigiert. Hoffe das war für heute das letzte Update.

---

## Beitrag von „Nightflyer“ vom 15. August 2019, 16:22

Was ist das nu?

Zitat

```
/dev/disk11 GUID_partition_scheme
```

```
/dev/disk11s1 EFI
```

```
/dev/disk11s2 Apple_HFS /Volumes/install_app
```

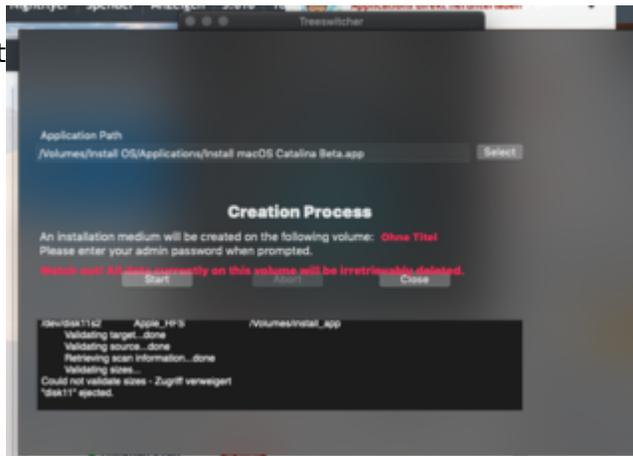
```
Validating target...done
```

```
Validating source...done
```

```
Retrieving scan information...done
```

```
Validating sizes...
```

```
Could not validate
```



```
"disk11" ejected.
```

Alles anzeigen

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 15. August 2019, 16:29

Ööh.... gute Frage. Vor allem was ist mit dem Layout passiert? 🤔 Hab ich ja noch nie gesehen. Ist dein User Administrator? Mit den Sizes hatte ich so auch noch nicht. Lösche mal bitte den Downloadordner ganz (da ist auch ein hidden file drin) bzw. geb nen frischen DL Pfad an und versuch es nochmal. Mir scheint der hat falsche Dateien. Mit welchem OS bist Du

unterwegs?

---

### Beitrag von „thehawk“ vom 15. August 2019, 16:34

Bei mir kann nach dem Download kein Image erstellt werden.



### Beitrag von „Sascha\_77“ vom 15. August 2019, 17:22

[Nightflyer](#)

Habe jetzt (glücklicherweise) den gleichen Fehler wie Du. Werde mich mal auf die Suche begeben.

---

### Beitrag von „Nightflyer“ vom 15. August 2019, 17:33

[Sascha\\_77](#)

Unterwegs als Admin

OS ist Mojave

Downloadordner ist gelöscht dann kommt das:

```
/dev/disk10 GUID_partition_scheme
```

```
/dev/disk10s1 EFI
```

```
/dev/disk10s2 Apple_HFS /Volumes/install_app
```

```
Started erase on disk2s2 macBoot
```

```
Unmounting disk
```

```
Erasing
```

```
Initialized /dev/rdisk2s2 as a 14 GB case-insensitive HFS Plus volume with a 8192k journal
```

```
Mounting disk
```

```
Finished erase on disk2s2 macBoot
```

```
Validating target...done
```

```
Validating source...
```

```
Could not recognize "/Users/hans/Desktop/Treeswitcher/Download/BaseSystem.dmg" as an image file
```

```
Could not validate source - Ungültiges Argument
```

```
"disk10" ejected.
```

---

### **Beitrag von „Sascha\_77“ vom 15. August 2019, 17:41**

Problem gefunden. Wenn man Catalina als 1 Pass installieren will muss man das Admin Passwort eingeben. Bei Mojave ist das noch nicht so.

Hier mal mit Passwortabfrage.

---

## Beitrag von „revunix“ vom 15. August 2019, 17:45

[Sascha 77](#) Man kann noch die ganzen Fenster in der Größe verändern, das sollte am besten mal deaktiviert werden. Danke fürs Update!

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 15. August 2019, 17:48

Haha ach deswegen sah sein Layout so seltsam aus. 😄

Gar nicht drauf geachtet ... werde es abschalten.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. August 2019, 19:40

Super Tool!

Zwei Sachen sind mir noch aufgefallen, könntest du das Tool noch so abändern, dass der Ordner "Treeswitcher" nur erstellt wird, wenn man auch wirklich etwas downloaded? 😊

Und ich würde noch "Actual Status" zu "Current Status" ändern und Idleing in Idling abändern, wenn du "Idle" meinst.

```
Actual Status
Idleing ...
```

---

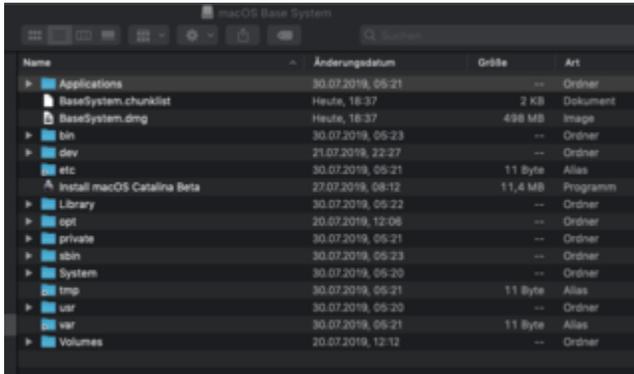
## Beitrag von „Nightflyer“ vom 15. August 2019, 20:34

[Sascha 77](#)

mit der 1.0.5 ist der stick nun erstellt worden. (Catalina)

Nennt sich aber macOS Base System?

Kann damit aber nicht installieren, Installations Ressourcen nicht gefunden oder so ähnlich. Das ist der Stick



---

### Beitrag von „Sascha\_77“ vom 16. August 2019, 06:16

Hm also ich habe gestern Catalina damit auf eine SSD installiert. Hat gebooted und der Install klappte auch. Wieviel Platz ist denn auf dem Stick belegt? Am besten die genau Bytezahl. Müsste ja gleich groß sein. Und der Stick ist ganz sicher in Ordnung? "macOS Bas System" vergibt day System ganz automatisch.

[kuckkuck](#)

Klar, mache ich.

---

### Beitrag von „Nightflyer“ vom 16. August 2019, 15:05

Hab den Stick nochmal ohne den 1 Pass Haken erstellt, damit konnte ich auch booten. Den anderen hab ich schon gelöscht.

Ich versuch es nochmal, und schau wegen der Grösse

edit

1 Pass Stick nochmal erstellt, gleiches Problem.

8.114.573.312 Byte (8,11 GB auf dem Volume)

Seltsam,

an der EFI sollte es nicht liegen, der erstellte Stick ohne 1 Pass funktioniert einwandfrei.

Mein System startet auch mit der gleichen EFI HS, Mojave und Catalina problemlos.

Löschen von ~/Library/Preferences/com.slsoft.treeswitcher.plist

hat auch nicht geholfen

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 16. August 2019, 16:46**

Ich sag euch, das alles ist passiert, weil man das falsche Icon ausgewählt hat 